# SQL 1강

② 작성일시	@2023년 6월 20일 오전 4:05
◈ 종류	SQL
<ul><li>⊕ 유형</li></ul>	
∅ 자료	
☑ 복습	
≡ Spring Framwork	

### ▼ 데이터베이스란?



정보시스템의 핵심요소

상호 관련된 데이터의 성격에 맞게 설계하고 관리, 운영하는 대용량의 데이터 저 장소

특징

데이터의 구조화 데이터 중복의 최소화 데이터의 무결성 및 일관성 데이터 보안 - 접근이 허가된 사용자 관리

### **▼ DBMS**



특징

사용자의 요구에 따라 정보를 생성해주고 데이터베이스를 관리해 주는 소프트웨어

기존 파일 시스템이 갖는 데이터의 종속성과 중복성 문제를 해결 모든 응용프로그램들이 데이터베이스를 공용할 수 있도록 관리해준다. DBMS는 데이터베이스의 구성, 접근방법, 유지관리에 대해 모든 책임을 진다.

- **▼** SQL(Structured Query Language)
- ▼ DB 언어의 종류



### 1.DDL(Data Definition Language)

DB 객체(테이블, 뷰, 인덱스 등)의 구조를 정의, 수정, 삭제

#### Create

자료형의 정의, 구조와 테이블 복사(전체복사), 구조와 일부 데이터만 복사, 구조만 복사(데이터x)

#### **ALTER**

add(열 추가) rename(열 이름 변경) modify(열의 자료형 변경) drop(특정 열 삭제)

RENAME (테이블 이름 변경) TRUNCATE (테이블에서 데이터 완전 삭제) DROP(데이터베이스 객체 삭제)

### 2.DML(Data Manipulation Language)

INSERT / UPDATE / DELETE / LOCK(권한 잠금) / MERGE(레코드 병합)

### 3. DQL(Data Query Language)

SELECT: 데이터베이스 객체 안의 데이터 검색

### 4. DCL(Data Control Language)

GRANT: 데이터베이스 객체에 권한 부여

REVOKE: 이미 부여된 데이터베이스 객체 권한 취소

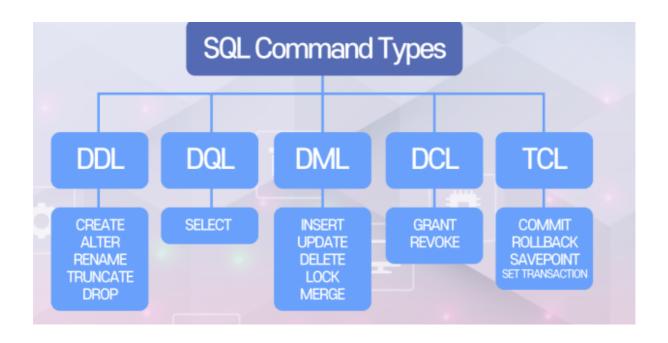
### 5. TCL(Transaction Control Language)

COMMIT(결과 반영)

ROLLBACK(변경 이전으로 돌아가기)

SAVEPOINT(특정 지정에 이름을 지정하고, 그 지점 이전에 수행한 작업에 영향을 주지 않고 그 지점 이후에 수행한 작업을 롤백)

SET TRANSACTION(트랜잭션 정의)



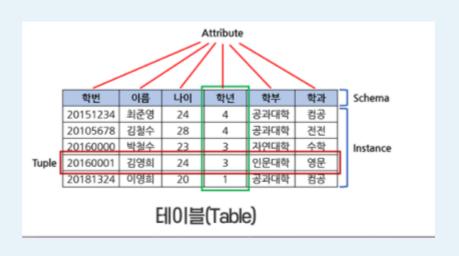
## ▼ 데이터베이스 용어



스키마(Schema): DB에서 자료의 구조, 표현 방법, 자료들 간의 관계를 정의한 것

튜플(Tuple): 테이블에서 행을 의미하고, row 또는 레코드(record)라고도 함 어트리뷰트(Attribute): 테이블에서 열을 의미하고, 컬럼이라고도 함

인스턴스: 데이터 값



# ▼ 데이터 타입



컬림이 저장되는 데이터 유형

Oracle에서 기본적으로 제공되는 데이터 타입

문자

숫자

날짜

LOB(2진 데이터 저장)

사용자 정의 타입인 VARRAY

중첩 테이블

**OBJECT** 

# ▼ 데이터 - 문자형



### CHAR(n)

고정 길이 데이터(최대 2000byte) 지정된 길이보다 짧은 데이터 입력시 나머지 공간은 공백으로 채워짐

### VARCHAR2(n)

가변 길이 데이터(최대 4000byte) 지정된 길이보다 짧은 데이터 입력시 나머지 공간은 채우지 않음

#### NCHAR(n)

고정 길이 유니코드(다국어 지원,최대 2000byte)

### NVARCHAR2(n)

가변길이 유니코드(다국어지원, 4000byte)

고정길이 : 데이터의 길이와 관계없이 저장되는 데이터의 크기가 고정가변길이 : 실제 입력된 데이터의 길이에 맞춰 데이터의 크기가 결정

### 고정길이와 가변길이 데이터 타입

 예) 고정길이인 CHAR(10)과 가변길이인 VARCHAR2(10)에 각각 ABC라는 데이터를 입력하면 다음 그림과 같이 저장됨

길이 데이터타압	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	사용한 길이
CHAR(10)	Α	В	С	낭비되는 용량						10	
VARCHAR2(10)	Α	В	С								3

■ 즉, 고정길이를 사용하게 되면 공간 낭비가 발생하게 됨

### ▼ 숫자형 데이터



숫자 타입은 주로 NUMBER형이 사용됨 NUMBER형의 P는 소수점을 포함한 전체 자릿수를 의미, S는 소수점을 의미 NUMBER는, 가변 숫자이므로 P와S를 입력하지 않으면 자동 조절됨

NUMBER(P,S) 가변길이 숫자 P는 소수점 기준 모든 유효한 자릿수를 의미,1~38까지(기본값 38) S는 -84~127까지(기본값:0)/ 최대 22byte 양수는 소수점 이하, 음수는 소수점 이상

예시) 1234.56

NUMBER(10,1)에 저장 : 소수 첫째자리 반올림 1234.6 NUMBER(10,-1)에 저장 : 정수 첫째 자리가 반올림 1230

## ▼ 날짜형 데이터 타입



일만적으로 DATE타입 사용

#### DATE

BC 4712년1월 1일 ~9999년 12월 31일의 연월일시분초까지 입력 가능 YYYY/MM/DD가 기본값

TIMESTAMP 연도,월,일,시,분,초+밀리초가지 입력 가능

# ▼ LOB(Large Object) 데이터 타입



대용량 데이터를 저장할 수 있는 타입 문자형 대용량 데이터는 CLOB이나 NCLOB을 사용 그래픽, 이미지, 동영상 등은 BLOB을 사용

# + LOB(Large Object) 데이터 타입

데이터 타입	설명	
CLOB (Character LOB)	문자형 대용량 객체 고정길이와 가변길이 문자 집합 지원	
NCLOB	유니코드(다국어 지원)를 포함한 문자형 대용량 객체	최대 크기는
BLOB (Binary LOB)	이진형 대용량 객체	4GB
BFILE	대용량 바이너리 데이터를 파일형태로 저장하기 위한 데이터 타입	