

# 北京大学信息科学技术学院考试试卷

考试科目： 编译技术 姓名： \_\_\_\_\_ 学号： \_\_\_\_\_

考试时间： 2017 年 6 月 21 日 任课教师： 梁云

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	总分
分数									
阅卷人									

## 北京大学考场纪律

1、考生进入考场后，按照监考老师安排隔位就座，将学生证放在桌面上。无学生证者不能参加考试；迟到超过 15 分钟不得入场。在考试开始 30 分钟后方可交卷出场。

2、除必要的文具和主考教师允许的工具书、参考书、计算器以外，其它所有物品（包括空白纸张、手机等）不得带入座位，已经带入考场的必须放在监考人员指定的位置，并关闭手机等一切电子设备。

3、考试使用的试题、答卷、草稿纸由监考人员统一发放，考试结束时收回，一律不准带出考场。若有试题印制问题请向监考教师提出，不得向其他考生询问。提前答完试卷，应举手示意请监考人员收卷后方可离开；交卷后不得在考场内逗留或在附近高声交谈。未交卷擅自离开考场，不得重新进入考场答卷。考试结束监考人员宣布收卷时，考生立即停止答卷，在座位上等待监考人员收卷清点后，方可离场。

4、考生要严格遵守考场规则，在规定时间内独立完成答卷。不准旁窥、交头接耳、打暗号，不准携带与考试内容相关的材料参加考试，不准抄袭或者有意让他人抄袭答题内容，不准接传答案或者试卷等。凡有严重违纪或作弊者，一经发现，当场取消其考试资格，并根据《北京大学本科考试工作与学习纪律管理规定》及其他相关规定严肃处理。

5、考生须确认自己填写的个人信息真实、准确，并承担信息填写错误带来的一切责任与后果。

学校倡议所有考生以北京大学学生的荣誉与诚信答卷，共同维护北京大学的学术声誉。

以下为试题和答题纸，共 21 页。

装订线内

不要答题

得分

一、选择题（每小题 2 分，共 20 分）

题号	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
答案										

1. 以下说法正确的是：（）

- ① 由于 DFA 是 NFA 的一个特例，因此 NFA 的表达能力比 DFA 强
  - ② 所有正则语言都可以使用上下文无关文法描述
  - ③ 文法产生式左边只能有一个非终结符号
  - ④ 自底向上的语法分析可以不消除左递归、不提取左公因子
- (A) ①③      (B) ②④      (C) ②③      (D) ①④

2. 给出以下文法 G(S)

$S \rightarrow cAB$

$A \rightarrow aA \mid a$

$B \rightarrow Bb \mid \varepsilon$

下列说法不正确的是？（）

- ① 该文法包含左递归
  - ② 该文法描述的语言为  $L(G) = \{ca^n b^n \mid n \geq 0\}$
  - ③ 该文法不包含左公因子
  - ④ 该文法能够用正则表达式表达
- (A) ①③      (B) ②④      (C) ②③      (D) ①④

3. 下列正则表达式定义的语言是？（）

$0(00 \mid 11)^*(01 \mid 10)(00 \mid 11 \mid (01 \mid 10)(00 \mid 11)^*(01 \mid 10))^*$   
 $\mid 1(00 \mid 11)^*(00 \mid 11 \mid (01 \mid 10)(00 \mid 11)^*(01 \mid 10))^*$

- (A) 所有可能的由 0、1 构成的非空串
- (B) 所有由偶数个 0 和奇数个 1 构成的串
- (C) 所有由奇数个 0 和偶数个 1 构成的串
- (D) 所有由偶数个 0 和偶数个 1 构成的串

4. 设有文法 G[S]:

$S \rightarrow [SX] \mid a$

$X \rightarrow +SY \mid Yb \mid \varepsilon$

$Y \rightarrow -SXc \mid \varepsilon$

则 S 的 Follow 集合是：（）

- (A) { \$, ], +, -, b, c }
- (B) { \$, ], +, - }
- (C) { \$, ], +, -, b }
- (D) { \$, ], +, -, a, b, c }

5. 考虑有如下输出三地址代码的语法制导翻译方案 SDT

$S \rightarrow id := E \quad \{ \text{gen}(id.place = E.place); \}$

$E \rightarrow E_1 + E_2 \quad \{ t = \text{newtemp}(); \text{gen}(t = E_1.place + E_2.place); E.place = t \}$

$E \rightarrow id \quad \{ E.place = id.place; \}$

其中,  $\text{gen}()$  函数表示输出一条语句, 每次调用  $\text{newtemp}()$  函数会返回一个新的临时变量, 设临时变量形式为  $t_i$ ;  $place$  属性表示变量的引用。现有输入 ' $X := Y + Z$ ', 则输出的三地址代码是: ( )

- (A)  $X = Y + Z;$
- (B)  $t_1 = Y; t_2 = t_1 + Z; X = t_2;$
- (C)  $t_1 = Y + Z; X = t_1;$
- (D)  $t_1 = Y; t_2 = Z; t_3 = t_1 + t_2; X = t_3;$

6. 下面是一个计算表达式的语法制导定义 SDD,  $E$  为初始符号。

$E \rightarrow E_1 \# T \quad \{ E.value = E_1.value * T.value \}$

$E \rightarrow T \quad \{ E.value = T.value \}$

$T \rightarrow T_1 \& F \quad \{ T.value = T_1.value + F.value \}$

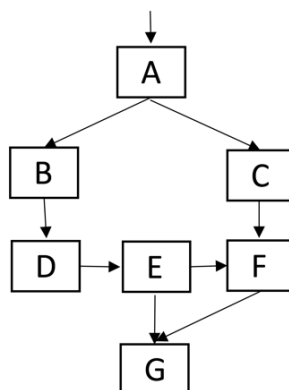
$T \rightarrow F \quad \{ T.value = F.value \}$

$F \rightarrow \text{num} \quad \{ F.value = \text{num.value} \}$

现有一表达式:  $4 \# 5 \& 6 \# 7 \& 8$  计算根结点的  $E.value$  值: ( )

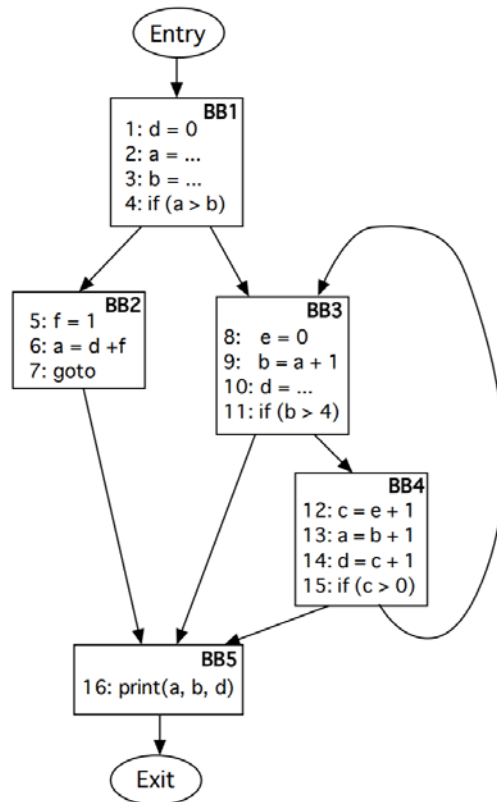
- (A) 70      (B) 90      (C) 190      (D) 660

7. 对于下图所示的对象引用关系, 如果删除引用  $A \rightarrow B$ , 下列哪些对象可以被回收? ( )



- (A) B, C
- (B) B, C, D
- (C) B, D
- (D) B, D, E

8. 对于如下代码片段，在不溢出的前提下，请问至少需要几个寄存器，才能将图中出现的变量全部染色？（ ）



- (A) 3
- (B) 4
- (C) 5
- (D) 6

9. 下图展示了一个计算斐波那契数列的 ML 语言代码片段，下图展示了四个运行时刻栈的示意图，请问哪一个示意图不可能是该代码执行过程中的可能状态？（ ）

```

fun main() {
  let
    fun fib0(n) =
      let
        fun fib1(n) =
          let
            fun fib2(n) = fib1(n-1) + fib1(n-2)
          in
            if n >= 4 then fib2(n)
            else fib0(n-1) + fib0(n-2)
          end
        in
          if n >= 2 then fib1(n)
          else 1
        end
      end
    in
      fib0(4)
    end
  end
}

```

main
fib0(4)
fib1(4)
fib2(4)
fib1(3)
fib0(2)
fib1(2)
fib0(1)

(A)

main
fib0(4)
fib1(4)
fib2(4)
fib1(3)
fib0(2)
fib1(2)
fib0(1)
fib0(0)

(B)

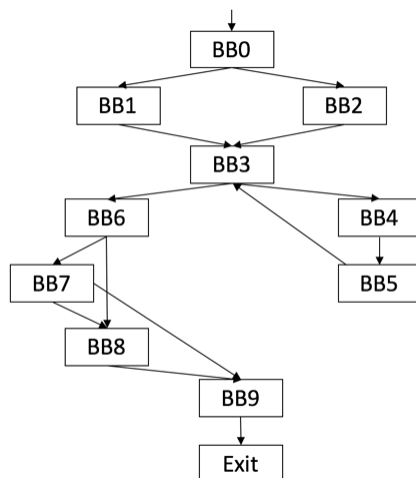
main
fib0(4)
fib1(4)
fib2(4)
fib1(3)
fib0(1)

(C)

main
fib0(4)
fib1(4)
fib2(4)
fib1(2)
fib0(1)

(D)

10. 对于下图所示的流图，基本块 BB7 的控制节点包括哪些基本块？ ( )



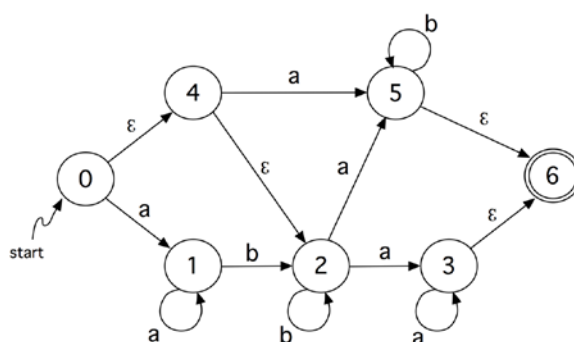
- (A) BB6
- (B) BB0, BB3, BB6
- (C) BB0, BB1, BB2, BB3, BB6
- (D) BB3, BB4, BB5, BB6

得分	二、简答题 （30 分）

1. 对于如下给出的语法制导定义 SDD，请给出表达式 $(1 + 3) * 5 + 7 * 9$ 对应的注释语法分析树。

产生式	语义规则
$L \rightarrow E\ n$	$L.val = E.val$
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$
$E \rightarrow T$	$E.val = T.val$
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$
$T \rightarrow F$	$T.val = F.val$
$F \rightarrow (E)$	$F.val = E.val$
$F \rightarrow \text{digit}$	$F.val = \text{digit.lexval}$

2. 请将以下 NFA 转换为最简 DFA



3. 针对表达式  $a = (a + b * c) / d + b * c$ ，给出它的三地址码、抽象语法树、DAG 表示形式。

4. 已知一个文法的非终结符号集合为 $\{X, Y, Z\}$ ，终结符号集合为 $\{a, b, c, d, e, f\}$ 。请根据给出的 First 和 Follow 集合写出对应的上下文无关文法。要求文法的每个非终结符号都有且仅有两个产生式体，且不含  $\epsilon$ 。

$\text{First}(X) = \{b, d, f\}$	$\text{Follow}(X) = \{\$ \}$
$\text{First}(Y) = \{b, d\}$	$\text{Follow}(Y) = \{c, e\}$
$\text{First}(Z) = \{c, e\}$	$\text{Follow}(Z) = \{a\}$
$\text{Follow}(a) = \{\$ \}$	$\text{Follow}(d) = \{c, e\}$
$\text{Follow}(b) = \{b, d\}$	$\text{Follow}(e) = \{a\}$
$\text{Follow}(c) = \{c, e\}$	$\text{Follow}(f) = \{\$ \}$

5. 构造一个 miniDFA，使得其能接收的符号串等价于如下的上下文无关文法：

$S' \rightarrow S \$$

$S \rightarrow b A c$

$S \rightarrow B c$

$A \rightarrow d$

$A \rightarrow A a B$

$B \rightarrow d$



6. 设有一个上下文无关文法  $G[S]$ :

$S \rightarrow S a$

$S \rightarrow S b$

$S \rightarrow S c$

$S \rightarrow a$

$S \rightarrow b$

$S \rightarrow c$

该文法产生所有由字符  $\{a, b, c\}$  组成的字符串。请为文法  $G[S]$  构造一个语法制导翻译方案，给定一个输入符号串  $s$ ，输出能被正则表达式  $a(ab)^*c+(ab)^*b$  接收的  $s$  的子串个数。例如字符串 "abcabcbababc" 的匹配子串个数为 3（见下图）。写出所用变量是综合属性/继承属性，并简单描述其作用。

产生式	语义规则
$S_1 \rightarrow S_2 a$	
$S_1 \rightarrow S_2 b$	
$S_1 \rightarrow S_2 c$	
$S \rightarrow a$	
$S \rightarrow b$	
$S \rightarrow c$	

得分

### 三、LR 分析（10 分）

现有如下增广文法：

- (0)  $\text{Stat}' \rightarrow \text{Stat}$
- (1)  $\text{Stat} \rightarrow \text{Block}$
- (2)  $\text{Block} \rightarrow \text{begin Block end}$
- (3)  $\text{Block} \rightarrow \text{Body}$
- (4)  $\text{Body} \rightarrow x$

其中  $\text{begin}$ 、 $\text{end}$ 、 $x$  为终结字符，其余为非终结字符

- 1) 计算该文法的 LR(1)项集族及对应分析表。

2) 利用上一小题构造的分析表，分析串 `begin begin x end end $`，填写栈的状态。（行数不够可自行添加）

栈[最左为栈底]	输入(Input)	动作(Action)

得分

#### 四、中间代码生成（10 分）

现有如下结构体：

```
struct {
    int a;
    char b;
    char* c;
    double d;
```

```
} simple;
```

其中 `int`、`char`、`char*`、`float` 分别以 4、1、4、8 字节对齐。有如下代码：

```
int i = 0;
simple s;
s.a = 0;
s.d = 3;
do {
    int j = 5;
    while (j > 0){
        j = min(s.d, j);
        if (j > 2)
            s.a += j;
    }
} while(i < 10);
```

S1 为 `do-while` 语句，S2 为 `while` 语句，S3 为 `if` 语句。假设 `min` 函数的地址为 `min_addr`。请先为这段代码生成三地址代码，然后给出 S1、S2、S3 的 `nextlist`（用三地址代码的行号表示）。



得分

五、DFA 与 SDT （10 分）

构造一个能给出三进制串对应十进制值的 SDT。

1) 画出一个 DFA，使其能接收所有是 4 的倍数的三进制串(允许前导 0)。

2) 构造一个上下文无关文法及对应 SDT，使其能接收所有是 9 的倍数的三进制串，并且计算出输入三进制串的十进制值。（允许前导 0，但全 0 串不合法，请简单解释你所定义的属性）



得分

## 六、语法制导翻译 （10 分）

现需要构建 SDT 对输入程序进行语义分析。规定顺序执行的语句中先读后写的变量是 pre-exposed(提早曝光)的。例如，在" $x = y + 1; y = x;$ "中，变量  $y$  是 pre-exposed 的，而  $x$  并不是。现有上下文无关文法如下：

```

Block   → StatList
StatList → Assign ';' StatList
StatList → ε
Assign  → id '=' Expr
Expr    → Expr '+' Factor
Expr    → Factor
Factor  → id
Factor  → const

```

其中 **id** 和 **const** 是终结符号，分别表示**变量**和**常量**。

1) 为了找出输入程序中所有 pre-exposed 的变量，请为所有的符号定义相关属性并且为文法设计语义规则，使得 Block 符号的某个属性包含该 Block 中所有 pre-exposed 变量，并指出该属性。（提示：可以在语义规则中使用循环语句）





2) 用上题得到的语义规则，为语句" $x = y + 1; y = z;$ "构造注释分析树。

3) 如果语法中添加 if-else 语句，当计算完每个分支中的 pre-exposed 变量集合后，如何得到整个 if-else 语句的 pre-exposed 变量集合。

得分

## 七、代码优化 （10 分）

PTX(Parallel Thread Execution)是一种用于并行计算的中间代码格式，下图展示了一个 PTX 函数片段。PTX 代码有如下基本规则：

- 该代码片段中包含 ld、st 存储访问指令。右边是源操作数，左边为目的操作数。
- 该代码片段包含 mov、setp、shr、mul24、add、sub、cvt、 add 计算指令，最左侧的操作数为目的寄存器，其他为源寄存器。存储访问指令、计算指令操作之后紧跟的是格式控制代码，本题无需考虑格式控制代码。如 add.u32 %r1, %r2, %r3 中，无需考虑.u32。
- 该代码片段包含 bra 条件跳转指令，该指令根据目标寄存器的值，决定是否跳转到对应的目标地址。
- .reg 是寄存器声明字符，.reg .u32 %r<23>声明了 23 个 32 位寄存器 %r0-%r22。本题只需考虑变量 %r1-%r22 和 %rd1-%rd9, %ntid.x 等其他变量为函数参数或者编译器内建变量，无需考虑。

请完成如下问题。

1) 画出该代码片段的控制流图，并找出全部循环。只需考虑行 8 到行 50 之间的内容。\$Lt\_1\_\* 仅作为地址标示使用，无需在控制流图中画出。

2) 对该代码片段进行活跃变量分析，计算每个基本块的 def, use, IN 和 OUT 集合。无需考虑寄存器%p1-%p4.

```

1  .func scanRootToLeaves (
2      .param .u64 f1_scanRootToLeaves,
3      .param .u32 f2_scanRootToLeaves)
4  {
5      .reg .u32 %r<23>;
6      .reg .u64 %rd<10>;
7      .reg .pred %p<5>;
8      ld.param.u64 %rd1, [f1_scanRootToLeaves];
9      mov.s64      %rd2, %rd1;
10     ld.param.u32 %r1, [f2_scanRootToLeaves];
11     mov.s32      %r2, %r1;
12     mov.u32      %r3, %ntid.x;
13     mov.u32      %r4, 1;
14     setp.lt.u32  %p1, %r3, %r4;
15     @%p1 bra     $Lt_1_2050;
16     mov.u32      %r5, %tid.x;
17     mov.s32      %r6, 1;
18 $Lt_1_2562:
19     shr.u32      %r2, %r2, 1;
20     setp.le.u32  %p2, %r6, %r5;
21     @%p2 bra     $Lt_1_2818;
22     mov.s32      %r7, 2;
23     mul24.lo.s32 %r8, %r7, %r2;
24     mul24.lo.s32 %r9, %r8, %r5;
25     add.u32      %r10, %r9, %r2;
26     sub.s32      %r11, %r10, 1;
27     shr.s32      %r12, %r11, 4;
28     add.s32      %r13, %r10, %r12;
29     cvt.s64.s32 %rd3, %r13;
30     mul.wide.s32 %rd4, %r13, 4;
31     add.u64      %rd5, %rd2, %rd4;
32     ld.s32      %r14, [%rd5+-4];
33     add.u32      %r15, %r10, %r2;
34     sub.s32      %r16, %r15, 1;
35     shr.s32      %r17, %r16, 4;
36     add.s32      %r18, %r15, %r17;
37     cvt.s64.s32 %rd6, %r18;
38     mul.wide.s32 %rd7, %r18, 4;
39     add.u64      %rd8, %rd2, %rd7;
40     ld.s32      %r19, [%rd8+-4];
41     st.s32      [%rd5+-4], %r19;
42     ld.s32      %r20, [%rd8+-4];
43     add.s32      %r21, %r20, %r14;
44     st.s32      [%rd8+-4], %r21;
45 $Lt_1_2818:
46     mul.lo.s32   %r6, %r6, 2;
47     setp.le.u32  %p3, %r6, %r3;
48     @%p3 bra     $Lt_1_2562;
49 $Lt_1_2050:
50     exit;
51 }

```