第六讲 失业

1 宏观中的失业

1.1 宏观与微观中的失业有何区别?

微观中的失业:如果失业仅仅是微观中价格定高了的问题,那么为何不降一下工资让大家就业?失业在微观层面上不能解决。

1936年凯恩斯的《就业、利息与货币通论》首先讨论的就是就业问题



宏观中的失业:大萧条时期工资降了,(事实:1925-1933年英国降低7%,1929-1933年美国降低28%),但是物价降得更猛,有效需求不足,企业不愿意雇佣。

1.2 为什么要现在讨论宏观中的失业?

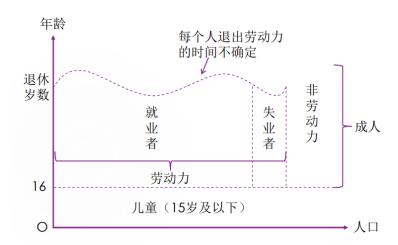
已经学习了经济增长、金融市场,还没有讲货币政策

失业是一个承上启下的内容:

- 1. 是一个重要的真实 (real) 经济变量
- 2. 没有经济增长, 会产生失业
- 3. 货币政策过于宽松和紧缩都会导致失业率上升

2 失业的基本类型

2.1 人口分类



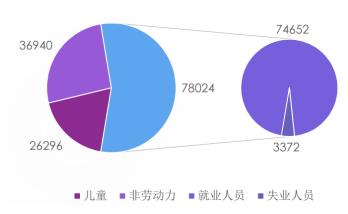
成人的分类:

- 1. 劳动力——就业(Employed):有工作的人,无论全职还是兼职,无论有没有报酬,也无论是否临时请假
- 2. 劳动力——失业(Unemployed):没有工作的人,但能工作且四周内在找工作

3. 非劳动力(Inactive): 即所谓的"闲人",包括以收租、在家炒股等方式为生的人,还包括全日制学生、退休人员

我国的人口组成:

我国2021年末人口组成(万人)



2.2 作为存量的失业率

定义: 在某一个时点失业人数占劳动力人数的比重

失业率 =
$$\frac{失业人口}{劳动力} \times 100\%$$
 4.3%

相关概念: 劳动参与率

劳动参与率 =
$$\frac{劳动力}{成人人口} \times 100\%$$
 67.9%

2.3 作为流量的失业率

成人人口在三种"状态"(Employed、Unemployed、Inactive)下切换,总共有六种组合:

EU率: EU人口/初始为E的人口 × 100% EI率: EI人口/初始为E的人口 × 100% UE率: UE人口/初始为U的人口 × 100% UI率: UI人口/初始为U的人口 × 100% IE率: IE人口/初始为I的人口 × 100% IU率: IU人口/初始为I的人口 × 100%



UI代表着失业者变为非劳动力,也叫做"Discouraged"

约10%的非劳动力在短期内会转为劳动力

这些估算说明:

- 1. 就业者和非劳动力相对"稳定",变化率不大
- 2. 失业者相对"不稳定"——切换概率较大(容易发生变化)

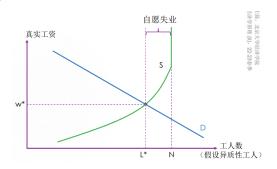
2.4 自愿、非自愿失业

自愿失业: 不愿意接受市场均衡工资——古典经济学家

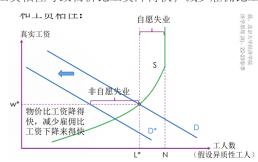
非自愿失业: 愿意接受当前的工资, 但求职人数仍然超过岗位数——凯恩斯主义者

失业的实例:

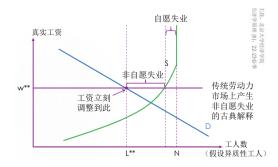
1. 传统的、完全竞争的劳动力市场:



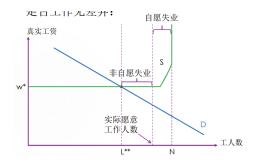
2. 凯恩斯主义, "有效需求"不足和工资粘性导致物价比工资降得快, 减少雇佣比工资下降快:



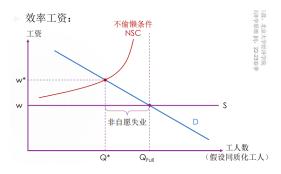
3. 最低工资法



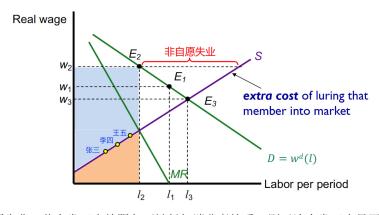
4. 有部分工人在某一个工资水平上对是否工作无差异



5. 第二讲讨论"效率工资"时,已经提到了由NSC条件导致的非自愿失业



6. 第二讲提到的工会实际上也可以通过一个"虚高"的(卖方垄断的)供给曲线导致非自愿失业



7. 歧视也可以导致非自愿失业:若金发工人的服务不被任何消费者接受,则无论金发工人是否愿意接受更低工资, 雇主都不会雇佣他们

2.5 长期失业中的结构性失业

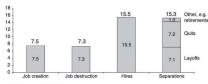
- 1. 结构性失业(structural unemployment):由于经济结构、体制等变动,导致劳动力在技能、经验、主观意愿等方面的供给结构与需求不一致导致的失业
- 2. 特点
 - (a) 往往是非自愿失业
 - (b) 通常导致地区、产业之间持续的不均衡
 - (c) 例子:

从高耗能、高污染产业向新能源产业转型的过程中,势必会关停一些企业与项目,也会创造一批岗位。此时,既有失业又有职位空缺,但失业者不都胜任当前岗位

高耗能、高污染产业中, 低端需求 (工资低的职位需求) 减少但是工资不变

3. 岗位创造与岗位毁灭

岗位创造 (job creations) 和岗位毁灭 (job destructions) 往往同时发生, 但职工流动发生得更频繁。



图片说明: 1990第二季度至2009第四季度美国私人部门季度 岗位和职工流动率,来源于Diamond(2011)。

这说明职工流动的原因不仅仅是岗位的变化,也可能是类似自愿的摩擦性失业。

2.6 长期失业中的摩擦性失业

- 1. 定义: 摩擦性失业 (frictional unemployment) 是由找工作所需时间所导致的失业
- 2. 自愿摩擦性失业:"为了得而舍去"
 - (a) 往往发生在工作切换的过程中,并且一般是短暂的
 - (b) 也可能有人"待价而沽"
- 3. 非自愿摩擦性失业
 - (a) 通常是由信息获取成本导致,即信息交流不完全导致劳动力市场缺乏流动性

2.7 长期失业

- 1. 长期失业:包括结构性失业与摩擦性失业
- 2. 长期失业率 (natural rate of unemployment) 的存量公式:

- 3. 相关的概念: 非加速通货膨胀失业率或NAIRU (Non-Accelerating-Inflation Rate of Unemployment) ,与之后的菲利普斯曲线有关
- 4. 长期失业率不等于长期失业者(如失业超过半年)占劳动力的比重,长期失业也包括短期失业者。"长期"是指导致失业的原因或现象是长期的、常见的、自然的
- 5. 曼昆指出:"在任何时候所见到的大多数失业者往往是长期失业者(从短期来看,大部分失业都是长期的),但大 多数失业却是短期的(从长期来看,大部分失业都是短期的)"
 - (a) 从短期来看,被剩下的失业者大多是没有很快找到下一家的失业者,这说明了长期失业与周期性失业相比的主导地位。这是一个存量概念。
 - (b) 从长期来看,大部分失业者都能很快找到下一家,周期性失业的人员变化较大(UE、UI较大)。这是一个流量概念。
 - (c) 举一个例子说明:一个经济中每周都有4人登记失业, 其中有3人每周都登记,另外1人一直在换。这样一来,52周下来就出现55个失业登记 (3个长期,52个短期),其中任何时点长期失业者都占多数 (存量);但是考虑这一年的变化,短期失业的登记占大多数 (流量)

2.8 周期性失业

- 1. 周期性失业(cyclical unemployment): 实际失业率偏离自然失业率的程度
- 2. 实际失业 = 自然失业 + 周期性失业
- 3. 周期性失业与"商业周期"密切相关

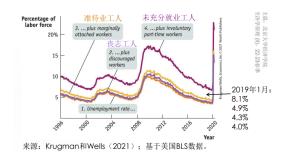
4. 经济衰退时(商业周期处于波谷时), EU和EI率上升, UE率下降



- 5. 在过去三年中,大学毕业生经历了三种类型的失业:结构性失业、摩擦性失业以及周期性失业。举例说明:
 - (a) 结构性失业:大学毕业生的专业被淘汰
 - (b) 摩擦性失业: 大学毕业生放弃 return offer
 - (c) 周期性失业:疫情影响的失业

2.9 丧志、准待业和未充分就业

- 1. 失业率是个完美的指标吗?可能低估或高估实际的失业情况吗?
 - 不是。可能低估。
- 2. 三类未被讨论的人:
 - (a) 丧志工人(discouraged workers)指想工作但放弃找工作的人——分子分母都低估
 - (b) 准待业工人(marginally attached workers) 是指过去(12个月)找工作但最近(4周) 没有找工作的人——分子分母都低估
 - (c) 未充分就业工人(underemployed workers)是指想全职工作但目前兼职工作的人——分子低估。实际上有更多的人没有工作。
- 3. 如果加上这三类人:



计算失业率低估了真实失业率

2.10 奥肯定律

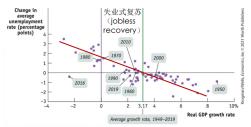
1. 阿瑟·奥肯: 耶鲁大学经济系教授,美国战后最有创造性的经济政策制定者之一,他以用简单的事例来阐明复杂的经济问题的要点而闻名于世



2. 经验关系 (empirical relationship): 失业率的变化与真实GDP的增长率负相关

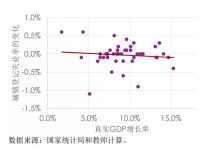
$$\frac{\Delta Y}{V} = k - c\Delta u$$

k是完全就业情况下真实GDP的平均增长率。在美国,k大约是3%,而c大约是2。



来源: Krugman和Wells (2021); 基于美国BLS和BEA数据。

3. 奥肯定律在中国不太明显:



3 摩擦性失业的产生机制

3.1 单边搜寻模型

1. 单边搜寻模型 (one-sided search model) 是2010年诺贝尔经济学的得主戴尔·莫滕森 (Dale T. Mortensen, 1939-2014) 于 1970年提出的,他写了一篇题为"A Theory of Wage and Employment Dynamics"的工作论文,这篇论文为经济学做出了开创性的贡献。



- 2. 简化分析, 假设不存在非劳动力, 所有成年人要么就业要么失业
- 3. $\frac{u}{1-u} = \frac{s}{f}$

u为失业率,s为退役(下岗)比例,f为找到工作的比例 在一段时间内失业率不变,那么这段时间内的s和f满足这个式子 举例说明:

▶ 如何理解
$$\frac{u}{1-u} = \frac{s}{f}$$
?

- 这是一种动态平衡的状态
- 每个时期内,新失业比率与新就业比率的 比率与失业率和就业率的比率保持一致
- 比如,失业率是10%,即10个人中就有1个人失业,9个人就业
- 假如一个经济体中有200人,那么就有20个 失业人士和180个就业人士
- 如果s是5%,则意味着有9个人退役,为了维持平衡,需要9个人找到工作,f=9/20=45%,那么s/f=1/9
- 4. 内生化f: $f = \lambda[1 Pr(w \le R)]$

 λ 是企业发offer的概率, $1-Pr(w \leq R)$ 是申请者接受offer的概率,其中w是企业愿意支付的工资,而R是申请者的 底价,我们称为"保留工资"(reservation wage)

5. 根据上述两个式子可以得出模型的解:

$$u = \frac{s}{\lambda[1 - Pr(w \le R)] + s} \tag{1}$$

这说明失业率与s正相关,与 λ 负相关,与R正相关(R与s负相关,与 λ 正相关,负反馈调节机制)

6. 内生化R: R = b +待价而沽的期望好处

R可以理解为接受工作的机会成本, 具体有两个方面

- (a) 要放弃的失业救助、失业保险福利 (benefits),记为b
- (b) 放弃了找到更好的工作的机会

自动制动/缓冲机制:引入期望好处与s和 λ 的关系:当s提高时,所有新工作的价值降低,R降低;当 λ 提高时,找到更好工作的概率提高,R提高。这使得u变化更温和

值得一提的是,失业福利b独立于与s和A,不存在自动缓冲机制

3.2 双边搜寻模型

1. 更现实的设定是企业也在"找"员工、 因此应该将λ内生化

4 长期就业政策——增加自然就业的举措

4.1 减少摩擦性失业

1. 降低信息获取成本,提高人才流动性

建设劳动市场中介机构与信息平台,如猎头公司、招聘广告平台、职业介绍所、 失业登记处、再就业培训机构、农民工外出打工职业培训机构等等

2. 与搜寻模型相关联地,对b的设计

如美国失业保险通常只补偿半年(26周),且补偿标准较低;欧洲自20世纪末以来较高的自然失业率与其慷慨的 失业福利制度很难说没有关系

3. 但是摩擦性失业也有其存在必要性:

假如所有人都被要求立刻接受呈现给自己的第一份工作,那么可能会导致无效的配置,这是在现实的、存在信息 摩擦的情况下会出现的情况,因此应该允许人们花一些时间找较好的工作。

在一个理想国,最适合的工作将会一秒钟出现在每一个人的眼前,那么自然就无需犹豫了,也姐没有摩擦性失业了。

4.2 减少结构性失业

- 1. 前面讨论的结构性失业是比较具体的、相对狭义的结构性失业。对于这种结构性失业,政府可以通过就业培训、转岗安置等项目帮助这些失业者再就业。
- 2. 事实上,最低工资法、效率工资和工会导致(工资高于均衡水平导致)的失业也可以被视为一种广义的结构性失业。