

Pesquisa sobre Jogos Educacionais

O que são "Jogos Educacionais"?

Um **jogo educacional** é um conceito de jogo (ou software) com finalidades educacionais, mas também pode ser definido por se constituem de atividades de formato instrucional (ou de aprendizagem) que envolva competição, e/ou que seja regulada por regras e/ou restrições. Os jogos educacionais são excelentes instrumentos educacionais, porém para serem utilizados dessa maneira, devem conter algumas características específicas para atender as necessidades de aprendizagem, ou seja, por esse motivo devem possuir objetivos pedagógicos, e sua utilização deve estar contida num contexto e em uma situação que justifique seu uso para finalidades educacionais, facilitando a aprendizagem de determinado conteúdo.

Quais são suas finalidades?

Existem diversas finalidades para os jogos educativos: Aprendizado de novas habilidades, desenvolvimento de habilidades cognitivas ou socialização em determinada situação são alguns bons exemplos.

O aspecto interativo dos jogos educativos é útil para a finalidade de aprender, porque eles têm um caráter lúdico e desafiador, capaz de despertar a curiosidade dos seus participantes, além de poderem também estimular a concentração, e fomentar uma competição saudável entre eles, por exemplo. Além disso, os jogos educativos também podem estimular o aprendizado ao manter a atenção do jogador em determinadas tarefas ou desafios.

Requisitos necessários para que um jogo seja considerado "Educativo".

Existem diversas maneiras de identificar um jogo, e classifica-lo como um "jogo educacional".

Usando como referência um artigo de uma proposta de um modelo de avaliação de jogos educacionais, proposto por um grupo de estudantes da UFRGS, e baseado no modelo de avaliação de programas de treinamento da Kirkpatrick (um modelo de avaliação criado pelo professor Donald Kirkpatrick em para programas de treinamento), podemos definir que a "motivação para aprender" é o elemento essencial em qualquer sistema educacional, sendo assim, também em softwares e jogos educacionais, e baseado nisso, podemos usar um modelo muito popular no meio educacional para relacionar as estratégias educacionais aos jogos: o modelo motivacional de Keller, ou "ARCS" (também um modelo de avaliação educacional, criado por John Keller).

Resumidamente, podemos definir que os requisitos mais necessários (não necessariamente obrigatórios) para considerar um jogo como sendo "educacional", se baseando no modelo ARCS, é possuir os quesitos **Atenção, Relevância, Confiança e Satisfação**.

Falando de uma forma mais simplificada: **Atenção** se refere as respostas cognitivas dos jogadores aos estímulos institucionais; **Relevância** significa que os jogadores percebam que a proposta educacional do jogo seja consciente com seus objetivos nele; **Confiança** é uma estratégia que está relacionada em criar expectativas positivas aos jogadores; e **Satisfação** se resume á que os jogadores tenham sentimentos positivos em sua experiência com o jogo, ou seja, não basta que um jogo seja didaticamente adequado, ele também precisa ser capaz de motivar o jogador a aprender e proporcionar uma boa experiência.

Fontes:

- CINTED-UFRGS: Jogos Educacionais.
<https://www.lume.ufrgs.br/bitstream/handle/10183/12990/000572691.pdf>
- CINTED-UFRGS: Jogos Digitais Educacionais: Benefícios e Desafios.
http://www.cinted.ufrgs.br/renoteold/dez2008/artigos/4b_rafael.pdf
- CINTED-UFRGS: Proposta de um Modelo de Avaliação de Jogos Educacionais.
<https://seer.ufrgs.br/index.php/renote/article/view/18043/10630>
- UFSCAR - Simulação, Games e Gamificação no Ensino de Física.
http://eventos.ufabc.edu.br/2ebef/wp-content/uploads/2015/10/Studart_XXI_SNEF_Final_NEW.pdf
- I Do Code - Jogos Educativos: Benefícios e Exemplos para o seu filho(a).
<https://idocode.com.br/blog/educacao/jogos-educativos-beneficios-e-exemplos-para-s-eu-filho/>
- FIA - Os Jogos Educacionais funcionam?
<https://fia.com.br/graduacao/blog/jogos-educacionais/>
- Wikipédia - Jogo Educativo.
https://pt.wikipedia.org/wiki/Jogo_educativo
- QuestionPro - Modelo de avaliação Kirkpatrick.
<https://www.questionpro.com/blog/pt-br/modelo-de-avaliacao-kirkpatrick/>

Integrantes do Grupo:

- *Antonio Marcos Siqueira
- *Guilherme Banzati Viana Ribeiro
- *Guilherme Gabriel Felipi
- *João Pedro Papp
- *Rafael Cerival da Cruz