

**Sujet : « La conception et réalisation d'une application web pour la gestion des projets de fin d'étude »**

## **2. LE MAITRE D'ŒUVRE DU PROJET**

Le maître d'œuvre (MOE) est responsable de la conception technique et du développement de l'application. Il peut s'agir :

- ✓ Une équipe de développeurs internes : Si le projet est mené par une université disposant d'un service informatique dédié.
- ✓ Une société de développement externe : Une entreprise spécialisée dans les applications web pourrait être engagée pour réaliser le projet.
- ✓ Des étudiants en informatique : Dans certains cas, le développement est confié à des étudiants dans le cadre d'un projet académique ou d'un stage.

### **Rôle du Maître d'Œuvre**

- Analyser les besoins du MOA.
- Concevoir l'architecture technique (choix des langages, Frameworks, base de données).
- Développer les fonctionnalités (gestion des utilisateurs, dépôt des projets, outils d'évaluation).
- Assurer la maintenance et les mises à jour post-lancement.

Notre projet de la « **Conception et réalisation d'une application web pour la gestion des projets de fin d'étude** », a comme le maître d'œuvre **Monsieur Anis Bellazreg** ainsi que leurs équipes de son travail