

1.在类的成员函数中，可直接访问下列哪类变量

- A. 父类的 `private` 成员
- B. 同类其他对象的 `private` 成员
- C. 父类对象的 `private` 成员
- D. 父类对象的 `protected` 成员

2.STL 算法模板 `sort` 可用于下列哪类容器

- A. `stack`
- B. `map`
- C. `list`
- D. `deque`

3.下列哪个函数的返回值类型可以为 `void`:

- A. 类的构造函数
- B. 类的强制类型转换函数
- C. 类的析构函数
- D. 类的静态成员函数

4.以下说法错误的是 ()

- A. 一个类的 静态成员变量一共就一份，为该类所有对象共享
- B. 如果不经转换，则不能把非常量指针赋值给常量指针，也不能把常量指针赋值给非常量指针
- C. 如果 `A` 是 `B` 的友元类,那么 `A` 的成员函数可以访问 `B` 的私有成员
- D. 友元类之间的关系既不能传递也不能继承

5.下列关于运算符重载的描述中，正确的是 ()

- A. 运算符重载为成员函数时，若参数表中无参数，重载的是一元(单目)运算

符

- B. 一元(单目)运算符只能作为成员函数重载
- C. 运算符重载可以改变运算符的优先级
- D. 重载自增运算符时, 前置形式比后置形式多了一个 `int` 类型的参数

6. 以下关于构造函数的说法不正确的是 ()

- A. 构造函数不可以是 `private` 类型
- B. 对 `const` 成员、引用类型成员以及没有默认构造函数的成员对象, 必须通过初始化列表进行初始化
- C. 构造函数可以被重载
- D. 除复制构造函数以外, 单个形参的构造函数定义了从形参类型到该类类型的一个隐式转换

7. 以下关于静态成员的说法正确的是 ()

- A. 静态成员函数中可以使用 `this` 指针
- B. 非静态成员函数中不可以调用静态成员函数
- C. 静态成员变量不可以定义为 `const` 类型
- D. 静态成员变量可以在非静态成员函数中访问

8. 以下关于容器迭代器操作, 合法的是 ()

- A. `list< int > l(10); list< int >::iterator it=l.begin()+2;`
- B. `queue< int > q; sort(q.begin(), q.end());`
- C. `vector< int > v(5); if (v.begin() < v.end()){cout << "Yes!" << endl;}`
- D. `set< int > s; int set_size=s.end()-s.begin();`

9. 任意一个类, 析构函数的个数最多是 ()

- A. 不限个数

- B. 1
- C. 2
- D. 3

10. 下列关于 `this` 指针的说法，哪个是正确的：

- A. `this` 指针一定指向常量型数据
- B. `this` 指向的数据不可更改
- C. 静态成员函数中也可以使用 `this` 指针
- D. `this` 指针本身可直接作为成员函数的返回值

11. 下列语句中，将函数 `int sum(int x, int y)` 正确重载的是（ ）

- A. `float sum(int x, int y);`
- B. `int sum(int a, int b);`
- C. `float sum(float x, float y);`
- D. `double sum(int y, int x);`

12. 下列的各类函数中，哪个不是类的成员函数：

- A. 构造函数
- B. 析构函数
- C. 友元函数
- D. 复制构造函数

13. 下面对模版的声明，正确的是（ ）

- A. `template < T >`
- B. `template < class T1, T2 >`
- C. `template < class T1, class T2 >`

D. `template < class T1; class T2 >`

14. 下列关于引用的说法，错误的是（ ）

- A. 声明引用时，必须同时对其进行初始化
- B. 引用只能引用变量
- C. 引用不是变量，因此本身不占存储单元
- D. 可以通过常引用去修改其引用的内容

15. 哪种情况下，一定不会调用类 A 的复制构造函数

- A. 函数返回时，函数的返回值是类 A 的对象
- B. 调用函数时，函数的某个参数是类 A 的对象
- C. 将类 A 的一个对象赋值给类 A 的另一个对象
- D. 用类 A 的一个对象去初始化的类 A 的另一个对象

16. 若基类和派生类均定义了同名的虚函数，则以下情况不可能发生的是（ ）

- A. 使用派生类指针调用该虚函数，实际调用了在基类中定义的虚函数
- B. 使用派生类指针调用该虚函数，实际调用了在派生类中定义的虚函数
- C. 使用基类指针调用该虚函数，实际调用了在基类中定义的虚函数
- D. 使用基类指针调用该虚函数，实际调用了在派生类中定义的虚函数

17. 下列说法错误的是（ ）

- A. 抽象类既可以派生出抽象类，也可以派生出非抽象类
- B. 纯虚函数没有函数体
- C. 凡是包含虚函数的类都是抽象类
- D. 抽象类的构造函数或析构函数内部不能调用自己的纯虚函数

18. 下列关于函数模板和类模板的说法，错误的是（ ）

- A. 模板中可以有不止一个类型参数
- B. 函数模板不可以重载
- C. 同一个类模板可能生成不同的类
- D. 类模板的成员函数也可以是函数模板

19.关于以下函数，有几种可以访问 `protected` 属性的成员？

- 1) 类的成员函数
- 2) 类的友员函数
- 3) 派生类的成员函数

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

20.对于有 n 个元素的以下容器，大多数情况下，哪种操作速度最快？

- A. 在 `deque` 头部添加一个元素
- B. 在 `set` 中查找元素
- C. 在 `vector` 头部添加一个元素
- D. 在 `map` 中删除元素