

1. 50 或 异或不变, 515 不变

对某位取特定值 对某位取反

2. ① 形参一般用 &

要求修改原来数值 (i, r)

ostream 的 os 必用 & (ostream 用了复制构造函数)

形参不用 &: 不引用临时对象 `cout << a1a`, 不用 (String & a)

形参一般不用 const

① 返回若不为常引用 则相当于将 const 引用赋给非 const 引用

② 调用非 const 函数

e.g. i 调用形参进行临时对象的复制构造, 不用 const

③ `=, +=` 注意与自身操作, 需判判

④ 返回一般用 &

返回 &: 返回作为左值

e.g. 重载 `=` 返回 &, 方便连等

e.g. `++` 前置返回 & 与原生 `++a` 相同, *this 的值, 能 `(++a) = 5`

不返回 &: 返回临时对象

e.g. `cout << complex::a + complex::b`

e.g. `arr` 返回非 & 因为返回是临时对象

3. const 成员函数 内部可以用 this 指针

4. static 不能调用同类所有函数 (函数与 *this 有关)