



9. 于类的 static 成员函数,下列哪个说法正确

📈 static 成员函数中,可以访问当前类的 virtual 成员函数

🔪 static 成员函数中,可以访问父类的 private 成员函数

Q static 成员函数中,不允许调用当前类的非 cost 成员函数

D static 成员函数中,不允许使用 this 指针 Static



10 不列说法错误的是

人可以在一个类的友元函数中使用 this 指针

8 每个类只有一个析构函数

d./抽象类至少包含一个纯虚函数

D 构造函数不可以是 virtual 函数



11.下列说法正确的是

每个类至少有两个构造函数

K. 构造函数的返回值必须是 void 类型的

(有可能通过基类的指针调用派生类的 virtual 函数

-D_C++语法不允许派生类的成员变量和基类的成员变量同名



12.下列关于运算符重载的描述中,正确的是:

* 运算符只能被重载一次

流插入运算符 "<<" 可以是类的友元函数</p>

🕰 所有的运算符可以被重载为普通函数,也可以重载为成员函数

云算符重载可以改变运算符的优先级



43.关于继承和派生的描述中,下列说法错误的是:

₩. 派生类的成员函数中,不能访问基类的 private 成员

7. 在派生类的析构函数执行之前,会先调用基类的析构函数

<√派生类对象的地址可以赋值给基类指针</p>

_D.//派生类可以有和基类同名同参数的成员函数



14.以下哪种使用 std::sort 算法的方式是不合法的:

A. vector> a; ···; sort(a.begin(), a.end());

B. bool b[99]; ...; sort(b, b + 99);

C. string c = "2333"; ...; sort(c.begin(), c.end());

D. listd; ···; sort(d.begin(), d.end());



A 重载的运算符声明是 int operator<(A &other) const,那么以下说法中正确

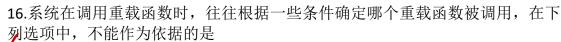
的是

comaca的代表类的对

growt

、于号左侧的 A 对象不可以是 const 的 小于号右侧的 A 对象不可以是 const 的

这个写法是错误的,因为小于号的返回类型必须是 bool 使用小于号的时候,other 参数处,传进来的对象实际上会被复制一次



- A. 参数个数
- B. 参数的类型
- C. 函数的返回值的类型
- D. 函数名称



1.关于构造函数,下列选项错误的是

- A. 构造函数可以是虑函数
- B. 构造函数的参数可以有缺省值
- C. 定义了构造函数,则编译器不生成默认的无参数的构造函数
- D. 构造函数不能继承



18.以下顺序容器不支持随机访问迭代器的是

- A. vector
- B. deque
- C. list
- D. 以上容器都支持



19.以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 set

K. sort

P. random_shuffle

- c find
- D. 都不行



20.以下关于多态的说法哪个不正确

- **X** 在成员函数中调用虚函数,是多态
- B 通过"基类对象名.函数名"的方式调用虚函数,不是
- √ 多态的函数调用语句中,函数一定是虚函数
- D/通过"基类引用名.函数名"的方式调用虚函数,是多态