

A

1. 以下说法正确的是:

A. 一旦某个类的成员函数被声明为虚函数, 则在该类的所有派生类中和它同名同参数表的成员函数都是虚函数 ✓

B. 只要基类有无参构造函数, 则派生类的构造函数就可以不带初始化列表 ✗

C. 存在从基类对象向派生类对象的隐式类型转换 (自动类型转换) ✗

D. 对虚函数的调用, 在编译时就可确定调用哪个类的虚函数 ✗

B

2. 在以下哪种情形, 复制构造函数会被调用。

A 当一个对象采用引用方式, 作为参数传递给一个函数

B 当一个函数返回一个对象

C 当一个对象赋值给另一个对象

D 以上答案都不对

D

3. 下列关于引用的说法, 错误的是

A. 声明引用时, 必须同时对其进行初始化 ✓

B. 引用一旦初始化后就不能再令其引用其它变量 ✓

C. 不可以用常量来初始化非常量引用 ✓

D. 常引用所引用的变量是不可修改的 ✗

~~B~~

4. 以下 STL 中的函数模板哪个可以作用于 vector

A. lower\_bound ✓

B. random\_shuffle ✓

C. unique ✓

D. 都可以

关联不可  
关联不可

A

5. 下列 STL 模板中, 不支持随机访问迭代器的是

A. queue ✗

B. vector

C. deque

D. string

6. 关于模板，以下说法正确的是？

A. 模板形参只能是类型形参

B. 类模板可以重载

C. 函数模板可以重载

D. 使用同一个类模板实例化出来的不同类的对象可以直接互相赋值

7. 关于容器，以下说法不正确的是？

A. map 容器可以显式定义 Key 的排序方式

B. 顺序容器中，在中间插入元素时，list 容器的插入成本最低

C. 顺序容器都可以使用 STL algorithm 里的 sort 函数

D. vector 容器中的元素要求存放在连续的内存中

8. 关于容器迭代器，以下说法正确的是？

A. 关联容器迭代器不支持++操作

B. 顺序容器迭代器都支持 < 操作

C. 容器适配器不支持迭代器操作

D. 对于 list 容器的 insert 操作，insert(iter, element) 会在 iter 指向的位置后面插入元素 element

9. 关于运算符重载，下列说法错误的是

A. C++ 允许用户自定义新的运算符进行重载

B. 当 \* 作为单目运算符时，可以进行重载

C) 重载运算符函数不能有默认参数 ✓

D) 重载()运算符时, 参数个数可以为任意多个 ✓

10. 下列说法中正确的是

A) 可以用参数初始化表对静态数据成员初始化 ✗

B) 静态数据成员初始化语句的一般形式为 `static 类名: 静态数据成员名=初值` ✗

C) 在类外可以通过对象名引用 `public` 静态数据成员, 也可以通过类名引用 ✓

D) 静态数据成员不能在类体外进行初始化 ✗

11. 如果一个函数是类 A 的友元函数, 下列哪一项是错误的?

A) 该函数只能由类 A 本身声明为友元 ✓

B) 该友元函数不是类 A 的成员 ✓

C) 该友元函数是类 A 的成员 ✗

D) 该友元函数可以访问类 A 的私有的成员 ✓

12. 在 C++ 中, `const` 限定符可以应用于 1) 类的成员函数 2) 函数参数 3) 静态成员变量 4) 引用 ✓

A) 1,2,3.

B) 1,2,4

C) 所有

D) 1,3,4

13. 关于构造函数, 以下说法正确的是:

A) 只有一个参数的构造函数是类型转换构造函数。✗

B) 构造函数不可以被重载。✗

C) 构造函数可以是私有的。✓

D) 构造函数可以是虚函数。✗

14) 以下说法不正确的是:

- A) 在公有派生的情况下, 派生类对象的地址可以直接赋值给基类指针 ✓
- B) 在公有派生的情况下, 派生类对象可以直接赋值给基类对象。 ✓
- C) 类的成员函数可以访问其他同类对象的 `private` 成员。 ✓
- D) 类的成员函数可以访问其他基类对象的 `protected` 成员。 ✗

15.

```
template < class T, int size >
```

```
class CArray {
```

```
static int count;
```

```
...
```

```
};
```

其中没有用户自定义的构造函数。

由该类模版实例化的两个模版类 `CArray` 和 `CArray` , 并且有两个对象:

```
CArray < int, 40 > c40;
```

```
CArray < int, 50 > c50;
```

不同模板类  
完全无关

以下各个说法正确的个数是:

i. `CArray < int, 40 >` 的对象直接可以用 `CArray < int, 50 >` 的对象赋值 ✗

ii. `c40` 修改静态变量 `count` 会改变 `c50` 中的静态变量 `count` ✗

iii. 指针 `CArray < int, 40 > * p` 可以直接指向 `CArray < int, 50 >` 的对象 ✗

A) 0

B) 1

C) 2

D)3

~~B~~ 16. 以下说法正确的个数是:

i. ostream 类有公有的无参构造函数，可以用于定义 ostream 类的对象 ~~X~~

A ii. ostream 类有公有的复制构造函数，可以用于复制 ostream 类的对象 ~~X~~

iii. while(cin>>n>>m) 这个语句可以一直输入直到结束，是因为用户重载了流输入运算符>>并且让它在输入出错的时候返回 0，正确的时候返回 1 ~~X~~

强制转换

operator bool()

A)0

B)1

C)2

D)3

C 17. 下列关于静态成员的说法错误的是

A. 静态成员变量不属于某个特定对象 ✓

~~B~~ B. 对静态成员也可以指定为 private 或 public ✓

C. 若某类没有对象存在，该类的静态成员变量就不存在 X

~~D~~ D. 在静态成员函数中，不能访问非静态成员变量，也不能调用非静态成员函数 ✓

C 18. 以下容器中，元素的插入位置与元素的值有关的是

A. vector

B. list

C. map

D. deque

A 19. 在构造某一个封闭派生类的对象时，关于基类、成员对象类和派生类的构造函数执行顺序，以下说法正确的是

A.依次是基类、成员对象类、派生类

B.依次是成员对象类、基类、派生类

C.依次是派生类、基类、成员对象类

D.跟初始化列表的顺序有关

20.下列关于运算符重载说法中错误的是:

A.重载运算符() 和[] 时, 运算符重载函数必须声明为类的成员函数

B.“::”、“.”、“sizeof” 均不能被重载

C.C++不允许用户自己定义新的运算符,只能对已经存在的操作符进行重载

D.“=” 可以重载为成员函数, 也可以重载为非成员函数