

## 1.以下说法正确的是:

- A. 一旦某个类的成员函数被声明为虚函数,则在该类的所有派生类中和它同名 参数表的成员函数都是虚函数
- B. 只要基类有无参构造函数,则派生类的构造函数就可以不带初始化列表



- C. 存在从基类对象向派生类对象的隐式类型转换(自动类型转换)
- D. 对虚函数的调用,在编译时就可确定调用哪个类的虚函数



- 2.在以下哪种情形,复制构造函数会被调用。
- A 当一个对象采用引用方式,作为参数传递给一个函数
- B当一个函数返回一个对象
- C当一个对象赋值给另一个对象
- D以上答案都不对



- 3.下列关于引用的说法,错误的是
- A. 声明引用时,必须同时对其进行初始化



B. 引用一旦初始化后就不能再令其引用其它变量



C. 不可以用常量来初始化非常量引用



D. 常引用所引用的变量是不可修改的



44以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 vector



A. lower\_bound



B. random\_shuffle

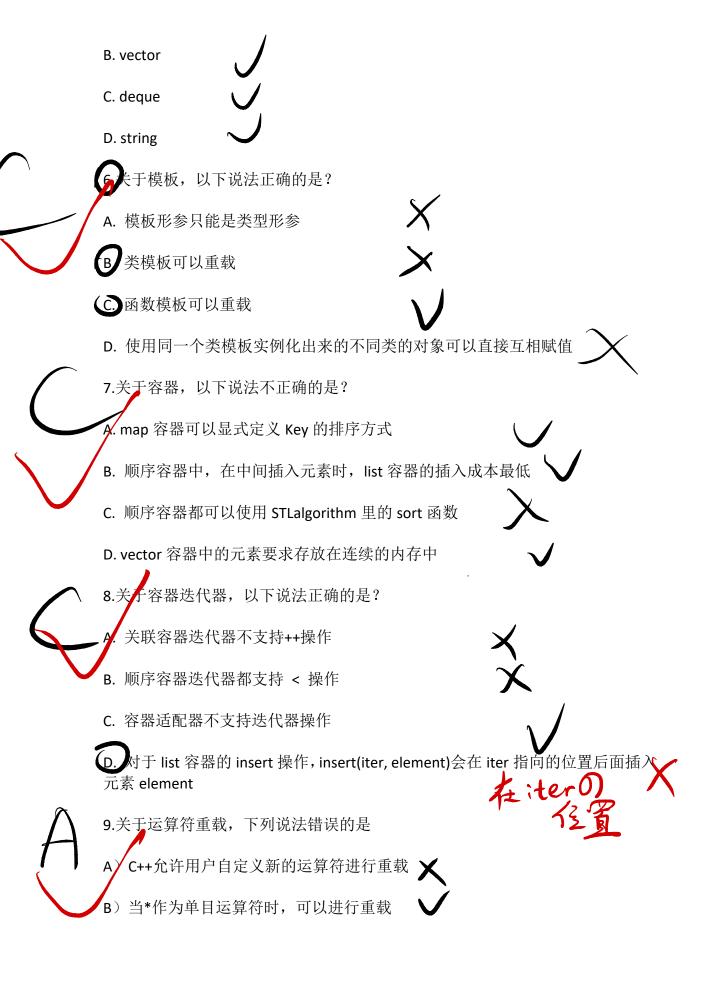


- C. unique
- D.\_都可以



- 5.下列 STL 模板中,不支持随机访问迭代器的是
- A. queue





- C) 重载运算符函数不能有默认参数 D) 重载()运算符时,参数个数可以为任意多个 10.下列说法中正确的是 A)可以用参数初始化表对静态数据成员初始化 🗙
- B) 静态数据成员初始化语句的一般形式为 static 类名::静态数据成员名=初值
- C) 在类外可以通过对象名引用 public 静态数据成员,也可以通过类名引用
- D) 静态数据成员不能在类体外进行初始化
- 一个函数是类 A 的友元函数,下列哪一项是错误的?
- A) 该函数只能由类 A 本身声明为友元
- C) 该友元函数是类 A 的成员
- D) 该友元函数可以访问类 A 的私有的成员
- 12/在C++中,const 限定符可以应用于 1) 类的成员函数 2 函数参数 3
- A)1,2,3。
- B)1,2,4
- C) 所有
- D)1,3,4
- 13.关于构造函数,以下说法正确的是:
- 一个参数的构造函数是类型转换构造函数。
- 构造函数不可以被重载。
- C构造函数可以是私有的。
- 内造函数可以是虚函数。



14以下说法不正确的是:

()在公有派生的情况下,派生类对象的地址可以直接赋值给基类指针

B)在公有派生的情况下,派生类对象可以直接赋值给基类对象。



C)类的成员函数可以访问其他同类对象的 private 成员。

V

D)类的成员函数可以访问其他基类对象的 protected 成员。





15. template < class T, int size >

classCArray {



static int count;

};

其中没有用户自定义的构造函数。

由该类模版实例化的两个模版类 CArray 和 CArray , 并且有两个对象:

CArray < int, 40 > c40;



CArray < int, 50> c50;

以下各个说法正确的个数是:

(i.C/rray < int, 40 >的对象直接可以用 CArray < int, 50 >的对象赋值



ii.c40 修改静态变量 count 会改变 c50 中的静态变量 count

riii,指针 CArray < int, 40> \* p 可以直接指向 CArray < int, 50 > 的对象



A)0

B)1

C)2



## 416以下说法正确的个数是:

i. ostream 类有公有的无参构造函数,可以用于定义 ostream 类的对象



ii. ostream 类有公有的复制构造函数,可以用于复制 ostream 类的对象



iii. while(cin>>n>>m) 这个语句可以一直输入直到结束,是因为用户重载了流输。运算,>>并且让它在输入出错的时候返回 0,正确的时候返回 1



C)2

D)3

17.以下关于静态成员的说法错误的是

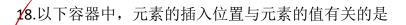
. 静态成员变量不属于某个特定对象



B 对静态成员也可以指定为 private 或 public

C. 若某类没有对象存在,该类的静态成员变量就不存在





A. vector

B. list

C. map

D. deque



19 在构造某一个封闭派生类的对象时,关于基类、成员对象类和派生类的构造函数执行顺序,以下说法正确的是

- A.依次是基类、成员对象类、派生类
- B.依次是成员对象类、基类、派生类
- C.依次是派生类、基类、成员对象类
- D.跟初始化列表的顺序有关
- 20. 不列关于运算符重载说法中错误的是:
- A. 重载运算符() 和[] 时,运算符重载函数必须声明为类的成员函数
- B. "::"、"."、"sizeof"均不能被重载
- **▼**C**C**++不允许用户自己定义新的运算符,只能对已经存在的操作符进行重载
  - "=" 可以重载为成员函数,也可以重载为非成员函数