

1.关于 vector 和 deque, 以下说法正确的是:

- A. 声明 vector a;之后, 可以使用 a[10]=20;对 vector 中的元素赋值
- B. deque 不支持通过下标[]取值
- C. vector 和 deque 均可用 push()和 pop()增删元素
- D. 对于 deque, 可以通过 back()=x 的方式修改元素的值

2.关于 STL 算法, 以下说法正确的是:

- A. max\_element 算法要求 STL 容器已经排好序
- B. 除了算法 sort 以外, vector 和 list 等容器均定义了自己的 sort 函数
- C. 可作用于 set 的 for\_each 算法不能改变容器中元素的值
- D. find 算法找不到对应的值, 会返回 NULL

3.关于友元, 以下说法正确的是:

- A. 为了让 int func()函数访问 class A 的私有变量, 可以在 class A 中声明 friend int func();
- B. 如果 class A 是 class B 的友元类, 则 A 的子类可以访问 B 类的私有变量。
- C. 友元类的关系是相互的, 如果 class A 是 class B 的友元类, 则 A 可以访问 B 的私有变量, B 也可以访问 A 的私有变量。
- D. 有两个名称、参数表、返回类型均相同的函数, 其中一个函数是类 A 的友元而另一个不是, 则这是一种函数重载

4.派生类的成员函数, 可以访问以下哪几种成员变量?

- (1) 当前基类对象的 private 变量
  - (2) 当前基类对象的 protected 变量
  - (3) 其他基类对象的 protected 变量
  - (4) 其他同类对象的 private 变量 (当前对象是指成员函数所作用的那个对象, 亦即成员函数的隐藏 this 指针指向的对象)
- A. 1, 2, 3.
  - B. 1, 2
  - C. 2, 4
  - D. 2

5.关于抽象类, 以下说法正确的是

- A. 抽象类的子类可能依然是抽象类
- B. 无法定义一个抽象类的指针
- C. 抽象类不能包含非虚函数
- D. 无法定义抽象类的构造函数

6.基类和派生类定义了同名的函数 int func(), 那么

- A. 派生类的对象无法调用基类的 func 函数
- B. 如果基类的 func 函数是 virtual 函数, 则基类是抽象类, 无法被直接构造。
- C. 如果基类的 func 函数是 virtual 函数, 此时如果一个基类指针指向了一个派生类的对象, 那么它在调用 func()时, 会调用派生类的 func()函数。
- D. 如果派生类的 func 函数是 virtual 函数, 基类的不是, 此时如果一个基类指针

指向了一个派生类的对象，那么它在调用 `func()` 时，会调用派生类的 `func()` 函数。

7. 以下关于构造函数和析构函数描述错误的是：

- A. 构造函数可以重载，析构函数不能重载
- B. 析构函数可以带或不带参数
- C. 类的构造函数和析构函数不能被它的派生类继承。
- D. 类中如果没有定义复制构造函数，则编译器将自动生成一个默认的

8. 下面对静态数据成员的描述，正确的是：

- A. 对于一个类的某个静态数据成员，该类的不同对象可以有不同的值
- B. 静态数据成员不能通过类的对象调用
- C. 静态数据成员可以通过初始化列表来初始化
- D. 静态数据成员可以定义为 `private`

9. 类 `TM` 和 类 `TN` 是两个独立的类，那么类 `TM` 中哪种形式的成员变量一定是不允许的

- A: `TM *a;`
- B: `TM &a;`
- C: `TM a;`
- D: `TN a;`

10. 下列情况中，不会调用拷贝构造函数的是

- A. 用一个对象去初始化同一类的另一个新对象时
- B. 将类的一个对象赋值给该类的另一个对象时
- C. 函数的形参是类的对象，调用函数进行形参和实参结合时
- D. 函数的返回值是类的对象，函数执行返回调用时

11. 下列哪个运算符可以被重载

- A. `->`
- B. `.`
- C. `?:`
- D. `sizeof`

12. 下列关于 STL 的说法错误的是

- A、`vector` 支持随机访问，在尾部增删有比较好的性能。
- B、`list` 在内存上是不连续的，不支持随机访问，在两端增删有比较好的性能。
- C、`deque` 支持随机访问，在两端增删元素有比较好的性能。
- D、`std::copy` 函数可以作用于 `vector`、`list`、`deque` 和 `priority_queue`。

13. 以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 `set`

- A. `find`
- B. `random_shuffle`
- C. `sort`
- D. 都不行

14.关于构造函数，错误的说法是

- A. 构造函数中不可以访问类的纯 **virtual** 函数
- B. 每个类都有无参数的构造函数
- C. 构造函数可以是类的 **private** 成员
- D. 每个类都有复制构造函数

15.关于多态，下列说法错误的是：

- A. 通过派生类指针访问了基类成员变量，不一定是多态
- B. 通过派生类引用访问了基类成员函数，不一定是多态
- C. 通过"基类指针->函数名()"不能调用派生类的私有虚函数
- D. 在类的构造函数中调用虚函数，不可能是多态

16.类模板 T 实例化为两个模板类 A 和 B，则

- A. A 的友元函数可能也是 B 的友元函数
- B. A 的静态成员变量和 B 的静态成员变量可能在程序中位于同一地址
- C. 可以把 A 的对象赋值给 B 的对象
- D. A 的成员函数中，可以访问 B 的私有成员

17.在程序中，希望定义输出文件流 **ofstream** 来完成以二进制格式输出到文件 **output.txt** 尾部，保留 **output.txt** 的现有数据的工作。应当采用的最正确的打开文件的方式是：

- A. `ofstream outFile("output.txt",ios::out);`
- B. `ofstream outFile("output.txt",ios::app);`
- C. `ofstream outFile("output.txt",ios::out|ios::binary);`
- D. `ofstream outFile("output.txt",ios::app|ios::binary);`

18.以下关于 C++语言中虚函数的描述错误的是：

- A. 构造函数不可以是虚函数
- B. 析构函数不可以是纯虚函数
- C. 构造函数中不应该调用纯虚函数
- D. **struct** 中不可以定义虚函数

19.下列说法错误的是

- A、静态成员函数可以为虚函数
- B、每个类可以有多个构造函数但只有一个析构函数
- C、多态的函数调用语句中，函数一定是虚函数
- D、通过“基类指针->成员函数名”的方式调用成员函数，不一定是多态

20.有模板如下：

```
template << font="">class T>
int func(T op,int n)
{
return op(n);
```

}

以下 4 项中有几项不可能成为调用 `func` 模板时的第一个实参?

1) `int` 类型的变量   2) 对象   3) 函数名   4) 函数指针

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3