

Andreas Åkerlöf

Kravspecifikation

Klippdocka

Skapad datum	2019-02-25
Senast ändrad	2019-02-28
Dokumentansvarig:	Andreas Åkerlöf
Version:	1.1
Godkänd av:	Emmi Torstensson

Innehåll

1	Revisionshistoria
2	Introduktion
2.1	Syfte
3	Projektets syfte
4	Kund och andra intressenter
4.1	Kund
4.2	Andra intressenter
5	Avgränsningar
5.1	Lösning
5.2	Implementation
6	Krav
6.1	Händelseflöden
6.2	Funktionalitet
6.3	Användargränssnitt
6.4	Användbarhet
6.5	Felhantering
6.6	Data
6.7	Statistik och rapporter
6.8	Prestanda
6.9	Säkerhet
6.10	Administration och informationsförsörjning
7	Tidsuppskattning

1 Revisionshistoria

2019-02-25	Ny kravspecifikation
2019-02-27	Uppdaterat kravspecifikation i samråd med utvecklare.
Punkt 6.2	Ändrat huvudbonad till huvud, tagit bort underdel, ändrat överdel till kropp, ändrat så att bakgrund är valfritt.

2 Introduktion

2.1 Syfte

Syftet med denna kravspecifikation är att beskriva projektet så pass bra att utvecklaren omgående skall kunna påbörja utvecklingsarbetet.

3 Projektets syfte

Andreas vill ha en webbsida där man med ett grafiskt interface kan klä en eller flera figurer i olika kläder/accessoarer.

Temat är valfritt och man kan använda sig av exempelvis seriefigurer, spelkaraktärer eller varför inte sig själv.

Systemet skall i första hand användas av andra människor för att roa sig själva.

4 Kund och andra intressenter

Andreas Åkerlöf

5 Avgränsningar

5.1 Lösning

Lösningen ska lösas på lämpligt sätt utefter utvecklarens förmågor, och baseras på HTML, CSS och JavaScript. Hjälpverktyg som SASS och LESS är tillåtna men inga CSS- eller JavaScript-ramverk.

5.2 Implementation

Implementering av sidan görs enligt utvecklarens egna önskemål.

6 Krav

6.1 Händelseflöden

Användaren börjar med en tom sida med en figur utan kläder/accessoarer.

6.2 Funktionalitet

Man ska åtminstone kunna byta ut följande och det ska finnas minst 5st av vardera att välja på:

- Huvud

- Kropp
- Skor
- Bakgrund (valfritt)

Fler detaljer kan läggas till om man önskar och om tid finns.

Att kunna välja flera olika figurer är tillåtet men inte ett måste.

6.3 Användargränssnitt

Gränssnittet ska vara användarvänligt, stilrent och lätt att använda.

Plus i kanten om man kan spara ner en påklädd figur som en bild.

6.4 Användbarhet

Sidan skall vara enkel att använda och inte kräva någon utbildning för användaren.

6.5 Felhantering

Eventuell fel som kan uppstå vid användandet av sidan ska hanteras med felmeddelande och tillrättavisning.

6.6 Prestanda

Webbsidan ska kunna visas och användas utan att den känns långsam på en modern dator med hyffsad internetuppkoppling.

6.7 Säkerhet

Sidan ska vara öppen för alla som besöker den, så därför finns inga krav på inloggning eller andra säkerhetsfunktioner.

6.8 Administration och informationsförsörjning

Inget administrationssystem för webbsidan behöver skapas. Administration kommer ske via ändringar i grundkoden.

7 Tidsuppskattning

Två veckor.