

# Martin Švanda

Programmierer

/

Software Entwickler

Schillerstraße 12  
Waldsassen  
95652  
Deutschland/Germany  
martin.k.svanda@gmail.com  
+49 (0)175 9096965



## Fähigkeiten

### Fortschrittlich:

Blender  
Java, JavaScript, C++  
Microsoft Office 2021  
PC - assembly and construction

### Gut:

HTML & CSS,  
Löten von Leiterplatten  
Python, SQL, Linux, Docker,  
Git (branches/versions, commits, push or pull)

### Grunt:

Terminal Git Bash, PowerShell, cmd  
ZinserSoft, SolidWorks, AutoCAD, FreeCAD, SketchUp

## **Erfahrung**

### **Speed4Trade GmbH / Backend-Programmierer**

June 2023 – June 2024, WEIDEN

Bei Speed4Trade habe ich über ein Jahr lang Softwarelösungen programmiert und entwickelt, die speziell auf die Anforderungen unserer Kunden, sowohl Einzel- als auch Großhändler, zugeschnitten sind. Diese Kunden verkaufen ihre Waren auf Plattformen wie eBay und Amazon. Unsere Software ermöglicht es uns, genaue Daten aus den SQL-Datenbanken der Einzelhändler in unser individuell gestaltetes und verwaltetes Webportal sowie in die Angebote auf Amazon und eBay zu integrieren. Meine Hauptaufgaben umfassten:

- Integration genauer Daten aus SQL-Datenbanken in Web-Portale und Plattformen Gebote.
- Programmierung und Entwicklung mit Java und JavaScript.
- Einsatz von Frameworks wie Spring und Spring Boot auf einem Tomcat-Server.

Diese Tätigkeit hat mir wertvolle Kenntnisse und Erfahrungen in der Entwicklung maßgeschneiderter Softwarelösungen für den E-Commerce-Bereich vermittelt.

### **Kolping career assistance Tirschenreuth / Student Programmiert**

January 2023 - September 2023, TIRSCHENREUTH

Mehr als ein halbes Jahr habe ich an der Fachschule des Arbeitsamtes verbracht, wo ich mehrere Kurse absolviert habe. Anschließend habe ich eine Anstellung bei der Firma Speed4Trade gefunden. Als realistisch denkender Mensch war mir jedoch klar, dass allein Kurse nicht ausreichen würden, weshalb ich eine Lehre begann und das BSZ Wiesau besuchte. Meine Hauptfächer und erworbenen Fähigkeiten umfassten:

- Java-Programmierung
- JavaScript
- 3D Softwares ( AutoCad, SolidWorks )

Diese Ausbildung und Kurse haben mir ein solides Fundament für meine berufliche Laufbahn im Bereich der Softwareentwicklung und des 3D-Designs vermittelt.

### **Bergauer Regenerierung GmbH / Programmierer Konstrukteur**

July 2022 – Dezember 2022, WALDSASSEN

Herr Bergauer, ein langjähriger Familienfreund, bat mich um Hilfe bei der Modernisierung der Produktionsprozesse und Systeme in seinem Unternehmen, das er an seinen Neffen übergab. Er nutzte mein IT-Wissen und meine Erfahrung, um den Übergang zu modernen Technologien zu unterstützen. Meine Hauptaufgaben umfassten:

- Implementierung neuer Softwarelösungen für Produktionsprozesse.
- Optimierung und Automatisierung von Produktionsverfahren.
- Schulung der Mitarbeiter im Umgang mit den neuen Systemen.

Nach erfolgreichem Abschluss der Modernisierung wurde mir angeboten, im Unternehmen zu bleiben. Da die Haupttätigkeit jedoch in der Herstellung von Eisenplatten bestand und die Programmierung sich hauptsächlich auf G-Code für CNC-Maschinen beschränkte, entschied ich mich, eine Herausforderung in einer modernen und technologisch fortschrittlichen Umgebung zu suchen.

### **Schott AG / Maschinen Installationsassistent**

## JUNE 2020 - JUNE 2022, MITTERTEICH

Auch wenn es der körperlich anstrengendste Job war, den ich je in meinem Leben gemacht habe, war die Schott AG zwei Jahre lang ein guter Arbeitgeber für mich. Dank der umfangreichen Einrichtungen und der hohen Qualität bei der Einführung neuer Technologien hat mir die Arbeit Spaß gemacht. Leider wurde ich mit der Notwendigkeit einer formalen deutschen Ausbildung konfrontiert. Mein tschechischer Schulabschluss wurde von der IHK nicht anerkannt, so dass ich die Aufstiegsvoraussetzungen des Unternehmens nicht erfüllte. Zu meinen Hauptaufgaben und erworbenen Fähigkeiten gehörten:

- Löten von Leiterplatten und CNC-Fräsen.
- Bedienung anderer G-Code-programmierbarer Maschinen.

Diese Tätigkeit vermittelte mir wertvolle praktische Erfahrungen und Kenntnisse in verschiedenen technischen Bereichen.

## Gebildet

### **IU Fernstudium Berlin / Softwareentwickler**

June 2024 ⇒ , BACHELOR - FERNSTUDIUM

An dieser Universität studiere ich jeden Tag nach der Arbeit online, ein oder zwei Stunden reichen mir. Ich habe bereits alle Veröffentlichungen und Unterlagen, die ich für das erste Semester brauche. Und ich erledige einige Arbeiten, die ich als empfohlene Projekte für Studenten gefunden habe. Ich studiere an dieser Hochschule Englisch. Denn die Fachtexte sind für mich auf Englisch immer noch viel leichter zu verstehen als auf Deutsch oder Tschechisch.

### **BSZ Wiesau / Software Anwendungsentwicklung**

September 2024 ⇒ June 2024

Da die IHK mein tschechisches Abiturzeugnis nicht anerkennen wollte, wurde mir (von einem Fachangestellten des Arbeitsamtes, einem Fachschul Angestellten und einem IHK-Mitarbeiter) gesagt, dass ich auf eine deutsche Berufsschule gehen „MUSSTE“ und dass es keine andere Möglichkeit gäbe, an einer deutschen Universität zu studieren, was nicht stimmte und ich dadurch ein Jahr meines Lebens und einen guten Arbeitsplatz verlor.

In meinen ersten Wochen am BSZ Wiesau stellte ich fest, dass dieser Studiengang ein Fehler war, denn ich kannte buchstäblich alles, was dort gelehrt wurde, aus meinem vorherigen Studium. Sogar die Lehrer stellten fest, dass mein Wissen in jedem Fach gleichwertig war und in einigen Fächern, wie z. B. Programmierung, übertraf ich sie bei weitem. Dank der Überzeugungskraft meines dreitägigen Lehrers versuchte ich, mich an der Universität zu bewerben, wo ich ohne das geringste Problem sofort angenommen wurde.

### **CVUT Prag / Programmierung und Robotik**

September 2010 ⇒ January 2014, BACHELOR – UNVOLLSTÄNDIG

Während ich an der Technischen Universität in Prag an der Fakultät für Elektrotechnik, Programmierung und Robotisierung studiere, habe ich diese Schule leider dank meiner jugendlichen Rücksichtslosigkeit nicht abgeschlossen.

### **ISŠ Cheb / IT technik**

September 2005 – Juni 2010, ABITUR

Ich habe das Gymnasium mit außergewöhnlich guten Ergebnissen besucht, wodurch ich später an einer der schwierigsten und renommiertesten Universitäten in der Tschechischen Republik und in Europa zugelassen wurde.

# Wissen

## Sprache:

**English -** fließend in Wort und Schrift

**Deutsch -** fließend in Wort und Schrift

**Tschechische -** Muttersprache

## Fähigkeiten:

JavaScript Algorithms and Data Structures  
5 sektionen • 115 Vorträge • 50 st. 22 m lange

Get Git Smart Course: Learn Git in Unity, SourceTree, GitHub  
5 sektionen • 38 Vorträge • 3 st. 44 m lange

Spring Boot 2.7 & Spring Framework 5.3: GRUNDLAGEN  
11 sektionen • 53 Vorträge • 17 st. 23 m lange

C++ Fundamentals: Game Programming For Unreal Engine  
5 sektionen • 86 Vorträge • 11 st. 12 m lange

HTML und CSS Komplette Kurz  
4 sektionen • 73 Vorträge • 10 st. 19 m lange

Und viele weitere ....

## Hobbies:

FPV-Drohne Zusammenbauen und fliegen

Computer Kompatibilität, Benchmark, Engpass  
neue Technologien

Spieleentwicklung UE5 Komplette Kreationen (mehr als  
40 Stunden pro Woche für 2 Jahre)

Fahrerlaubnis: Personenwagen der Gruppe B  
Pilotenlizenz - Drohne