

1. Beräkna determinanten

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & -4 \end{vmatrix}$$

Lösning. En kombination av utveckling längs rad/kolumn och rad/kolumnoperationer verkar lämpligt.

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 & 3 \\ -1 & 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & -4 \end{vmatrix} \begin{matrix} \textcircled{3} \\ \downarrow \\ \leftarrow \end{matrix} = \begin{vmatrix} 1^+ & 1^- & 0^+ & 1^- & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0^+ & 3 \\ -1 & 0 & 5 & 0^- & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 0^+ & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0^- & -4 \end{vmatrix} =$$

$$= -1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & -2 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 5 & 0 \\ 3 & 4 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & -4 \end{vmatrix} \begin{matrix} \textcircled{2} \\ \downarrow \\ \leftarrow \end{matrix} = -1 \cdot \begin{vmatrix} 0^+ & -2^- & 1 & 3 \\ -1 & 0^+ & 5 & 0 \\ 3 & 0^- & 2 & 7 \\ 1 & 0^+ & -1 & -4 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{matrix} \textcircled{5} \rightarrow \\ \downarrow \end{matrix} = -1 \cdot -(-2) \cdot \begin{vmatrix} -1 & 5 & 0 \\ 3 & 2 & 7 \\ 1 & -1 & -4 \end{vmatrix} \rightarrow -2 \cdot \begin{vmatrix} -1^+ & 0^- & 0^+ \\ 3 & 17 & 7 \\ 1 & 4 & -4 \end{vmatrix} =$$

$$= -2 \cdot -1 \cdot \begin{vmatrix} 17 & 7 \\ 4 & -4 \end{vmatrix} \begin{matrix} \textcircled{\frac{1}{4}} \\ \downarrow \end{matrix} = 2 \cdot 4 \cdot \begin{vmatrix} 17 & 7 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 8 \cdot (-17 - 7) =$$

$$= 8 \cdot -24 = -192$$

Svar: -192

24
· 8
192

2 Låt $A = (-4, 16, 12)$, $B = (6, -14, 12)$, $C = (6, 16, -8)$ och $D = (9, 20, 16)$ vara fyra punkter

a) Ange en ekvation på parameterform för det plan som innehåller punkterna A, B och C.

Lösning: Allmän formel för sådan ekvation är

$$(x, y, z) = A + s\vec{AB} + t\vec{AC} \text{ för } s, t \in \mathbb{R}$$

(där A, B, C kan byta roller med varandra utan att ändra på att ekvationen är korrekt). Alltså har vi bara att räkna ut och sätta in.

$$\begin{aligned}\vec{AB} &= B - A = (6, -14, 12) - (-4, 16, 12) = \\ &= (6+4, -14-16, 12-12) = (10, -30, 0)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\vec{AC} &= C - A = (6, 16, -8) - (-4, 16, 12) = \\ &= (6+4, 16-16, -8-12) = (10, 0, -20)\end{aligned}$$

Ekvationen blir alltså

Svar: $(x, y, z) = (-4, 16, 12) + s(10, -30, 0) + t(10, 0, -20)$
för $s, t \in \mathbb{R}$

Alternativa svar är t.ex.

$$(x, y, z) = (-4, 16, 12) + s(1, -3, 0) + t(1, 0, -2) \text{ för } s, t \in \mathbb{R}$$

$$(x, y, z) = (-4 + s + t, 16 - 3s, 12 - 2t) \text{ för } s, t \in \mathbb{R}$$

- b Ange en ekvation på parameterfri form för det plan som innehåller punkterna A, B och C.

Lösning. För att hitta en sådan ekvation behöver vi en punkt i planet (b.ex. A) och en normal till planet. Det senare kan vi hitta med hjälp av kryssprodukten.

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = (10\vec{e}_1 - 30\vec{e}_2) \times (10\vec{e}_1 - 20\vec{e}_3) =$$

$$= 10\vec{e}_1 \times 10\vec{e}_1 - 10\vec{e}_1 \times 20\vec{e}_3 - 30\vec{e}_2 \times 10\vec{e}_1 + 30\vec{e}_2 \times 20\vec{e}_3 =$$

$$= \vec{0} - 200(-\vec{e}_2) - 300(-\vec{e}_3) + 600\vec{e}_1 =$$

$$= 600\vec{e}_1 + 200\vec{e}_2 + 300\vec{e}_3 = 100(6\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 + 3\vec{e}_3)$$

En lämplig normal är alltså vektorn $(6, 2, 3)$. Det ger ekvationen

$$0 = (6, 2, 3) \cdot ((x, y, z) - (-4, 16, 12)) =$$

$$= (6, 2, 3) \cdot (x+4, y-16, z-12) = 6(x+4) + 2(y-16) + 3(z-12)$$

$$= 6x + 24 + 2y - 32 + 3z - 36 = 6x + 2y + 3z - 44$$

Svar: En parameterfri ekvation för det planet är $6x + 2y + 3z = 44$.

Koll: $(x, y, z) = B$ ger $VL = 6 \cdot 6 + 2 \cdot -14 + 3 \cdot 12 = 36 - 28 + 36 = 44 = HL$ OK

$(x, y, z) = C$ ger $VL = 6 \cdot 6 + 2 \cdot 16 + 3 \cdot -8 = 36 + 32 - 24 = 44 = HL$ OK

$(x, y, z) = A$ ger $VL = 6 \cdot -4 + 2 \cdot 16 + 3 \cdot 12 = -24 + 32 + 36 = 44 = HL$ OK.

Alla stämmer.

Alternativt så kan man hitta normalen genom att ställa upp problemet som ett ekvationssystem för normalens element.

Ansätt att normalen är (a, b, c) . Villkoren att denna ska vara vinkelrät mot $\vec{AB} = (10, -30, 0)$ och $\vec{AC} = (10, 0, -20)$ blir

$$\begin{cases} 0 = (a, b, c) \cdot (10, -30, 0) = 10a - 30b \\ 0 = (a, b, c) \cdot (10, 0, -20) = 10a - 20c, \end{cases}$$

eller som utvidgad matris

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 10 & -30 & 0 & 0 \\ 10 & 0 & -20 & 0 \end{array} \right] \begin{matrix} \left(\cdot \frac{1}{10} \right) \\ \left(\cdot \frac{1}{10} \right) \end{matrix} \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \end{array} \right] \begin{matrix} \left(-1 \right) \\ \leftarrow \end{matrix} \sim$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & 0 \end{array} \right] \text{ dvs. } \begin{cases} a - 3b = 0, \\ 3b - 2c = 0. \end{cases}$$

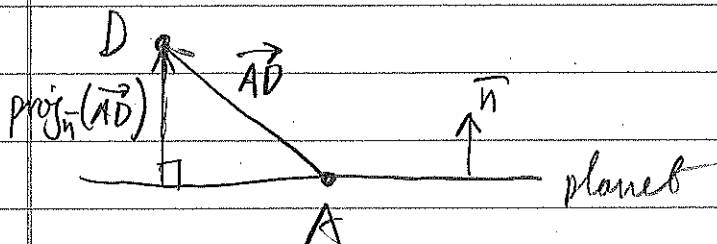
Ansättningen $c = t$ ger $3b = 2t \Leftrightarrow b = \frac{2}{3}t$ och $a = 3b = 3 \cdot \frac{2}{3}t = 2t$, så varje normal är på formen

$$(a, b, c) = (2t, \frac{2}{3}t, t) \text{ för något } t \in \mathbb{R}.$$

För $t=3$ får man den normal $(6, 2, 3)$ som användes ovan, för $t=300$ får man $\vec{AB} \times \vec{AC}$.

- c Beräkna avståndet mellan punkten D och det plan som innehåller punkterna A, B och C.

Lösning. Detta avstånd kan beräknas som $\|\text{proj}_{\vec{n}}(\vec{AD})\|$, där \vec{n} är någon normal till planet ifråga.



Lämpligen tas $\vec{n} = (6, 2, 3)$

$$\text{Vi har att } \vec{AD} = D - A = (9, 20, 16) - (-4, 16, 12) = (9+4, 20-16, 16-12) = (13, 4, 4).$$

$$\text{proj}_{\vec{n}}(13, 4, 4) = \frac{(13, 4, 4) \cdot (6, 2, 3)}{(6, 2, 3) \cdot (6, 2, 3)} \vec{n} =$$

$$= \frac{13 \cdot 6 + 4 \cdot 2 + 4 \cdot 3}{6^2 + 2^2 + 3^2} \vec{n} = \frac{78 + 8 + 12}{36 + 4 + 9} \vec{n} = \frac{98}{49} \vec{n} = 2 \vec{n}$$

$$\text{Vidare är } \|\vec{n}\| = \sqrt{\vec{n} \cdot \vec{n}} = \sqrt{49} = 7, \text{ s\AA}$$

$$\|\text{proj}_{\vec{n}}(\vec{AD})\| = \|2\vec{n}\| = 2 \cdot \|\vec{n}\| = 2 \cdot 7 = 14.$$

Svar: Avståndet är 14.

Anm. Skillnaden mellan $\vec{AD} = (13, 4, 4)$ och $2\vec{n} = (12, 4, 6)$ är inte så stor, så A ligger rätt nära den punkt $D - 2\vec{n} = (9, 20, 16) - (12, 4, 6) = (-3, 16, 10)$ i planet som är närmast D. Men A är alltså inte exakt denna punkt.

3 Låt \bar{e}_1, \bar{e}_2 och \bar{e}_3 beteckna vektorerna i standardbasen för \mathbb{R}^3 .

a Skriv ned gängertabellen för skalärprodukt av vektorerna i standardbasen.

Svar:

	\bullet	\bar{e}_1	\bar{e}_2	\bar{e}_3
\bar{e}_1		1	0	0
\bar{e}_2		0	1	0
\bar{e}_3		0	0	1

b Skriv ned gängertabellen för vektorprodukt av vektorerna i standardbasen.

Svar:

		Höger faktor		
		\bar{e}_1	\bar{e}_2	\bar{e}_3
Vänster faktor	\bar{e}_1	0	\bar{e}_3	$-\bar{e}_2$
	\bar{e}_2	$-\bar{e}_3$	0	\bar{e}_1
	\bar{e}_3	\bar{e}_2	$-\bar{e}_1$	0

4 Finn alla egenvärden till matrisen $A = \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$, samt till varje egenvärde en egenvektor.

Lösning Vi hittar egenvärdena genom att lösa den karakteristiska ekvationen för A.

$$0 = \det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} -3-\lambda & 4 \\ 3 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (-3-\lambda)(1-\lambda) - 12 =$$

$$= -3 + 3\lambda - \lambda + \lambda^2 - 12 = \lambda^2 + 2\lambda - 15 =$$

$$= (\lambda + 1)^2 - 1 - 15 = (\lambda + 1)^2 - 16 = (\lambda + 1)^2 - 4^2 =$$

$$= ((\lambda + 1) - 4)((\lambda + 1) + 4) = (\lambda - 3)(\lambda + 5)$$

$\underbrace{\quad}_{0 \text{ när } \lambda = 3} \quad \underbrace{\quad}_{0 \text{ när } \lambda = -5}$

Alltså är egenvärdena 3 och -5. För att hitta tillhörande egenvektorer använder vi "byt plats och ett tecken"-tricket.

$\lambda = 3$ ger

$$A - \lambda I = \begin{pmatrix} -3-3 & 4 \\ 3 & 1-3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 & 4 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{cc} 3 & -2 \\ \swarrow & \searrow \\ -2 & 3 \\ \downarrow & \downarrow \\ 2 & 3 \end{array} \quad \text{Egenvektor} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$\lambda = -5$ ger

$$A - \lambda I = \begin{pmatrix} -3+5 & 4 \\ 3 & 1+5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{cc} 2 & 4 \\ \swarrow & \searrow \\ 4 & 2 \\ \downarrow & \downarrow \\ 4 & -2 \end{array} \quad \text{Egenvektor} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

(även $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$)

Koll: $A \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6+12 \\ 6+3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 9 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{OK}$

$$A \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12-8 \\ 12-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -20 \\ 10 \end{pmatrix} = -5 \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{OK}$$

Svar: A har egenvärdet 3 med egenvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ och

egenvärdet -5 med egenvektor $\begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$.

5. Låt $\vec{v}_1 = 4\vec{e}_1 + 4\vec{e}_2 - 2\vec{e}_3$,
 $\vec{v}_2 = -4\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 - 2\vec{e}_3$ och
 $\vec{v}_3 = -5\vec{e}_1 + 3\vec{e}_2 - 3\vec{e}_3$, där $\{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ betecknar
standardbasen i \mathbb{R}^3 .

a) Avgör om $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ är en ortogonal följd av vektorer.

Lösning. För att vara ortogonal måste vektorerna vara
parvis vinkelräta mot varandra, dvs. deras skalärprodukter
måste bli 0. Det är bara att kolla.

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 4 \cdot -4 + 4 \cdot 3 - 2 \cdot -2 = -16 + 12 + 4 = 0. \quad \text{OK}$$

$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_3 = 4 \cdot -5 + 4 \cdot 3 - 2 \cdot -3 = -20 + 12 + 6 = -2.$$

Nära, men inte ortogonal.

Svar: $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ är inte ortogonal som följd av vektorer.

b) Avgör om $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ utgör en bas för \mathbb{R}^3 .

Lösning. Med tanke på de vinklarna (rät och nära rät) som
vi såg i (a) är det nog ganska troligt, men det behöver
kollas. Det är 3 vektorer i \mathbb{R}^3 , så för att dra
slutsatsen att de utgör en bas räcker det med att ha
kollat att de är linjärt oberoende.

Elementär metod är att ställa upp $r\vec{v}_1 + s\vec{v}_2 + t\vec{v}_3 = \vec{0}$
som ett linjärt ekvationssystem och se om $(r, s, t) = (0, 0, 0)$
är den enda lösningen.

$$\begin{array}{ccc}
 r & s & t \\
 \left[\begin{array}{ccc|c} 4 & -4 & -5 & 0 \\ 4 & 3 & 3 & 0 \\ -2 & -2 & -3 & 0 \end{array} \right] & \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \textcircled{2} \textcircled{2} \end{array} & \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & -8 & -11 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & 0 \\ -2 & -2 & -3 & 0 \end{array} \right] \begin{array}{l} \leftarrow \\ \textcircled{-8} \sim \end{array}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc}
 \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 0 & 13 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & 0 \\ -2 & -2 & -3 & 0 \end{array} \right] & \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} & \sim \left[\begin{array}{ccc|c} -2 & -2 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 13 & 0 \end{array} \right]
 \end{array}$$

Här ser man att $(r, s, t) = (0, 0, 0)$ är den enda lösningen ($13t = 0$, så $t = 0$, i vilket fall $-s = 0$, så även $s = 0$, och det medför $-2r = 0$, så $r = 0$), så $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ är linjärt oberoende, och därmed en bas.

Svar: $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ är en bas för \mathbb{R}^3 .

Alternativ lösning. Vi kan kolla om $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$ är linjärt oberoende genom att beräkna determinanten

$$\begin{vmatrix} -\vec{v}_1 \\ -\vec{v}_2 \\ -\vec{v}_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 4 & -2 \\ -4 & 3 & -2 \\ -5 & 3 & -3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 4 & 4 \\ -4 & 3 \\ -5 & 3 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{aligned}
 &= 4 \cdot 3 \cdot (-3) + 4 \cdot (-2) \cdot (-5) + (-2) \cdot (-4) \cdot 3 - (-2) \cdot 3 \cdot (-5) - 4 \cdot (-2) \cdot 3 - 4 \cdot 4 \cdot 3 = \\
 &= -36 + 40 + 24 - 30 + 24 - 48 = 4 - 6 - 24 = -26 \neq 0
 \end{aligned}$$

Det betyder att volymen av den parallelepiped som spänns upp av \vec{v}_1, \vec{v}_2 och \vec{v}_3 är $26 \neq 0$, så vektorerna ligger inte alla i samma plan. Alltså bildar de en bas för \mathbb{R}^3 .

6 Låt $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in \mathbb{R}^3$ vara vektorer med tre element. Vilka av de nedanstående likheterna är allmänt giltiga identiteter (räknelagar)? Svara "sant", "falskt" eller "vet inte".

a $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ SANT
(Kommutativa lagen för +.)

b $\vec{u} \times \vec{v} = \vec{v} \times \vec{u}$ FALSKT
(Rätt identitet är $\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u}$.)

c $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ SANT
(Kommutativa lagen för skalärprodukt.)

d $(\vec{u} \times \vec{v}) + \vec{w} = (\vec{u} + \vec{w}) \times (\vec{v} + \vec{w})$ FALSKT
(Utbekting av HL skulle ge $\vec{u} \times \vec{v} + \vec{u} \times \vec{w} + \vec{w} \times \vec{v} + \vec{w} \times \vec{w}$, av vilka $\vec{u} \times \vec{v}$ finns även i VL, och $\vec{w} \times \vec{w} = \vec{0}$. Därmed skulle det återstå $\vec{w} = \vec{u} \times \vec{w} + \vec{w} \times \vec{v}$, vilket inte kan gälla för alla $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$. / symmetri är HL alltid vinkelrät mot \vec{w} !)

e $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$ SANT
(Associativa lagen för +.)

f $(\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w})$ FALSKT
(Vektorprodukten är inte associativ.)

g $(\vec{u} + \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{u} \times \vec{w} + \vec{v} \times \vec{w}$ SANT
(Distributiva lagen för vektorprodukt.)