

# Introduction

## Contexte général

- **Introduction** : Présentation de l'utilité principale du projet.
- **Objectifs du projet** : Décrire les buts spécifiques du projet.
- **Technologies utilisées** : Mentionner le langage C++ et les bibliothèques utilisées, si applicable.
- **Conclusion**

## Analyse des besoins

### Introduction

- **Exigences fonctionnelles** : Décrire les fonctionnalités attendues du système.
- **Exigences non fonctionnelles** : Facilité d'utilisation, performance, et maintenabilité du code.
- **Conclusion**

## Conception du système

### Introduction

- **Modélisation des classes et objets**:
  - Présentation des différentes classes.
  - Définition des attributs et des méthodes de chaque classe.
  - Diagramme UML (si applicable) représentant les relations entre les classes.
- **Surcharge des opérateurs** : Explication de la surcharge d'opérateurs utilisés.
- **Conclusion**

## Détails d'implémentation

### Introduction

- **Code source** : Extrait du code source de chaque classe (avec des commentaires pour expliquer les choix faits).
- **Description de l'implémentation**:
  - Comment chaque fonctionnalité a été implémentée.
  - Utilisation des structures de données (par exemple, `std::vector` pour stocker des éléments).
  - Détails de la surcharge d'opérateurs.
- **Défis rencontrés et solutions apportées** : Mentionner les problèmes rencontrés durant le développement et comment ils ont été résolus.
- **Conclusion**

# Tests et validation

## Introduction

- **Scénarios de test** : Décrire des scénarios pour tester la solution proposée.
- **Résultats des tests** : Résumer les résultats des tests, notamment si le programme fonctionne comme prévu.
- **Conclusion**

## Conclusion & Perspectives

- **Bilan du projet** : Résumer ce qui a été accompli et la réussite du projet.
- **Limites du projet** : Discuter des limitations et des fonctionnalités qui pourraient être améliorées ou ajoutées dans de futures versions.
- **Perspectives d'amélioration** : Proposer des pistes pour étendre ou améliorer le projet à l'avenir, par exemple, l'ajout d'une interface graphique ou l'intégration avec une base de données.

## Annexes

- **Code source complet** : Inclure le code source intégral ou des parties importantes du code.
- **Diagrammes UML** : Inclure d'autres diagrammes (si applicables).
- **Autres ressources** : Tout autre élément utile pour comprendre le projet.