

ArrayList Class

🕒 작성일시	@2023년 4월 14일 오전 1:13
📄 강의 번호	자바의정석 Chapter11
📄 유형	
📎 자료	
☑ 복습	<input type="checkbox"/>
☰ Spring Framework	

```
///순서대로 배열에 저장되며 중복을 허용한다.

//Object 배열을 멤버변수로 선언하고 있기때문에 모든 종류의 객체를 담을 수 있다.
transient Object[] elementData;

//크기가 10인 ArrayList를 생성
ArrayList()

//주어진 컬렉션이 저장된 ArrayList를 생성
ArrayList(Collection c)

//지정된 초기용량을 갖는 ArrayList를 생성
ArrayList(int initialCapacity)

//ArrayList의 마지막에 객체를 추가, 성공하면true
boolean add(Object o)

//지정된 위치에 객체를 저장
void add(int index, Object element)

//주어진 컬렉션의 모든 객체를 저장
boolean addAll(Collection c)

//지정된 위치부터 주어진 컬렉션의 모든 컬렉션의 모든 객체를 저장
boolean addAll(int index, Collection c)

//ArrayList를 완전히 비운다.
void clear()

//ArrayList를 복제한다.
Object clone()

//지정된 객체가 ArrayList에 포함되어 있는지 확인
boolean contains(Object o)

//ArrayList의 용량이 최소한 용량이 되도록 확인
void ensureCapacity(int minCapacity)
```

```

//저장된 위치에 저장된 객체르 반환
Object get(int index)

//객체가 저장된 위치를 찾아 반환
int indexOf(Object o)

//ArrayList가 비어있는지 확인
boolean isEmpty()

//위치를 역방향으로 검색해서 객체가 저장된 위치 반환
int lastIndexOf(Object o)

//저장된 위치에 있는 객체를 제거
Object remove(int index)

//지정된 객체를 제거
boolean remove(Object o)

//지정된 컬렉션에 저장된 것과 동일한 객체들을 ArrayList에서 제거
boolean removeAll(Collection c)

//Arraylist에 저장된 객체 중 주어진 컬렉션과 공통된 것만 남기고 나머지는 삭제
boolean retainAll(Collection c)

//주어진 객체를 지정된 위치에 저장
Object set(int index, Object element)

//저장된 객체의 개수를 반환한다
int size()

//지정된 정렬기준으로 정렬
void sort(Comparator c)

//지정된 객체를 반환
List subList(int fromIndex, int toIndex)

//저장된 모든 객체들을 객체배열로 반환한다.
Object[] toArray()

//저장도니 모든객체들을 객체배열 a에 담아 반환한다.
Object[] toArray(Object[] a)

//용량을 크기에 맞게 줄인다.
void trimToSize()

```

