

- 1.关于复制构造函数，下列说法正确的是
  - A. 系统不会生成缺省复制构造函数，因此必须自己实现
  - B. 复制构造函数是形如 `X::X(X)` 的函数
  - C. `Myclass c1, c2; c1.n = 1; c2 = c1;` 第三句将会调用复制构造函数
  - D. 调用函数 `A Func(){A a(4); return a;}` 时，将会调用 `A` 的复制构造函数
- 2.关于虚函数，下列说法不正确的是
  - A. 不允许以虚函数作为构造函数
  - B. 没有虚函数便无法实现多态
  - C. 一般来讲，如果一个类中定义了虚函数，则不可将析构函数也定义为虚函数
  - D. 不能用抽象类定义对象
- 3.下列类模板不支持迭代器的是
  - A. `stack`
  - B. `vector`
  - C. `list`
  - D. `set`
- 4.关于 `this` 指针，以下说法不正确的是
  - A. `static` 成员函数内部不可以使用 `this` 指针
  - B. 在构造函数内部可以使用 `this` 指针
  - C. 在析构函数内部可以使用 `this` 指针
  - D. `const` 成员函数内部不可以使用 `this` 指针
- 5.将一个对象放入 `STL` 中的容器里时，以下说法正确的是
  - A. 实际上被放入的是该对象的指针
  - B. 实际上被放入的是该对象的一个拷贝（副本）
  - C. 实际上被放入的是该对象的引用
  - D. 实际上被放入的就是该对象自身
- 6.关于顺序容器迭代器的操作，不正确的是
  - A. `vector<int>::iterator iter1, iter2; iter1<iter2;`
  - B. `list<int>::iterator iter1, iter2; iter1<iter2;`
  - C. `vector<int>::iterator iter1; iter1-=3;`
  - D. `deque<int>::iterator iter1; iter1+=5;`
- 7.`map` 的每个元素包括 `KEY(first)` 和 `VALUE(second)`。关于 `map` 容器，下列哪种说法错误
  - A. `map` 支持下标运算符
  - B. `map` 的不同元素可以有相同的 `VALUE`
  - C. `map` 支持 `STL` 的 `sort` 算法
  - D. `map` 支持双向迭代器

8.下列哪个运算符可以被重载

- A. ->
- B. ?:
- C. .
- D. ::

9.关于类的 **static** 成员函数，下列哪个说法正确

- A. **static** 成员函数中，可以访问当前类的 **virtual** 成员函数
- B. **static** 成员函数中，可以访问父类的 **private** 成员函数
- C. **static** 成员函数中，不允许调用当前类的非 **const** 成员函数
- D. **static** 成员函数中，不允许使用 **this** 指针

10.下列说法错误的是

- A. 可以在一个类的友元函数中使用 **this** 指针
- B. 每个类只有一个析构函数
- C. 抽象类至少包含一个纯虚函数
- D. 构造函数不可以是 **virtual** 函数

11.下列说法正确的是

- A. 每个类至少有两个构造函数
- B. 构造函数的返回值必须是 **void** 类型的
- C. 有可能通过基类的指针调用派生类的 **virtual** 函数
- D. C++语法不允许派生类的成员变量和基类的成员变量同名

12.下列关于运算符重载的描述中，正确的是:

- A. 运算符只能被重载一次
- B. 流插入运算符 “<<” 可以是类的友元函数
- C. 所有的运算符可以被重载为普通函数，也可以重载为成员函数
- D. 运算符重载可以改变运算符的优先级

13.关于继承和派生的描述中，下列说法错误的是:

- A. 派生类的成员函数中，不能访问基类的 **private** 成员
- B. 在派生类的析构函数执行之前，会先调用基类的析构函数
- C. 派生类对象的地址可以赋值给基类指针
- D. 派生类可以有和基类同名同参数的成员函数

14.以下哪种使用 **std::sort** 算法的方式是不合法的:

- A. `vector<int> a; ...; sort(a.begin(), a.end());`
- B. `bool b[99]; ...; sort(b, b + 99);`
- C. `string c = "2333"; ...; sort(c.begin(), c.end());`
- D. `list<int> d; ...; sort(d.begin(), d.end());`

15.类 A 重载的运算符声明是 `int operator<(A &other) const`，那么以下说法中正确的是

- A. 小于号左侧的 A 对象不可以是 `const` 的
- B. 小于号右侧的 A 对象不可以是 `const` 的
- C. 这个写法是错误的，因为小于号的返回类型必须是 `bool`
- D. 使用小于号的时候，`other` 参数处，传进来的对象实际上会被复制一次

16.系统在调用重载函数时，往往根据一些条件确定哪个重载函数被调用，在下列选项中，不能作为依据的是

- A. 参数个数
- B. 参数的类型
- C. 函数的返回值的类型
- D. 函数名称

17.关于构造函数，下列选项错误的是

- A. 构造函数可以是虚函数
- B. 构造函数的参数可以有缺省值
- C. 定义了构造函数，则编译器不生成默认无参数的构造函数
- D. 构造函数不能继承

18.以下顺序容器不支持随机访问迭代器的是

- A. `vector`
- B. `deque`
- C. `list`
- D. 以上容器都支持

19.以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 `set`

- A. `sort`
- B. `random_shuffle`
- C. `find`
- D. 都不行

20.以下关于多态的说法哪个不正确

- A. 在成员函数中调用虚函数，是多态
- B. 通过“基类对象名.函数名”的方式调用虚函数，不是多态
- C. 多态的函数调用语句中，函数一定是虚函数
- D. 通过“基类引用名.函数名”的方式调用虚函数，是多态