## **Emmanuelle Cloutier**

# Gameplay / AI / UI Game Programmer

Québec, Canada | (438) 525 9036 | emmanuellecloutier1045@gmail.com | Portfolio | linkedin | Github

Étudiante passionnée en programmation de jeu vidéo, à la recherche d'un stage ou emploi pour mettre en pratique mes compétences en programmation, en mathématique et en moteurs de jeu. Autonome, créative et motivée à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.

## **Compétences Techniques :**

C++ **Unreal Engine Blueprints** HTML C# Godot Engine Git Unity Java Perforc

Javascripts

Expérience :

Gameplay - UI Programmeur All in Tactic Studio, California, USA

**Unreal Engine** 

Juin 2025 - À ce jour

### **Projet:**

## Critters Eat - Projet d'école

Mars 2025 - À ce jour

Août 2023 - À ce jour

- Travail collaboratif avec artistes et programmeurs sur un projet complet

## Éducations :

#### Baccalauréat en développement de jeux vidéos

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

Prototypage Unreal Engine

Structure de donnée

Programmation orienté objet

Intelligence artificielle dans les jeux vidéos

- Conception jeux vidéos
- Programmation des moteurs de jeu
- Réalisation d'un jeu vidéo
- Programmation multijoueur
- Algorithmes

#### Diplôme DEC en science informatique mathématique

Août 2021 - Juillet 2023

Cégep de Trois - Rivières, Qc, Canada

Cours intéressants :

Programmation de projet final Unity

Prototypage Unity

Structure discrète Algèbre linéaire et vectoriel

### Autres compétences :

- Fiable, motivée et assidue
- Innovante et ouverte au changement
- Expérience en tranche vertical
- Bonne en résolution de problèmes

- Autonome et prend des initiatives
- Habituée au travail en grande équipe
- Bilingue français et anglais