

**Emmanuelle Cloutier**  
**Junior Game Programmer**

Québec, Canada | (438) 525 9036 | [emmanuellecloutier1045@gmail.com](mailto:emmanuellecloutier1045@gmail.com) | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)

**Étudiante passionnée en programmation de jeux vidéo. Autonome, créative et motivée à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.**

---

**Compétences Techniques :**

- |               |                            |                                    |
|---------------|----------------------------|------------------------------------|
| - C++<br>- C# | - Unity<br>- Unreal Engine | - Godot Engine<br>- Git / Perforce |
|---------------|----------------------------|------------------------------------|
- 

**Expériences :**

**Gameplay Programmeur** **Juin 2025 - À ce jour**

All in Tactic Studio, California, USA

**Aide Pédagogique en programmation des moteurs de jeux** **Septembre 2025 - Décembre 2025**

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

---

**Projets :**

**Cozy Chessu - Projet Professionnel** **Juin 2025 - À ce jour**

Encore en production avec une démo bientôt disponible, collaboration internationale

**Critters Eat - Projet d'école** **Mars 2025 - Décembre 2025**

Travail collaboratif avec artistes (centre NAD, Montréal) et programmeurs sur un projet complet

---

**Éducations :**

**Baccalauréat en développement de jeux vidéos** **Août 2023 - Mai 2026**

Université du Québec à Chicoutimi, Qc, Canada

Cours intéressants :

- |                                                                                                                                           |                                                                                                                               |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| - Prototypage Unreal Engine<br>- Structure de donnée<br>- Programmation orienté objet<br>- Intelligence artificielle dans les jeux vidéos | - Conception jeux vidéos<br>- Programmation des moteurs de jeu<br>- Réalisation d'un jeu vidéo<br>- Programmation multijoueur |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**Diplôme DEC en science informatique mathématique** **Août 2021 - Juillet 2023**

Cégep de Trois-Rivières, Qc, Canada

Cours intéressants :

- |                                                              |                                                         |
|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| - Programmation de projet final Unity<br>- Prototypage Unity | - Structure discrète<br>- Algèbre linéaire et vectoriel |
|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|
- 

**Autres compétences :**

- |                                                                        |                                                                          |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|
| - Expérience en tranche vertical<br>- Bonne en résolution de problèmes | - Habituée au travail en grande équipe<br>- Bilingue français et anglais |
|------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|