

1. 在类的成员函数中，可直接访问下列哪类变量

- ☒ A. 父类的 `private` 成员
- ☒ B. 同类其他对象的 `private` 成员
- ☐ C. 父类对象的 `private` 成员
- ☐ D. 父类对象的 `protected` 成员

2. STL 算法模板 `sort` 可用于下列哪类容器

- ☐ A. `stack`
- ☒ B. `map`
- ☐ C. `list`
- ☐ D. `deque`

3. 下列哪个函数的返回值类型可以为 `void`:

- ☐ A. 类的构造函数
- ☐ B. 类的强制类型转换函数
- ☐ C. 类的析构函数
- ☒ D. 类的静态成员函数

4. 以下说法错误的是 ( )

- ☒ A. 一个类的 静态成员变量 一共就一份，为该类所有对象共享
- ☐ B. 如果不经转换，则不能把非常量指针赋值给常量指针，也不能把常量指针赋值给非常量指针
- ☒ C. 如果 A 是 B 的友元类，那么 A 的成员函数可以访问 B 的私有成员
- ☒ D. 友元类之间的关系既不能传递也不能继承

5. 下列关于运算符重载的描述中，正确的是 ( )

- ☒ A. 运算符重载为成员函数时，若参数表中无参数，重载的是一元(单目)运算

符

- ☒ B. 一元(单目)运算符只能作为成员函数重载
- ☒ C. 运算符重载可以改变运算符的优先级
- ☒ D. 重载自增运算符时, 前置形式比后置形式多了一个 `int` 类型的参数

6. 以下关于构造函数的说法不正确的是 ( )

- ☒ A. 构造函数不可以是 `private` 类型
- ☒ B. 对 `const` 成员、引用类型成员以及没有默认构造函数的成员对象, 必须通过初始化列表进行初始化
- ☒ C. 构造函数可以被重载
- ☒ D. 除复制构造函数以外, 单个形参的构造函数定义了从形参类型到该类类型的一个隐式转换

7. 以下关于静态成员的说法正确的是 ( )

- ☒ A. 静态成员函数中可以使用 `this` 指针
- ☒ B. 非静态成员函数中不可以调用静态成员函数
- ☒ C. 静态成员变量不可以定义为 `const` 类型
- ☒ D. 静态成员变量可以在非静态成员函数中访问

8. 以下关于容器迭代器操作, 合法的是 ( )

- ☒ A. `list<int> l(10); list<int>::iterator it=l.begin()+2;`
- ☒ B. `queue<int> q; sort(q.begin(), q.end());`
- ☒ C. `vector<int> v(5); if (v.begin() < v.end()){cout << "Yes!" << endl;}`
- ☒ D. `set<int> s; int set_size=s.end()-s.begin();`

9. 任意一个类, 析构函数的个数最多是 ( )

- ☒ A. 不限个数

B. 1

C. 2

D. 3

10. 下列关于 `this` 指针的说法，哪个是正确的：

~~A. `this` 指针一定指向常量型数据~~

~~B. `this` 指向的数据不可更改~~

~~C. 静态成员函数中也可以使用 `this` 指针~~

☒ D. `this` 指针本身可直接作为成员函数的返回值

11. 下列语句中，将函数 `int sum(int x, int y)` 正确重载的是 ( )

~~A. `float sum(int x, int y);`~~

~~B. `int sum(int a, int b);`~~

☒ C. `float sum(float x, float y);`

D. `double sum(int y, int x);`

12. 下列的各类函数中，哪个不是类的成员函数：

☒ A. 构造函数

☒ B. 析构函数

C. 友元函数

D. 复制构造函数

13. 下面对模版的声明，正确的是 ( )

☒ A. `template < T >`

B. `template < class T1, T2 >`

C. `template < class T1, class T2 >`

D. `template < class T1; class T2 >`

14. 下列关于引用的说法，错误的是（ ）

- A. 声明引用时，必须同时对其进行初始化
- B. 引用只能引用变量
- C. 引用不是变量，因此本身不占存储单元
- D. 可以通过常引用去修改其引用的内容

15. 哪种情况下，一定不会调用类 A 的复制构造函数

- A. 函数返回时，函数的返回值是类 A 的对象
- B. 调用函数时，函数的某个参数是类 A 的对象
- C. 将类 A 的一个对象赋值给类 A 的另一个对象
- D. 用类 A 的一个对象去初始化的类 A 的另一个对象

16. 若基类和派生类均定义了同名的虚函数，则以下情况不可能发生的是（ ）

- A. 使用派生类指针调用该虚函数，实际调用了在基类中定义的虚函数
- B. 使用派生类指针调用该虚函数，实际调用了在派生类中定义的虚函数
- C. 使用基类指针调用该虚函数，实际调用了在基类中定义的虚函数
- D. 使用基类指针调用该虚函数，实际调用了在派生类中定义的虚函数



17. 下列说法错误的是（ ）

- A. 抽象类既可以派生出抽象类，也可以派生出非抽象类
- B. 纯虚函数没有函数体
- C. 凡是包含虚函数的类都是抽象类
- D. 抽象类的构造函数或析构函数内部不能调用自己的纯虚函数

18. 下列关于函数模板和类模板的说法，错误的是（ ）

- A. 模板中可以有不止一个类型参数 ✓
- B. 函数模板不可以重载 ✗
- C. 同一个类模板可能生成不同的类 ✓
- D. 类模板的成员函数也可以是函数模板 ✓

tem <T<sub>1</sub>>  
<T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub>>

19. 关于以下函数，有几种可以访问 `protected` 属性的成员？

- 1) 类的成员函数 ✓
- 2) 类的友员函数 ✓
- 3) 派生类的成员函数 ✓

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

20. 对于有  $n$  个元素的以下容器，大多数情况下，哪种操作速度最快？

- A. 在 `deque` 头部添加一个元素 ✓
- B. 在 `set` 中查找元素 ✗
- C. 在 `vector` 头部添加一个元素 ✗
- D. 在 `map` 中删除元素 ✗