

Emna Ferchichi

Elève ingénieur en informatique (Génie Logiciel)

À la recherche d'un stage de fin d'études





CONTACT



+216 20 693 939



l'Aouina, Tunis, Tunisie



ferchichi.emna.dev@gmail.com

FORMATIONS

Ingénierie Informatique (Spécialité Génie Logiciel)

ESPRIT (Ecole Supérieure Privée d'Ingénierie et de Technologies) 2020-Présent

DIPLOME Licence appliquée parcours Systèmes Embarqués

Institut Supérieur d'Informatique (ISI)

2017 - 2020

Baccalauréat en sciences de l'informatique, Mention BIEN Lycée de la Soukra (Ariana, Tunisie) 2016-2017

LANGUES

Français: intermédiaire avancé Anglais: très bien (Niveau C1) Allemand: Notions basiques

Loisirs

Théâtre, Cinéma, New Technologies

PROFIL

Je suis enthousiaste, dynamique, motivée, je m'intègre parfaitement à un groupe de travail, je suis toujours prête à lever de nouveaux défis et je cherche un 4 à 6 mois de stage de fin d'étude dans les domaines Développement Web, Devops ou l'intelligence artificielle.

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

CliniSys | Stage d'été

Juin-Aout. 2021

Développement et concéption d'une plateforme digitale FullStack "Clini-Santé"

- Gestion des utilisateurs et leurs rôles.
- Planification des rendez-vous avec un médecin
- Technologies utilisées: C#, ASP.NET, Sql Server, HTML5 et vanilla JavaScript

TRITUX | Stage de fin d'études

Février - Mai. 2020

Conception et réalisation d'un compteur intelligent et analyseur énérgie électrique

- Technologies utilisées: Arduino, C, Proteus ISIS, carte ESP32

ALTRAN | Stage d'été

Juillet - Aout. 2019

Automatisation, et vérification des livrables sous synergie (des fichiers)

- Technologies utilisées: Python, PyCharm

PROJETS ACADEMIQUES

202

Data mining et développement d'une plateforme digitale Full Stack Angular-SpringBoot

Description: Gestion des formations et des paiments en ligne.

- Technologies utilisées: R, NodeJS, MySQL, SpringMVC, Git, Bootstrap.

Développement d'une plateforme digitale Full Stack E-Commerce

- Technologies utilisées: Vanilla JavaScript, HTML5, and CSS3 (frontend), Node et MongoDB (backend).

Application burautique avec une plateforme web (Gestion des formations en ligne).

2021

- Technologies utilisées: JavaFx, Symfony 3.4, CodeName One, MySQL.

2019-2020

Réalisation d'un robot suiveur de ligne, des feux de circulation routière, Jeu des lumières, d'un robot détecteur de présence.

- Technologies utilisées: STM32F4-discovery, RaspberryPi, Arduino.

Création d'un jeu 2D

Langage utilisée : C

Environnement de développement : Code::Blocks , librairie SDL.

COMPETENCES TECHNIQUES

- Langage de Programmation: Java, C#, TypeScript, JavaScript, PHP, Python, PHP, C, C++
- Base de données: SQL: MySQL, Oracle, Microsoft SqlServer(SSIS,SASS), NoSql: MongoDB
- Système d'exploitation: Linux, Windows
- Outils et IDE's: Eclipse, Visual Studio, Visual Studio Code, Git, PyCharm, PhpStorm, Code::Blocks, proteus ISIS, Android Studio
- Autres: JUnit, Log4j, SOA(REST, SOAP), JSON, XML.

CERTIFICATS

- Certificat en Big Data (Udemy)
- Certificat de test de niveau d'anglais général (OXFORD LANGUAGE CENTER): Niveau C1
- Attestation de test TCF/SO: Niveau B2