Emmanuel VIDREAN

Développeur Java

vidreanemmanuel3srt@gmail.com

06 67 34 68 48

Je suis actuellement en 3ème année de BUT informatique à l'IUT de Marne la Vallée, je souhaite devenir ingénieur en développement logiciel. Je recherche une alternance dans le cadre de ma formation d'ingénieur informatique et applications de l'ESIEE Paris débutant en Septembre 2025

DIPLÔMES ET FORMATIONS

BUT informatique parcours réalisation d'applications

De septembre 2022 à septembre 2025

IUT de Marne la Vallée, Champs-sur-Marne

Baccalauréat général spécialités NSI et mathématiques

De septembre 2019 à juin 2022

Lycée Gustave Eiffel, Gagny

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES Stage d'observation

Décembre 2018

3srt qualité, Montmorency Observation de chantier en rénovation.

biscivation de chantier en renovation.

Développeur full stack en alternance De septembre 2023 à août 2025

Université Gustave Eiffel, Champs-sur-Marne

Réalisation d'une application Swing en Java nommée DESCARTES

COMPÉTENCES

Créer des applications (Java, Python, C, Android studio)

Créer des applications web (React, Angular, Node JS, HTML 5, Javascript, PHP)

Gérer une base de données (MySQL, PostgreSQL, MongoDB)

Collaborer (Github, Git, Jira)

ATOUTS

Adaptabilité

Travail d'équipe

Rapidité d'apprentissage

Sérieux

PROJETS

Projet DESCARTES (Septembre 2023 - Aout 2025)

- Création d'une application java contenant une carte intéractive d'un réseau de transport dynamique à partir de données GTFS
- Réalisation d'indicateurs analysant le réseau
- Création d'un rapport sous forme de site web contenant l'intégralité des indicateurs

Projet GREEN CIRCLE (Septembre 2024 - Mars 2025)

- Réalisation d'une application web sociale permettant aux entreprises partenaires de participer à des événements, donner des meubles inutilisés et acheter des formations
- Back-end Node JS avec framework Express et API REST
- Front-end React
- Mise en place d'intégration continue (CI/CD) avec Jenkins
- Respect des principes SOLID, cleancode, TDD, BDD

Projet Undercover (Février 2025)

- Réalisation d'une application web permettant de jouer au jeu undercover sur un navigateur
- Back-end Node JS
- Front-end Angular

Projet UNESCO (Septembre 2022 - Juin 2023)

• Création d'un site en partenariat avec l'UNESCO portant sur la ville d'Avignon.

BackPackHero (Fevrier 2023 - Juin 2023)

• Création d'un jeu "rogue like" en Java 19 utilisant une bibliothèque graphique avec l'IDE IntelliJ

LANGUES

Français

Roumain Anglais

CENTRES D'INTÉRÊT

Programmation

Sciences

Musique