Югорский государственный университет Институт цифровой экономики Информатика и вычислительная техника

Отчёт по проекту С На тему «Модель павильона метро» Вариант 1

Выполнил:

Грабовский А.С.

Группа: 1191б

г. Ханты-Мансийск 2023 г.

Оглавление

Введение3

- 2. Концептуальная модель реального процесса4
- 3. Формализация5
- 4. Компьютерная модель7
- 5. Эксперименты 10

Заключение:20

Список использованных источников21

Введение

Традиционные методы моделирования рассматривают служащих компании, клиентов, продукты, производственные объекты и оборудование как однородные группы, пассивные объекты или как ресурсы в бизнес-процессе. Они не учитывают уникальные свойства и сложные отношения отдельных объектов.

В агентном моделировании нет таких ограничений: метод предлагает сосредоточиться непосредственно на отдельных объектах, их поведении и взаимодействии. По сути, агентная модель — это ряд взаимодействующих объектов, которые отражают собой связи в реальном мире.

В данном проекте рассматривается агентный подход к созданию модели наземного павильона метро. Пассажиропотоки и сервисы станции метро моделируются с помощью Пешеходной библиотеки системы AnyLogic

Эта библиотека моделирует движение пешеходов в физическом пространстве. Она позволяет моделировать здания, в которых движутся пешеходы (станции метро, стадионы, музеи), улицы, парки отдыха и т.д.

В моделях, созданных с помощью Пешеходной библиотеки, пешеходы движутся в непрерывном пространстве, реагируя на различные виды препятствий в виде стен и других пешеходов.

2. Концептуальная модель реального процесса

Пассажиры входят в павильон станции метро через произвольные (случайные) интервалы времени. Внутри павильона расположены турникеты, проверяющие наличие билетов, билетные кассы и платформа отправления. Перед тем, как пройти к поездам метро, пассажиры проходят через турникеты. Те пассажиры, которые не купили билеты заранее, должны будут вначале приобрести их в билетной кассе, и только потом они смогут пройти к поездам.

Проблема состоит в том, что при высокой интенсивности потока пешеходов к билетным кассам и турникетам образуются очереди, которые препятствуют движению в павильоне.

Цель моделирования: анализ движения пешеходов в павильоне метро. Определим следующие задачи:

- 1. Вычислить среднее время задержки у турникета
- 2. Вычислить среднее время обслуживания автомата по выдаче билетов
- 3. Вычислить среднее время пребывания пассажира в павильоне метро
- 4. Вычислить пропускную способность павильона метро
- 5. Построить карты плотности пешеходов в павильоне

3. Формализация

Единицей модельного времени являются минуты. Продолжительность эксперимента 1 час (60 минут).

Время между появлениями пассажиров, время обслуживания автомата по выдаче билетов и задержку у турникета будем считать случайной величиной.

Структурно модель будет иметь следующий вид:

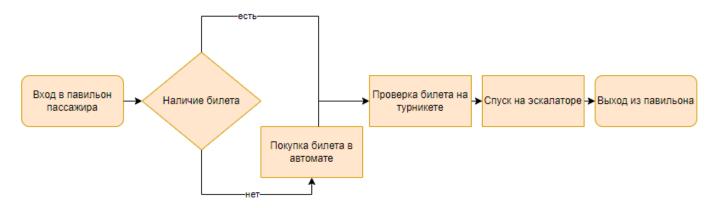


Рисунок 1 — структурно-функциональная схема

Модель имеет следующие входные данные:

Формальное обозначение	Сокращенное обозначение	Полное обозначение	Название
\mathbf{x}_1	iS	inflowSource	Интенсивность прибывания пешеходов в единицу времени, количество в час
\mathbf{x}_2	fG	fareGates	Турникеты, количество
X3	atFG	atFareGates	Распределение времени проверки билетов, в секундах
X 4	rP	routePassengers	Доля пассажиров с билетами, коэффициент предпочтения
X5	tM	ticketMachines	Автоматы по продаже билетов, количество
X ₆	atT	atTVM	Время покупки билетов в автомате, в секундах
X 7	Es	Escalator	Эскалаторы, количество
X8	atEs	atEscalator	Время спуска на эскалаторе, в секундах

Выходные данные включают следующие пункты:

Формальное	Сокращенное	Полное обозначение	Название
обозначение	обозначение		
Vı	aTFG	averageTimeFareGat	Среднее время задержки
y 1	all'O	e	у турникета
y 2	аТМ	averageTimeMachine	Среднее время обслуживания автомата по выдаче билетов
y 3	tAIM	timeArrivalInMetro	Среднее время пребывания пассажира в павильоне метро (с момента входа и до момента выхода на перрон)
y 4	bW	bandWidth	Пропускная способность павильона метро

Табл. 1 — выходные данные эксперимента

4. Компьютерная модель

Компьютерная модель построена в среде AnyLogic. Модель имеет следующий вид:



Рисунок 2 — Модель

Начальной точкой схемы, создающей пешеходов через случайные промежутки времени, является блок inflowSource (PedSource).

Далее в блоке routePassengers (PedSelectOutput) происходит разделение (на тех, кто пойдёт сразу к турникетам и тех, кто в начале купит билеты) потока пешеходов с заданной вероятностью.

Блоки checkTickets и atTVM (PedService) формируют очереди, в которых пешеходы ждут, пока сервис не будет доступен.

Далее в блоке PedEscalator

Блок goToTrains (PedGoTo) заставляет пешеходов перейти в заданное место моделируемого пространства, в данном случае в блок inflowSink (PedSink), который удаляет поступивших в объект пешеходов из моделируемой среды, является конечной точкой диаграммы пешеходного процесса.

Для вывода значений экспериментов были сделаны следующие действия:

1. Добавлены 3 параметра (показанные на рисунке 3)

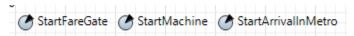


Рисунок 3 — Параметры для расчетов

StartFareGate необходим для нахождения среднего значения у турникетов. StartMachine для среднего времени обслуживания автоматов по выдаче билетов. A StartArrivalInMetro для нахождения среднего времени пребывания пассажира в павильоне метро.

2. 2 переменные (показанные на рисунке 4)



Рисунок 4 — переменные для расчетов

Они служат нам для нахождения пропускной способности павильона метро.

3. Так же были добавлены данные гистограммы и выходное значение которые отображают значения y_x которые указаны в таблице 1.

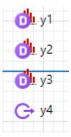


Рисунок 5 — Выходные данные

Также отображается 3D модель:

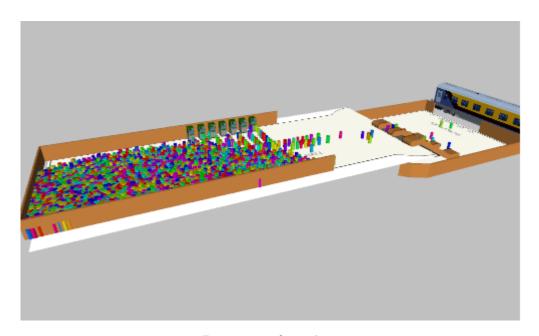


Рисунок 6 — 3D окно

5. Эксперименты

5.1 Эксперимент 1

Задачи:

- 1. Подсчитать значения выходных данных Y=(y1,...,y4).
- 2. Построить гистограмму распределения времени пребывания в системе
- 3. Построить карту плотности пассажиропотока

Данные эксперимента, согласно варианту 1:

Формальное обозначение	Обозначение	Название	Значение
X 1	iS	Интенсивность прибывания пешеходов в единицу времени, количество в час	4160
X2	fG	Турникеты, количество	7
X 3	atFG	Распределение времени проверки билетов, в секундах	uniform(2.5, 6.0)
X4	rP	Доля пассажиров с билетами, коэффициент предпочтения	0.5/0.5
X5	tM	Автоматы по продаже билетов, количество	7
X ₆	atT	Время покупки билетов в автомате, в секундах	triangular(9, 16, 42)
X7	Es	Эскалаторы, количество	2
X8	atEs	Время спуска на эскалаторе, в секундах	0.22

Результаты эксперимента:

Формальное обозначение	Обозначение	Название	Значение
y 1	aTFG	Среднее время задержки у турникета	2.079 сек.
y 2	аТМ	Среднее время обслуживания автомата по выдаче билетов	15.557 сек.
у3	tAIM	Среднее время пребывания пассажира в павильоне метро (с момента входа и до момента выхода на перрон)	8.673
У4	bW	Пропускная способность павильона метро	57%

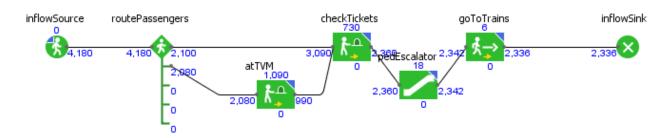


Рисунок 8 — Параметры в AnyLogic

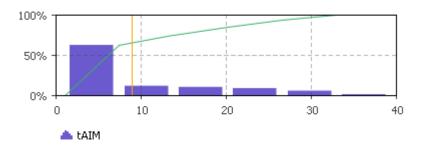


Рисунок 9 — гистограмма распределения времени пребывания в системе

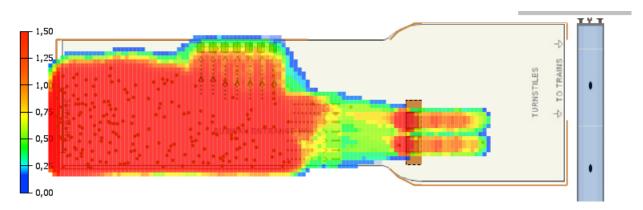


Рисунок 10 — карта плотности пассажиропотока

Вывод: пропускная способность 57%, павильон не успевает пропустить через себя большую часть пассажиропотока. Согласно карте плотности пропускная способность турникетов достаточная, однако на автоматах по продаже билетов и эскалаторах скапливаются очереди, что говорит о их недостаточном количестве.

5.2.1 Эксперимент **2.1**

Задачи:

1. Проанализировать, влияние параметра x5 (кол-во автоматов по продаже билетов) влияет на количество человек в очереди за билетами

Данные эксперимента:

Формальное обозначение	Обозначение	Название	Значение
X 1	iS	Интенсивность прибывания пешеходов в единицу времени, количество в час	4160
X ₂	fG	Турникеты, количество	7
X 3	atFG	Распределение времени проверки билетов, в секундах	uniform(2.5, 6.0)
X 4	rP	Доля пассажиров с билетами, коэффициент предпочтения	0.5/0.5
X5	tM	Автоматы по продаже билетов, количество	2:1:5
X ₆	atT	Время покупки билетов в автомате, в секундах	triangular(9, 16, 42)
X7	Es	Эскалаторы, количество	2
Х8	atEs	Время спуска на эскалаторе, в секундах	0.22

$X_5 = 2$:

Средняя длина очереди — 761

Максимальная длина очереди — 1803

Пропускная способность метро — 26%

Среднее время пребывания в павильоне 9.909

$X_5 = 3$:

Средняя длина очереди — 734

Максимальная длина очереди — 1699

Пропускная способность метро — 30%

Среднее время пребывания в павильоне —11.236

$X_5 = 4$:

Средняя длина очереди — 636

Максимальная длина очереди — 1506

Пропускная способность метро — 38%

Среднее время пребывания в павильоне — 10435

$X_5 = 5$:

Средняя длина очереди — 595

Максимальная длина очереди — 1360

Пропускная способность метро — 44%

Среднее время пребывания в павильоне —10.191

Вывод: с увеличением числа автоматов по продаже билетов уменьшается средняя и максимальная длина очереди. Следовательно, увеличивая кол-во автоматов можно увеличить пропускную способность метро и уменьшить время проведения пассажира в павильоне.

5.2.2 Эксперимент **2.2**

Задачи:

1. Проанализировать, влияние параметра x2 (кол-во турникетов) влияет на количество человек в очереди у турникета

Данные эксперимента:

Формальное обозначение	Обозначение	Название	Значение
X 1	iS	Интенсивность прибывания пешеходов в единицу времени, количество в час	4160
X2	fG	Турникеты, количество	2:1:6
X 3	atFG	Распределение времени проверки билетов, в секундах	uniform(2.5, 6.0)
X4	rP	Доля пассажиров с билетами, коэффициент предпочтения	0.5/0.5
X5	tM	Автоматы по продаже билетов, количество	7
X ₆	atT	Время покупки билетов в автомате, в секундах	triangular(9, 16, 42)
X7	Es	Эскалаторы, количество	2
X8	atEs	Время спуска на эскалаторе, в секундах	0.22

```
X_2 = 2:
     Средняя длина очереди — 865
     Максимальная длина очереди — 1827
     Пропускная способность метро — 28%
     Среднее время пребывания в павильоне — 6.893
X_2 = 3:
     Средняя длина очереди — 673
     Максимальная длина очереди — 1415
     Пропускная способность метро — 39%
     Среднее время пребывания в павильоне — 14.08
X_2 = 4:
     Средняя длина очереди — 443
     Максимальная длина очереди — 925
     Пропускная способность метро — 51%
     Среднее время пребывания в павильоне —11.437
X_2 = 5:
     Средняя длина очереди — 297
     Максимальная длина очереди — 750
     Пропускная способность метро — 56%
     Среднее время пребывания в павильоне — 9.905
X_2 = 6:
     Средняя длина очереди — 243
     Максимальная длина очереди — 797
     Пропускная способность метро — 54%
```

Среднее время пребывания в павильоне —9.053

Вывод: с увеличением числа турникетов уменьшается средняя и максимальная длина очереди. Следовательно, увеличивая кол-во турникетов можно увеличить пропускную способность метро и уменьшить время проведения пассажира в павильоне. Кол-во турникетов оказывает большее влияние, чем кол-во автоматов по продаже билетов, что ожидаемо, поскольку часть пассажиров идёт напрямую к турникету.

5.3.1 Эксперимент 3.1

Определить значение параметров x_5 (кол-во автоматов по продаже билетов) и x_6 (время покупки билетов в автомате), при которых значение y_2 (среднее время обслуживания автомата по выдаче билетов) будет равно 17.2. Входные параметры модели:

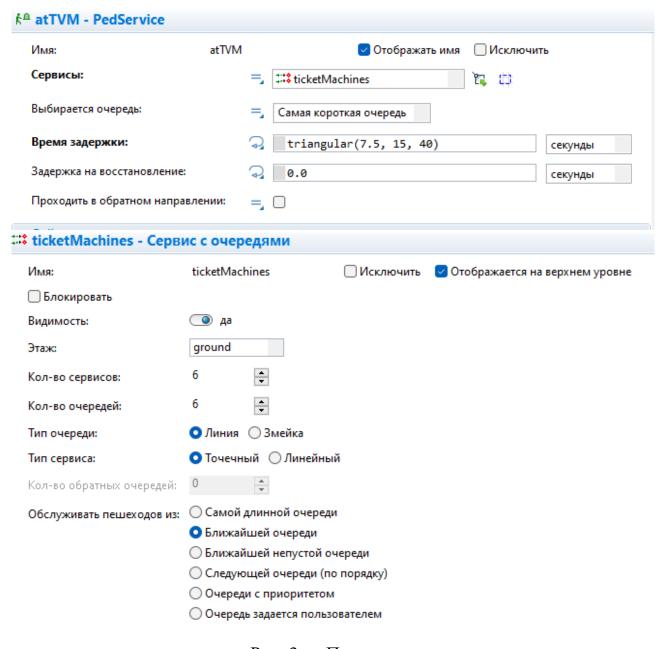


Рис. 3 — Параметры

Вывод: Среднее время обслуживания автомата по выдаче билетов достигает 17.2 при $x_5 = 6$ и $x_6 = triangular(7.5,15,40)$.

5.3.2 Эксперимент **3.2**

Определить значение параметров \mathbf{x}_2 (кол-во турникетов) и \mathbf{x}_3 (время проверки билетов), при которых значение \mathbf{y}_1 (среднее время задержки у турникета) будет равно 2.5

Входные параметры модели:

k ^a checkTickets - PedSer	vice
Имя:	checkTickets Отображать имя Псключить
Сервисы:	=_ fareGates this is a second to the se
Выбирается очередь:	=_ Самая короткая очередь
Время задержки:	🔾 [©] uniform(2.749, 5.9) секунды
Задержка на восстановлени	е: 📦 0.0 секунды
Проходить в обратном напр	авлении: = □
afareGates - Сервис с о	чередями
Имя:	fareGates 🔲 Исключить 💟 Отображается на верхнем уровне
Блокировать	
Видимость:	да
Этаж:	ground
Кол-во сервисов:	6
Кол-во очередей:	6
Тип очереди:	Линия () Змейка
Тип сервиса:	○ Точечный • Линейный
Двунаправленный	
Кол-во обратных очередей:	0 -
□ Ждать, пока пешеход не п	окинет сервис
Обслуживать пешеходов из:	○ Самой длинной очереди
-	Ближайшей очереди
	○ Ближайшей непустой очереди
	○ Следующей очереди (по порядку)
	Очереди с приоритетом
	Очередь задается пользователем

Рис. 4— Параметры

Вывод: среднее время задержки у турникета достигает 2.5 при $x_2 = 6$ и $x_3 = \text{uniform}(2.749, 5.9)$.

5.3.3 Эксперимент **3.3**

Определить значение параметров x_3 (время проверки билетов) и x_6 (время покупки билетов в автомате), при которых значение y_3 (среднее время пребывания в павильоне) будет равно 20

Входные параметры модели:

k ^a atTVM - PedService		
Имя: atTVI	М Отображать имя □ Исключить	
Сервисы:	=_ ::: ticketMachines	
Выбирается очередь:	=_ Самая короткая очередь	
Время задержки:	🔾 triangular(49, 50, 51) секунд	ы
Задержка на восстановление:	Оператор объемунда	Ы
Проходить в обратном направлении:	=, □	
ka checkTickets - PedService		
Имя: check	Tickets 🗸 Отображать имя 🔲 Исключить	
Сервисы:	=_ fareGates	
Выбирается очередь:	🔁 Самая короткая очередь	
Время задержки:	🔾 uniform(29, 30) секунды	
Задержка на восстановление:	Q 0.0 секунды	

Рис. 10— Параметры

Вывод: среднее время пребывания в павильоне достигает 20 при x_3 = uniform(29, 30) и x_6 = triangular(49,50,51).

Заключение:

Проведён анализ движения пешеходов в павильоне метро.

Выявлена зависимость между пропускной способностью метро и количеством турникетов и автоматов по продаже билетов. При их увеличении пропускная способность улучшается. При этом количество турникетов оказывает большее влияние.

Помимо этого, пропускная способность зависит от времени проверки билетов и времени покупки билетов в автомате. При их увеличении увеличивается время пребывания пассажира в павильоне и следовательно уменьшается пропускная способность.

Список использованных источников

- Help AnyLogic Simulation Software [Электронный ресурс] (режим доступа: https://help.anylogic.ru/)
- Курс: Алгоритмы и моделирование (3-я часть) (09.03.01_3 курс)
 [Электронный ресурс] (режим доступа: https://eluniver.ugrasu.ru/pluginfile.php/293509/mod_resource/content/1/Прое кт%20С%20Модель%20павильона%20метро.pdf)
- 3. Агентное моделирование Википедия [Электронный ресурс] (режим доступа: https://ru.wikipedia.org/wiki/Агентное моделирование)