

**Emmanuelle Cloutier**  
**Junior Game Programmer**

Québec, Canada | (438) 525 9036 | [emmanuellecloutier1045@gmail.com](mailto:emmanuellecloutier1045@gmail.com) | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)  
72 Rue de Pradet, Gatineau, QC J8T 8S4

**Étudiante passionnée en programmation de jeux vidéo. Autonome, créative et motivée à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.**

---

**Compétences Techniques :**

- |       |                 |                  |
|-------|-----------------|------------------|
| - C++ | - Unity         | - Godot Engine   |
| - C#  | - Unreal Engine | - Git / Perforce |

**Expériences :**

**Gameplay Programmeur** **Juin 2025 - À ce jour**

All in Tactic Studio, California, USA

**Aide Pédagogique en programmation des moteurs de jeux** **Septembre 2025 - Décembre 2025**

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

---

**Projets :**

**Cozy Chessu - Projet Professionnel** **Juin 2025 - À ce jour**

Encore en production avec une démo bientôt disponible, collaboration internationale

**Critters Eat - Projet d'école** **Mars 2025 - Décembre 2025**

Travail collaboratif avec artistes (centre NAD, Montréal) et programmeurs sur un projet complet

---

**Éducations :**

**Baccalauréat en développement de jeux vidéos** **Août 2023 - Mai 2026**

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| - Prototypage Unreal Engine                      | - Conception jeux vidéos           |
| - Structure de donnée                            | - Programmation des moteurs de jeu |
| - Programmation orienté objet                    | - Réalisation d'un jeu vidéo       |
| - Intelligence artificielle dans les jeux vidéos | - Programmation multijoueur        |

**Diplôme DEC en science informatique mathématique** **Août 2021 - Juillet 2023**

Cégep de Trois - Rivières, Qc, Canada

Cours intéressants :

- |                                       |                                 |
|---------------------------------------|---------------------------------|
| - Programmation de projet final Unity | - Structure discrète            |
| - Prototypage Unity                   | - Algèbre linéaire et vectoriel |

---

**Autres compétences :**

- |                                    |  |
|------------------------------------|--|
| - Expérience en tranche vertical   | - Habituée au travail en grande équipe |
| - Bonne en résolution de problèmes | - Bilingue français et anglais         |