

# Emmanuelle Cloutier

## Gameplay / AI / UI Game Programmer

Québec, Canada | (438) 525 9036 | [emmanuellecloutier1045@gmail.com](mailto:emmanuellecloutier1045@gmail.com) | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)

**Étudiante passionnée en programmation de jeux vidéo. Autonome, créative et motivée** à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.

---

### Compétences Techniques :

- |       |                 |                  |
|-------|-----------------|------------------|
| - C++ | - Unity         | - Godot Engine   |
| - C#  | - Unreal Engine | - Git / Perforce |
- 

### Expériences :

#### Aide Pédagogique en programmation des moteurs de jeux

Septembre 2025 - À ce jour

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

#### Gameplay - UI Programmeur

Juin 2025 - À ce jour

All in Tactic Studio, California, USA

---

### Projets :

#### Cozy Chessu - Projet de travail

Juin 2025 - À ce jour

Encore en production avec une démo bientôt disponible, collaboration internationale

#### Critters Eat - Projet d'école

Mars 2025 - Décembre 2025

Travail collaboratif avec artistes (centre NAD, Montréal) et programmeurs sur un projet complet

---

### Éductions :

#### Baccalauréat en développement de jeux vidéos

Août 2023 - Mai 2026

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

#### Cours intéressants :

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| - Prototypage Unreal Engine                      | - Conception jeux vidéos           |
| - Structure de donnée                            | - Programmation des moteurs de jeu |
| - Programmation orienté objet                    | - Réalisation d'un jeu vidéo       |
| - Intelligence artificielle dans les jeux vidéos | - Programmation multijoueur        |

---

#### Diplôme DEC en science informatique mathématique

Août 2021 - Juillet 2023

Cégep de Trois - Rivières, Qc, Canada

#### Cours intéressants :

- |                                       |                                 |
|---------------------------------------|---------------------------------|
| - Programmation de projet final Unity | - Structure discrète            |
| - Prototypage Unity                   | - Algèbre linéaire et vectoriel |
- 

### Autres compétences :

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| - Expérience en tranche vertical   | - Habituee au travail en grande équipe |
| - Bonne en résolution de problèmes | - Bilingue français et anglais         |