

**Emmanuelle Cloutier**  
**Junior Game Programmer**

Québec, Canada | (438) 525 9036 | [emmanuellecloutier1045@gmail.com](mailto:emmanuellecloutier1045@gmail.com) | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)

**Étudiante passionnée en programmation de jeux vidéo. Autonome, créative et motivée à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.**

---

**Compétences Techniques :**

- |               |                            |                                    |
|---------------|----------------------------|------------------------------------|
| - C++<br>- C# | - Unity<br>- Unreal Engine | - Godot Engine<br>- Git / Perforce |
|---------------|----------------------------|------------------------------------|
- 

**Expériences :**

**Gameplay Programmeur** **Juin 2025 - À ce jour**  
All in Tactic Studio, California, USA

**Aide Pédagogique en programmation des moteurs de jeux** **Septembre 2025 - Décembre 2025**  
Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

---

**Projets :**

**Cozy Chessu - Projet Professionnel** **Juin 2025 - À ce jour**  
Encore en production avec une démo bientôt disponible, collaboration internationale

**Critters Eat - Projet d'école** **Mars 2025 - Décembre 2025**  
Travail collaboratif avec artistes (centre NAD, Montréal) et programmeurs sur un projet complet

---

**Éducations :**

**Maîtrise en programmation (jeux vidéo)** **Août 2026 - À ce jour**  
Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- Maths et physique des jeux vidéos
- Création de jeux sérieux
- Interaction 3D et réalité virtuelle
- Atelier pratique en jeu

**Baccalauréat en développement de jeux vidéo** **Août 2023 - Mai 2026**  
Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- Prototypage Unreal Engine
- Structure de donnée
- Programmation orienté objet
- Intelligence artificielle dans les jeux vidéos
- Conception jeux vidéos
- Programmation des moteurs de jeu
- Réalisation d'un jeu vidéo
- Programmation multijoueur

**Diplôme DEC en science informatique mathématique** **Août 2021 - Juillet 2023**  
Cégep de Trois - Rivières, Qc, Canada

Cours intéressants :

- Programmation de projet final Unity
- Prototypage Unity
- Structure discrète
- Algèbre linéaire et vectoriel

**Autres compétences :**

- Expérience en tranche vertical
- Bonne en résolution de problèmes
- Habituée au travail en grande équipe
- Bilingue français et anglais