

2024.07.10 회의록

📌 회의 주제: Gemini API 개발자 대회(~8/12)

📌 참여 인원: 오태훈, 김나래, 정민교

📌 회의 내용:

1. 컨셉 회의

- 원래 의도
 - 사용자 설정이 가능한 페르소나 캐릭터를 만드는 것
 - 각 만들어진 캐릭터가 생겼을 때 모델 인스턴스가 생성되게 함
- 문제점
 - 사용자 설정이 자유로워질수록 시간이 오래걸림
 - 대화를 통해 어떤 활동을 하게 해야하는지가 불명확함
- 방향성
 - 시간적 제한으로 인해 미리 캐릭터를 만들어 선택하여 즐길 수 있도록 함
 - 이 대화로 사용자에게 어디에서 흥미를 불러일으킬 건지를 특정할 것
 - 유용한 것보다는 창의성, 단순 재미를 위한 캐릭터를 설정

2. 이슈 사항: 저작권 문제, 윤리적 문제

3. 아이디어들

- MBTI 별로 인물 구축
- 철학을 가지고 있는 위인들과의 대화
- 친구, 연애 대화
- 저작권이 없는 만화 캐릭터(ex. 미키마우스)
- 심리상담, 진로상담, 직업 상담 ➡ 재미와는 방향성이 다름
- 킹받게 하는 캐릭터 구현(ex. 시어머니 구박)
(🔗 참고자료: [악독한 시어머니 김금숙](#))

4. 기술적인 내용

- 회원가입: 구글 연동
- 주요 기능: New Chat, 기존 Chat
- 백엔드 + AI 서버 통합
- Docker 서버 어디에서?

5. 앞으로의 계획: 금요일까지 확정해야 함

1. 캐릭터 확정
2. 커스터마이징 요소 추가 결정
3. 히스토리 구성 구체적으로 계획

📌 기타 조사:

의도하고자 하는 캐릭터에 대한 부분만 정리함.

1. Character.ai(Character.ai): 외국인이 더 많음

- 실존하는 인물, 유명한 캐릭터와 대화하는 방식.
- 해당 캐릭터의 철학이나 세계관 속 스토리에 대해 인터뷰하는 구조가 많음.

2. zeta(스캐터랩): 한국인이 많음

- 캐릭터가 존재하는 세계관 속에서 내가 주인공이 되어 스토리를 만들어 감.
- Character.ai와 달리 소설처럼 행동을 나타내는 지시문이 있어 현실의 내가 아닌 그 세계관 속의 자신에 몰입이 가능함.
- 저작권/윤리적 이슈: 원저작자가 있는 캐릭터에 대해 금지한다고 공지되어 있음.

📌 참고 자료:

어플에 관계없이 캐릭터를 만들어 대화하는 영상으로 찾아봄

- [AI 프리렌 - ChatGPT로 캐릭터 인격 만들기](#)
- [생방에서 충격적인 말 하는 일진 Ai](#)
- [GPTs로 코딩 없이 쇼펜하우어를 챗봇으로 만들어 버렸어요: 나만의 커스텀 GPT 만들기](#)
- [ChatGPT로 AI 여자친구 만들기](#)