Tema C

Ejercicio 1: Definir el tipo Deporte cuyos constructores son Futbol, Basket, Tenis, Valorant, Dota2. Defini un tipo MinJugadores como sinónimo de Int y defini la función

```
minimaCantidad :: Deporte -> MinJugadores
```

que a cada deporte le asocia la mínima cantidad de jugadores necesario para jugar, por ejemplo, para jugar al Tenis se necesita al menos 2 jugadores. (Si no estás al tanto de la mínima cantidad de jugadores de algún deporte se permite inventar ...)

Dé un ejemplo de ejecución.

Ejercicio 2: Una persona puede practicar varios deportes. Defina el tipo NombrePersona como sinónimo de String. Defina el tipo recursivo PracticoDeporte que tiene 2 constructores:

- AgregaDeporte: guarda que Deporte estoy agregando, un NombrePersona y un valor de tipo PracticoDeporte al cual se le agrega el nuevo deporte practicado junto con la persona.
- Ninguna: sin parámetros y es equivalente a la lista vacía, es decir, no practica deportes.

Luego programar la función

```
deporte :: PracticoDeporte -> Deporte -> NombrePersona -> Bool
```

que dada un valor del tipo PracticoDeporte, un Deporte y un NombrePersona, devuelve True, si la persona practica el deporte, o False en caso contrario.

Dé un ejemplo de ejecución que incluya su propio nombre como algún valor de tipo NombrePersona.

Ejercicio 3: Defina el tipo EquipoFavorito como sinónimo de String, usando la definición de ListaAsoc del Proyecto 2 programar la función

```
agregaEquipoFavorito :: ListaAsoc Deporte EquipoFavorito -> Deporte -> EquipoFavorito -> ListaAsoc Deporte EquipoFavorito
```

que devuelve la lista de asociaciones a la cual le agrego la asociación EquipoFavorito de determinado Deporte.

Dé un ejemplo de ejecución.

Ejercicio 4*: Usando la definición de árboles binarios del Proyecto 2, Ejercicio 7* defina la siguiente función

```
aCuantos :: Arbol Int -> Int -> Int
```

que dado un árbol que contiene enteros, y un número devuelve la cantidad de datos que son menores al número ingresado como segundo parámetro.

Dé un ejemplo de ejecución.



