

struct 可以有

# 1. static const virtual

static 与 virtual 不共存, const 能修饰两者

friend 与 virtual 不共存, 友元函数不是成员函数

static:

X 构造 ✓

X 析构 ✓

在静态成员函数中, 不能访问非静态成员变量, 也不能调用非静态成员函数

const:

对象: 只能使用 构造、析构、const 函数

函数: 能用 const 变量、const 函数、static、mutable 不能用同类非静态

virtual:

X 构造 ✓ ↗ 但不是多态

✓ 析构 ✓ ↘

纯 virtual:

X 构造 X

(以为不可) X 析构 X

## 2.

private 对于 static 也只能在类内或 friend 访问

3. 派生类的成员函数只能访问所作用的那个对象(即 this 指针指向的对象)的基类保护成员, 不能访问其他基类对象的基类保护成员。

4. 产生多态: \*p 或 &p 且调用 virtual

调用函数指针复杂  
函数对象简单