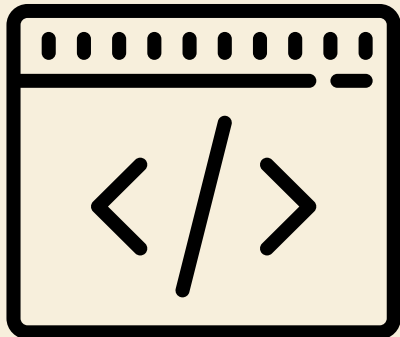
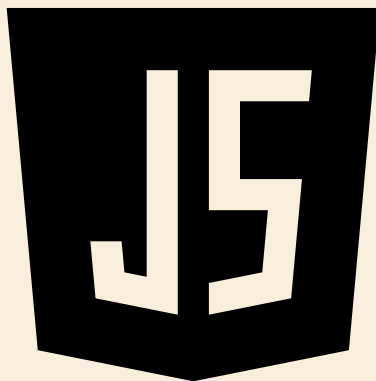


VARIABLES Y FUNCIONES EN JAVASCRIPT

GLOBAL SCOPE

Se dice que una variable se encuentra en el Scope global cuando está declarada fuera de una función o de un bloque.

```
var alfajor = "postre";
```



LOCAL SCOPE

Las variables que definimos dentro de una función son variables locales, y solamente van a existir dentro del proceso correspondiente.

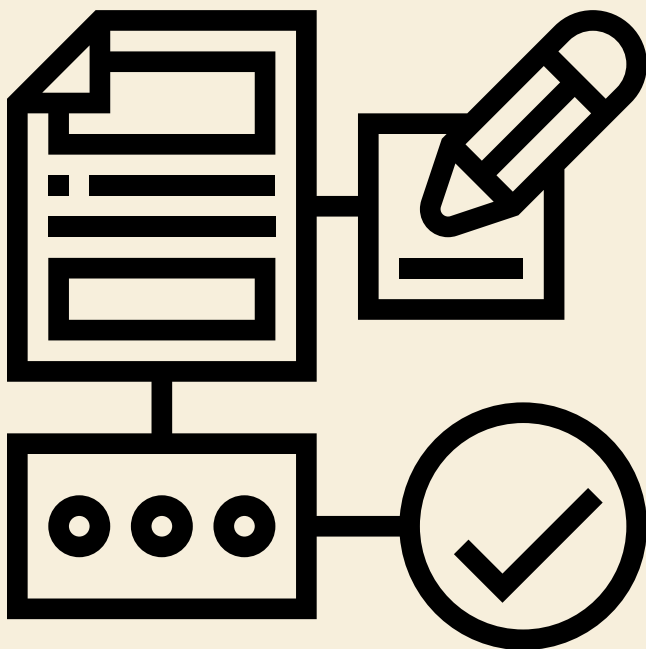
-si intentamos accederlas fuera de ella, dichas variables no van a estar definidas

```
function myFunction() {  
  var alfajor= "Postre";  
}
```

Block Scope

Para ello, contamos con los keyword `let` y `const` los cuales nos permiten tener un scope de bloque, esto quiere decir que las variables solo van a vivir dentro del bloque de código correspondiente

```
if (true) {  
  // la variable nombre es global por el  
  uso de la keyword 'var'  
  var nombre = 'Juan';  
  // preferencias se encuentra en el scope  
  local por el uso de la keyword 'let'  
  let preferencias = 'Codear';  
  // skills también es una scope local por  
  el uso de la keyword 'const'  
  const skills = 'Java';  
}  
  
console.log(nombre);  
// logs 'Juan'  
console.log(preferencias);  
// Uncaught ReferenceError:  
preferencias is not defined  
console.log(skills);  
// Uncaught ReferenceError: skills is  
not defined
```



Funciones y formas de declararlas

Una función en JavaScript es similar a un procedimiento (un conjunto de instrucciones que realiza una tarea o calcula un valor), pero para que un procedimiento califique como función, debe tomar alguna entrada y devolver una salida donde hay alguna relación entre la entrada y la salida

Función declarada

Este tipo de función se creará con la palabra reservada `function`, seguido obligatoriamente por un nombre, que identificará a nuestra función, una lista de parámetros entre paréntesis, y el símbolo de las llaves `{}`. Qué será el que delimite el contenido de nuestro conjunto de sentencias.



```
function hola(nombre){  
  console.log(`Hola ${nombre}.`)  
}  
  
hola('Victor'); // => Hola Victor
```

Si queremos que nuestra función devuelva algún valor debemos utilizar la instrucción `return` en nuestro bloque

este tipo de funciones son compatibles con el hoisting. El hoisting es una característica de Javascript por la cual las definiciones se ejecutan al principio de la ejecución del código

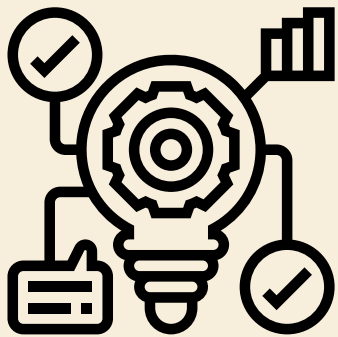
Función de expresión

Es similar a las de declaración, La única diferencia es que la definición de nuestra nueva función no comienza por instrucción `function`, no es compatible con hoisting, y el nombre de la función es opcional.

Ejemplo: función que sumará dos al argumento que enviemos a la función.

```
const SUMADOS = function sumaDos(valor) {  
  return valor + 2;  
}
```

```
console.log(SUMADOS(5)); // => 7
```



Funciones arrow:

Es una forma más corta que se creó con el ES6 para escribir funciones, Primero definiremos la lista de parámetros, en caso de ser necesario, entre paréntesis seguido del símbolo `=>` y las `{}` para indicar las instrucciones que se van a realizar.

Antes:

```
hello = function() {  
  return "Hello  
  World!";  
}
```

Ahora:

```
hello = () => {  
  return "Hello World!";  
}
```

Si la función tiene solo una declaración y la declaración devuelve un valor, puede eliminar los corchetes y la palabra clave `return`:

```
hello = () => "Hello World!";
```

Si se necesitan agregar parámetros, se pasan entre paréntesis

Ejemplo:

```
<script>  
var hello;
```

```
hello = (val) => "Hello " + val;
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = hello("Universe!");  
</script>
```