

D

1. 关于复制构造函数，下列说法正确的是

- A. 系统不会生成缺省复制构造函数，因此必须自己实现 ~~X~~
- B. 复制构造函数是形如 `X::X(X)` 的函数 ~~X~~
- C. `Myclass c1, c2; c1.n = 1; c2 = c1;` 第三句将会调用复制构造函数 ~~X~~
- D. 调用函数 `A Func(){A a(4); return a;}` 时，将会调用 A 的复制构造函数 ✓

C

2. 关于虚函数，下列说法不正确的是

- A. 不允许以虚函数作为构造函数 ✓
- B. 没有虚函数便无法实现多态 ✓
- C. 一般来讲，如果一个类中定义了虚函数，则不可将析构函数也定义为虚函数 X
- D. 不能用抽象类定义对象 ✓

A

3. 下列类模板不支持迭代器的是

- A. `stack` X
- B. `vector` ✓
- C. `list` ✓
- D. `set` ✓

D

4. 关于 `this` 指针，以下说法不正确的是

- A. `static` 成员函数内部不可以使用 `this` 指针 ✓
- B. 在构造函数内部可以使用 `this` 指针 ✓
- C. 在析构函数内部可以使用 `this` 指针 ✓
- D. `const` 成员函数内部不可以使用 `this` 指针 X

B

5. 将一个对象放入 STL 中的容器里时，以下说法正确的是

- A. 实际上被放入的是该对象的指针 ○
- B. 实际上被放入的是该对象的一个拷贝（副本）
- C. 实际上被放入的是该对象的引用
- D. 实际上被放入的就是该对象自身

B

6. 关于顺序容器迭代器的操作，不正确的是

- A. `vector<int>::iterator iter1, iter2; iter1<iter2;` ✓
- B. `list<int>::iterator iter1, iter2; iter1<iter2;` X
- C. `vector<int>::iterator iter1; iter1-=3;` ✓
- D. `deque<int>::iterator iter1; iter1+=5;` ✓

C

7. `map` 的每个元素包括 `KEY(first)` 和 `VALUE(second)`。关于 `map` 容器，下列哪种说法错误

- A. `map` 支持下标运算符 ✓
- B. `map` 的不同元素可以有相同的 `VALUE` X
- C. `map` 支持 STL 的 `sort` 算法 X
- D. `map` 支持双向迭代器 X

A

8. 下列哪个运算符可以被重载

- A. `->`
- B. `?:`
- C. `.`
- D. `::`

D

9. 关于类的 `static` 成员函数，下列哪个说法正确

- ☒ A. `static` 成员函数中，可以访问当前类的 `virtual` 成员函数
- ☒ B. `static` 成员函数中，可以访问父类的 `private` 成员函数
- ☒ C. `static` 成员函数中，不允许调用当前类的非 `const` 成员函数
- ☒ D. `static` 成员函数中，不允许使用 `this` 指针 **static**

A

10. 下列说法错误的是

- ☒ A. 可以在一个类的友元函数中使用 `this` 指针
- ☒ B. 每个类只有一个析构函数
- ☒ C. 抽象类至少包含一个纯虚函数
- ☒ D. 构造函数不可以是 `virtual` 函数

C

11. 下列说法正确的是

- ☒ A. 每个类至少有两个构造函数
- ☒ B. 构造函数的返回值必须是 `void` 类型的
- ☒ C. 有可能通过基类的指针调用派生类的 `virtual` 函数
- ☒ D. C++ 语法不允许派生类的成员变量和基类的成员变量同名

B

12. 下列关于运算符重载的描述中，正确的是：

- ☒ A. 运算符只能被重载一次
- ☒ B. 流插入运算符 `<<` 可以是类的友元函数
- ☒ C. 所有的运算符可以被重载为普通函数，也可以重载为成员函数
- ☒ D. 运算符重载可以改变运算符的优先级

B

13. 关于继承和派生的描述中，下列说法错误的是：

- ☒ A. 派生类的成员函数中，不能访问基类的 `private` 成员
- ☒ B. 在派生类的析构函数执行之前，会先调用基类的析构函数
- ☒ C. 派生类对象的地址可以赋值给基类指针
- ☒ D. 派生类可以有和基类同名同参数的成员函数

D

14. 以下哪种使用 `std::sort` 算法的方式是不合法的：

- A. `vector<int> a; ...; sort(a.begin(), a.end());`
- B. `bool b[99]; ...; sort(b, b + 99);`
- C. `string c = "2333"; ...; sort(c.begin(), c.end());`
- D. `list<int> d; ...; sort(d.begin(), d.end());`

B

15. 类 A 重载的运算符声明是 `int operator<(A &other) const`，那么以下说法中正确的是

const 数据代表类的对象 const

- ☒ A. 小于号左侧的 A 对象不可以是 const 的
- ☒ B. 小于号右侧的 A 对象不可以是 const 的
- ☒ C. 这个写法是错误的，因为小于号的返回类型必须是 bool
- ☒ D. 使用小于号的时候，other 参数处，传进来的对象实际上会被复制一次

16. 系统在调用重载函数时，往往根据一些条件确定哪个重载函数被调用，在下列选项中，不能作为依据的是

- ☒ A. 参数个数
- ☒ B. 参数的类型
- ☒ C. 函数的返回值的类型
- ☒ D. 函数名称

17. 关于构造函数，下列选项错误的是

- ☒ A. 构造函数可以是虚函数
- ☒ B. 构造函数的参数可以有缺省值
- ☒ C. 定义了构造函数，则编译器不生成默认无参数的构造函数
- ☒ D. 构造函数不能继承

18. 以下顺序容器不支持随机访问迭代器的是

- ☒ A. vector
- ☒ B. deque
- ☒ C. list
- ☒ D. 以上容器都支持

19. 以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 set

- ☒ A. sort
- ☒ B. random\_shuffle
- ☒ C. find
- ☒ D. 都不行

20. 以下关于多态的说法哪个不正确

- ☒ A. 在成员函数中调用虚函数，是多态
- ☒ B. 通过“基类对象名.函数名”的方式调用虚函数，不是多态
- ☒ C. 多态的函数调用语句中，函数一定是虚函数
- ☒ D. 通过“基类引用名.函数名”的方式调用虚函数，是多态

析、构不是