Application de Gestion des Employés et des Salaires

Ce projet Java de 3ème année en Ingénierie Informatique et Réseaux, réalisé par AIT-IDIR Abdelkhalek, CHETOUANE Sara, et ADIDI Aymane, sous l'encadrement du Dr. BENYOUSSEF Marwa pour l'année universitaire 2024-2025, présente une solution logicielle innovante.

Nous explorerons l'architecture et les fonctionnalités d'une application robuste, conçue pour optimiser la gestion des ressources humaines et des processus salariaux au sein des organisations modernes.

Réalisé par: Abdelkhalek Ait-Idir Sara CHETOUANE

Aymane ADIDI



Introduction à l'Ère de la Transformation Numérique RH

Contexte de Transformation Numérique

Le monde de l'entreprise est en pleine mutation. La digitalisation des processus RH est devenue une nécessité pour rester compétitif et efficient, permettant une meilleure agilité et une prise de décision éclairée face aux défis contemporains.

Problématique Clé

Comment développer une application qui assure une gestion des employés et des salaires non seulement efficace et rapide, mais aussi sécurisée contre les accès non autorisés et intuitive pour tous les utilisateurs, quel que soit leur niveau technique ?

Nécessité d'Automatisation RH

La gestion manuelle des ressources humaines et des salaires est souvent source d'erreurs et de retards.

L'automatisation offre des gains de temps considérables, une réduction des coûts opérationnels et une amélioration significative de la précision des données.

Objectif du Projet

Notre objectif est de concevoir et de développer une application complète capable de gérer de manière centralisée les informations des employés, de calculer les salaires, de suivre les absences, et d'enregistrer les pointages, tout en assurant une expérience utilisateur optimale.

Objectifs Détaillés : Au-delà des Attentes

Objectifs Fonctionnels

- Gestion complète des employés (Création, Lecture, Mise à jour, Suppression)
- Système intégré de pointages, absences
- Calcul automatique et précis des salaires, intégrant diverses variables
- Génération de fiches de paie au format PDF, conformes aux normes légales
- Gestion des rôles utilisateurs (Administrateur, Responsable RH, Employé) avec des permissions granulaires

Objectifs Non Fonctionnels

- Sécurité robuste : système d'authentification avancé et gestion des rôles pour la protection des données sensibles
- Performance optimisée : application rapide et fluide, même avec un grand volume de données
- Accessibilité : interface utilisateur intuitive et adaptable, compatible avec différents appareils
- Évolutivité : architecture modulaire permettant l'ajout facile de nouvelles fonctionnalités et l'adaptation aux futurs besoins de l'entreprise

Analyse des Besoins : Le Cœur du Développement

Besoins Fonctionnels

- Gestion des dossiers du personnel : informations personnelles, contrats, parcours professionnel.
- Gestion des salaires : calcul des primes, cotisations, impôts, et historique des paiements.
- Gestion des utilisateurs : création, modification et suppression des comptes avec attribution de rôles.

Besoins Non Fonctionnels

- Sécurité : cryptage des données sensibles, journalisation des accès et audits réguliers.
- Ergonomie : interface conviviale et navigation simplifiée pour réduire la courbe d'apprentissage.
- Portabilité : compatibilité avec différents systèmes d'exploitation et navigateurs web.
- Performance : temps de réponse courts et capacité à gérer un nombre élevé d'utilisateurs simultanés.

La phase de Conception:

Diagramme de Cas d'Utilisation : Interactions Centrales



Administrateur

L'administrateur possède les privilèges les plus élevés, capable de gérer tous les aspects de l'application, y compris la création et la modification des comptes utilisateurs et la configuration globale du système.



Responsable RH

Le responsable RH est en charge de la gestion quotidienne des employés, des salaires et des absences. Ses actions sont circonscrites aux données RH, avec des droits de modification et de consultation spécifiques.



Employé

L'employé peut consulter ses propres informations, son historique de pointage, ses fiches de paie. Son accès est limité à ses données personnelles pour des raisons de confidentialité.

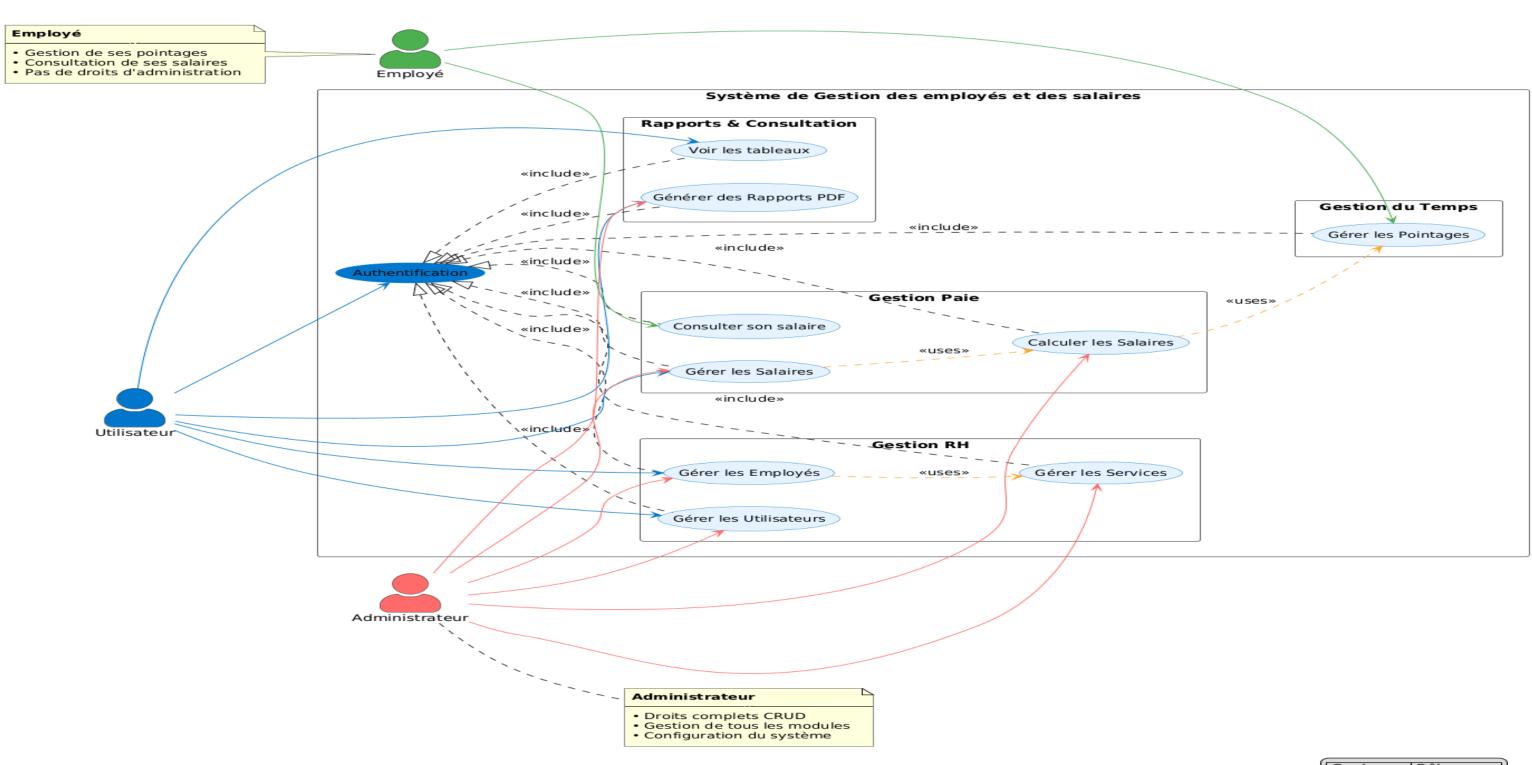


Authentification

Chaque acteur doit s'authentifier via un processus sécurisé avant d'accéder aux fonctionnalités. Ce mécanisme garantit que seules les personnes autorisées peuvent interagir avec le système, renforçant la protection des données.

Le diagramme de cas d'utilisation illustre les interactions clés entre les acteurs et les fonctionnalités de l'application. Il met en évidence la hiérarchie des rôles et l'importance de l'authentification pour chaque opération, assurant une conformité rigoureuse aux exigences de sécurité.

Diagramme de Cas d'Utilisation Système de Gestion des employés et des salaires

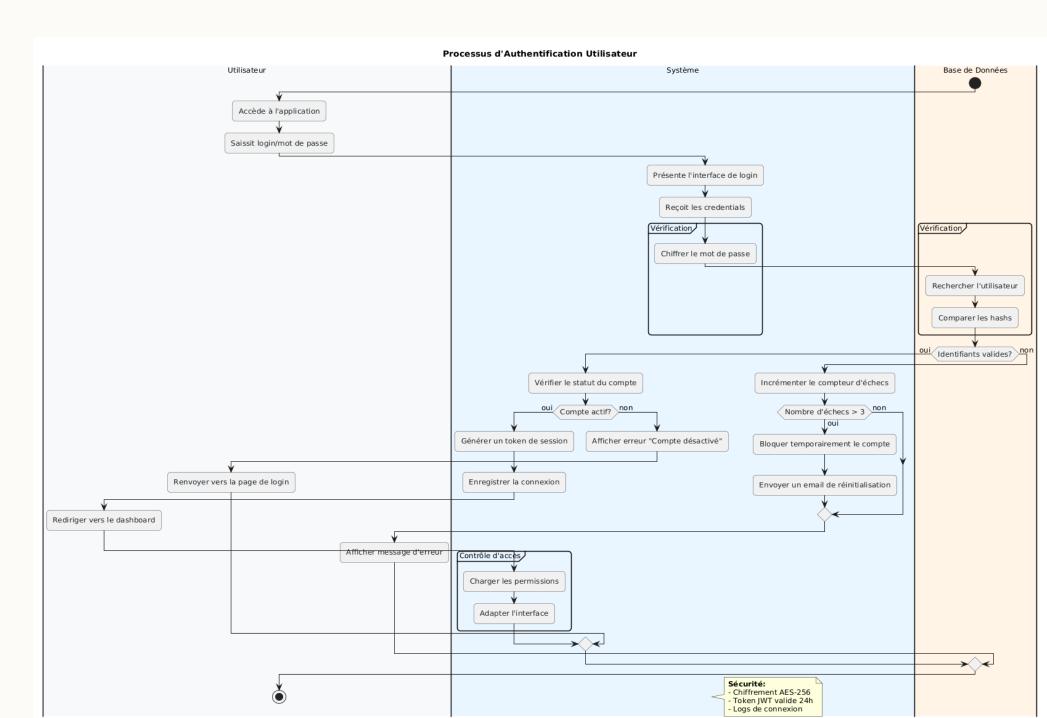


Couleur Rôle #0077CC Utilisateur #FF6B6B Admin #4CAF50 Employé

Ce diagramme d'activité illustre de manière dynamique le déroulement des processus métier au sein de notre application de gestion des employés et des salaires. Il permet de visualiser les différentes étapes, les décisions et les flux d'information qui interviennent dans une séquence donnée.

Authentification Utilisateur

Ce flux décrit les étapes de vérification des identifiants (nom d'utilisateur et mot de passe), la validation des informations en base de données, et l'octroi des droits d'accès correspondants au rôle de l'utilisateur.



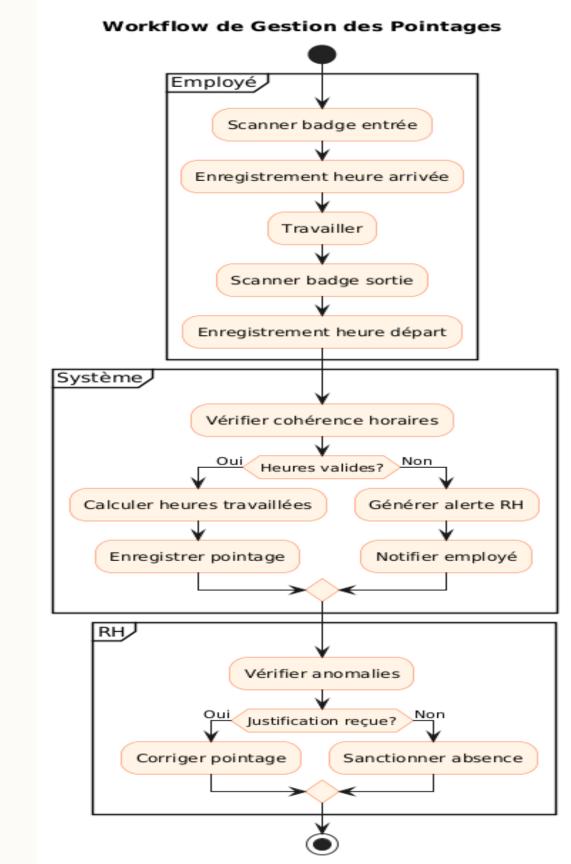
Calcul de Salaire Mensuel

Le processus débute par la récupération des données de pointage et d'absence, suivi par l'application des règles de calcul des heures supplémentaires, primes et déductions, pour aboutir au salaire net.

Processus de Calcul des Salaires Initialisation, Lancer batch mensuel Récupérer liste employés Calcul Sélectionner employé Récupérer salaire de base Calculer heures supplémentaires Vérifier absences Appliquer primes/déductions Oui Il reste des employés? Non Validation Générer fiches de paie Envoyer à comptabilité Archiver données

Pointage des Employés

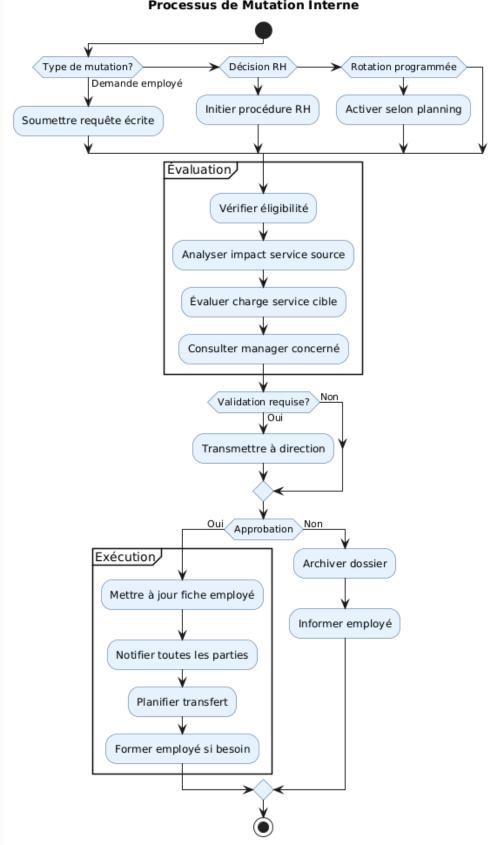
Le processus d'enregistrement du pointage capture l'heure d'arrivée et de départ, gère les pauses, et détecte les anomalies. Il sert de base au calcul des heures travaillées.



Affectation à un Service

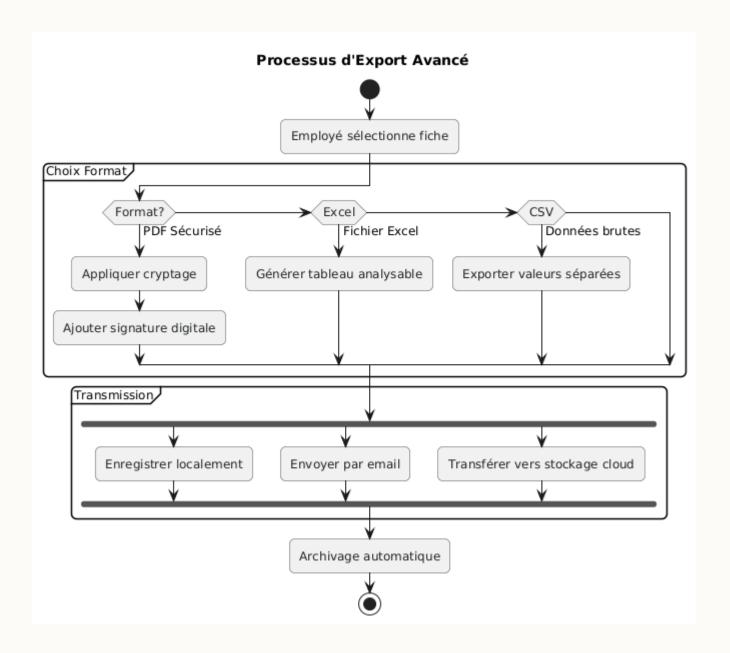
Ce diagramme illustre les étapes d'intégration d'un nouvel employé : la saisie de ses informations, l'attribution d'un service, la définition de son rôle et la création de son compte utilisateur dans le système.

Processus de Mutation Interne



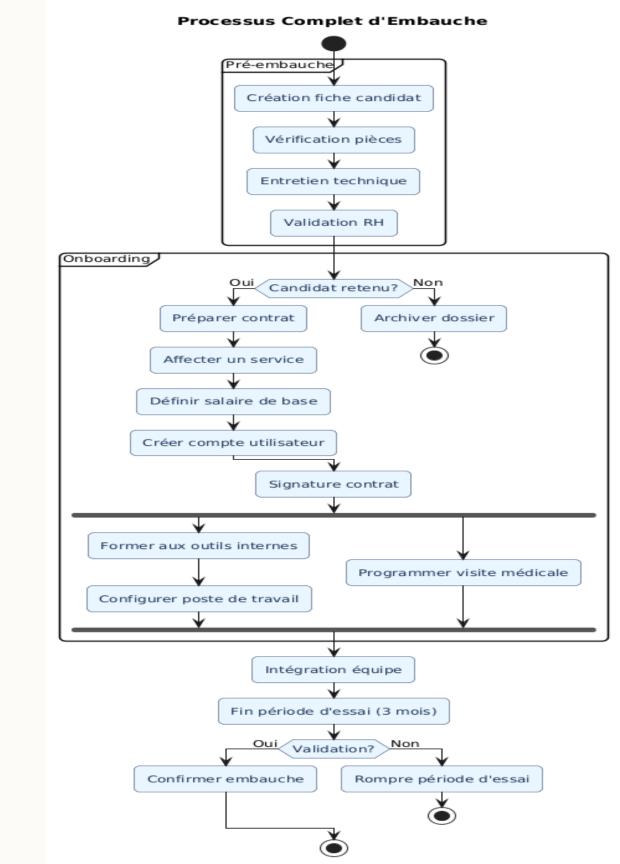
Export Fiche de Paie

Après le calcul du salaire, le système génère un document PDF détaillé, incluant toutes les informations légales et financières, qui est ensuite mis à disposition de l'employé ou archivé.



Processus Complet d'Embauche

Ce diagramme présente le processus d'embauche d'un candidat, depuis les étapes préliminaires jusqu'à la confirmation finale après la période d'essai.



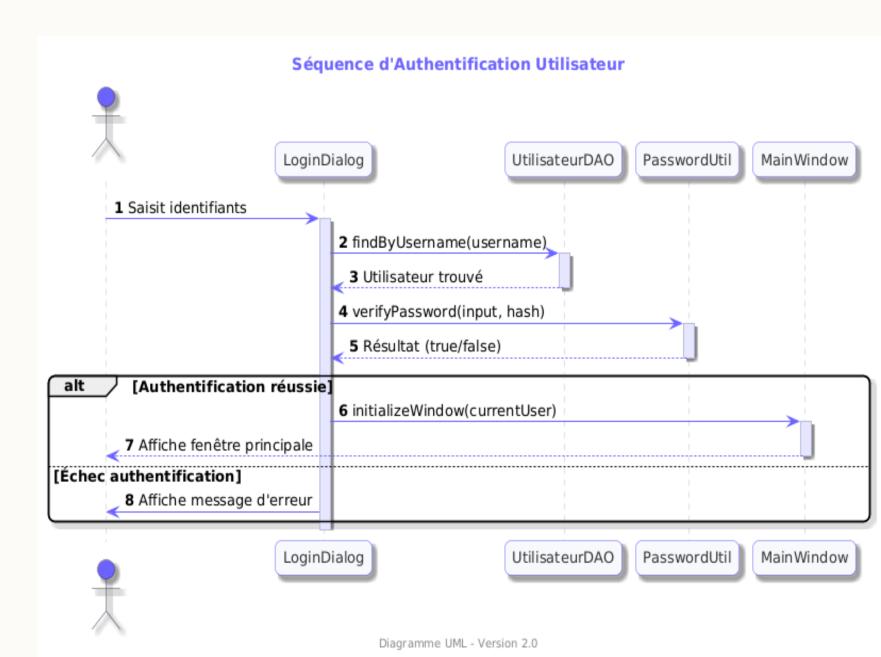
Diagrammes de Séquence : Orchestration des Interactions

Ajouter un Employé ——	
	—— Calculer le Salaire Mensuel
Authentification ——	
	Export PDF
Affectation à un Service ——	
	—— Enregistrer Pointages
Création de Service ——	
	Séquence Complet

Les diagrammes de séquence détaillent l'ordre chronologique des messages échangés entre les objets du système pour réaliser une tâche spécifique. Ils sont essentiels pour la compréhension des flux de contrôle et des dépendances entre les composants logiciels, assurant une implémentation cohérente et optimisée.

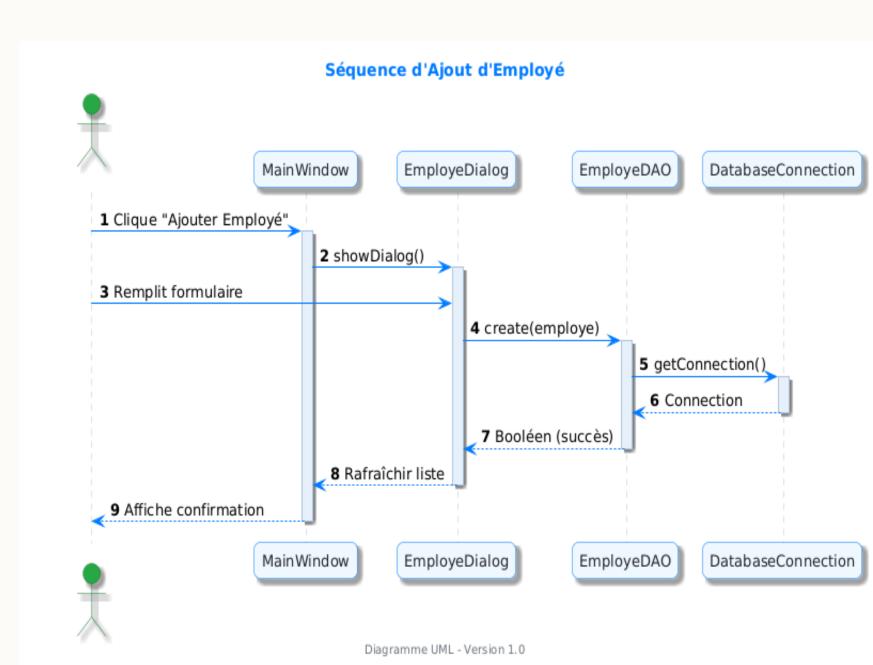
Authentification

L'utilisateur soumet ses identifiants, le système interroge le service d'authentification pour validation et, en cas de succès, renvoie un jeton d'accès sécurisé.



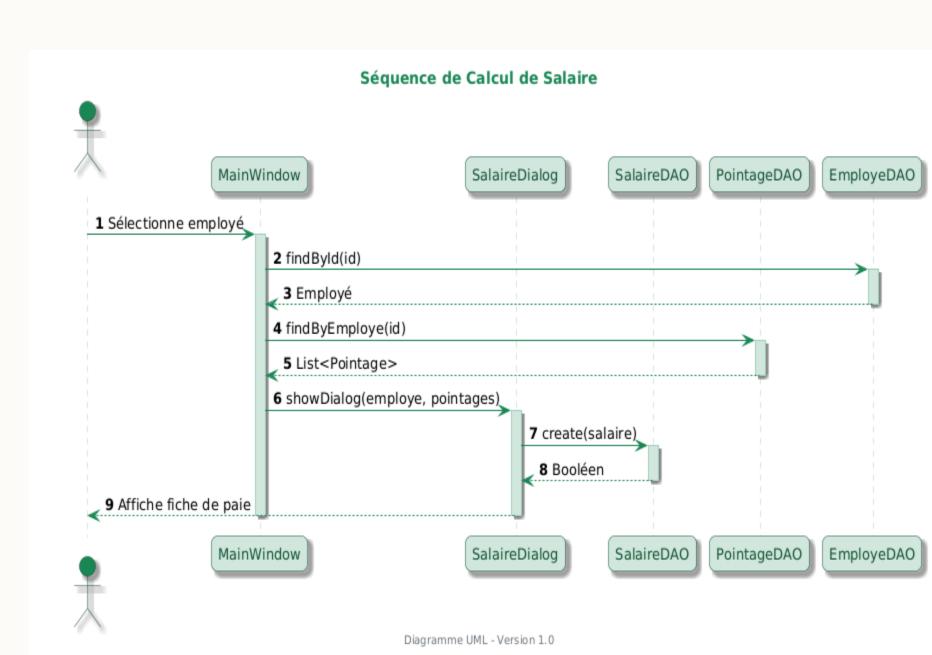
Ajouter un Employé

L'administrateur initie l'action, le système vérifie la validité des données, les enregistre en base et confirme la création du profil.



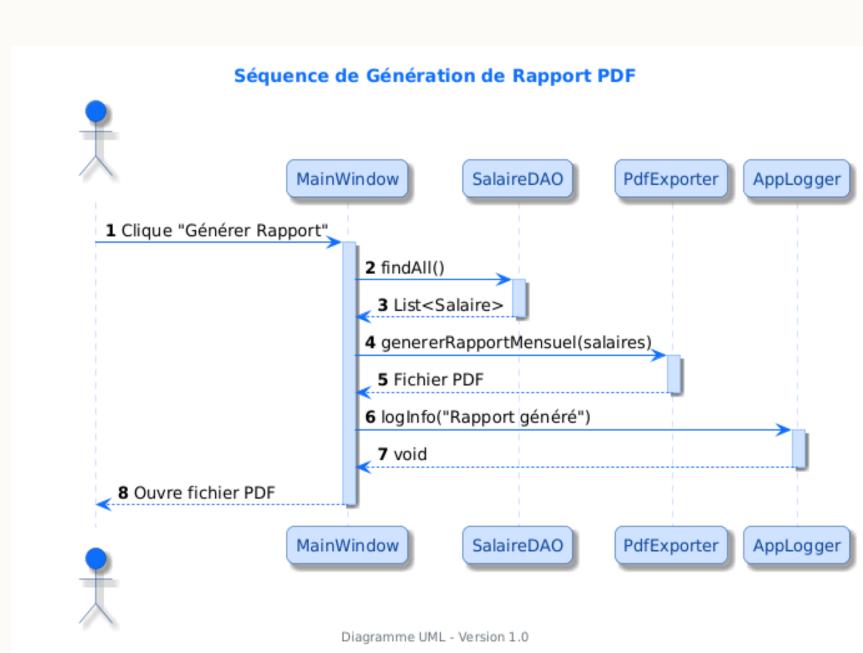
Calculer le Salaire Mensuel

Le module de paie interagit avec la base de données pour récupérer les informations de présence et les règles de calcul, puis renvoie le salaire calculé au responsable RH.



Export PDF

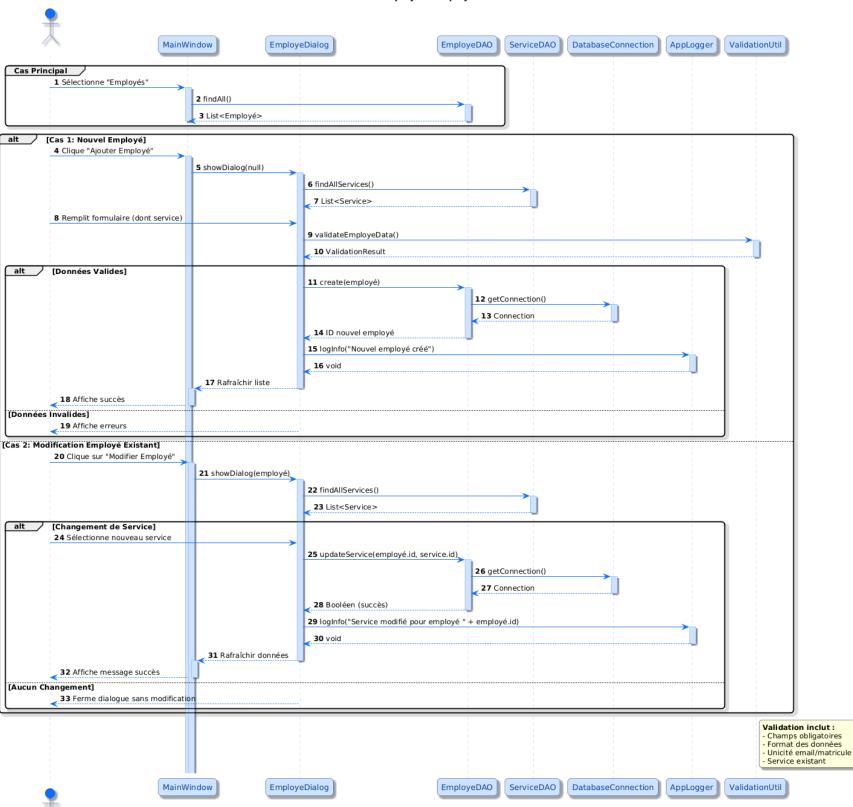
Le responsable RH demande l'export, le système récupère les données de paie, les formate et génère le fichier PDF qui est ensuite téléchargeable par l'utilisateur.



Affectation à un Service

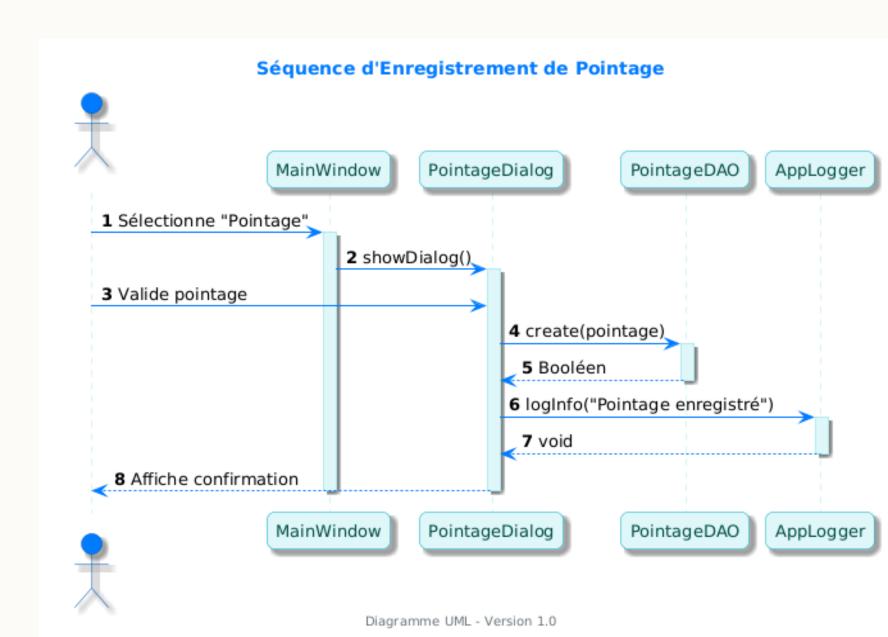
Ce diagramme de séquence UML décrit le processus complet d'affectation ou de modification de service pour un employé, couvrant à la fois les nouveaux employés et les employés existants.

Séquence d'Affectation de Service Nouvel Employé & Employé Existant



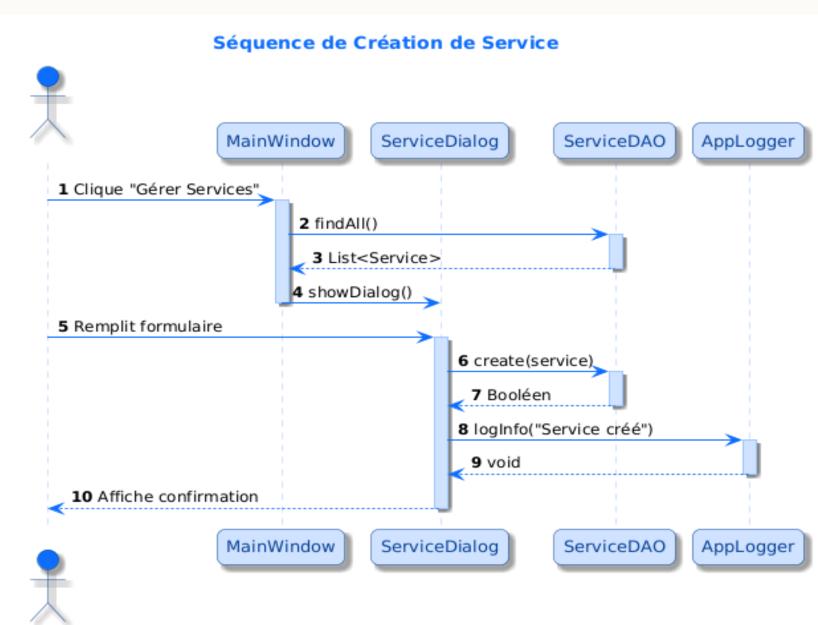
Enregistrer Pointages

Ce diagramme de séquence UML décrit le processus simplifié d'enregistrement d'un pointage d'employé dans le système.



Création de Service

Ce diagramme de séquence UML décrit le processus complet pour créer un nouveau service dans l'application.



Séquence Complet

Ce diagramme de séquence UML présente le workflow global du système, couvrant l'authentification, les actions différenciées par profil, et la fin de session.

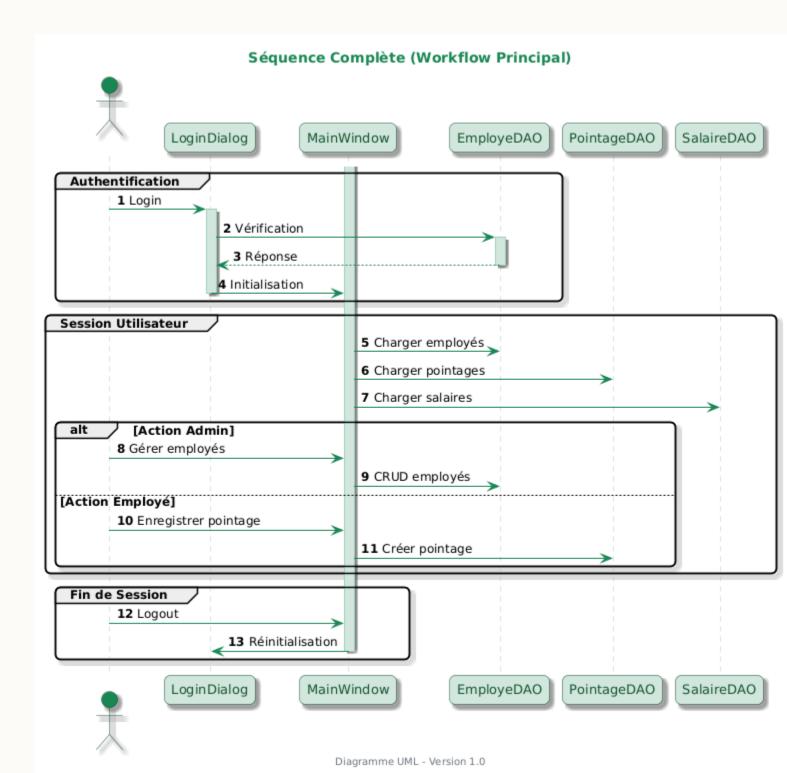


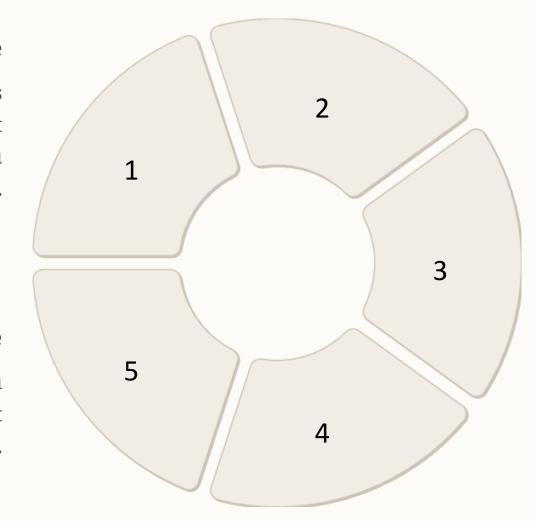
Diagramme de Classes : Structure des Données

Employe

Représente l'ensemble des informations personnelles, contractuelles et professionnelles de chaque membre du personnel.

Service

Organise les employés par département ou équipe, facilitant la gestion structurelle et l'affectation des ressources.



Salaire

Détaille les composants du salaire : base, primes, déductions, cotisations, et le salaire net calculé pour chaque période.

Pointage

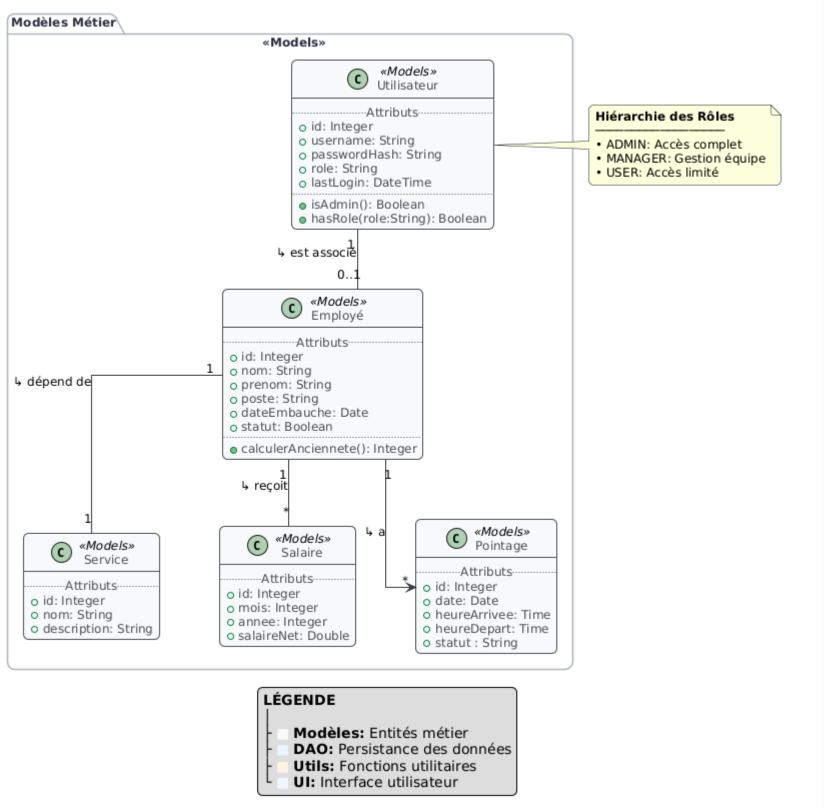
Enregistre les heures d'arrivée, de départ et les pauses, essentiel pour le suivi du temps de travail et le calcul des salaires.

Utilisateur

Gère les identifiants de connexion et les rôles (ADMIN, MANAGER, USER), déterminant les droits d'accès et les permissions dans l'application.

Le diagramme de classes est la pierre angulaire de la conception de notre base de données. Il modélise les entités principales de l'application, leurs attributs et les relations qui les unissent. Une attention particulière a été portée à la définition des rôles hiérarchisés pour garantir une gestion des accès fine et sécurisée.

Diagramme de Classes - Système de Gestion des employés et des salaires



Gestion des Connexions Implémente le pattern Singleton pour garantir une seule instance de connexion à la base de données 4 utilise 4 utilise 4 utilise 4 utilise 4 utilise Accès aux Données «DAO» «DAO» utilise © DatabaseConnection 4 fournit connexion -Singleton-4 fournit getInstance(): DatabaseConnection connexion getConnection(): Connection closeConnection(): void 4 fournit conhexion instance: DatabaseConnection utilise ↓ fournit connexion 4 fournit connexion 1 «DAO» Employe DAO «DAO» © «DAO» SalaireDAO © «DAO» PointageDAO *«DAO»* ServiceDAO UtilisateurDAO -Méthodes CRUDo create(employe:Employé): Boolean • findByUsername(username:String): Utilisateur • findByEmploye(idEmploye:Integer) : List<Pointage> • findByEmploye(idEmploye:Integer) : List<Salaire> findAll(): List<Service> • updatePassword(id:Integer, hash:String): Boolean findAll(): List<Employé> o create(pointage:Pointage) : Boolean o create(salaire:Salaire) : Boolean update(employe:Employé): Boolean delete(id:Integer): Boolean findById(id:Integer): Service o create(utilisateur:Utilisateur): Boolean

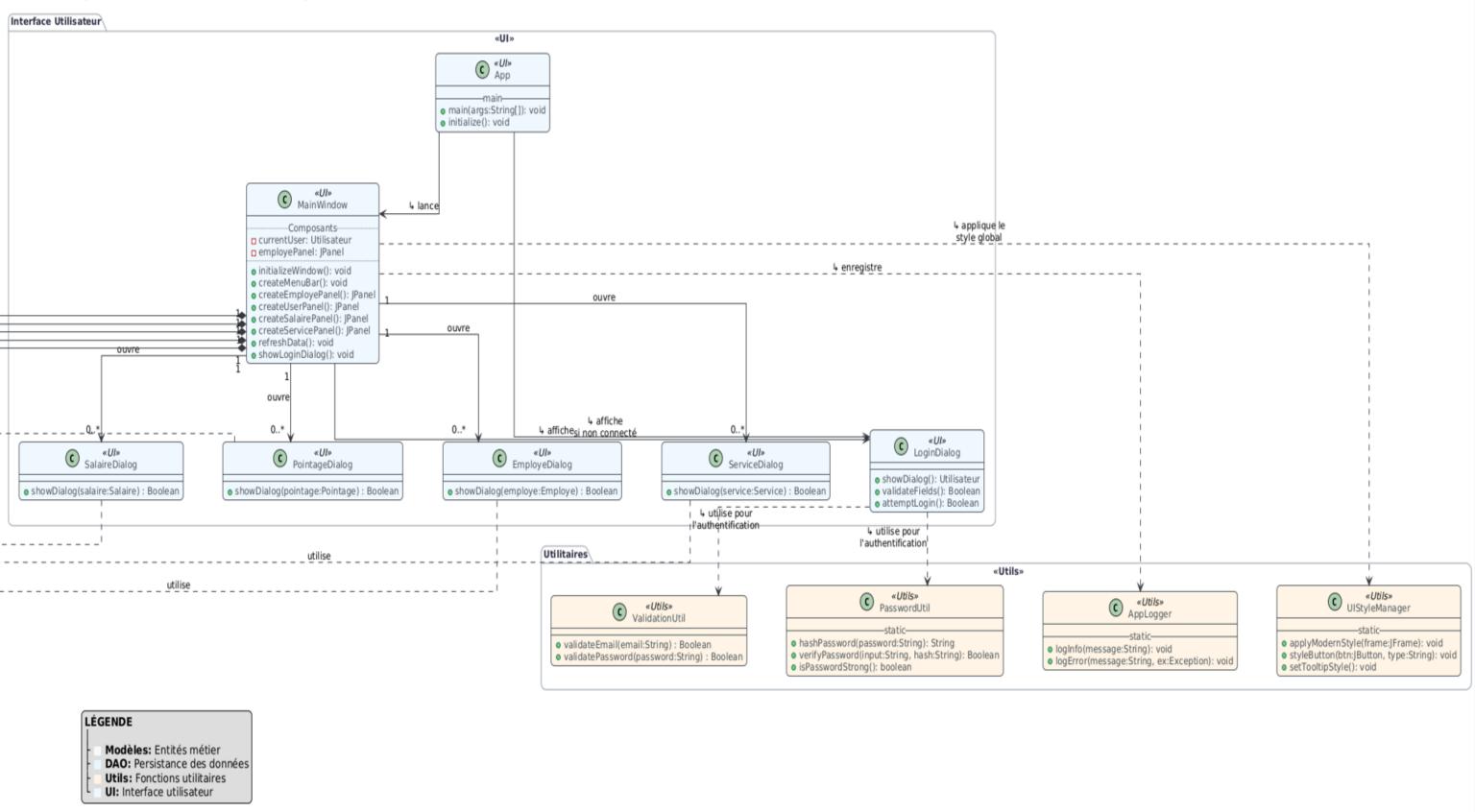


Diagramme d'État de l'Employé : Parcours de Vie Professionnelle

Fiche Incomplète

État initial après l'embauche, en attente de validation RH et de toutes les informations requises.

Actif

L'employé est pleinement intégré, ses données sont validées et il participe activement aux opérations.

En Mission

Période temporaire durant laquelle l'employé est affecté à un projet ou un lieu spécifique, avec des règles de pointage adaptées.

Suspendu

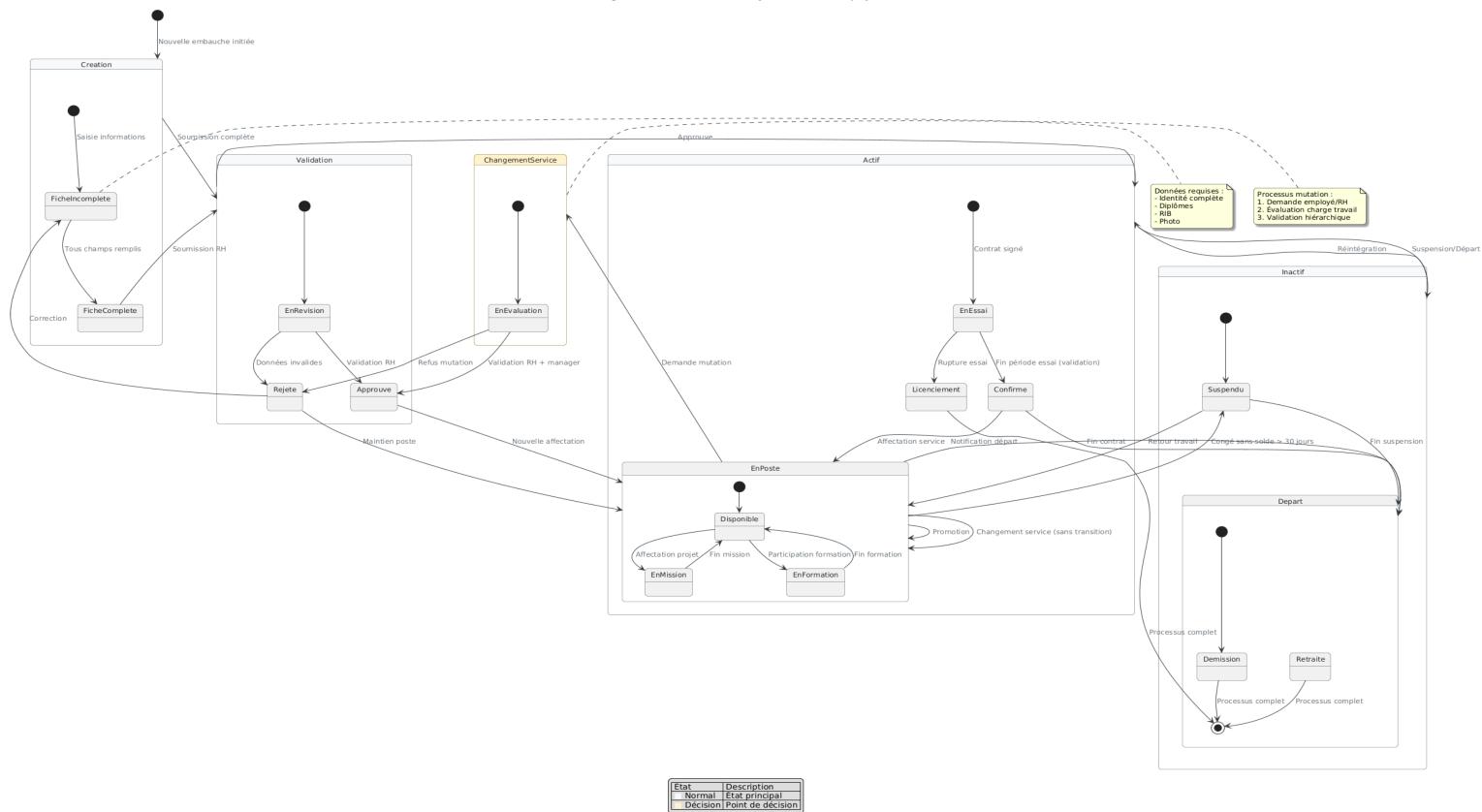
L'employé est temporairement mis à l'écart pour diverses raisons (disciplinaire, médicale), avec un impact sur ses droits et son salaire.

Départ

État final marquant la fin du contrat de travail, avec la clôture du dossier et l'archivage des données.

Le diagramme d'état de l'employé modélise le cycle de vie d'un salarié au sein de l'entreprise, de son embauche à son départ. Il décrit les différents états possibles et les transitions qui les relient, déclenchées par des événements spécifiques comme la validation RH, une formation, une mutation ou une décision de suspension.

Diagramme d'États-Transitions : Cycle de Vie d'un Employé



Interfaces de l'Application : Expérience Utilisateur Optimisée

L'interface de l'application a été conçue pour être intuitive et adaptée à chaque rôle utilisateur. Le tableau de bord de l'administrateur offre une vue d'ensemble et un contrôle total sur le système. Les responsables RH disposent d'outils spécifiques pour la gestion quotidienne du personnel et des salaires. Quant aux employés, ils accèdent à un portail personnalisé pour consulter leurs informations et effectuer des actions ciblées, garantissant ainsi une expérience utilisateur fluide et sécurisée pour tous.

Démonstration et Scénarios d'Utilisation

Pour illustrer la facilité d'utilisation et l'efficacité de notre application, nous allons vous présenter un scénario utilisateur typique, mettant en lumière les fonctionnalités clés.

Ajout d'un Nouvel Employé

Saisie des informations personnelles, des coordonnées, et de la situation contractuelle via une interface intuitive.

Génération de la Fiche de Paie

Démonstration du processus de génération automatique de la fiche de paie, intégrant salaires, primes et déductions.

Enregistrement des Pointages

Simulation de l'enregistrement des heures d'arrivée et de départ, avec calcul automatique du temps de travail.

Cette démonstration rapide mettra en évidence la fluidité des interactions et la pertinence des automatisations implémentées dans notre application.

Résultats, Évaluation et Défis Relevés

L'évaluation de notre projet a révélé des succès significatifs dans l'atteinte des objectifs, mais a également permis d'identifier des défis qui ont été surmontés grâce à notre persévérance et à nos compétences techniques.

Objectifs Atteints

- Fonctionnalité complète et opérationnelle.
- Fiabilité et intégrité des données garanties.
- Sécurité renforcée des informations sensibles.

Défis Rencontrés

- Optimisation de la gestion des erreurs et des exceptions.
- Conception d'une interface utilisateur (UI) intuitive et agréable.
- Intégration de modules complexes (ex: calculs salariaux).

Perspectives d'Amélioration et d'Évolution

Bien que notre application soit fonctionnelle et robuste, nous avons identifié plusieurs pistes d'amélioration pour les futures versions, visant à enrichir l'expérience utilisateur et à étendre ses capacités.

Développement Multiplateforme

Création de versions mobiles (iOS/Android) et web pour une accessibilité accrue et une utilisation nomade.

Tableau de Bord RH Intelligent

Intégration d'un tableau de bord dynamique avec des indicateurs clés de performance (KPIs) RH pour une meilleure prise de décision.

Intégration Logiciels Comptables

Mise en place d'APIs pour une intégration fluide avec les logiciels comptables existants sur le marché.

Notifications Automatiques

Ajout de fonctionnalités de notifications pour les rappels d'échéances (contrats, absences) et les alertes.

Conclusion et Remerciements

Ce projet a été une expérience d'apprentissage inestimable, couvrant l'intégralité du cycle de vie du développement logiciel, de l'analyse à la réalisation. Il a solidifié nos compétences et renforcé notre passion pour l'ingénierie informatique.







Compétences Développées

Maîtrise d'UML, sécurité des systèmes, conception d'interfaces, gestion de bases de données.

Expérience Enrichissante

Un projet concret et professionnel, préparant au monde de l'entreprise. Perspectives d'Avenir

Le fondement d'une carrière prometteuse en ingénierie logicielle.

Nous tenons à exprimer notre gratitude envers notre encadrante, le Dr. BENYOUSSEF Marwa, pour son soutien et ses précieux conseils. Un merci spécial à nos enseignants, nos camarades, et nos familles pour leur soutien moral. Nous sommes maintenant prêts à répondre à vos questions.