



PROYECTO FINAL DESARROLLO WEB

FACULTAD DE INGENIERIA

UNICA

GENERACION 80

ALFARO DOMINGUEZ ARTURO

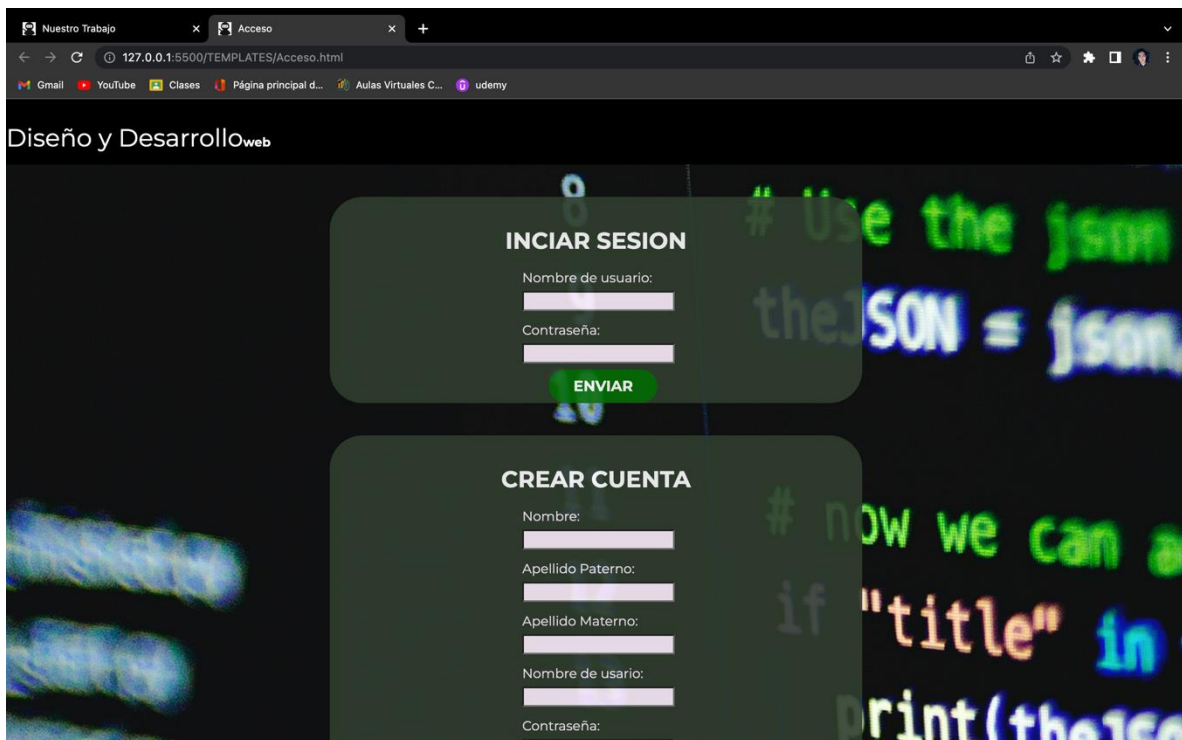
OSNAYA MARTINEZ EMMANUEL

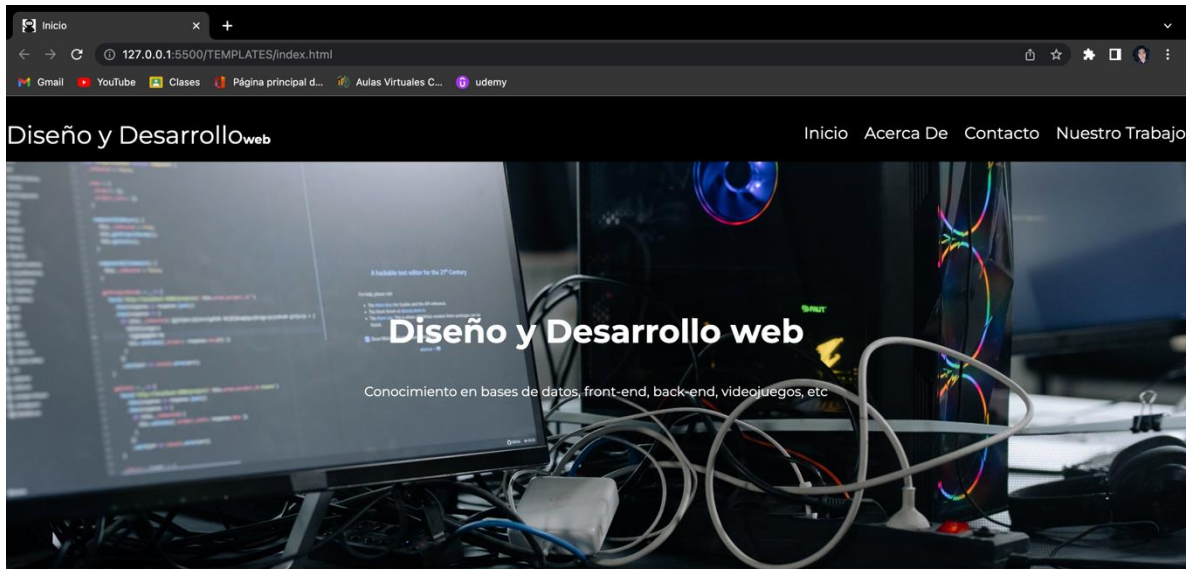
SEMESTRE 2022-2

¿Qué realizamos?

El proyecto se basó desde el inicio de una página acerca de nosotros, que hablara un poquito de nuestro trabajo, de nuestra vida y que se mostraran diferentes proyectos realizados con anterioridad de Arturo y de Emmanuel, así como que contuviera datos interesantes sobre el mundo de la programación. Dentro de la página agregamos un login, dónde la información del usuario se almacena en una base de Datos y contiene un enlace a su perfil, en dónde se imprime su información. Las páginas son las de Inicio, Acerca de, Contacto y Nuestro Trabajo. Inicio contiene una breve introducción de nuestra área a la que nos dedicamos y la parte del blog donde viene información acerca de la programación. Acerca De contiene información sobre nosotros. Contacto es un formulario para que las persona dejen sus datos y nosotros nos contactamos con ellos. Nuestro Trabajo contiene nuestro portafolio de trabajo.

Imágenes:





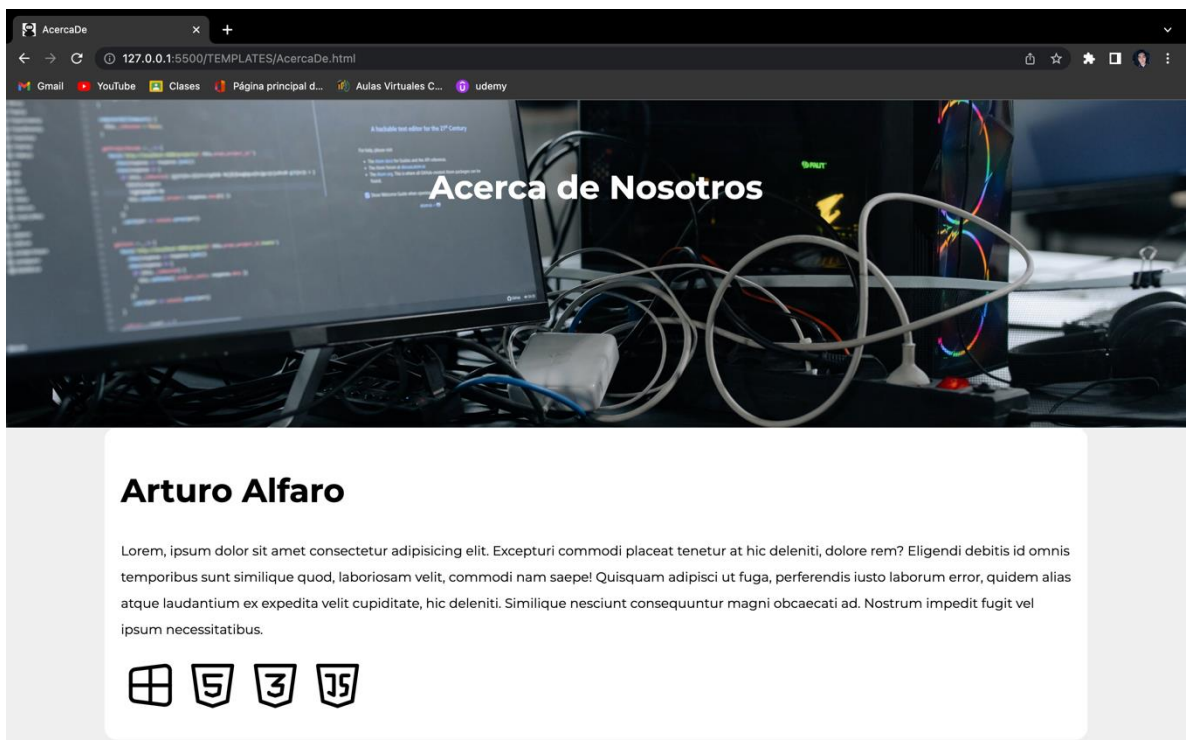
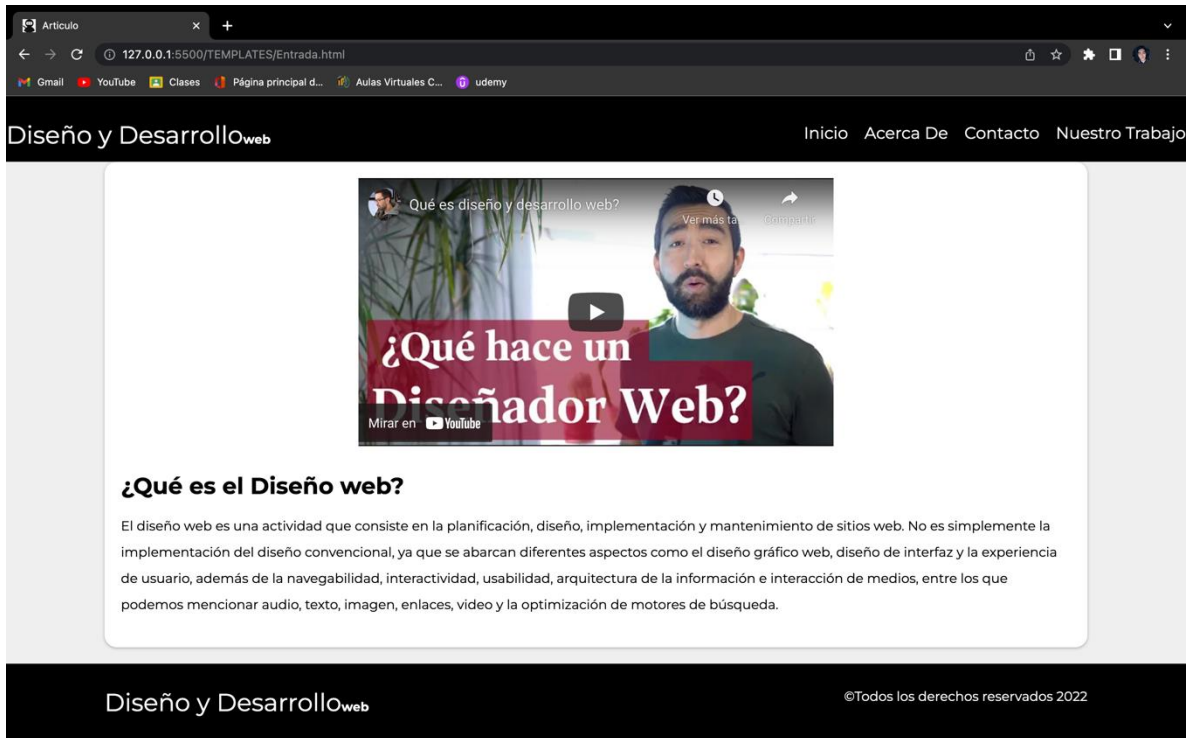
INICIO

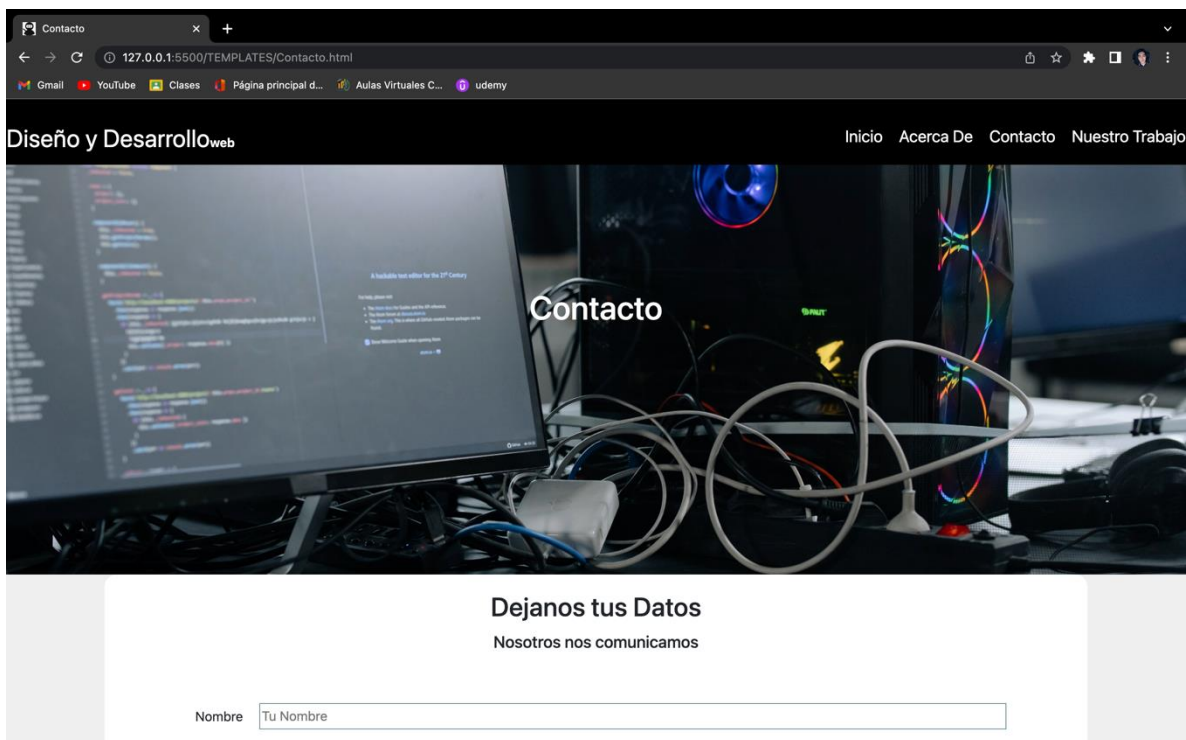
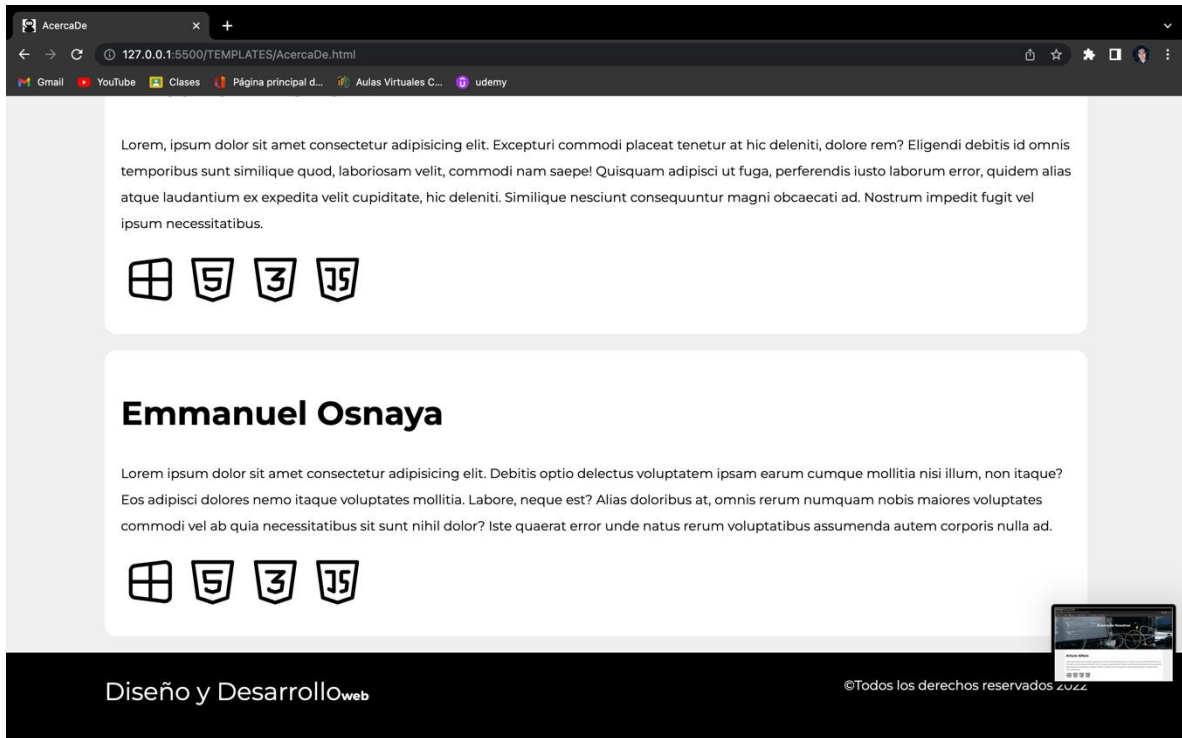


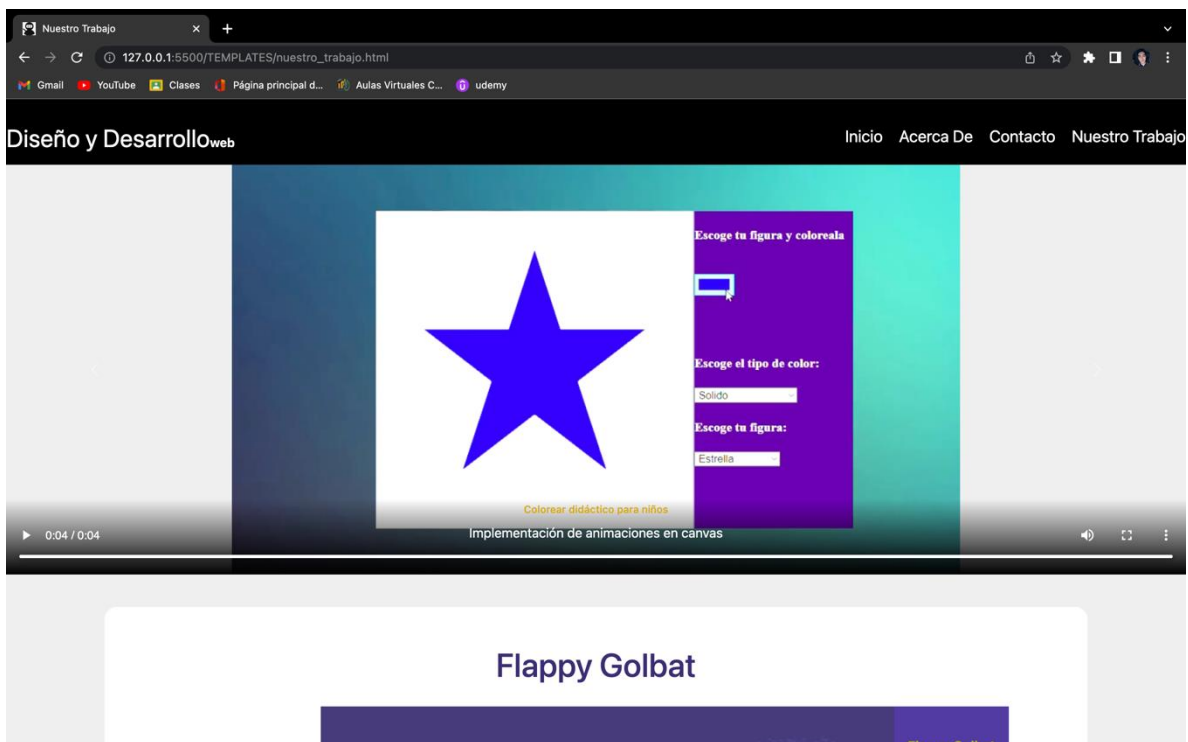
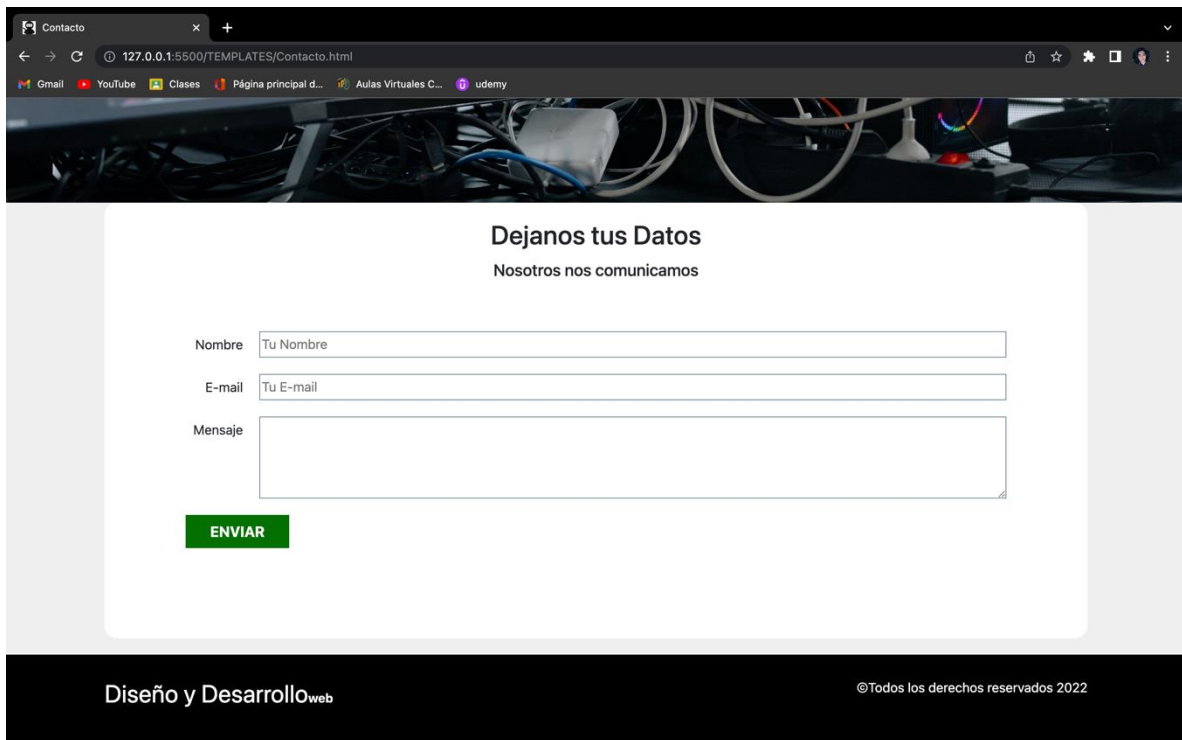
¿Qué es el Diseño web?

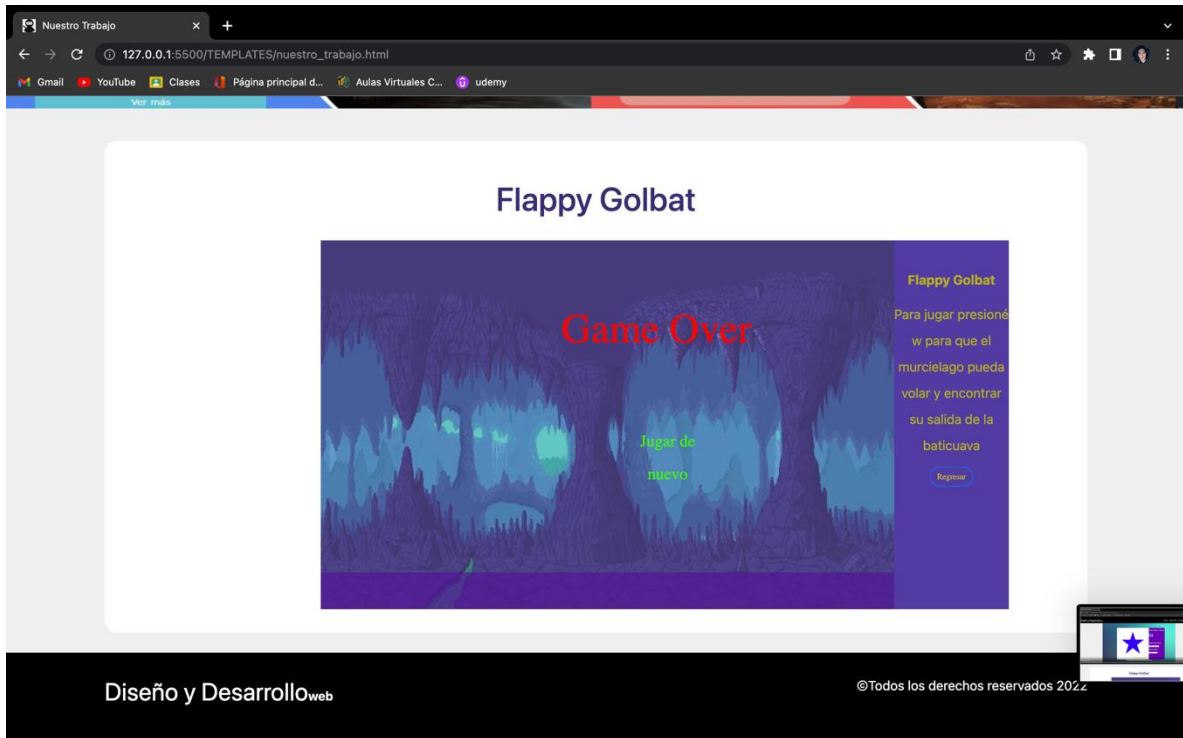
El diseño web es una actividad que consiste en la planificación, diseño, implementación y mantenimiento de sitios web. No es simplemente la implementación del diseño convencional, ya que se abarcan diferentes aspectos como el diseño gráfico web, diseño de interfaz y la experiencia de usuario, además de la navegabilidad, interactividad, usabilidad, arquitectura de la información e interacción de medios, entre los que podemos mencionar audio, texto, imagen, enlaces, video y la optimización de motores de búsqueda.

[LEER MÁS](#)









¿Cómo lo realizamos?

Se utilizaron tecnologías:

- HTML para la estructura de la paginas, para incorporar videos, imágenes.
- CSS para agregar los estilos a las páginas, acomodar la información y poder hacer responsiva la página.
- JAVASCRIPT se utilizó en conjunto con una librería externa para lograr una alerta más amena y dinámica para el usuario, además se tomó la función de Onclick() para poder detectar el clic del usuario. Para el juego en la parte de Nuestro Trabajo se escribió completamente en JS
- PHP se utilizó para conectar a una base de datos de MYSQL, haciendo uso de las funciones que vienen incorporadas con PHP para poder llevar a cabo el CRUD.
- BOOSTRAP se utilizó conjunto con la librería sweetalert y para la creación del carrusel en la parte de Nuestro Trabajo.