



```

mat, const Coords& v)
, const Matrice& b)

```

Rectangle
<div>- m_largeur : Real</div> <div>- m_hauteur : Real</div> <div>- m_couleur : Couleur</div>
<div>+ Rectangle(m_x : Real, m_y : Real, largeur : Real, hauteur : Real, &couleur : Couleur, std :: mt19937& graine)</div> <div>+ ~Rectangle()</div> <div>+ dessiner(Svgfile *svgout)</div>

Ellipse
<div>- m_rx : Real</div> <div>- m_ry : Real</div> <div>- m_couleurRemplissage : Couleur</div> <div>- m_couleurContour : Couleur</div> <div>- m_epaisseurContour : Integer</div>
<div>+ Ellipse(x : Integer, y : Integer, rayonX : Real, rayonY : Real, &remplissage : Couleur, &contour : Couleur, epaisseur : Integer, &graine : std :: mt19937)</div> <div>+ ~Ellipse()</div> <div>+ dessiner(Svgfile* svgout)</div>

Coquillage
<div>+ Coquillage(m_x : Real, m_y : Real, &graine : std :: mt19937)</div> <div>+ ~Coquillage()</div> <div>+ dessiner(Svgfile* svgout)</div>

