

Lösningsskisser, tenta OS 2017-06-07

- 1a) Pseudoparallellism är när OS:et kör flera processer "samtidigt", en liten snutt i taget på varje. Det upplevs av användaren som att processerna kör parallellt, men det är en illusion.
- b) Relokerbarhet är förmågan att flytta processer i minnet. Relokering kan vara statisk (processer blir kvar där man laddat den) eller dynamisk (processen kan flyttas under exekvering).
- c) Race condition är när utfallet faller av samtidiga (parallella eller pseudoparallella) exekveringar kan bli olika, beroende på exakt i vilken ordning instruktionerna i de samtidiga exekveringarna utförs. Detta är oftast inte bra.
- d) Intern fragmentering är när minnesresurser är allokerade till processer men processerna inte använder det allokerade minnet.
- e) Osäkert tillstånd är ett tillstånd som riskerar att leda till ett baklås. Osäkra tillstånd bör undvikas.
- f) Busy waiting innebär att processen ligger och testar oupphörligt om något visst villkor uppfyllts (exv. att en variabel skall få ett visst värde).
- g) Thrashing är när alltför lite nyttigt arbete blir gjort i ett system på grund av att processerna spenderar alltför mycket av sin exekveringstid med att läsa in kod och data som inte finns kvar i minne. Problemet är för lite minne och/eller för många processer och/eller för kort tidskvantum.
- h) DMA används för att flytta data utan att processorn behöver vara inblandad. Kräver hårdvarustöd.

- 2a) Vid indirekt kommunikation namnger sändare/mottagare en brevlåda/mailbox. Vid direkt kommunikation namnger sändare/mottagare den andra processen.
- b) Vid asynkron kommunikation lämnar sändaren meddelandet i en buffert och behöver inte vänta på att mottagaren är redo. Denna buffert måste OS:et tillhandahålla. Vid synkron kommunikation (rendezvous) måste sändare invänta att mottagaren är redo, och data kan då kopieras direkt från sändare till mottagare utan mellanliggande buffert.

- 3a) Trådar saknar egen adressrymd och saknar skydd mellan trådar som exekverar i samma adressrymd.
- b) Det är mindre resurskrävande att starta en ny tråd i en existerande process än att starta en ny process. Kommunikationen är enklare mellan trådar i samma process.

4 En bitmapp eller en länkad lista av lediga block. Se bokens avsnitt 4.4.1.

5 lämnas som övning... (Se lösningsförslagen till tentamen 2017-03-22 för principerna.)

6 Rita gärna tabeller av den typ som använts i föreläsningarna.

Primärminnet är initialt tomt, det innebär att även accesserna till de tre första sidorna genererar sidfel. (Dessa är dock "billigare" att hantera eftersom ingen sida i minnet behöver kastas ut.) Nedan indikerar ett "O" i raden SF att ett sidfel uppstått.

a) FIFO:

R\S	1	2	1	5	1	2	3	2	3	4	2	4	5	1	2	3	4	2	3	5
1	-	1	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	4	4	4
2	-	-	2	2	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	1	1	1	1	2	2
3	-	-	-	-	5	5	5	5	5	5	5	2	2	2	2	2	3	3	3	5
SF	O	O	-	O	-	-	O	-	-	O	O	-	O	O	-	O	O	O	-	O

FIFO: 12 sidfel

b) LRU:

R\S	1	2	1	5	1	2	3	2	3	4	2	4	5	1	2	3	4	2	3	5
1	-	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	2	2	2	2	2
2	-	-	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	4	4	5
3	-	-	-	-	5	5	5	3	3	3	3	3	3	5	5	5	3	3	3	3
SF	O	O	-	O	-	-	O	-	-	O	-	-	O	O	O	O	O	-	-	O

LRU: 11 sidfel

c) OPT:

R\S	1	2	1	5	1	2	3	2	3	4	2	4	5	1	2	3	4	2	3	5
1	-	1	1	1	1	1	1	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5
2	-	-	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
3	-	-	-	-	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	1	1	3	3	3	3
SF	O	O	-	O	-	-	O	-	-	O	-	-	-	O	-	O	-	-	-	O

OPT: 8 sidfel

Kommentar till OPT: Vid sista accessen är det inte givet vilken sida som skall kastas ut när sidan 5 skall läsas in (eftersom framtida accesser inte finns angivna). Välj vilken sida som helst att kasta ut, inget val är fel så länge sidan 5 läses in.

d) Vi kan inte se in i framtiden.

7) Bankers algoritm, 10 resurser

Process	Har	Max
A	4	8
B	2	9
C	1	3

Lediga: 3

Först: Konstatera om vi är i säkert tillstånd nu. Ja det är vi, C kan köra, sedan A, sedan B.

B begär 1 resurs. Då skulle vi hamna i läget:

Process	Har	Max
A	4	8
B	3	9
C	1	3

Lediga: 2

Skulle vi då vara i säkert tillstånd? Nej, C kan köra, men sedan varken A eller C.
BEGÄRAN NEKAS, återgår till föregående läge.

A begär 1 resurs. Då skulle vi hamna i läget:

Process	Har	Max
A	5	8
B	2	9
C	1	3

Lediga: 2

Skulle vi då vara i säkert tillstånd? Ja, C kan köra, sedan A, sedan B.
BEGÄRAN BEVILJAS

C begär 1 resurs. Då skulle vi hamna i läget:

Process	Har	Max
A	5	8
B	2	9
C	2	3

Lediga: 1

Skulle vi då vara i säkert tillstånd? Ja, C kan köra, sedan A, sedan B.
BEGÄRAN BEVILJAS

A begär 1 resurs. Då skulle vi hamna i läget:

Process	Har	Max
A	6	8
B	2	9
C	2	3

Lediga: 0

Skulle vi då vara i säkert tillstånd? Nej, ingen kan köra klart.
BEGÄRAN NEKAS, återgår till föregående läge.

Uppgift 8:

a) Bestäm storleken på en inod först. Om den kan hålla minst 4 block blir det enklare att lösa uppgiften. Lämpligt att allokera från block 0 och framåt. Det innebär att (vi skippar delstegen här, se till att era tentasvar redovisar alla delsteg):

inoden för A pekar på block 0, 9, 10

inoden för B pekar på block 1, 2, 3, 5

inoden för C pekar på block 4, 6, 7, 8

b)

(Någonstans finns tre directoryentryn som pekar ut första blocket: A: 0, B: 1, C:4.)

FAT-tabellen ser (efter alla steg, se till att era tentasvar redovisar alla delsteg) ut som (E betyder slut på filen):

0: 9

1: 2

2: 3

3: 5

4: 6

5: E

6: 7

7: 8

8: E

9: 10

10: E