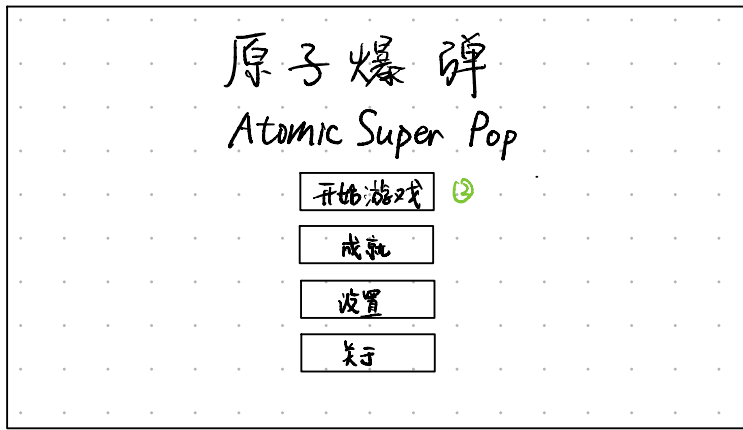
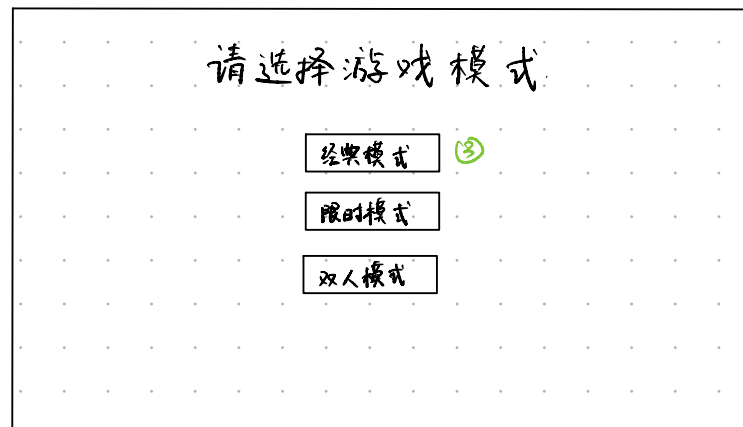


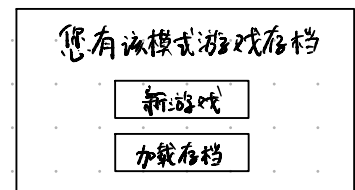
①



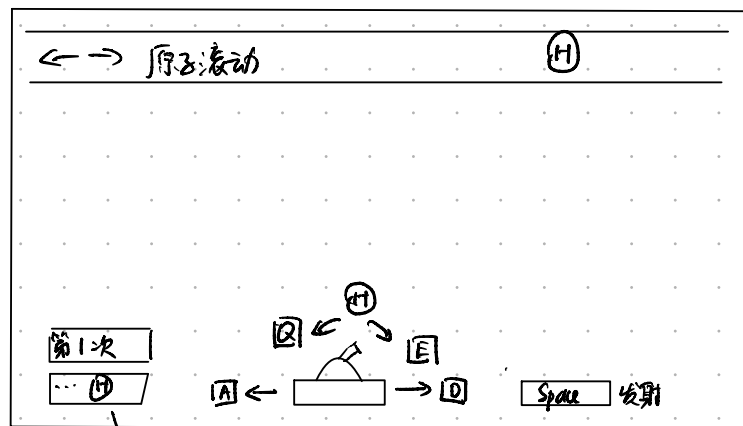
②



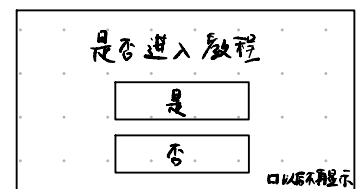
②'



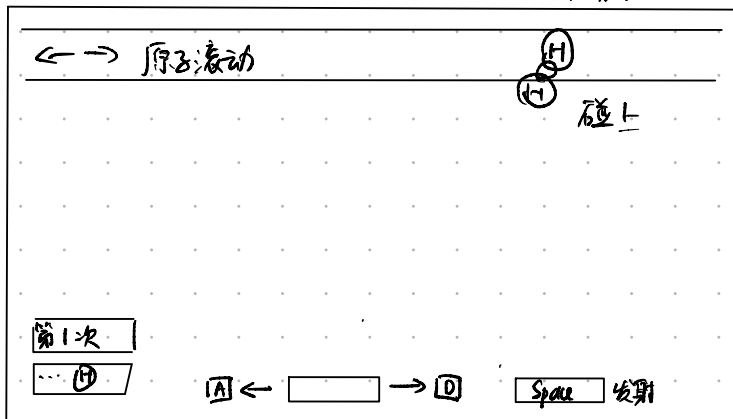
③



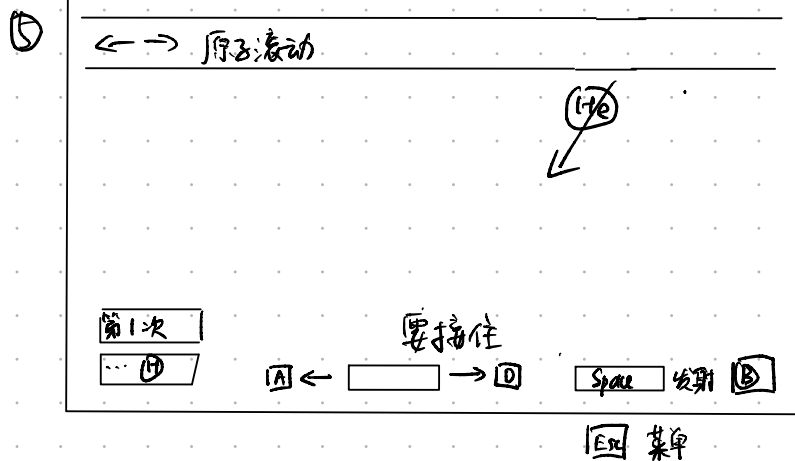
③'



④



(E) 菜单



每次弹出的, 始终是原子序数最大的原子

发生聚变有多种可能, 相应概率  
(不一定遵循物理规律)

背包里有3个低级原子时, 合成一个高级原子

碰撞时, 可能两个原子回弹, 若都接住, 则都获得  
发生反应时, 会获得相应爆弹值, 不论是否接住  
爆弹值可用于商店购买道具(技能)

不同原子具有不同的特性:

H: 无

He: 发生反应的概率较低

Li: 第一次合成 Li 后, 界面开始出现原子爆弹.

Be:

B:

C:

N:

O:

F:

Ne:

Na:

Mg:

Al:

Si:

P:

S:

Cl:

Ar:

K:

Ca:

Sc:

Ti:

V:

Cr:

Mn:

Fe: 游戏结束.