

## **Sujet : « La conception et réalisation d'une application web pour la gestion des projets de fin d'étude »**

### **Introduction**

Le projet de « **Conception et réalisation d'une application web pour la gestion des projets de fin d'étude** » est une initiative visant à simplifier et optimiser la gestion des travaux académiques des étudiants, notamment leurs mémoires ou projets de fin d'études. Ce type d'application permet aux établissements d'enseignement supérieur de centraliser les soumissions, les évaluations et le suivi des projets. Cependant, il est essentiel d'identifier ses acteurs clés (Maître d'ouvrage et Maître d'œuvre) ainsi que son coût estimé pour une compréhension globale.

### **1. LE MAITRE D'OUVRAGE DU PROJET**

Le maître d'ouvrage (MOA) est l'entité qui initie, finance et valide le projet. Dans le cas d'une application web dédiée à la gestion des projets de fin d'étude, le maître d'ouvrage peut être :

- Un établissement universitaire ou une école : Par exemple, une université ou une grande école souhaitant moderniser son système de gestion des mémoires et projets étudiants.
- Un ministère ou une institution publique : Dans certains cas, un ministère de l'Éducation nationale pourrait piloter un tel projet pour standardiser la gestion des travaux académiques à l'échelle nationale.
- Une entreprise privée spécialisée dans la technique : Certaines startups ou sociétés proposant des solutions logicielles pour l'éducation pourraient être à l'origine du projet.

### **Rôle du Maître d'Ouvrage**

- ❖ Définir les besoins fonctionnels (ex : soumission en ligne, suivi par les encadreurs, évaluation automatisée).
- ❖ Allouer le budget nécessaire.
- ❖ Valider les livrables et s'assurer que l'application répond aux attentes des utilisateurs (étudiants, enseignants, administration).

Alors, ce projet a été initialement publié en ligne, son auteur (ou maître d'ouvrage) est « **Monsieur Anis Bellazreg** »