

# 数学作业二

1.

Input: Node\* head.

Output: void

Node\* cur = head.

while (cur != NULL)

while (cur->next->val == cur->val)

delete (cur->next);

cur = cur->next;

其中变量只使用 cur, 空间复杂度为  $O(1)$

delete 操作与 cur 赋值操作均最多进行  $n$  次

从而  $f(n) < 2n$

于是  $f(n) = O(n)$  为时间复杂度

2.

Input: Node\* head.

Output: Node\* head\_reverse

Node\* pre = head;

Node\* cur = head->next;

Node\* nxt = head->next->next;

head->next = NULL;

cur->next = pre;

while (nxt != NULL) // 若 nxt 不为空则将所有 3 个指

pre = cur;

cur = nxt;

nxt = nxt->next;

cur->next = pre;

return cur;

}

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

pre cur nxt

只使用 3 个 Node\* 类型指针, 空间复杂度为  $O(1)$

整个循环相当于 cur 指针遍历一次链表, 每次操

作有固定的赋值次数, 时间复杂度为  $O(n)$

如果 cur->next 与 cur 的  
值相同, 就删除 cur->next

3.

考虑利用快慢指针

如果快指针与慢指针指向同一个节点, 则有环

Input: Node\* head

Output: bool has\_ring

{

Node\* fast\_p = head;

Node\* slow\_p = head;

while (fast\_p != NULL && slow\_p != NULL)

slow\_p = slow\_p->next;

fast\_p = fast\_p->next->next;

if (slow\_p == fast\_p)

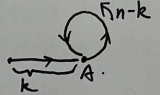
return true;

return false;

}

只使用 2 个指针, 空间复杂度为  $O(1)$

对于时间复杂度考虑, 如下有环链表, 总长为  $n$ .



在慢指针进入环时, 快指针在 A 后  $k$  处

再经过  $(n-k) - k \% (n-k)$  次循环快指针追上

慢指针

因此总次数  $f(n) = n - k \% (n-k)$

$< n$

从而时间复杂度为  $O(n)$

1.

Input: a[]

int pos = 0; ~~pos = 0;~~

for (i from 1 to N)

if (a[pos] != a[i])

a[++pos] = a[i];

只使用变量 pos 与 i, 空间复杂度为  $O(1)$

循环经过  $1 \sim N$ , 时间复杂度为  $O(n)$