



Programa o módulo de formación:	Programación de software	
Competencia	Interpretar la información técnica de diseño para la codificación del software.	
RAP	Codificar El Software, Utilizando El Lenguaje De Programación Y La Plataforma Seleccionada	
Fase proyecto	Fase III	
Actividad proyecto	Desarrollar solución de software	
Actividad Técnica de Aprendizaje:	<ul style="list-style-type: none">• Eventos en JavaScript	
Nombre del taller	Conociendo y aplicando JavaScript	Guía JavaScript
Objetivo del taller:	Conocer acerca de JavaScript, eventos y manera de utilizarlos	

Actividades:

1. Realizar la siguiente consulta:
 - Que es un evento en JavaScript
 - Como se define un evento
 - Crear una tabla que permita identificar la clasificación de los diferentes tipos de eventos de mouse, teclado, formularios, navegador o página y que función cumple cada evento
2. Reto: Aplicar dentro de la página de chichilo 2 eventos de mouse, 2 de teclado, al menos 1 evento de formulario y 1 de navegador.



Solución.

¿Qué es un evento en JavaScript?

Los eventos son la manera que tenemos en JavaScript de controlar las acciones de los visitantes y definir un comportamiento de la página cuando se produzcan. Cuando un usuario visita una página web e interactúa con ella se producen los eventos y con JavaScript podemos definir qué queremos que ocurra cuando se produzcan.

Con JavaScript podemos definir qué hacer cuando se produce un evento como, por ejemplo; dar clic, utilizar un botón del teclado, recargar la página entre otros mucho.

¿Cómo se define un evento en JavaScript?

Para definir las acciones que queremos realizar al producirse un evento utilizamos los manejadores de eventos. Existen muchos tipos de manejadores de eventos, para muchos tipos de acciones del usuario. El manejador de eventos se coloca en la etiqueta HTML del elemento de la página que queremos que responda a las acciones del usuario.

EJEMPLO: `<INPUT type=button value="pulsame" onclick="sentencias_javascript...">`

Tenemos el manejador de eventos onclick, que sirve para describir acciones que queremos que se ejecuten cuando se hace un click. Si queremos que al hacer click sobre un botón pase alguna cosa, escribimos el manejador onclick en la etiqueta



Tipos de eventos.

Tipo de evento	Nombre con prefijo on (eliminar cuando proceda)	Descripción aprenderaprogramar.com
Relacionados con el ratón	onclick	Click sobre un elemento
	ondblclick	Doble click sobre un elemento
	onmousedown	Se pulsa un botón del ratón sobre un elemento
	onmouseenter	El puntero del ratón entra en el área de un elemento
	onmouseleave	El puntero del ratón sale del área de un elemento
	onmousemove	El puntero del ratón se está moviendo sobre el área de un elemento
	onmouseover	El puntero del ratón se sitúa encima del área de un elemento
	onmouseout	El puntero del ratón sale fuera del área del elemento o fuera de uno de sus hijos
	onmouseup	Un botón del ratón se libera estando sobre un elemento
Relacionados con el teclado	contextmenu	Se pulsa el botón derecho del ratón (antes de que aparezca el menú contextual)
	onkeydown	El usuario tiene pulsada una tecla (para elementos de formulario y body)
	onkeypress	El usuario pulsa una tecla (momento justo en que la pulsa) (para elementos de formulario y body)
Relacionados con formularios	onkeyup	El usuario libera una tecla que tenía pulsada (para elementos de formulario y body)
	onfocus	Un elemento del formulario toma el foco
	onblur	Un elemento del formulario pierde el foco
	onchange	Un elemento del formulario cambia
	onselect	El usuario selecciona el texto de un elemento input o textarea
	onsubmit	Se pulsa el botón de envío del formulario (antes del envío)
Relacionados con ventanas o frames	onreset	Se pulsa el botón reset del formulario
	onload	Se ha completado la carga de la ventana
	onunload	El usuario ha cerrado la ventana
	onresize	El usuario ha cambiado el tamaño de la ventana



Material de apoyo:

https://www.youtube.com/watch?v=mLB_Fvf73no&t=44s&ab_channel=Granosdecaf%C3%A9Funciones

https://www.youtube.com/watch?v=ZNdwshKnGXU&ab_channel=Granosdecaf%C3%A9

https://www.youtube.com/watch?v=5nqSBd3A6h8&t=165s&ab_channel=Granosdecaf%C3%A9

https://www.youtube.com/watch?v=U62aRZaO5Xo&ab_channel=Granosdecaf%C3%A9

https://www.w3schools.com/js/js_events.asp

<https://desarrolloweb.com/articulos/1246.php>

<https://desarrolloweb.com/articulos/1235.php>

Ambiente de Formación: virtual

Materiales o recursos: - equipo con conexión a internet

Duración: 4 horas