

Feedback ark

Webshop titel: GenShirt

UX-designer: Emma

1

I hvor høj grad evner UX-designeren at præsentere research og indsigter klart og overbevisende?

- Virkelig god research og statistikker. Klart og overbevisende. godt man bliver præsenteret for kilder så det ikke bare er facts.
- Godt at der bliver præsenteret et problem og en løsning. (problemer med tilgængelighed og det vil du løse med din side)

Tip og godt råd til research og indsigter:

- Flere tal på powerpoint (lige smidt i fjæset)

2

I hvor høj grad evner UX-designeren at præsentere konceptet klart og overbevisende?

- Klart koncept lige fra start af.

Tip og godt råd til koncept:

- Mere klart hvorfor det skal på nettet.

3

I hvor høj grad evner UX-designeren at præsentere UX-prototypen klart og overbevisende?

- Super godt - godt med video
- Lækker prototype - så det ser færdigt ud.
- God spørge funktion.

Tip og godt råd til UX-prototypen:

- Kunne måske godt have været tidligere i præsentationen.
- Der mangler noget konkluderende.

4

I hvor høj grad evner UX-designeren at præsentere prototypetesten klart og overbevisende?

- Det var ikke med, men det var ikke noget man manglede.

Tip og godt råd til prototypetesten:

- Det kunne være slået sammen med proces. (hvis det absolut skulle med)

5

I hvor høj grad evner UX-designeren at pitche overbevisende med en klar struktur?

- Ret fint med at starte med problemerne også forklare løsningen.
- Meget nemt, klart og håndgribeligt.

Tip og godt råd til pitchen:

6

I hvor høj grad lykkedes det UX-designeren at pitche en overbevisende løsning på T-shirt webshop-casen?

- Ret overbevisende og lykkedes ret godt.
- Det fungerer jo.
- Tegningen fungerede godt (fra powerpoint)
- Man kan se udviklingen, hvilket fungerer godt.

Tip og godt råd til T-shirt webshoppen:

7

Diskussion af den samlede UX-webshop løsning:

- God webshop, nemt, overskueligt og rart at se på.
- Sammenhæng mellem prototype og powerpoint.