

EmoKit Canvas SDK

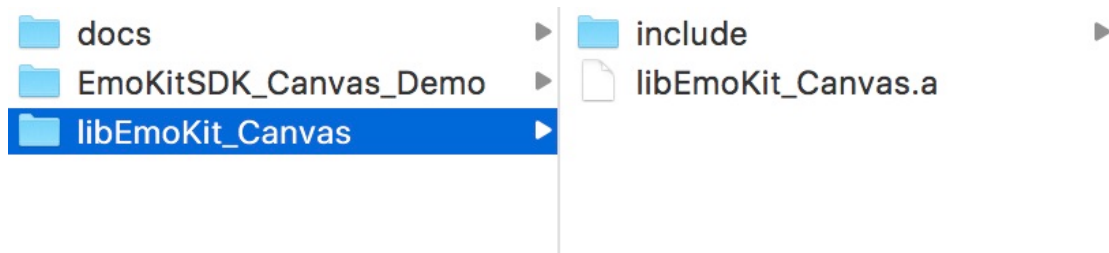
笔迹识别情绪

1. 概述.....	2
2. 导入 SDK.....	2
3. 初始化配置	3
4. 笔迹识别情绪	3
6. 附录.....	5

1. 概述

此 sdk 提供了的画板 view 且可进行笔迹识别情绪。EMKCanvasView 类为画板 view，可以直接使用或继承。

2. 导入 SDK



若是在 ios9 SDK 下编译，需在 plist 文件添加如下配置：

▼ App Transport Security Settings	Dictionary	(1 item)
Allow Arbitrary Loads	Boolean	YES

3. 初始化配置

初始化时候需要配置从开发者中心（<http://dev.emokit.com/>）申请的 AID 和 KEY。然后在 AppDelegate.m 文件里的 applicationDidFinishLaunching 方法里添加如下代码：

```
[EmoKitManager startAppKey:申请的 Key AppId:申请的 Aid];
```

4. 笔迹识别并获取情绪结果

“EMKCanvasView.h”为画板 view，若需实现复杂的绘画功能，可以继承 EMKCanvasView。

注：若继承 EMKCanvasView，如下的方法必须要 super 调用。

```
- (void)drawRect:(CGRect)rect {
    [super drawRect:rect];
}

#pragma mark UIResponder Touch method
-(void)touchesBegan:(NSSet *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    [super touchesBegan:touches withEvent:event];
}

-(void)touchesMoved:(NSSet *)touches withEvent:(UIEvent *)event
{
    [super touchesMoved:touches withEvent:event];
}

- (void)touchesEnded:(NSSet<UITouch *> *)touches
withEvent:(UIEvent *)event
{
    [super touchesEnded:touches withEvent:event];
}
```

可设置返回的情绪类型（默认 7 种情绪，5 种和 24 种情绪码请查看文档）

```
/**
    不设置默认为7种情绪

    rc_type=1, 返回24种情绪

    rc_type=2, 返回7种情绪

    rc_type=3, 返回5种情绪
*/
@property (nonatomic, strong)NSString *rc_type;
```

待画板上留下笔迹后, 调用如下方法开始笔迹识别情绪

```
/**
    请求笔迹识别情绪
*/
- (void)requestEmoWithStylusData;
```

实现 EMKCanvasDelegate的代理方法接收情绪结果

```
/**
    笔迹识别结果
*/
- (void)responseStylusData:(NSDictionary *)dic;
```

6. 附录

（1）错误码列表

错误值	含义
200	结果返回成功

（2）情绪识别结果码表（7种）。

注：5种、24种情绪结果详见情绪结果码表文档

标签代码	情绪描述	英文
K	平静；放松；专注；出神；	Calm
D	忧愁；疑惑；迷茫；无助；	Confused
C	伤感；郁闷；痛心；压抑；	Sad
Y	生气；失控；兴奋；宣泄；	Angry
M	开心；甜蜜；欢快；舒畅；	Happy
W	害怕；焦虑；紧张；激情；	Surprised
T	厌恶；反感；意外；惊讶；	Disgust

（3）联系方式

feedback@emokit.com