

Control de documento

Nombre del proyecto	Habla conmigo
Cierre de iteración	18/10/2019
Generador por	David Fernando Garcia Reyes
Aprobado por	Ricardo Rea Aguilar
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.



Índice

Sobre este documento Resumen de la iteración

Link al repositorio del proyecto Link al sitio web de la empresa Identificación Hitos Especiales Artefactos y evaluación Riesgos y Problemas Notas y Observaciones

Asignación de recursos

Anexos

Imagen del sitio web publicado en internet Imágenes de la aplicación de escritorio



Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración HC-C05, y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.



Resumen de la Iteración

Link al repositorio del proyecto

https://github.com/lilianaruva/Habla-Conmigo

Link al sitio web de la empresa http://www.edgetech.gq/EDGE_TECH/

Identificación

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
C6	Desarrollo	Lunes 14 de octubre de 2019	Viernes 18 de octubre de 2019	Se publicó la página web de la empresa

Hitos especiales

En esta iteración se realizó la publicación del sitio web de la empresa, ya con todo el diseño que esta conlleva así como la funcionalidad de las opciones y ligas que esta contiene, además se empezó a programar las animaciones de la aplicación de escritorio las cuales comprenden, splash screen, animación de bienvenida, animación de ayuda y validación de uso de cámara web.

Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios	
Diseño de landing	100%	Se completó el diseño del sitio web	
page			
Programación de	100%	Se hizo la programación de las funciones del	
landing page		sitio web	
Funcionalidad de	100%	Se dio la funcionalidad de botones y ligas a	
landing page		otros sitios web dentro de la página principal de EDGE TECH	
Publicación de	100%		
landing page	100%	Se publicó la página en la internet y se registró el dominio	
Animación de	100%	Se hizo la animación de bienvenida dentro la	
bienvenida		aplicación de escritorio	
Animación de splash	100%	Se creó la pantalla de inicio del programa	
screen principal			
Animación de botón	90%	Se creó un menú de ayuda para los usuarios	
de ayuda			
Validación de uso de	70%	Se hizo el monitoreo de hardware para los	
hardware existente		componentes de cámaras web instalados	



Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
Diseño de landing page	Diseño del sitio		
Programación de landing page	Correcto funcionamiento de elementos gráficos		
Funcionalidad de landing page	Correcto funcionamiento de ligas y enlaces		
Publicación de landing page	Publicación y acceso a la pagina		
Animación de bienvenida	Navegación entendible por el entorno		
Animación de splash screen principal	Correcta visualización del logotipo del producto		
Animación de botón de ayuda	Correcta explicación de los componentes		
Validación de uso de hardware existente	Monitoreo de los elementos de hardware		

Riesgos y problemas

Los problemas fueron al momento de programar las animaciones fue un proceso laborioso ya que se tuvo especial cuidado de que no tuvieran errores, glitches o bugs en cualquier elemento animado, los riesgos fueron que al publicar el sitio web de la empresa no estuviera público al 100% o que no se pudiera acceder desde cierta computadora o con cierto DNS o navegador o proveedor de internet, pero esto no fue mayor complicación ya que se comprobó que este fuera accesible desde cualquier lado.

Notas y observaciones

Se tuvieron problemas con la animación del botón de ayuda ya que no se pudo completar al 100% y también el reconocimiento de cámaras web no era siempre acertado.



Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por	Observaciones
Diseñador Landing	15	Liliana Gallegos, Luis	
page		Carlos Lomas Zamora	
Programador Landing	20	Ricardo Rea Aguilar,	
page		Alberto Maldonado	
Programador de	25	David Garcia,	Complicaciones en los
aplicación		Emmanuel Rodríguez,	procesos de animado
aplicación		Liliana Gallegos	

Anexos



Ilustración 1. Página principal del dominio



Imágenes de la aplicación de escritorio



Ilustración 2. Animación del splash screen.



Ilustración 3. Reconocimiento de hardware de camaras web (bug)