

B 1. 以下说法错误的是 ( )

A. 不能使用抽象类来定义对象

B. 基类的对象不必经过类型转换就可以赋值给派生类的变量

C. 抽象类至少含有一个纯虚函数

基类也算

D. 对象的成员变量可以是其他类的对象

C 2. 以下说法错误的是 ( )

A. 类的静态成员要在类外部进行初始化

B. 不需要创建类的对象，就可以访问类的静态成员

C. 类的析构函数中，不允许访问静态成员

可以

D. 静态成员函数内部不可以使用 this 指针

B 3. 以下说法错误的是 ( )

A. 在 list 型的容器中，可以同时存储多个相同的元素

B. 向 vector 型容器添加新对象时，需要比较对象的大小

C. 将一个对象放入 STL 中的容器里时，实际上被放入的是该对象的一个拷贝

D. map 容器支持下标运算符[]

D 4. 以下 STL 容器中，其元素在容器中的位置与元素的值没有关系的是 ( )

A. set

B. multimap

C. priority\_queue

D. queue

5. 是一个类，下面的一段程序调用了几次类 A 的构造函数？

```
class A { public: A(int n = 0) {} };
```

```
void func(A a) {}
```

```
int main() {
```

```
    A* a1[3];
```

```
    Aa2[2];
```

```
    a2[0] = 4;
```

```
    func(a2[0]);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A. 2    B. 3    C. 4    D. 5

复制 构造 析构

?

D

Q

6. 以下关于静态成员的说法，哪个是正确的？

~~A~~

静态成员函数内部可以调用同类的非静态成员函数

~~B~~

构造函数也可以是静态的

规定不可以，析构也不可。

~~C~~

不能通过“对象名.成员函数名”的办法调用静态成员函数

☒ D

静态成员函数不能是虚函数

D

7. 以下说法哪个是正确的？

~~A~~

双向迭代器可以和整数相加

~~B~~

两个双向迭代器可以相减

~~C~~

两个双向迭代器可以比较大小

☒ D

list 上面的迭代器不能比较大小

虚与 static 互斥  
↑  
const ↓

C

Q

8. 下面哪个说法是正确的？

~~A~~

派生类的成员函数内部可以直接访问基类的全部成员

~~B~~

不能不经过强制类型转换就把派生类对象赋值给基类对象

☒ C

不能不经过强制类型转换就把基类对象赋值给派生类对象

~~8~~ 如果基类没有无参构造函数，则写派生类时一定要自己写构造函数 *default*

9. 以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 set

~~A. sort~~

~~B. random\_shuffle~~

☒ C. find

~~D. 都不行~~

10. 以下说法哪个正确

~~A. 抽象类不可以有成员变量~~

☒ B. 抽象类的派生类也可能是抽象类

~~C. 常量成员函数不能作用于非常量对象~~

*使用 mutable 关键字*

~~D. 抽象类的成员函数都是纯虚函数~~

11. 下面说法哪个是不对的 ( )

☒ A. 基类的成员函数可以访问基类的 protected 成员 ✓

☒ B. 基类的友元函数可以访问基类的 protected 成员 ✓

☒ C. 派生类的成员函数可以访问基类的 protected 成员 ✓

~~D. 若 a 是在派生类的成员函数中定义的局部基类对象，则该成员函数可以直接访问 a 的保护成员~~ X

12. 在程序中，希望定义输出文件流 ofstream 来完成以二进制格式输出到文件 output.txt 尾部，保留 output.txt 的现有数据的工作。应当采用的最正确的打开文件的方式是：

~~A. ofstreamoutFile("output.txt", ios::out);~~

~~B. ofstreamoutFile("output.txt", ios::app);~~

☒ C. ofstreamoutFile("output.txt", ios::out | ios::(binary));

D. `ofstreamoutFile("output.txt",ios::app ios::binary)`

13. 下列哪类容器提供了排序成员函数 `sort`

A. List

B. Vector

C. Set

D. Map

14. 算法模板 `count` 不可用于下列哪类容器的元素统计

A. deque

B. map

C. set

D. priority\_queue

15. 关于析构函数，正确的说法是

A. 析构函数可以是虚函数

B. 一个类可以定义多个析构函数

C. 析构函数可以有参数、也可以没有参数

D. 析构函数可以是 `static` 成员

16. 关于构造函数，错误的说法是

A. 每个类的构造函数的名称是固定的

B. 每个类都有无参数的构造函数

C. 构造函数可以是类的 `private` 成员

D. 构造函数中不可以访问类的纯 `virtual` 函数

17. 下列哪个运算符的运算符重载函数可以是类的友员函数

~~A~~ 下标运算符“[]”

~~B~~ 函数调用运算符“()”

~~C~~ 赋值运算符“=”

☒ D 流输入运算符“<<”

→ [ ] ( ) int()

18. 下面哪个说法是对的?

☒ C 构造函数的调用顺序是先基类后派生类

构造函数的调用顺序是先派生类后基类

析构函数的调用顺序是先基类后派生类

析构函数的调用顺序是先派生类后基类

A. 2,4      B. 1,3

C. 1,4      D. 2,3

19. 关于静态成员函数，哪一个说法是对的?

☒ D 它可以访问非静态成员

它可以访问其他静态成员函数

它可以访问全局数据和函数

它可以访问 this 指针

A. 只有 1

B. 只有 2

C. 只有 2,3,4

D. 只有 2,3

E. 全都对

20. 以下关于多态的说法那个不正确?

☒ A 在成员函数中调用虚函数，是多态

B. 通过“基类对象名.函数名”的方式调用虚函数，不是多态

C. 多态的函数调用语句中，函数一定是虚函数

D. 通过“基类引用名.函数名”的方式调用虚函数，是多态