

1. 下列说法错误的是：

- A. 对于内联函数，编译器会将整个函数的代码插入到调用语句处，而不会生出调用函数的语句。
- B. 如果静态成员变量是 `public` 的，那么在没有对象生成的时候也能直接访问。
- C. 常量对象只能使用构造函数，析构函数和有 `const` 说明的函数（常量方法）。
- D. 所有成员函数中都可以用 `this` 来代表指向该函数作用的对象指针。

2. 下面哪个选项是错误的：

- A. 运算符重载不改变运算符的优先级
- B. 以下运算符不能被重载：`sizeof`，`->`，`::`
- C. 赋值运算符 `=` 只能重载为类的成员函数
- D. 后置`++`和`--`运算符作为二元运算符重载，前置`++`和`--`运算符作为一元运算符重载

3. 下面的说法中正确的是：

- A. 可以用迭代器指向 `priority_queue` 中的元素
- B. 可以用 `sort` 算法对 `list` 进行排序
- C. `deque` 支持用 `[i]` 来访问第 `i` 个元素的引用
- D. `vector`，`deque`，`list` 都是顺序容器，迭代器类型都是随机访问迭代器

4. 下列说法错误的是：

- A. 右值引用能够避免不需要的深拷贝。
- B. 智能指针 `shared_ptr` 对象需要使用 `reset` 方法托管指向动态分配的数组的指针。
- C. 无序容器的优势是查询和插入的速度快，但是无法按照键值大小顺序访问。
- D. Lambda 表达式中如果没有用 `->` 指定返回值类型，则编译器自动判断返回值类型。

5. 类 C1 和类 C2 都是类模板 CT 的模板类，下列说法正确的是：

- A. C1 的成员函数可以访问 C2 的私有成员
- B. C1 对象和 C2 对象的大小是相同的
- C. C1 的静态成员变量和 C2 的静态成员变量拥有不同的存储空间
- D. C1 的对象，可以赋值给 C2 类型的变量

6. 关于 C++ 中的多态，下列说法正确的是：

- A. 类 B 是类 A 的子类，则若类 A 指针 p 指向一个类 B 的对象，则通过 p 可以调用在 B 中有定义而 A 中没有定义的成员函数
- B. 在类中是否存在虚函数不影响它的对象所占用的空间大小。
- C. 多态必须通过用基类指针调用基类中的虚函数的方式来实现
- D. 类 B 是类 A 的子类，并且只在 A 中定义了虚析构函数，则类 B 和类 A 都会有虚函数表

7. 以下的运算符中哪个不能重载

- A. ?:
- B. ++
- C. <<=
- D. ==

8. 下面哪个操作可以将 `bitset<114> x;` 设置为全 0 `bitset`?

- A. `x.clear();`
- B. `x.reset();`
- C. `x.flip();`
- D. `x.none();`

9. 下面说法正确的是

- A. 流操作算子也同样适用于文件流
- B. `fstream` 只能从文件读取数据，不能向文件写入数据。
- C. `iostream` 类可以用于读写文件。
- D. `istream` 是用于输出的流类。

10. 下列四句话中正确的有___个。

- 1. 函数模板中可以有不止一个类型参数。
- 2 编译器必须通过函数模板调用语句中的实参类型，来实例化函数模板的中的类型参数
- 3 不可以定义和函数模板同名的函数。
- 4 函数模板中的类型参数可以用来表示函数模板的返回值类型。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

11. 关于 `virtual` 修饰符，下面说法正确的是：

- A. 使用 `virtual` 修饰符修饰成员函数，不会导致类的对象需要更大的内存空间
- B. 静态成员函数也可以用 `virtual` 修饰
- C. 如果基类的析构函数不是 `virtual` 的，则 `delete` 一个指向派生类对象的基类指针，不会执行派生类的析构函数
- D. 没有用 `virtual` 修饰的成员函数，一定不是虚函数

12. 关于静态成员函数，哪些说法是对的？

- 1) 它可以访问非静态成员
- 2) 它可以访问其他静态成员函数

3) 它可以访问全局数据和函数

4) 它可以访问 this 指针

A. 全都对

B. 只有 2

C. 只有 2, 3, 4

D. 只有 2, 3

13. 在以下哪种情形，复制构造函数会被调用？

A. 当一个对象采用引用方式，作为参数传递给一个函数

B. 当一个函数返回一个对象

C. 当一个对象赋值给另一个对象

D. 以上答案都不对

14. 关于析构函数说法正确的是：

A. 无形参，也不可重载

B. 其名与类名完全相同

C. 函数体中必须有 delete 语句

D. 返回类型是 void

15. 以下正确的是：

A. 运算符只能重载为成员函数或友元函数

B. cout<<a 里面的<<运算符可以重载为 a 的成员函数

C. 一个函数可以同时作为多个类的友元函数

D. 一个类的友元函数可以同时是这个类的虚函数

16. 以下支持[]运算符的类模板共多少个？

vector, deque, list, set, multiset, map, multimap, stack, queue, priority_queue

A. 3

B. 4

C. 5

D. 6

17. 以下函数或类使用时一定不会出现二义性的有：

A. `void x(int y); void x(int p, int q=0);`

B. `class x{public: int p;}; class y{public: int p;}; class z: public x, public y{};`

C. `template<class Foo> int print(Foo x); template<class Bar> void print(Bar y);`

D. `template<class Foo> int print(Foo x); void print(int y);`

18. `class Foo1 {public int x;};`

`class Foo2 {static int x;};`

`class Foo3 {const int x;};`

`class Foo5 {virtual int x;};`

其中错误的定义有多少条：

A. 0

B. 1

C. 2

D. 3

19. 以下语法正确的是：

A. `void foo(int a=0, int b) {}`

B. `int arr[] {1, 2, 3};`

C. `int & r = 2+3;`

D. `template < class T1, T2>`

20. 以下正确的是:

A. 一个最小值优先的优先队列类型定义为 `priority_queue < int, greater < int> >`

B. `end()` 返回指向容器中最后一个元素的迭代器

C. 在 `vector` 里面插入新元素一定是常数时间

D. `unique` 算法不会修改 `vector` 的大小