

| | ~ | | for many | Mary Star | ® | |
|----------------------|--------|---------------|-----------|---------------------|--------------------|------------|
| Nom: | | Race: | | | Nom de la meute: | |
| Joueur: | | Auspice: | | | Totem de la meute: | |
| Chronique: | | Tribu: | | | Concept: | |
| | | 1 | 1 | | | |
| | | \mathcal{A} | ttribui | IS S | | |
| Physiques | | | Sociaux | | Mentai | |
| Force | _00000 | Charisme | | _00000 | Perception | |
| Dextérité | _00000 | Manipulatio | | | Intelligence | |
| Vigueur | _0000 | Apparence_ | | | Astuce | 00000 |
| | | Ser C | apaciti | 5 | | |
| Calents | | | • | | Connaissa | MCGE |
| | 00000 | | ompétence | | Droit | |
| Bagarre | | | | | _ | |
| Commandement | | | | | | |
| Empathie | | | | | | |
| Expérience de la rue | | | | | | |
| Expression | | | | | | |
| Intimidation | | | | | | |
| Intuition primitive | | | | | | |
| Subterfuge | | | | | | |
| Vigilance | | | | | | |
| | _00000 | | | | | |
| | | _ | | | | |
| | | - Ai | vantag | es | | |
| Historiques | | Dons | | | D ons | |
| | _00000 | | | | | |
| | _00000 | | | | | |
| | _00000 | - | | | - | |
| | _00000 | | | | | |
| | _00000 | | | | | |
| Renommêe | | | Rage | | Santé | |
| Gloire | | 0.0.0 | - • | 2 2 2 | 2 mile | |
| 0000000 | 000 | 000 | 0000 | 300 | O | |
| | | | | | Contusion | 1 D |
| | | | | | Blessure légère | -1 📙 |
| Honneur | | | | | Blessure moyenne | |
| 0000000 | 000 | | Gnose | | Blessure grave | |
| | | | | 2.0.0 | Handicap | -2 |
| Sagesse | | 000 | 0000 | 300 | Infirmité | -5 <u></u> |
| 0000000 | 000 | | | | Invalidité | |
| | | | | | | |
| Rang | | I Show | Dolonté | | Expérier Expérier | 1ce |
| • 7 | | | | | | |
| | | | 0000 | $\exists \Box \Box$ | | |
| | | | | | | |



| Homidé | Glabro | Crinos | Hispo | Lupus |
|--------------------------------------|-------------------------------------|---|--|----------------------------|
| Aucun changement Difficulté: 6 | Vigueur (+2) Manipulation (-2) _ | Dextérité (+1) Vigueur (+3) | Dextérité (+2) Vigueur (+3) Manipulation (-3) Morsure: +1 dé de dégâts Difficulté: 7 Perception: diff. | Difficulté: 6 |
| | | | | |
| Autre | es traits | | Fétiches | |
| | 00000 | · • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | | eau : Gnose : |
| | 00000 | • | | |
| | 00000 | · • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | Иive | eau : Gnose : |
| | 00000 | • | | eau : Gnose : |
| | 00000 | \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ | 7,100 | |
| | 00000 |) | | ?au : Gnose : |
| | 00000 | · · · · · · · · · · · · · · · · · · · | | |
| | 00000 | V / CC / | | ?au : Gnose : |
| | 00000 | • | | |
| - | 00000 | | ทุเชย | eau : Gnose : |
| | 00000 | • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | | |
| | 00000 |) | Rites | |
| Cicatrices de bataille: | | - | · | |
| Difformités de métis | | - | | |
| | | Combat | | |
| Arme/Attaque | Jet D i | fficulté D égâts Portée | Cad. Chargeur Corps | -à-corps |
| | | | Manœuvre Morsure Plaquage Griffes Agripper Coup de pie Coup de poie A = Dégâts a | ng Dex + Bagarre 6 Force/C |