

2024.07.14 회의록

📌 회의 주제: Gemini API 개발자 대회(~8/12)

📌 참여 인원: 오태훈, 김나래, 원예찬, 정민교

📌 회의 내용:

1. 프로젝트 관리

- 앞으로 생성되는 문서는 markdown으로 관리
- 회의: 온라인/오프라인 병행
(온라인: 주말 1회(일요일 저녁), 오프라인: 평일 1회(오후7시~))

도구	설명
Google Drive	모든 생성 문서 저장소
GitHub	개발 도구
Discord	개발 외 의사결정 및 회의
Streamlit	공지 뷰어 및 AI 개발 테스트

2. 개발 관리

- GitHub Issue 관리
- 이슈별 Branch 생성

4. 컨셉 회의

- 기본적인 톨 구성
 - 샘플 캐릭터 선정
 - 캐릭터가 목록에 떠있고, 그 캐릭터를 클릭하면 대화창이 생성된다.
 - 캐릭터와 대화를 나누는데, 대화 내용을 기억해야 한다.
 - 같은 캐릭터이더라도 새로운 채팅을 다시 만들 수 있다.
 - 뒤로 가기를 했을 때 내 대화 리스트 창이 존재해야 한다.
- 개발적인 이야기
 - 프론트도 DB에 대화기록을 저장(시간 절약을 위함)
 - 지금은 모든 조건없이 대화내용을 모두 기억하도록 설정
- 확장 방향
 - 단톡방 개설
 - 게임 요소 기능(AI를 찾아라)
- 추가 아이디어
 - 캐릭터 말투를 만들어서 내가 사용한다. 🗨️ "상대방"이 필요
 - MBTI를 설정해서 만든다
 - 인사이드 아웃 캐릭터(슬픔, 우울, 분노 등)
 - 과몰입러들을 위한 T랑 대화하기, F랑 대화하기 가이드가 있으면 좋겠다
 - 타겟이 어린 친구들일 것으로 예상. 인기 많은 요소들(드라마 주인공, 백현우 등)에 대해 연애 이야기가 들어갔을 때 더 공감이 되지 않을까
- 우려사항
 - Gemini가 매우 보수적이기 때문에 자유로운 대화 구성에 어려움이 있을 수 있다.