



UNIVERSIDAD VERACRUZANA
FACULTAD DE NEGOCIOS Y TECNOLOGIAS

PROGRAMA EDUCATIVO
INGENIERÍA DE SOFTWARE

“MANUAL DE USUARIO”
(ESTUDIANTE)

EXPERIENCIA EDUCATIVA
DESARROLLO DE SOFTWARE

INTEGRANTES DE EQUIPO
DIAZ TORRES ALDO FRANCISCO
NOLASCO ALVARADO DANIEL ANTONIO
ORTIZ HERNADEZ IBET
ROMERO REYES LUIS ANGEL

BLOQUE Y SECCIÓN
601-ISW

IXTACZOQUITLAN, VER. 24 JULIO 2020

Contenido

Acceso al sistema.....	3
Registrarse al sistema.....	4
Inicio de sesión.....	5
Confirmar asistencia a evento.....	8
Eventos confirmados.....	8
Cancelar asistencia.....	9
Mi perfil.....	9
Actualizar datos.....	10
Cambiar contraseña.....	11

Ilustraciones

Ilustración 1: Inicio del sistema.....	3
Ilustración 2: Registrador.....	4
Ilustración 3: Usuario registrado.....	4
Ilustración 4: Acceder.....	5
Ilustración 5: Acceder estudiante.....	5
Ilustración 6: Mensaje error rol.....	6
Ilustración 7: Mensaje error rol equivocado.....	6
Ilustración 8: Mensaje error inicio de sesión.....	7
Ilustración 9: Actuales.....	7
Ilustración 10: Asistencia confirmada.....	8
Ilustración 11: Confirmados.....	8
Ilustración 12: Cancelar asistencia.....	9
Ilustración 13: Mi perfil.....	9
Ilustración 14: Actualizar datos.....	10
Ilustración 15: Actualización de datos.....	10
Ilustración 16: Cambiar contraseña.....	11
Ilustración 17: Contraseña no actualizada.....	11
Ilustración 18: Contraseña actualizada.....	12

El presente documento pretende dar a conocer al usuario estudiante las características y formas de funcionamiento del sistema Eventos UV.

Acceso al sistema.

El ingreso al sistema Eventos UV se realizará desde la siguiente dirección electrónica <https://eventos-uv-dev.web.app/>. A continuación, se muestra la página de inicio del sistema:

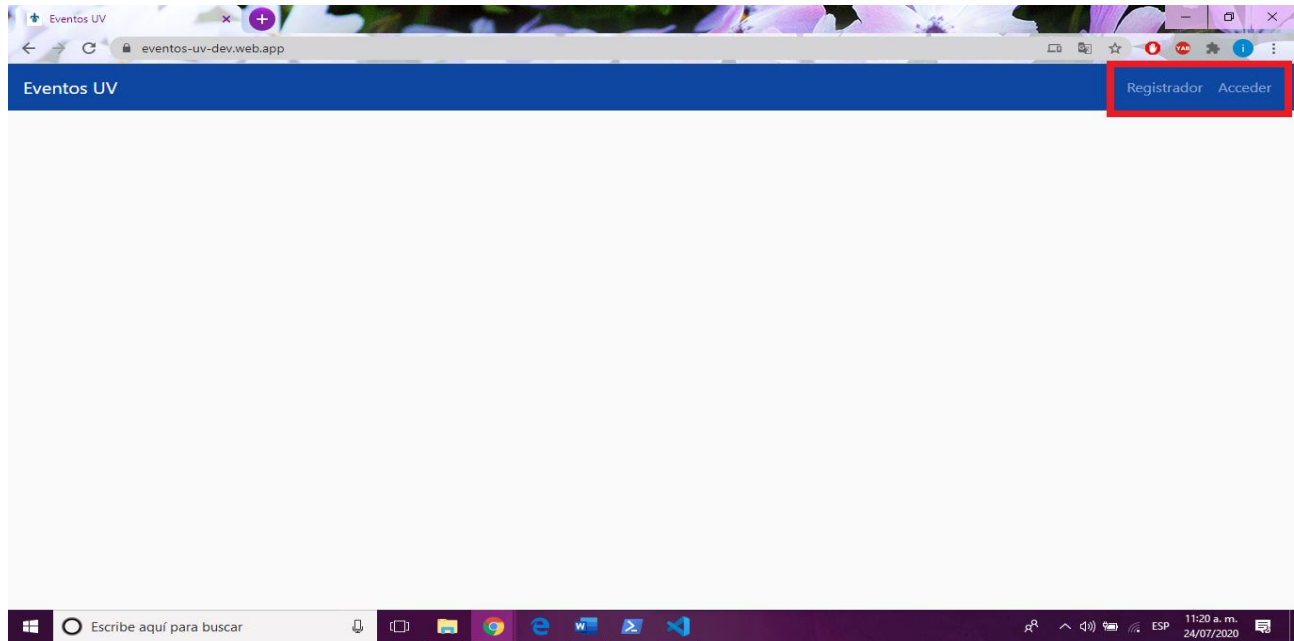


Ilustración 1: Inicio del sistema

En la parte superior derecha se encuentran dos opciones, la de **Registrador** y la de **Acceder** (Ilustración 1: Inicio del sistema).

Registrarse al sistema.

La opción **Registrador** le permitirá al estudiante poderse registrar en el sistema, para poder iniciar sesión en este. Al seleccionar la opción **Registrador** se mostrará la siguiente pantalla (Ilustración 2: Registrador) en donde el sistema solicita algunos datos para el registro.

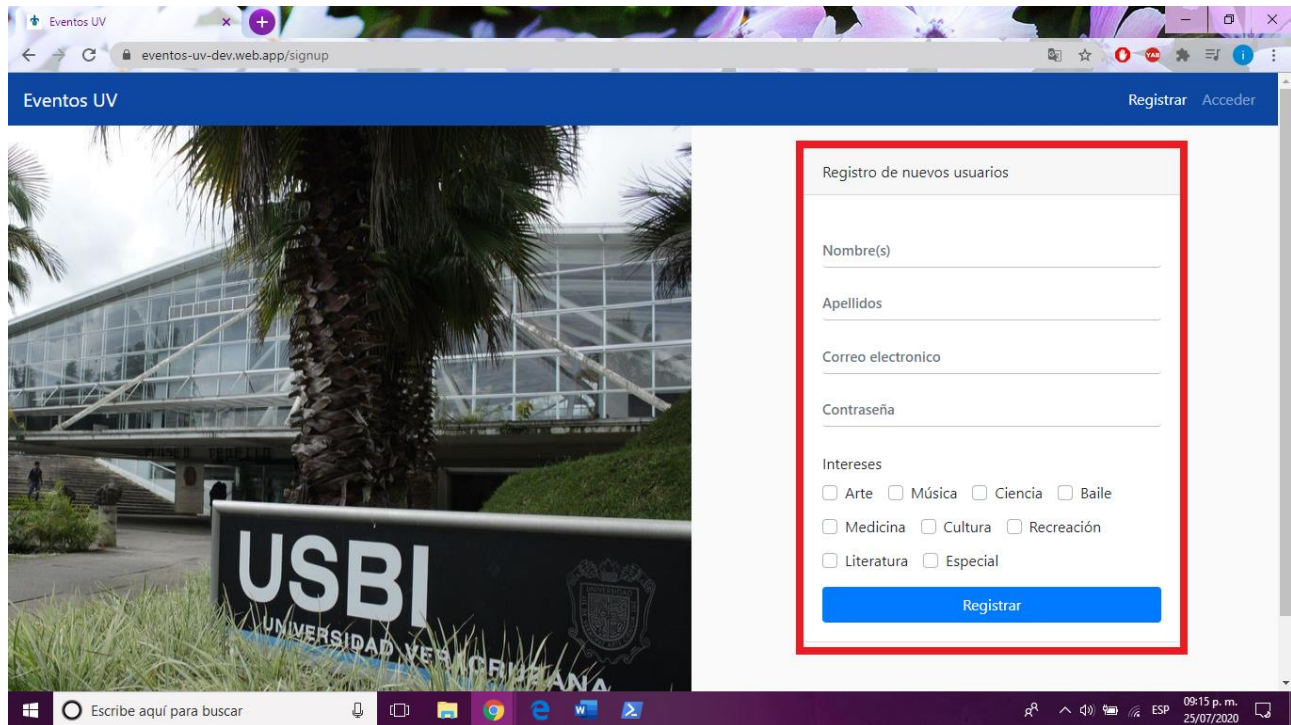


Ilustración 2: Registrador

Una vez que el estudiante ingreso los datos presionara el botón de **Registrar** y el sistema lo registrará, en cuanto el estudiante quede registrado el sistema mostrará en pantalla el siguiente mensaje (Ilustración 3: Usuario registrado).

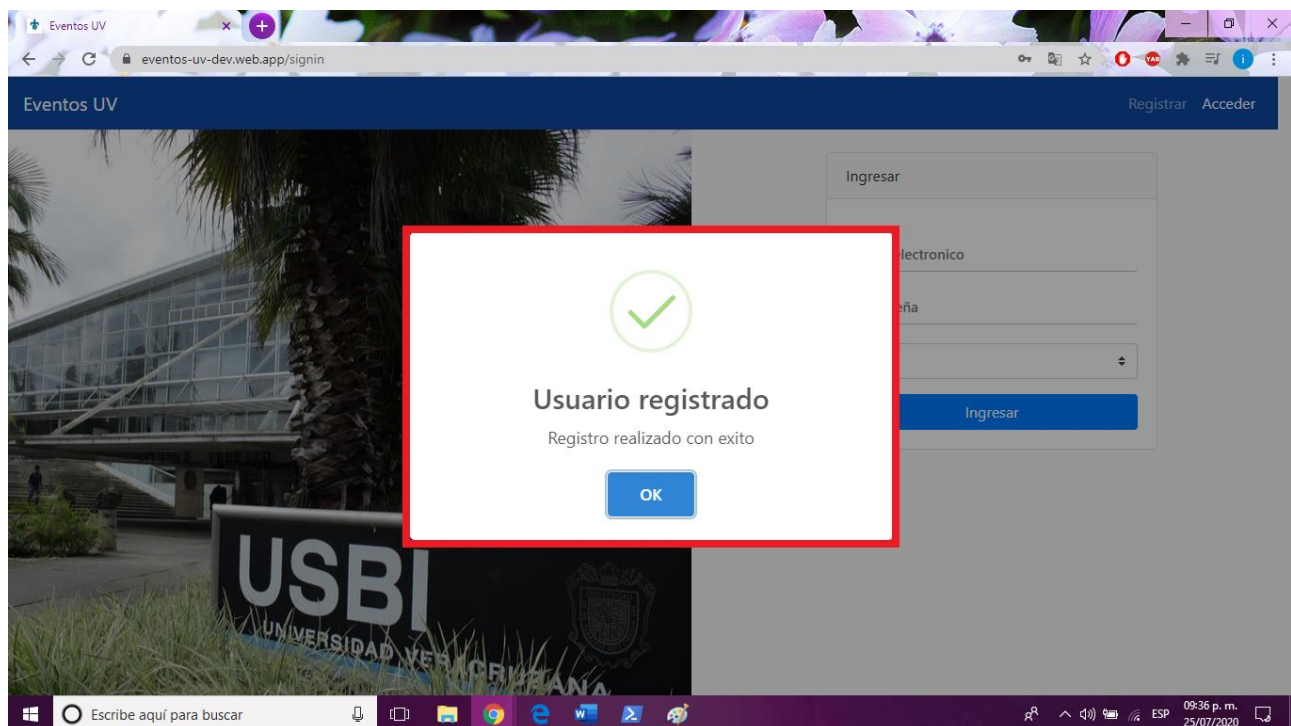


Ilustración 3: Usuario registrado

Inicio de sesión.

El estudiante seleccionara la opción **Acceder** cuando él ya este registrado en el sistema. En caso de no estar registrado véase la sección Registrarse al sistema.

Una vez seleccionada la opción **Acceder**, se mostrará la siguiente pantalla (Ilustración 4: Acceder):

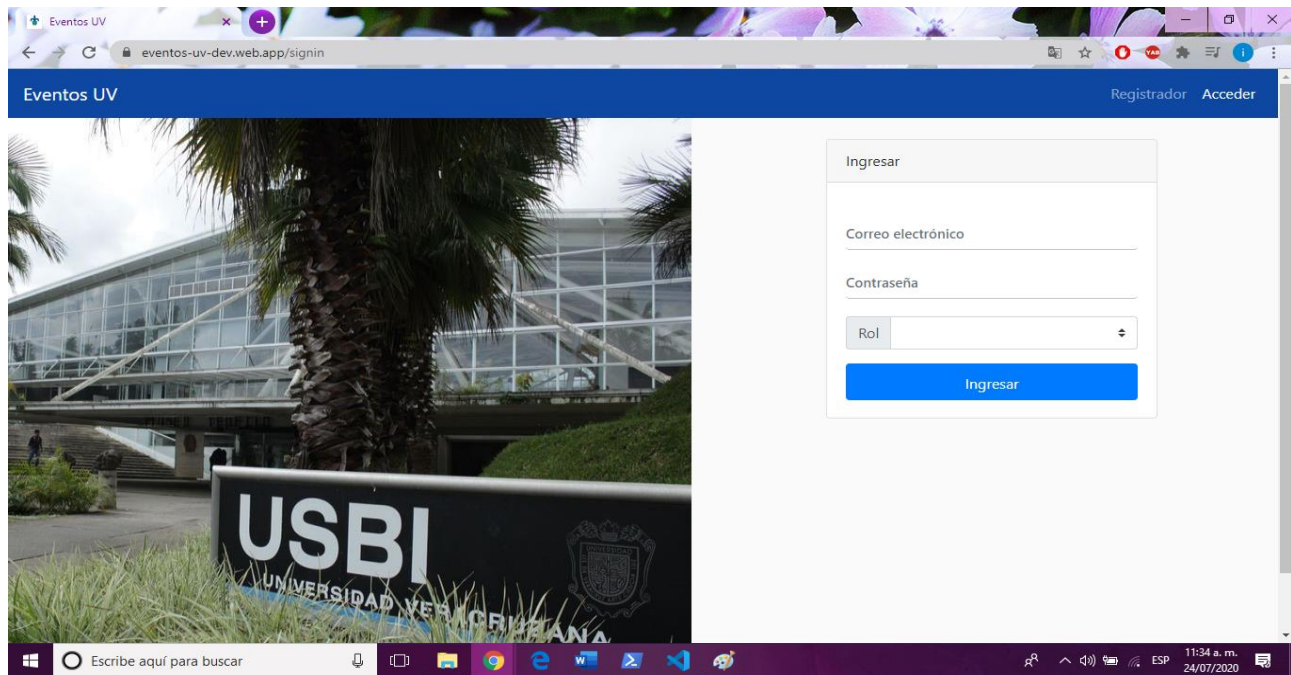


Ilustración 4: Acceder

El usuario ingresara el correo electrónico y contraseña que ingreso al momento de registrarse y en la sección de **Rol** seleccionar la opción **Estudiante** (Ilustración 5: Acceder estudiante):

Ilustración 5: Acceder estudiante

- En caso de no ingresar un rol se mostrará el siguiente mensaje de error (Ilustración 6: Mensaje error rol).

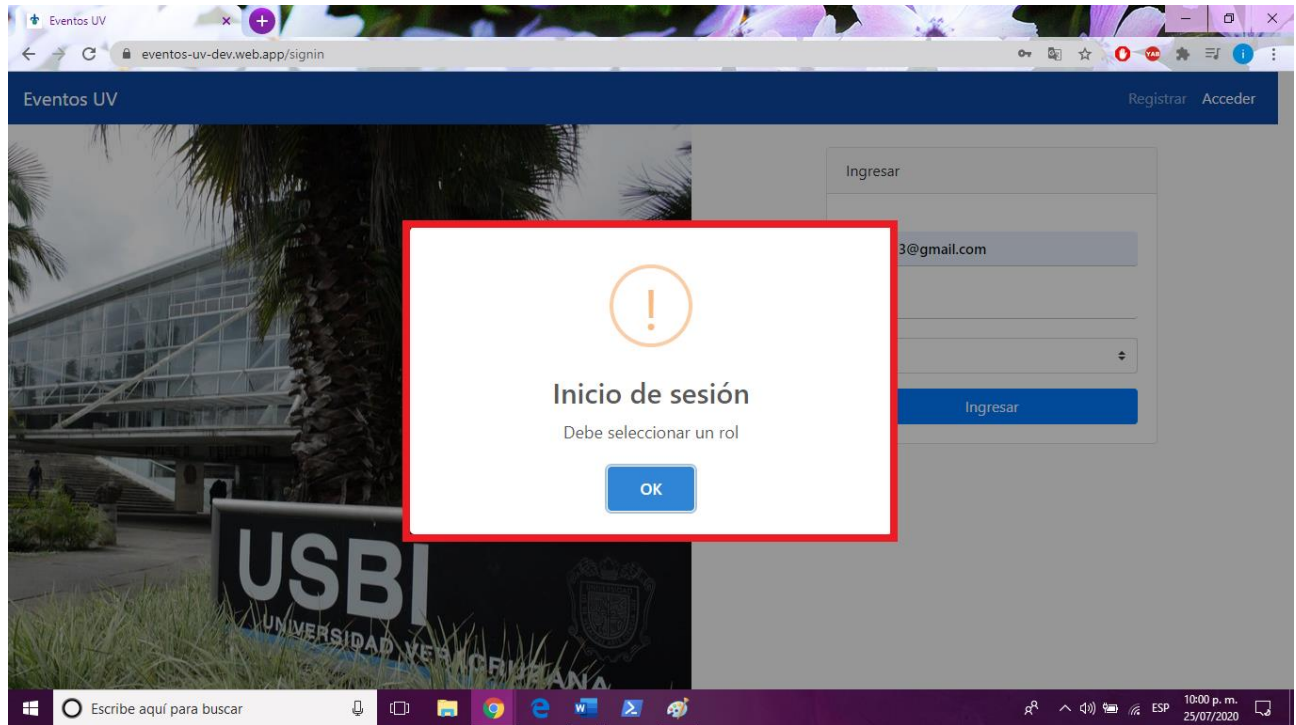


Ilustración 6: Mensaje error rol

- Si el usuario ingresa mal el rol y en lugar de seleccionar Estudiante selecciona Administrador, se mostrará el siguiente mensaje de error (Ilustración 7: Mensaje error rol equivocado):

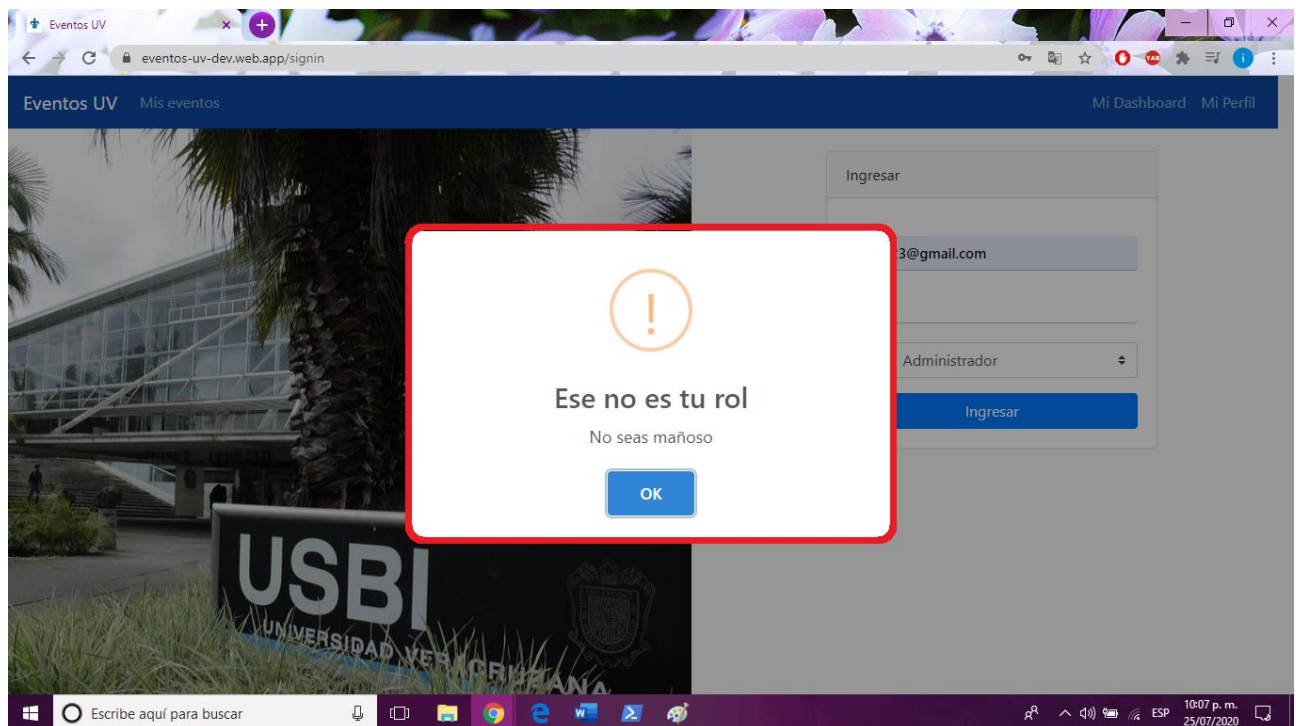


Ilustración 7: Mensaje error rol equivocado

- También, en caso de que el usuario no ingrese correctamente los datos solicitados se mostrara el siguiente mensaje de error (Ilustración 8: Mensaje error inicio de sesión).

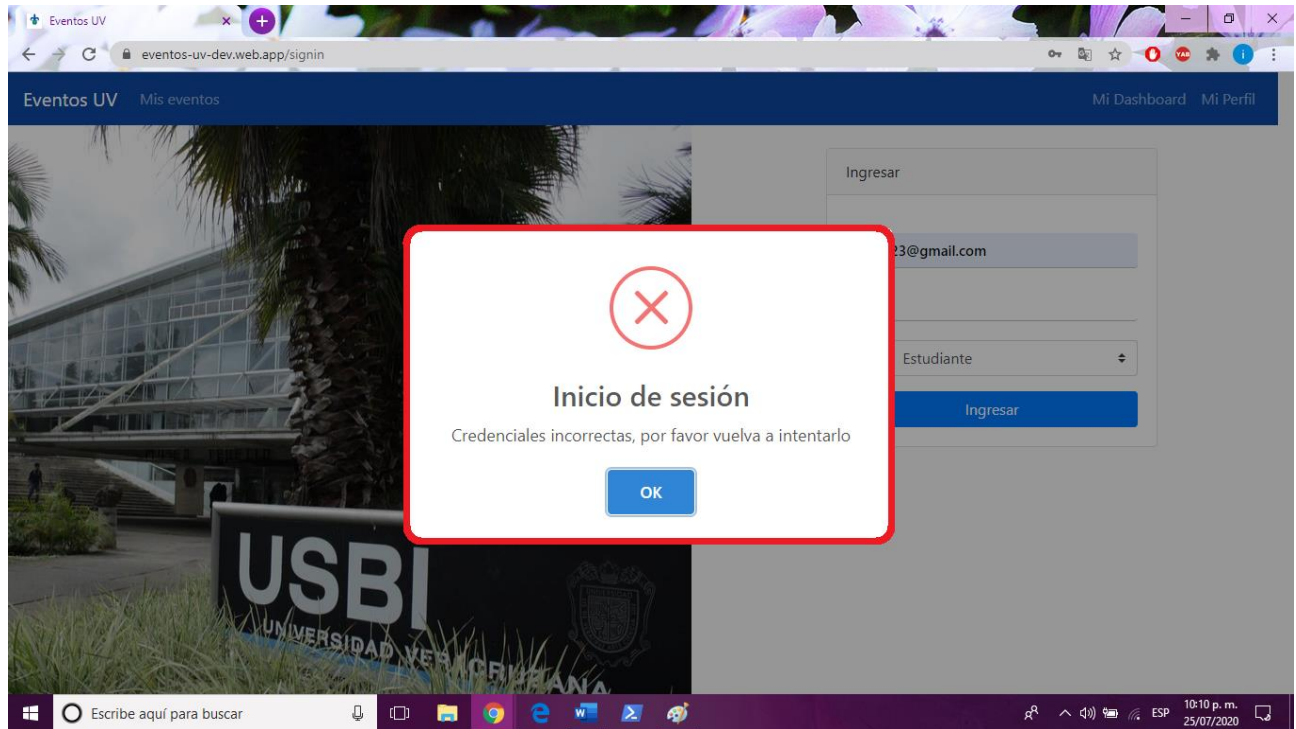


Ilustración 8: Mensaje error inicio de sesión

Una vez seleccionada la opción **Ingresar** y si los datos son correctos, el estudiante estará dentro del sistema.

A continuación, se muestra la pantalla del estudiante al ingresar al sistema en la sección **Actuales** (Ilustración 9: Actuales), en donde se muestra una lista de los eventos creados por el administrador:

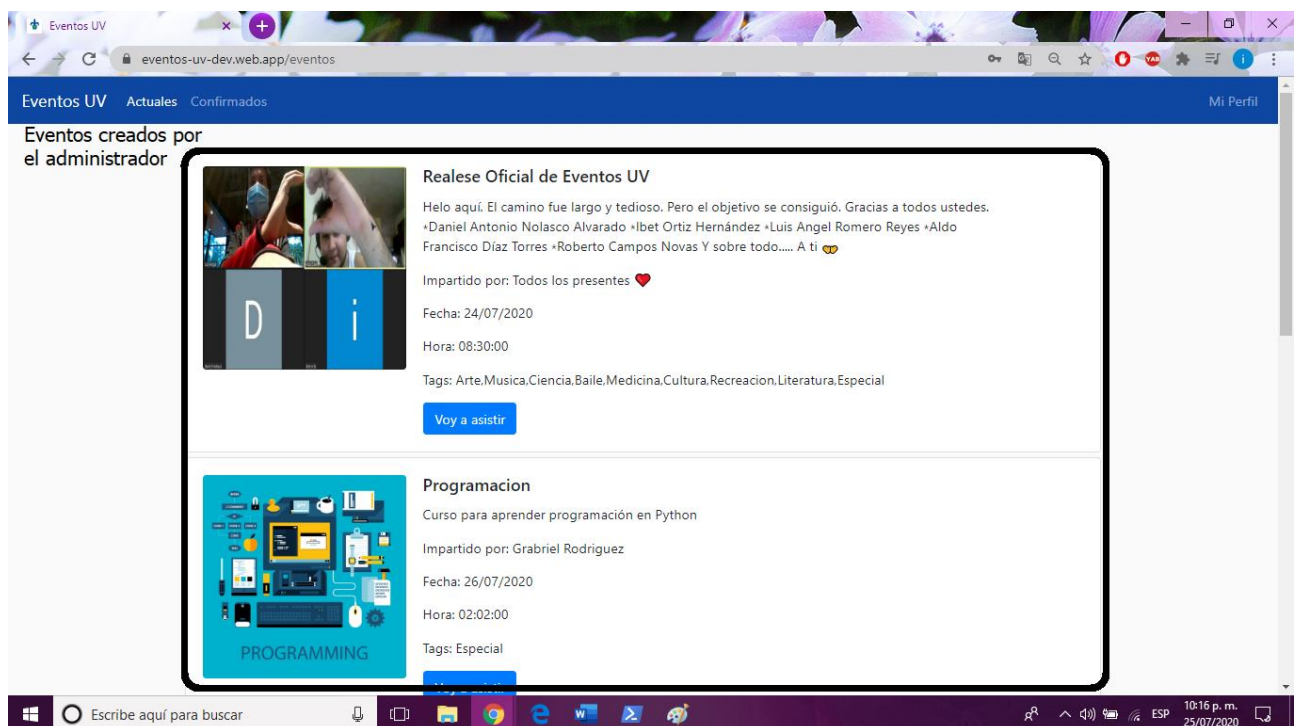


Ilustración 9: Actuales

Confirmar asistencia a evento.

El botón **Voy a asistir** le permitirá al estudiante poder confirmar su asistencia a un evento que sea de su interés creado por el usuario administrador. Cuando el estudiante presione el botón **Voy a asistir** en la pantalla se mostrará el siguiente mensaje (Ilustración 10: Asistencia confirmada):

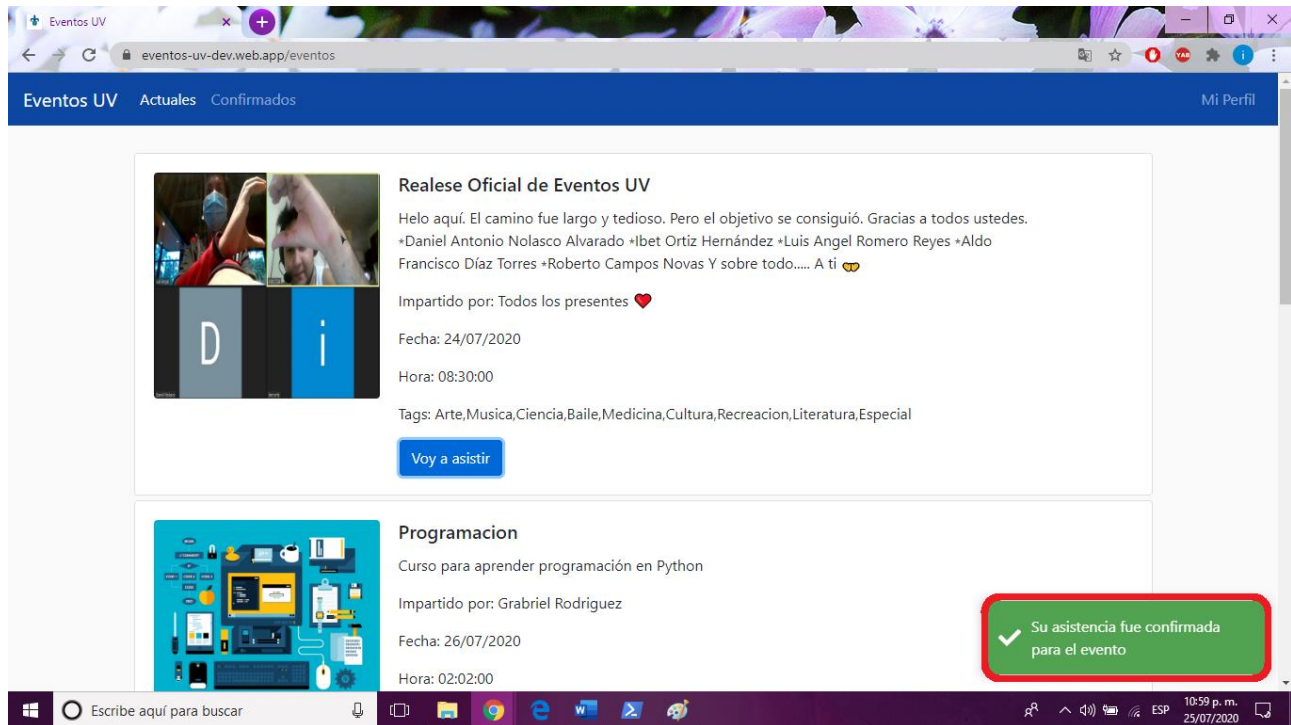


Ilustración 10: Asistencia confirmada

Eventos confirmados

En la sección **Confirmados** el estudiante puede ver una lista de los eventos que marco como Voy a asistir. (Ilustración 11: Confirmados).

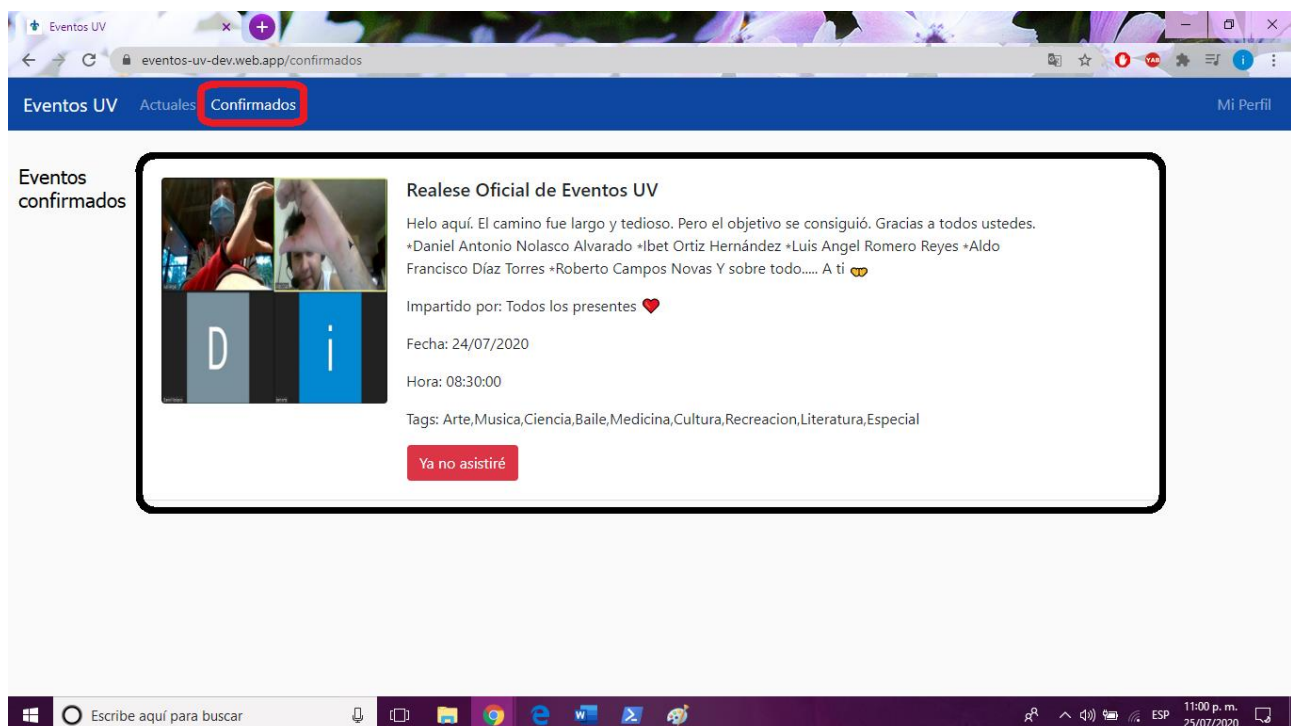


Ilustración 11: Confirmados

Cancelar asistencia

El botón **Ya no asistiré** le permite al estudiante poder cancelar su asistencia a algún evento que haya confirmado asistencia, al presionar el botón el sistema mostrará el siguiente mensaje (Ilustración 12: Cancelar asistencia) y el evento será eliminado de la sección Confirmados.

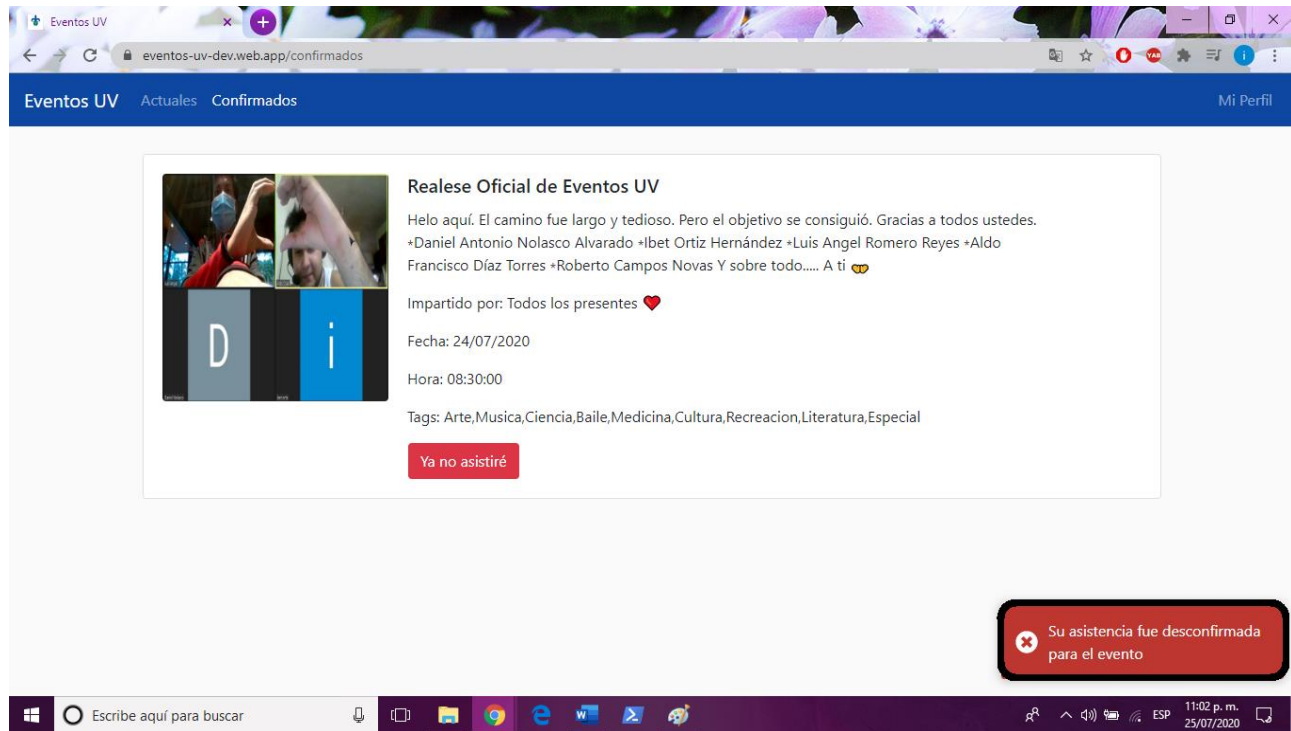


Ilustración 12: Cancelar asistencia

Mi perfil.

La opción **Mi Perfil** muestra información del usuario, también muestra un mensaje de bienvenida junto con un saludo de “buenos días”, “buenas tardes” o “buenas noches” este depende de la hora en la que se ingrese al sistema. (Ilustración 13: Mi perfil)

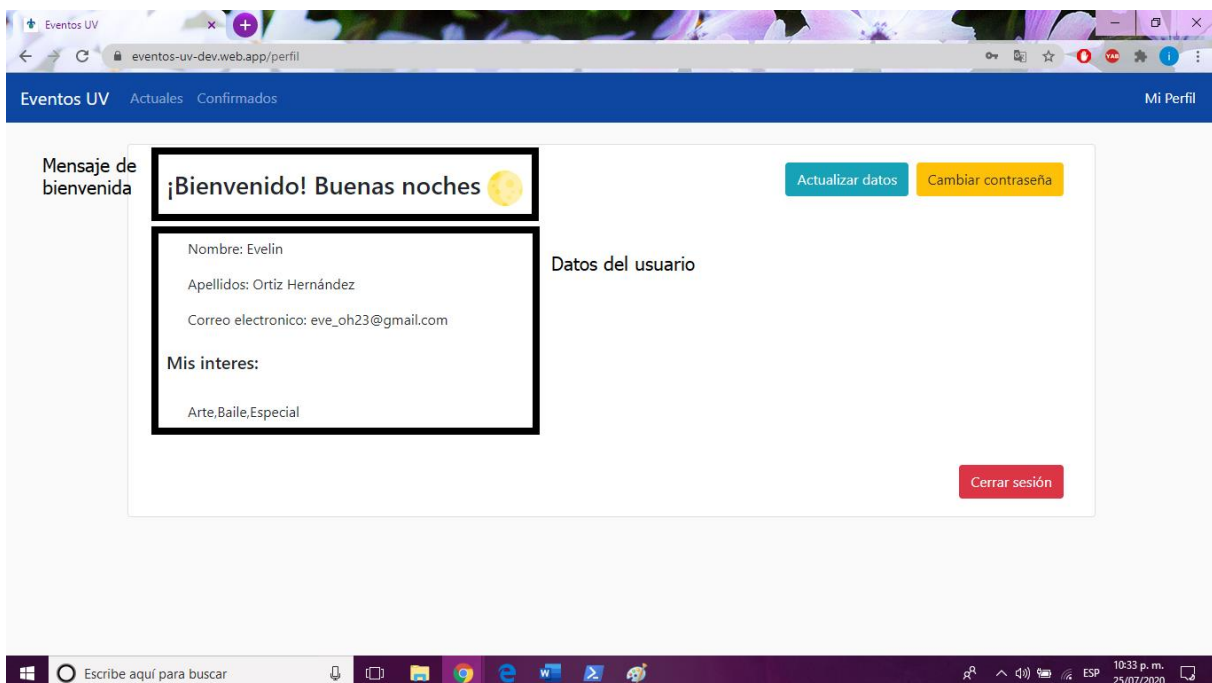


Ilustración 13: Mi perfil

Actualizar datos.

El botón de **Actualizar datos** le permitirá al estudiante poder modificar sus datos personales como nombre, apellidos, correo electrónico e intereses. Cuando el usuario presione el botón **Actualizar datos** se mostrará la siguiente pantalla (Ilustración 14: Actualizar datos).

The screenshot shows a web browser window with the URL 'eventos-uv-dev.web.app/perfil'. The page has a dark blue header with 'Eventos UV' and navigation links 'Actuales' and 'Confirmados'. A 'Mi Perfil' link is in the top right. The main content area is titled '¡Bienvenido!' and displays user information: 'Nombre: Evelin', 'Apellidos: Ortiz Hernández', 'Correo electrónico: eve_oh23@gmail.com', and 'Mis intereses: Arte, Baile, Especial'. A modal form titled 'Actualizar datos' is centered on the screen. It contains input fields for 'Nombre:' (Evelin), 'Apellidos:' (Ortiz Hernández), and 'Correo electrónico:' (eve_oh23@gmail.com). Below these are checkboxes for 'Intereses:' with options: Arte, Música, Ciencia, Baile (selected), Medicina, Cultura, Recreación, Literatura, and Especial. A blue 'Actualizar' button is at the bottom right of the modal. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar and various application icons, with the system clock indicating 10:38 p.m. on 25/07/2020.

Ilustración 14: Actualizar datos

El estudiante modifica los datos que quiera, después presiona el botón **Actualizar** y el sistema actualiza los datos, cuando los actualiza muestra el siguiente mensaje (Ilustración 15: Actualización de datos).

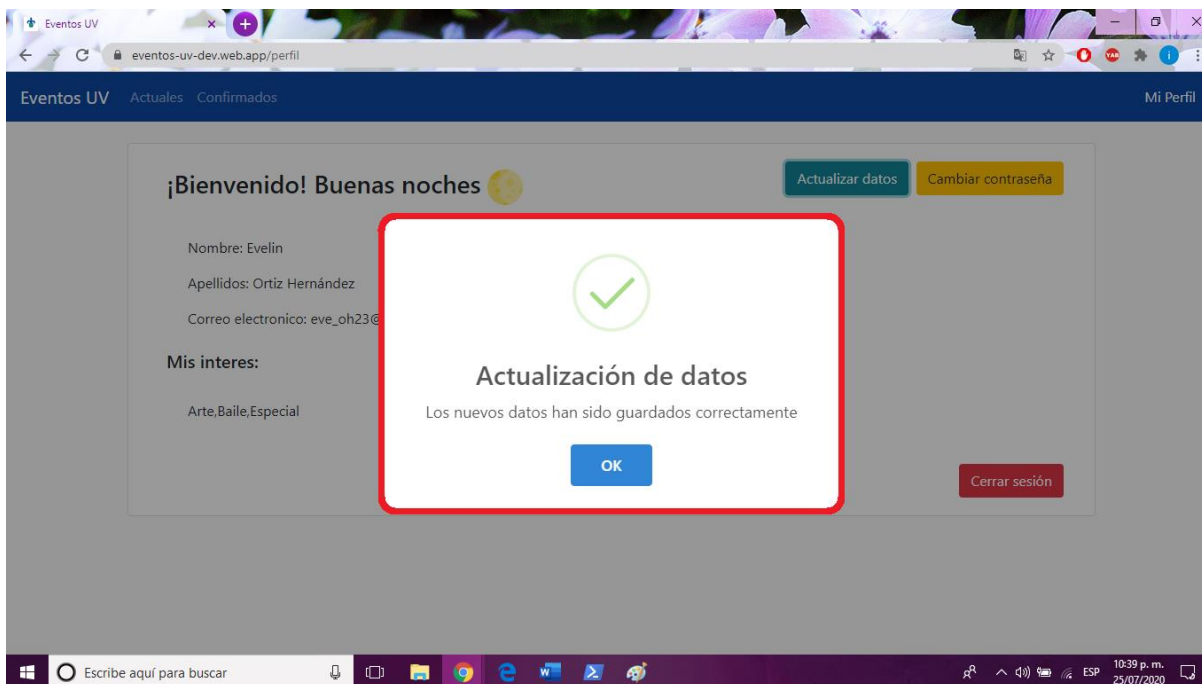
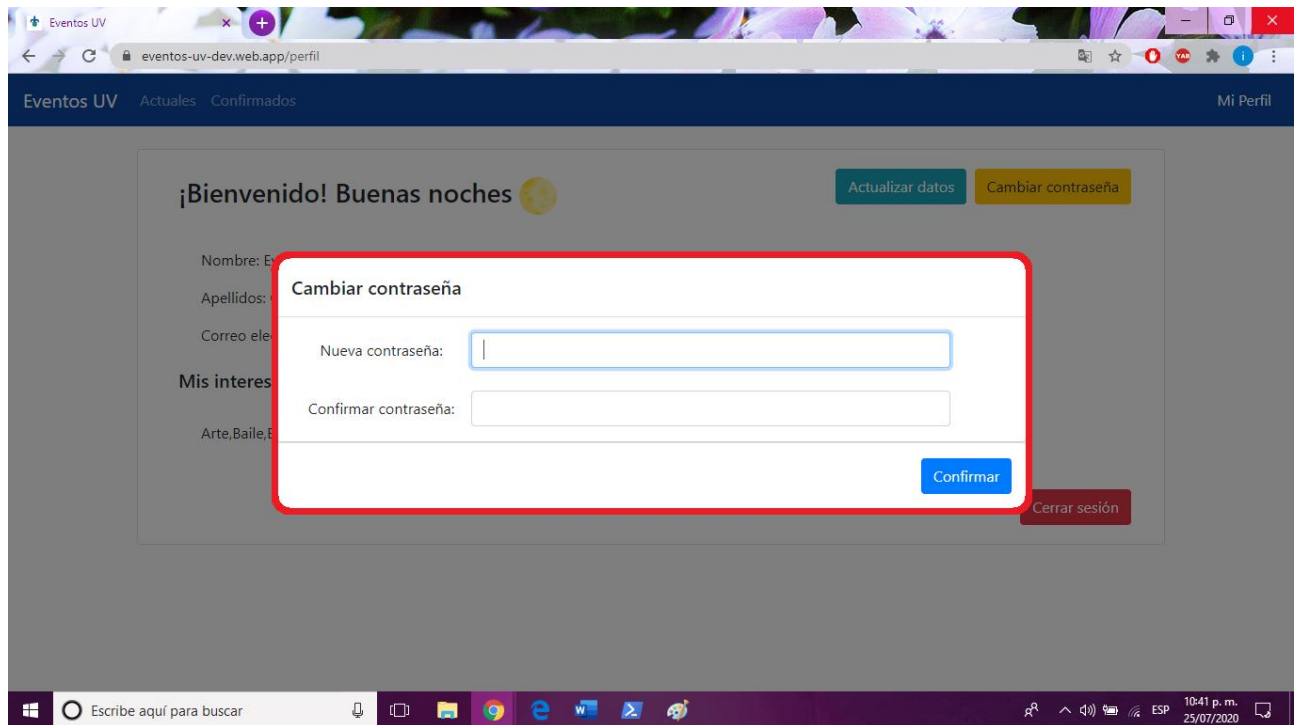


Ilustración 15: Actualización de datos

Cambiar contraseña.

El botón de **Cambiar contraseña** permite al usuario poder modificar su contraseña, el sistema le pedirá una nueva contraseña y la confirmación de la contraseña. (Ilustración 16: Cambiar contraseña)



The screenshot shows a web browser window with the URL 'eventos-uv-dev.web.app/perfil'. The page has a dark blue header with 'Eventos UV' and navigation links 'Actuales' and 'Confirmados'. A 'Mi Perfil' link is in the top right. The main content area is grey and contains a welcome message '¡Bienvenido! Buenas noches' with a user icon. To the right of the message are two buttons: 'Actualizar datos' (green) and 'Cambiar contraseña' (yellow). Below the message, there are labels for 'Nombre: E...', 'Apellidos: C...', 'Correo elec...', and 'Mis interes:'. A red rectangle highlights a modal form titled 'Cambiar contraseña'. This form has two input fields: 'Nueva contraseña:' and 'Confirmar contraseña:'. A blue 'Confirmar' button is at the bottom right of the modal. To the right of the modal, there is a red 'Cerrar sesión' button. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar and various application icons. The system clock in the bottom right corner indicates '10:41 p. m. 25/07/2020'.

Ilustración 16: Cambiar contraseña

El usuario ingresa los datos solicitados y presiona el botón **Confirmar**.

- En caso de que las contraseñas no coincidan, el sistema mostrara el siguiente mensaje (Ilustración 17: Contraseña no actualizada):

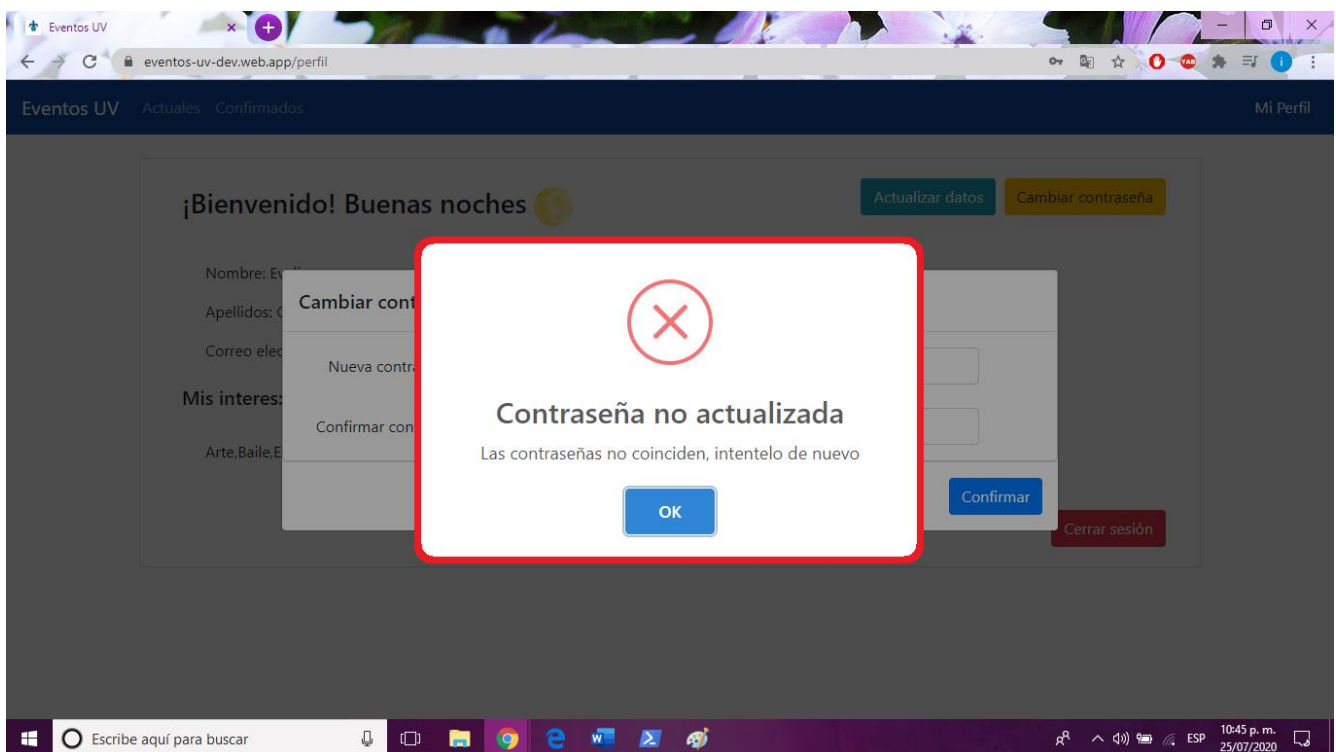


Ilustración 17: Contraseña no actualizada

- Si las contraseñas ingresadas por el usuario coinciden el sistema las actualiza y las guarda, el sistema mostrara el siguiente mensaje cuando la contraseña este actualizada (Ilustración 18: Contraseña actualizada).

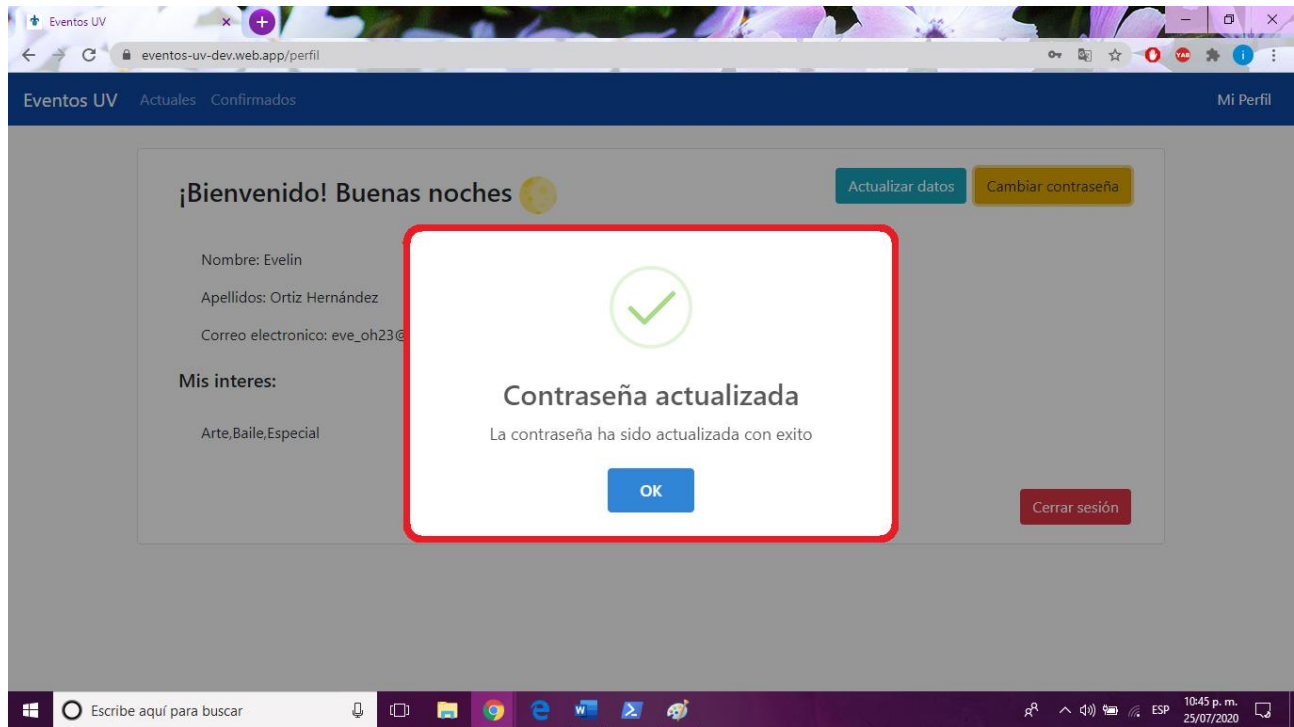


Ilustración 18: Contraseña actualizada