1.以下说法错误的是( ) A. 不能使用抽象类来定义对象 B. 基类的对象不必经过类型转换就可以赋值给派生类的变量 C. 抽象类至少含有一个纯虚函数 D. 对象的成员变量可以是其他类的对象 2.以下说法错误的是() A. 类的静态成员要在类外部进行初始化 B. 不需要创建类的对象, 就可以访问类的静态成员 C. 类的析构函数中,不允许访问静态成员 D. 静态成员函数内部不可以使用 this 指针 3.以下说法错误的是() A. 在 list 型的容器中,可以同时存储多个相同的元素 B. 向 vector 型容器添加新对象时,需要比较对象的大小 C. 将一个对象放入 STL 中的容器里时,实际上被放入的是该对象的一个拷贝 D. map 容器支持下标运算符[] 4.以下 STL 容器中,其元素在容器中的位置与元素的值没有关系的是( ) A. set B. multimap C. priority queue D. queue 5.A 是一个类,下面的一段程序调用了几次类 A 的构造函数? class A { public: A(int n = 0) { } };

```
void func(A a) { }
int main() {
    A* a1[3];
    Aa2[2];
    a2[0] = 4;
    func(a2[0]);
    return 0;
}
A. 2    B. 3    C.4    D. 5
```

- 6.以下关于静态成员的说法,哪个是正确的?
- A. 静态成员函数内部可以调用同类的非静态成员函数
- B. 构造函数也可以是静态的
- C. 不能通过"对象名.成员函数名"的办法调用静态成员函数
- D. 静态成员函数不能是虚函数
- 7.以下说法哪个是正确的?
- A. 双向迭代器可以和整数相加
- B. 两个双向迭代器可以相减
- C. 两个双向迭代器可以比较大小
- D. list 上面的迭代器不能比较大小
- 8.下面哪个说法是正确的?
- A. 派生类的成员函数内部可以直接访问基类的全部成员
- B. 不能不经过强制类型转换就把派生类对象赋值给基类对象
- C. 不能不经过强制类型转换就把基类对象赋值给派生类对象

- D. 如果基类没有无参构造函数,则写派生类时一定要自己写构造函数
- 9.以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 set
- A. sort
- B. random\_shuffle
- C. find
- D. 都不行
- 10.以下说法哪个正确
- A. 抽象类不可以有成员变量
- B. 抽象类的派生类也可能是抽象类
- C. 常量成员函数不能作用于非常量对象
- D. 抽象类的成员函数都是纯虚函数
- 11.下面说法哪个是不对的( )

基类的成员函数可以访问基类的 protected 成员

基类的友元函数可以访问基类的 protected 成员

派生类的成员函数可以访问基类的 protected 成员

若 a 是在派生类的成员函数中定义的局部基类对象,则该成员函数可以直接访问 a 的保护成员

- 12.在程序中,希望定义输出文件流 ofstream 来完成以二进制格式输出到文件 output.txt 尾部,保留 output.txt 的现有数据的工作。应当采用的最正确的打开文件的方式是:
- A. ofstreamoutFile("output.txt",ios::out);
- B. ofstreamoutFile("output.txt",ios::app);
- C. ofstreamoutFile("output.txt",ios::out|ios::binary);

- D. ofstreamoutFile("output.txt",ios::app|ios::binary);
  13.下列哪类容器提供了排序成员函数 sort
  A. List
  B. Vector
- C. Set
- D. Map
- 14.算法模板 count 不可用于下列哪类容器的元素统计
- A、 deque
- B, map
- C、set
- D、priority\_queue
- 15.关于析构函数,正确的说法是
- A. 析构函数可以是虚函数
- B. 一个类可以定义多个析构函数
- C. 析构函数可以有参数、也可以没有参数
- D. 析构函数可以是 static 成员
- 16.关于构造函数,错误的说法是
- A. 每个类的构造函数的名称是固定的
- B. 每个类都有无参数的构造函数
- C. 构造函数可以是类的 private 成员
- D. 构造函数中不可以访问类的纯 virtual 函数
- 17.下列哪个运算符的运算符重载函数可以是类的友员函数

- A. 下标运算符"[]"
- B. 函数调用运算符"()"
- C. 赋值运算符"="
- D. 流输入运算符"<<"
- 18.下面哪个说法是对的?

构造函数的调用顺序是先基类后派生类

构造函数的调用顺序是先派生类后基类

析构函数的调用顺序是先基类后派生类

析构函数的调用顺序是先派生类后基类

A. 2,4 B. 1,3

C. 1,4 D. 2,3

19.关于静态成员函数,哪一个说法是对的?

它可以访问非静态成员

它可以访问其他静态成员函数

它可以访问全局数据和函数

它可以访问 this 指针

- A. 只有 1 B. 只有 2
- C. 只有 2,3,4 D. 只有 2,3 E. 全都对
- 20.以下关于多态的说法那个不正确?
- A. 在成员函数中调用虚函数,是多态
- B. 通过"基类对象名.函数名"的方式调用虚函数,不是多态
- C. 多态的函数调用语句中,函数一定是虚函数
- D. 通过"基类引用名.函数名"的方式调用虚函数,是多态