TENTAMEN

Operativsystem DVA315, 2017-06-07 Ansvarig lärare: Mats Björkman

Max poäng: 30

Betygsgränser: 3: 15p, 4: 23p, 5: 27p

Hjälpmedel: -

Om du är osäker på vad som efterfrågas, gör rimliga antagen och motivera dessa antaganden innan du löser uppgiften.

Påbörja varje uppgift på ett nytt papper!

Lycka till!

Begreppsdel

Uppgift 2 (4p) Allmänt

Förklara kortfattat följande operativsystemsrelaterade begrepp:

| a) | Pseudoparallellism (till skillnad från sann parallellism) | (0.5p) |
|----|---|--------|
| b) | Relokerbarhet (Ability of relocation) för processer | (0.5p) |
| c) | Race condition (i processammanhang) | (0.5p) |
| d) | Intern fragmentering (i minnessammanhang) | (0.5p) |
| e) | Osäkert tillstånd (i baklåssammanhang) | (0.5p) |
| f) | Master Boot Record | (0.5p) |
| g) | Thrashing (i processammanhang) | (0.5p) |
| h) | DMA (Direct Memory Access) | (0.5p) |

Uppgift 2 (4p) Synkronisering

Ett sätt för processer att kommunicera är via meddelandesystem.

- a) Förklara skillnaderna mellan *indirekt* och *direkt* kommunikation. (2p)
- b) Förklara skillnaderna mellan *asynkron* och *synkron* kommunikation. Ge även exempel på hur dessa fungerar rent implementationstekniskt. (2p)

Uppgift 3 (2p) Trådar och Processer

- a) Förutom processer stödjer många operativsystem trådar. Förklara kort skillnaden mellan trådar och processer. Vad saknar trådar som processer har? (1p)
- b) Nämn någon fördel med att använda trådar framför att använda processer. (1p)

Uppgift 4 (2p) Filsystem

Beskriv och förklara två metoder för att hålla reda på *lediga block* på en hårddisk, d.v.s. hålla reda på block som inte används. (2p)

Problemdel

Uppgift 5 (6p) Schemaläggning

Ett system har 6 processer A-F som med följande aktiverings- och exekveringstider:

| Process | Aktiveringstid | Exekveringstid |
|---------|----------------|----------------|
| A | 0 | 3 |
| В | 1 | 1 |
| С | 2 | 1 |
| D | 2 | 6 |
| Е | 8 | 3 |
| F | 10 | 1 |

När processer har samma aktiveringtid antas de komma till skeduleraren i bokstavsordning. Om aktivering av en ny process sker vid samma tid som en omskedulering p.g.a. preemption, antas den nyaktiverade processen ställas i kö först, innan processen som råkat ut för preemption ställs i kö.

- a) Schemalägg processerna enligt algoritmen *shortest job first* (SJF). Algoritmen är preemptiv, har ett tidskvantum på 1, och schemaläggs enligt kortast kvarvarande exekveringstid vid varje givet tillfälle. (1p)
- b) Beräkna medelomloppstiden för processerna schemalagda med SJF. (1p)
- c) Schemalägg processerna enligt algoritmen *Round Robin* (RR). Algoritmen är preemptiv och har ett tidskvantum på 1. Vid aktivering ställs den nya processen sist i ready-kön. (1p)
- d) Beräkna medelomloppstiden för processerna schemalagda med RR. (1p)
- e) Schemalägg processerna enligt den preemptiva algoritmen *multipla köer* (MK). Schemaläggaren har tre köer: HÖG med kvantum 1, MELLAN med kvantum 2 samt LÅG med kvantum 4. Vid aktivering ställs den nya processen sist i kön HÖG. Efter att ha exekverat sitt kvantum i HÖG byter processen till kön MELLAN. Efter att ha exekverat sitt kvantum i MELLAN byter processen till LÅG. När en process byter kö ställs den sist i den nya kön.
- f) Beräkna medelomloppstiden för processerna schemalagda med MK. (1p)

Eventuella antaganden måste motiveras!

Uppgift 6 (4p) Virtuellt minne

En process har tre tillgängliga ramar i primärminnet och fem sidor i det virtuella minnet. Primärminnet är initialt tomt. Hur många sidfel genererar följande sidaccess-sekvens:

12151232342451234235

om man använder följande sidutbytesstrategier (Visa hur du kommer fram till detta):

- a) First in first out (FIFO)? (1p)
- b) Least recently used (LRU)? (1p)
- c) Optimal utkastningsstrategi (OPT)? (1p)
- d) Varför kan OPT inte implementeras? (1p)

Eventuella antaganden måste motiveras!

Uppgift 7 (4p) Bankers Algoritm

Vi har ett system med 10 stycken enheter av en viss resurs. Dessa är allokerade till processer enligt följande:

Process A har 4st resurser

Process B har 2st resurser

Process C har 1st resurser

Resten är oallokerade. Det maximala antalet resurser som var och en kan allokera är:

Process A max 8st resurser

Process B max 9st resurser

Process C max 3st resurser

Visa hur Bankers algoritm hanterar följande sekvens av allokeringsbegäran:

B begär ytterligare en resurs

A begär ytterligare en resurs

C begär ytterligare en resurs

A begär ytterligare en resurs

Visa också hur du kom fram till detta.

Eventuella antaganden måste motiveras!

Uppgift 8 (4p) Filhantering

I filhantering finns många olika tekniker för att hålla reda på vilka block på disken som tillhör vilken fil. Två av dessa tekniker är **i-noder** och **länkade listor med index (t.ex. FAT-tabeller)**.

I ett system med en tom disk med 16 lediga block och tre olika filer (A, B och C), sker följande förfrågningar efter diskutrymme:

- 1. Fil A begär 1 block
- 2. Fil B begär 3 block
- 3. Fil C begär 1 block
- 4. Fil B begär 1 block
- 5. Fil C begär 3 block
- 6. Fil A begär 2 block
- a) Visa hur en teknik med i-noder hanterar ovanstående förfrågningar om diskutrymme (och hur den håller reda på de allokerade blocken). Kom ihåg att *visa tillståndet efter varje förfrågan*!
- b) Visa hur en teknik med **länkade listor med index (t.ex. FAT-tabeller)** hanterar ovanstående förfrågningar om diskutrymme (och hur den håller reda på de allokerade blocken). Kom ihåg att *visa tillståndet efter varje förfrågan*! (2p)

Kom ihåg att förklara, för var och en av teknikerna, vilken fil de allokerade blocken tillhör *efter varje förfrågan*. Om teknikerna använder några speciella datastrukturer för att hålla reda på blocken, beskriv även dessa strukturers tillstånd *efter varje förfrågan*.

Eventuella antaganden måste motiveras!