

ADO2 – Login e Cadastro de usuários (PI)

Gabriel Henrique Alves Silva

Kauê Rogério da Silva

Maria Fernanda Corrêa

Matheus Campos De Souza Pinto

Rafael Soares Abrantes

Richard Custodio Oliveira

Curso: ADS **Turma:** 2ND – Noturno

Enunciado:

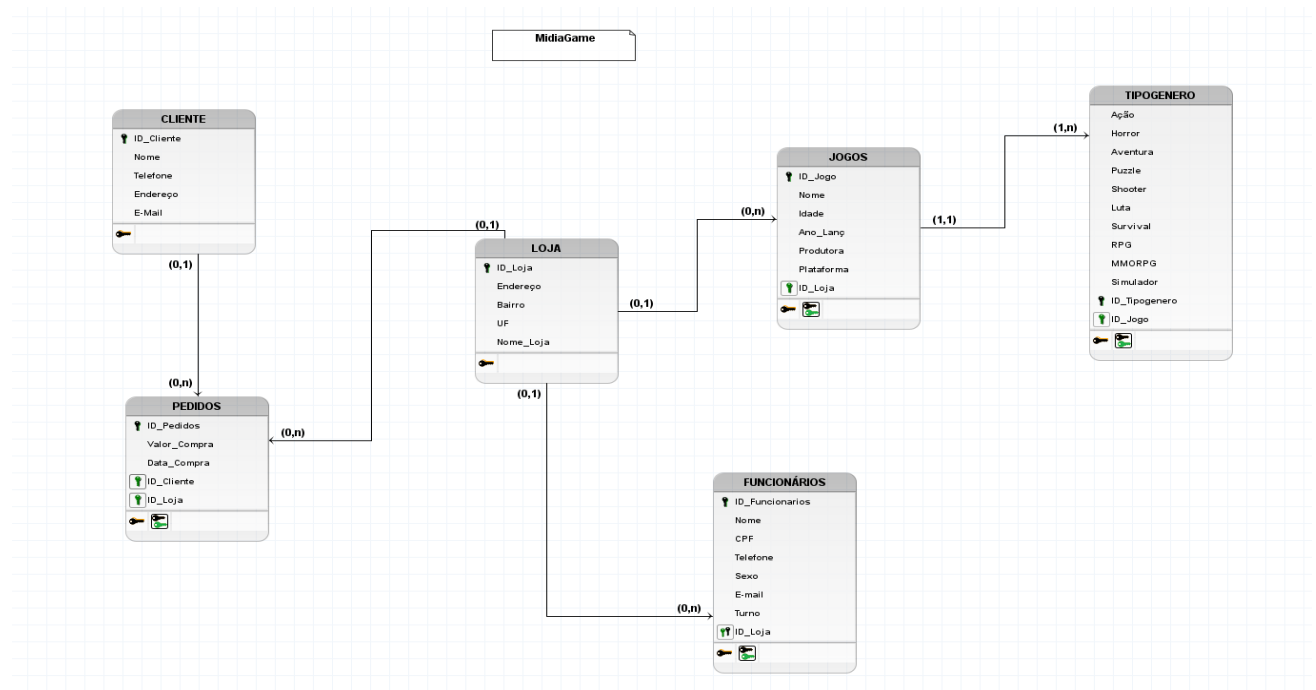
ADO / Entrega obrigatória

1. Instalar o GIT nas máquinas dos desenvolvedores (máquinas dos desenvolvedores) e criar contas para os membros desenvolvedores dos grupos no github;
2. Criar a versão primária do seu projeto com a tela de login e o formulário de cadastro de usuários dentro de um repositório público no github para que o professor tenha acesso já a partir da próxima aula. (Crie o pacote view para ir armazenando as telas de seu projeto integrador)
3. Trazer o DER - Diagrama Entidade Relacionamento de seu projeto contendo todas as tabelas que seu projeto irá utilizar bem como todos os atributos e chaves necessárias.

NOTA: Nesta primeira parte, crie um relatório da tarefa colocando o enunciado, Diagrama Entidade Relacionamento - DER e o código fonte em Java do primeiro artefato do código dentro de um repositório público do github. Compartilhe o link do repositório no relatório da tarefa.

Relatório sobre o Projeto de PI:

Este é o primeiro DER do projeto, ao passar das aulas o mapa pode sofrer algumas alterações, porém a ideia principal é realizar uma loja de jogos.



Indo pra parte mais visual do projeto, os JFrames, realizamos duas telas. A primeira tela é onde o usuário realiza o "Login".



```

private void btnLoginMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
String loginEntrada = this.textLogin.getText();
String senhaEntrada = this.textSenha.getText();

FormCadastro fCadastro = new FormCadastro();

if(! loginEntrada.equals(anObject:fc.usuario) || ! senhaEntrada.equals(anObject:fc.senha)){
JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, message:"Login ou Senha Invalidos", title: "Erro de Operação",messageType:JOptionPane.WARNING_MESSAGE);


this.textLogin.requestFocus();
return;
}else{
JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null, message:"Usuário Encontrado", title: "Perfil Aceito",messageType:0);
}
//FormTeste obj = new FormTeste();
//obj.setVisible(true);
this.setVisible(b: false); }

private void btnCadastrarMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {

FormCadastro obj = new FormCadastro();
obj.setVisible(b: true);
this.setVisible(b: false);
}

```

Já a segunda é a tela de “Cadastro”, onde caso o usuário não tenha uma conta no nosso sistema ele terá que realizar o cadastramento informando alguns dados.



The image shows a Java Swing window titled "Cadastro" with a blue background. It contains three text input fields labeled "Usuário", "E-mail", and "Senha". Below the fields is a button labeled "Cadastrar-se". The window has standard Windows-style title bar controls (minimize, maximize, close) in the top right corner.

```

public class FormCadastro extends javax.swing.JFrame {
    String usuario;
    String senha;
    String email;
    /**
     * Creates new form FormClientes
     */
    public FormCadastro() {
        initComponents();
    }

    /**
     * This method is called from within the constructor to initialize the form.
     * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
     * regenerated by the Form Editor.
     */
    @SuppressWarnings("unchecked")
    Generated Code

    private void textEmailActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
    }

    private void textUsuárioActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
    }

    private void btnCadastrarMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
        usuario = this.textUsuário.getText();
        email = this.textEmail.getText();
        senha = this.textSenha.getText();

        JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent:null,message:"Usuário Cadastrado");

        FormLogin obj = new FormLogin();
        obj.setVisible(b: true);
        this.setVisible(b: false);
        return;
    }
}

```