

, defut

如果基类没有无参构造函数,则写派生类时一定要自己写构造函数

9.以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 set

sort

random_shuffle

C. find

√. 都不行

(10)以下说法哪个正确

★ 抽象类不可以有成员变量

B. 抽象类的派生类也可能是抽象类

文常量成员函数不能作用于非常量对象 (支环) mutable 美经文

6. 抽象类的成员函数都是纯虚函数

11.下面说法哪个是不对的()

基类的成员函数可以访问基类的 protected 成员

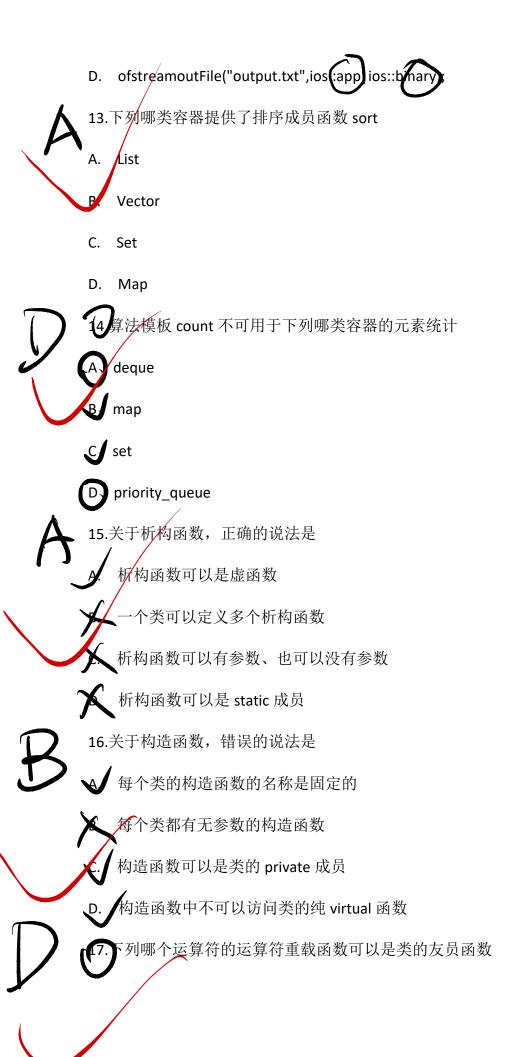
基类的友元函数可以访问基类的 protected 成员

派生类的成员函数可以访问基类的 protected 成员

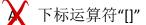
若 a 是在派生类的成员函数中定义的局部基类对象,则该成员函数可以直接访问 a 的保护成员 ~~

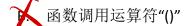
12.在程序中,希望定义输出文件流 ofstream 来完成以二进制格式输出到文件 output.txt 尾部 保留 output.txt 的现有数据的工作。应当采用的最正确的打开文件的方式是:

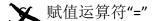
- A. ofstreamoutFile("output.txt",ios::out);
- B. ofstreamoutFile("output.txt",ios::app);
- C. ofstreamoutFile("output.txt",ios::out|ios:(binary),

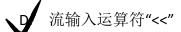












18.下面哪个说法是对的?

构造函数的调用顺序是先基类后派生类

造函数的调用顺序是先派生类后基类

析构函数的调用顺序是先基类后派生类

析构函数的调用顺序是先派生类后基类

A. 2,4 B. 1,3

C. 1,4 D. 2,3/

19.关于静态成员函数,哪一个说法是对的?

它可以访问非静态成员

它可以访问其他静态成员函数

它可以访问全局数据和函数

它可以访问 this 指针

A. 只有 1

B. 只有 2

C. 只有 2,3,4

D. 只有 2,3

E. 全都对

20.以下关于多态的说法那个不正确?

在成员函数中调用虚函数, 是多态

通过"基类对象名.函数名"的方式调用虚函数,

多态的函数调用语句中, 函数一定是虚函数

通过"基类引用名.函数名"的方式调用虚函数,是多态









