

Avaliação do Impacto do Padrão de Projeto Strategy na Manutenibilidade de Classes DAO

O objetivo deste experimento é investigar o impacto do padrão de projeto Strategy na manutenibilidade de classes DAO. O padrão J2EE DAO é amplamente utilizado para encapsular operações com dados que podem vir de diferentes fontes. Uma vez que várias versões de um mesmo algoritmo são necessárias, nós acreditamos que o padrão J2EE DAO é um candidato promissor para o uso do padrão de projeto Strategy. Contudo, existe pouca informação empírica sobre o impacto do padrão Strategy (e padrões de projeto em geral) na qualidade do software. Como os benefícios de padrões de projeto na qualidade de software têm sido defendidos por longo tempo, nós definimos a hipótese de que usar o padrão de projeto Strategy aumenta a manutenibilidade das classes DAO. Sua tarefa nesse experimento é alterar duas classes Java – uma classe que usa o padrão de projeto Strategy e outra classe que não usa – enquanto o tempo de cada alteração é controlado.

É esperado que essas alterações levem, ao todo, 2 horas para serem realizadas. Esse experimento será realizado em um único dia. Você receberá um ponto adicional na sua média final como recompensa pela sua participação. O pagamento não está associado ao seu desempenho, mas sim à conclusão das atividades. O pesquisador responsável pelo experimento estará disponível durante todo o experimento. Contudo, o pesquisador é proibido de interferir nas suas decisões de implementação. Ele também é proibido de realizar qualquer atividade em seu nome. Lembre-se que o que é avaliado é o tempo necessário para cada alteração, e não as suas habilidades. Você pode desistir de participar do experimento a qualquer momento. Contudo, esteja ciente que sua desistência implicará no não recebimento da nota adicional (recompensa). Você pode fazer perguntas antes, durante ou após o experimento.