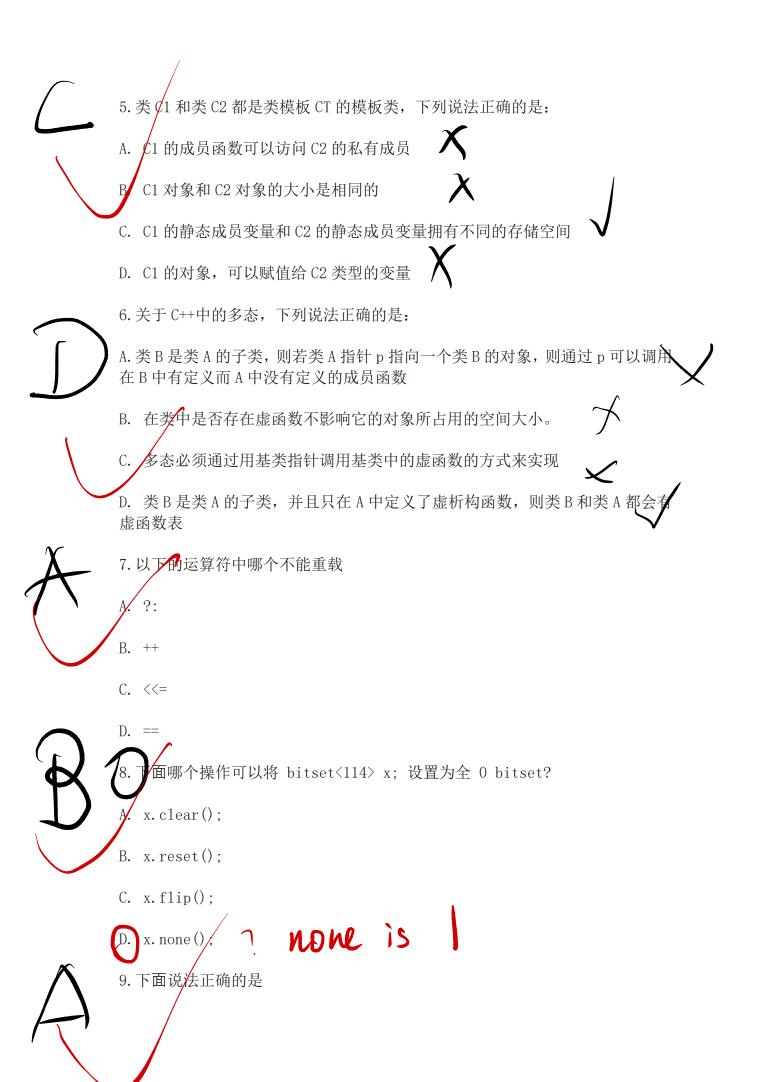


智能指针 shared ptr 对象需要使用 reset 方法托管指向动态分配的数组的指

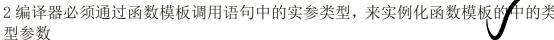
C. 无序容器的优势是查询和插入的速度快,但是无法按照键值大小顺序访问。

D. Lambda 表达式中如果没有用->指定返回值类型,则编译器自动判断返回值类

型。



- A. 流操作算子也同样适用于文件流
- B. fstream 只能从文件读取数据,不能向文件写入数据。
- C. iostream 类可以用于读写文件。
- D. istream 是用于输出的流类。
- 0. 下列四句话中正确的有 个。
- . 函数模板中可以有不止一个类型参数。



3 不可以定义和函数模板同名的函数。

函数模板中的类型参数可以用来表示函数模板的返回值类型。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4
- 11. 关于 virtual 修饰符, 下面说法正确的是:
- A. 使用 virtual 修饰符修饰成员函数,不会导致类的对象需要更大的内存空间
- 静态成员函数也可以用 virtual 修饰
- C. 如果基类的析构函数不是 virtual 的,则 delete 一个指向派生类对象的基 类指针,不会执行派生类的析构函数
- D. 没有用 virtual 修饰的成员函数,一定不是虚函数
- 12. 关于静态成员函数,哪些说法是对的?
- 1) 它可以访问非静态成员
- 它可以访问其他静态成员函数



















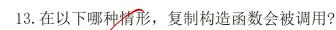


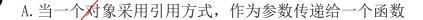


- 3) 它可以访问全局数据和函数
- 4) 它可以访问 this 指针



- B. 只有 2
- C. 只有 2, 3, 4
- D. 只有 2, 3





个函数返回一个对象

C. 当一个对象赋值给另一个对象

D. 以上答案都不对

14. 关于析构函数说法正确的是:

A. 无形参, 也不可重载

- C. 函数体中必须有 delete 语句
- D. 返回类型是 void
- 15. 以下正确的是:
- A. 运算符只能重载为成员函数或友元函数
- cout<<a 里面的<<运算符可以重载为 a 的成员函数
- 个函数可以同时作为多个类的友元函数
- 个类的友元函数可以同时是这个类的虚函数

16. 以下支持[]运算符的类模板共多少个?













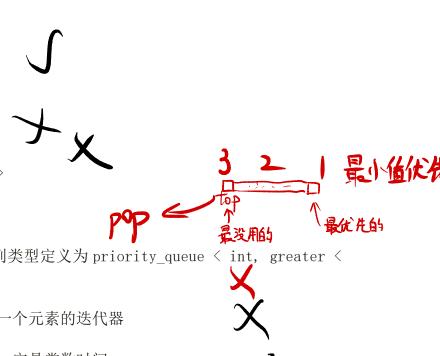








```
vec or, dedue, likt, skt, multiset, myp, multimap, stack, queue, prigrity_queu
                 只有map[]可
A. 3
B. 4
C. 5
D. 6
17. 以下函数或类使用时一定不会出现二义性的有:
A. void x(int y); void x(int p, int q=0);
B. class x{public: int p;}; class y{public:int p;}; class z: public x,
public y{};
C. template < class Foo > int print (Foo x); template < class Bar > void
print(Bar y);
D. template < class Foo > int print (Foo x); void print (int y);
                                   public:
(8.) lass Fool {bublic int x;};
class Foo2 {static int x;};
class Foo3 {const int x;};
class Foo5 {virtual int x;};
其中错误的定义有多少条:
A. 0
B. 1
C. 2
D. 3
19. 以下语法正确的是:
A. void foo(int a=0, int b) {}
```





B. int $arr[]{1, 2, 3};$

C. int & r = 2+3;

D. template \langle class T1, T2 \rangle

20. 以下正确的是:

A. 一个最小值优先的优先队列类型定义为 priority_queue < int, greater < int> >

B. end()返回指向容器中最后一个元素的迭代器

C. 在 vector 里面插入新元素一定是常数时间

D. unique 算法不会修改 vector 的大小