

Изгледи и индекси

Упражнение

Изгледи

За базата от данни **Flights**:

1. Създайте изглед, който извежда име на авиокомпания оператор на полета, номер на полет и брой пътници, потвърдили резервация за този полет. Тествайте изгледа.
2. Създайте изглед, който за всяка агенция извежда името на клиента с най-много резервации. Тествайте изгледа.
3. Създайте изглед за таблицата Agencies, който извежда всички данни за агенциите от град София. Дефинирайте изгледа с CHECK OPTION. Тествайте изгледа.
4. Създайте изглед за таблицата Agencies, който извежда всички данни за агенциите, такива че телефонните номера на тези агенции да имат стойност NULL. Дефинирайте изгледа с CHECK OPTION. Тествайте изгледа.
5. Опитайте се да вмъкнете следните редове през изгледите от задачи 3 и 4. Какво се случва?

```
INSERT INTO v_SF_Agencies
VALUES('T1 Tour', 'Bulgaria', 'Sofia', '+359');
INSERT INTO v_SF_PH_Agencies
VALUES('T2 Tour', 'Bulgaria', 'Sofia', null);
INSERT INTO v_SF_Agencies
VALUES('T3 Tour', 'Bulgaria', 'Varna', '+359');
INSERT INTO v_SF_PH_Agencies
VALUES('T4 Tour', 'Bulgaria', 'Varna', null);
INSERT INTO v_SF_PH_Agencies
VALUES('T4 Tour', 'Bulgaria', 'Sofia', '+359');
```

За базата от данни **Movies**:

6. Създайте изглед RichExec, който извежда името, адреса, сертификационния номер и нетните активи на всеки продуцент с нетни активи поне 10 000 000.
7. Създайте изглед ExecutiveStar, който извежда името, адреса, пола, рождената дата, сертификационния номер и нетните активи на всички звезди, които са и продуценти.
8. Кой от тези изгледи са updateable (т.е. върху тях могат да се изпълняват DML оператори). Напишете всяка от заявките по-долу, като използвате един или повече от изгледите от горните задачи и не използвате директно таблици от Movies
9. Изведете имената на актрисите, които са също и продуценти.
10. Изведете имената на продуцентите, които са също и филмови звезди и имат нетни активи поне 50 000 000.
11. Изтрийте създадените изгледи.

Индекси

12. Създайте подходящ/и индекс/и върху таблицата Product от базата от данни PC.
13. Създайте подходящи индекси върху таблиците Classes, Ships, Battles, Outcomes от базата от данни Ships.
14. Изтрийте създадените индекси.