

Emmanuelle Cloutier

Gameplay / AI / UI Game Programmer

Québec, Canada | (438) 525 9036 | emmanuellecloutier1045@gmail.com | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)

Étudiante passionnée en programmation de jeux vidéo. Autonome, créative et motivée à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.

Compétences Techniques :

- | | | |
|-------|-----------------|------------------|
| - C++ | - Unity | - Godot Engine |
| - C# | - Unreal Engine | - Git / Perforce |
-

Expériences :

Gameplay - UI Programmeur

Juin 2025 - À ce jour

All in Tactic Studio, California, USA

Aide Pédagogique en programmation des moteurs de jeux

Septembre 2025 - Décembre 2025

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Projets :

Cozy Chessu - Projet de travail

Juin 2025 - À ce jour

Encore en production avec une démo bientôt disponible, collaboration internationale

Critters Eat - Projet d'école

Mars 2025 - Décembre 2025

Travail collaboratif avec artistes (centre NAD, Montréal) et programmeurs sur un projet complet

Éductions :

Maîtrise en programmation (Jeux Vidéos)

Août 2026 - À ce jour

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- | | |
|--|--|
| - Interaction 3D et réalité virtuelles | - Intelligence artificielles avancée |
| - Jeux sérieux | - Séminaire thématique des jeux vidéos |

Baccalauréat en développement de jeux vidéos

Août 2023 - Mai 2026

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- | | |
|--|------------------------------------|
| - Prototypage Unreal Engine | - Conception jeux vidéos |
| - Structure de donnée | - Programmation des moteurs de jeu |
| - Programmation orienté objet | - Réalisation d'un jeu vidéo |
| - Intelligence artificielle dans les jeux vidéos | - Programmation multijoueur |

Diplôme DEC en science informatique mathématique

Août 2021 - Juillet 2023

Cégep de Trois - Rivières, Qc, Canada

Cours intéressants :

- | | |
|---------------------------------------|---------------------------------|
| - Programmation de projet final Unity | - Structure discrète |
| - Prototypage Unity | - Algèbre linéaire et vectoriel |
-

Autres compétences :

- | | |
|------------------------------------|--|
| - Expérience en tranche vertical | - Habituee au travail en grande équipe |
| - Bonne en résolution de problèmes | - Bilingue français et anglais |