

Martin Švanda

Softwareentwickler

/

Programmierer

Schillerstraße 12,
Waldsassen
95652
Deutschland
E-Mail: martin.k.svanda@gmail.com
Telefon: +49 (0)175 9096965



<https://github.com/EmperorKunDis>



<https://www.linkedin.com/in/martin-kundis-svanda-b8491a264/>



<https://emperorkundis.itch.io/>



<https://www.codewars.com/users/EmperorKunDis>



Profil

Engagierter Softwareentwickler mit umfangreicher Erfahrung in der Backend-Programmierung. Softwareentwicklung und 3D-Engines. Spezialisiert auf Java, JavaScript und C#, mit einem starken Fokus auf kontinuierliches Lernen und Anwendung neuester Technologien.

Fähigkeiten

Programmiersprachen

- Fortgeschritten: Java, JavaScript, C#
- Gut: HTML & CSS, Python, SQL
- Grundkenntnisse: C++

Frameworks & Tools

- Fortgeschritten: Blender, Spring Boot, UE
- Gut: Git, Docker, Linux, Git Bash, PowerShell
- Grundkenntnisse: SolidWorks, AutoCAD, FreeCAD, SketchUp

Sonstige Fähigkeiten

- Microsoft Office 2021
- PC-Zusammenbau und Konstruktion
- Löten von Leiterplatten

Berufserfahrung

Backend-Programmierer

Speed4Trade GmbH | June 2023 – June 2024, Weide

- Entwickelte maßgeschneiderte Softwarelösungen für E-Commerce-Kunden, die auf Plattformen wie eBay und Amazon verkaufen
- Implementierte präzise Datenintegration aus SQL-Datenbanken in Web-Portale und Plattform-Listings
- Arbeitete mit Java, JavaScript unter Verwendung von Frameworks wie Spring, Spring Boot auf einem Tomcat-Server
- Optimierte Datenaustauschprozesse zwischen Einzelhändler-Datenbanken und Online-Verkaufsplattformen

Programmierer / Konstrukteur

Bergauer Regenerierung GmbH | July 2022 – Dezember 2022, Waldsassen

- Führt neue Softwarelösungen zur Modernisierung von Produktionsprozessen ein
- Optimierte und automatisierte Produktionsabläufe, was zu einer Effizienzsteigerung von 20% führte
- Schulte Mitarbeiter im Umgang mit neuen Systemen und verbesserte dadurch die Gesamtproduktivität

Maschinen Installationsassistent

Schott AG | Juni 2020 - Juni 2022 Mitterteich

- Führt Lötarbeiten an Leiterplatten durch und bediente CNC-Fräsmaschinen
- Arbeitete mit G-Code programmierbaren Maschinen und erweiterte technische Fähigkeiten
- Sammelte praktische Erfahrung in der High Tech-Fertigungsindustrie

Elektriker / Maschinenbau technik

Goldkronach A.B.C. Dienstleistungen | September 2014 – Januar 2020

Ich war an Baustellen in ganz Deutschland tätig, anfangs als Helfer und später als Verantwortlicher für größere Elektroprojekte. Zu meinen Aufgaben gehörten die Kommunikation mit Kunden, Architekten und Bauleitern, die Materialbeschaffung sowie die Planung und Umsetzung der kompletten Verkabelung (Internet, TV, Beleuchtung, Garagentore). Beispiele meiner Projekte sind ein achtstöckiges Hotel in Konstanz und ein Wohnhaus mit 32 Wohnungen in Weiden.

Mein letzter Job über diese Agentur führte mich zu Meister Brezel in Österreich. Dort war ich als Meister Elektriker für die gesamte Fabrik zuständig, hatte eine eigene Werkstatt und ein Team von Elektrikern unter mir. In dieser Position programmierte ich unter anderem einen 5-Achsen-Roboterarm, der Kerben in die Brezeln schneidet. Sie wollten mich fest einstellen, aber aufgrund der Corona-Pandemie endete mein Vertrag.

Ausbildung

Softwareentwicklung (Bachelor) - Fernstudium

IU Fernstudium Berlin | Juni 2024 – Gegenwart

- Fokus auf fortgeschrittene Softwareentwicklungstechniken und Best Practices
- Selbstständiges Studium von 1-2 Stunden täglich neben der Vollzeitbeschäftigung

Software-Anwendungsentwicklung

BSZ Wiesau | September 2023 – Juni 2024

- Vertiefte vorhandene Programmierkenntnisse
- Erwarb zusätzliche Qualifikationen im Bereich der Softwareentwicklung

Programmierung und Robotik (unvollständig)

CVUT Prag | September 2010 – Januar 2014

- Studierte an der Fakultät für Elektrotechnik mit Schwerpunkt Programmierung und Robotik

IT-Techniker (Abitur)

ISŠ Cheb | September 2005 – Juni 2010

- Abschluss mit hervorragenden Leistungen, die die Aufnahme an einer renommierten Universität ermöglichten

Zusätzliche Qualifikationen

Sprache:

- Englisch: fließend in Wort und Schrift (C1)
- Deutsch: fließend in Wort und Schrift (B2)
- Tschechisch: Muttersprache

Zertifizierungen & Kurse :

- JavaScript Algorithms and Data Structures (115 Vorträge, 50 Stunden)
- Git Smart Course: Learn Git in Unity, SourceTree, GitHub (38 Vorträge, 3,5 Stunden)
- Spring Boot 2.7 & Spring Framework 5.3: Grundlagen (53 Vorträge, 17 Stunden)
- C++ Fundamentals: Game Programming For Unreal Engine (86 Vorträge, 11 Stunden)
- HTML und CSS Komplettkurs (73 Vorträge, 10 Stunden) und viele weitere Kurse.

Lizenzen :

- Fahrerlaubnis: Klasse B
- Drohnen Pilotenlizenz

Projekte & Portfolio

ToDoList Application (C#, XAML)

- Entwickelte eine Aufgabenverwaltung Anwendung mit XAML-Benutzeroberfläche
- Implementierte Funktionen wie Hinzufügen von Aufgaben mit Zeitlimits, Markieren als erledigt und automatische Statusaktualisierung

[Github Repository for ToDoApp](#)

EndlessDusko (C++, BP)

- Entwickelte ein Endless-Runner-Videospiel mit prozedural generierter Landschaft
- Implementierte fortschrittliche Spielmechaniken und Schwierigkeit Steigerung

[Itch.io Repository for many my Games](#)

JavaScript Projekte

1. Collaborative Starfield Warp:
 - Echtzeit-Mehrbenutzer-Zeichenfläche mit WebSockets
 - Demonstriert Client-Server-JavaScript-Programmierung für synchronisierte visuelle Erfahrungen
 2. Voronoi Stippling Art Generator:
 - Kombiniert p5.js mit d3.js für gewichtetes Voronoi Stippling
 - Demonstriert fortgeschrittene algorithmische Kunsttechniken in JavaScript
- Kunst Techniken. Beide Projekte demonstrieren die Beherrschung von JavaScript, interaktive Grafikprogrammierung und die kreative Anwendung mathematischer Konzepte auf webbasierte visuelle Kunst.

[Code on Github](#)

[Picture Stippling with with cursor force reaction](#)

[Warping starfield](#)

[GitHub](#)