

数论&组合数学常见结论及例题

球盒模型（八种）

[参考链接](#)。给定 n 个小球 m 个盒子。

- 球同，盒不同、不能空

隔板法： N 个小球即一共 $N - 1$ 个空，分成 M 堆即 $M - 1$ 个隔板，答案为 $\binom{n-1}{m-1}$ 。

- 球同，盒不同、能空

隔板法：多出 $M - 1$ 个虚空球，答案为 $\binom{m-1+n}{n}$ 。

- 球同，盒同、能空

$\frac{1}{(1-x)(1-x^2)\dots(1-x^m)}$ 的 x^n 项的系数。动态规划，答案为

$$dp[i][j] = \begin{cases} dp[i][j-1] + dp[i-j][j] & i \geq j \\ dp[i][j-1] & i < j \\ 1 & j == 1 \text{ || } i \leq 1 \end{cases}$$

```
1  int dp[15][15];
2  void choose(int n) {
3      for(int i = 0; i < n; i++) {
4          for(int j = 1; j < n; j++) {
5              if(i <= 1 || j == 1) dp[i][j] = 1;
6              else if (i < j) dp[i][j] = dp[i][j-1];
7              else dp[i][j] = dp[i][j-1] + dp[i-j][j];
8          }
9      }
10 }
```

- 球同，盒同、不能空

$\frac{x^m}{(1-x)(1-x^2)\dots(1-x^m)}$ 的 x^n 项的系数。动态规划，答案为

$$dp[n][m] = \begin{cases} dp[n-m][m] & n \geq m \\ 0 & n < m \end{cases}$$

- 球不同，盒同、不能空

第二类斯特林数 $\text{Stirling2}(n, m)$ ，答案为

$$dp[n][m] = \begin{cases} m * dp[n-1][m] + dp[n-1][m-1] & 1 \leq m < n \\ 1 & 0 \leq n == m \\ 0 & m == 0 \text{ 且 } 1 \leq n \end{cases}$$

- 球不同，盒同、能空

第二类斯特林数之和 $\sum_{i=1}^m \text{Stirling2}(n, m)$ ，答案为 $\sum_{i=0}^m dp[n][i]$ 。

- 球不同，盒不同、不能空

第二类斯特林数乘上 m 的阶乘 $m! \cdot \text{Stirling2}(n, m)$ ，答案为 $dp[n][m] * m!$ 。

- 球不同，盒不同、能空

答案为 m^n 。

麦乐鸡定理

给定两个互质的数 n, m ，定义 $x = a * n + b * m$ ($a \geq 0, b \geq 0$)，当 $x > n * m - n - m$ 时，该式子恒成立。

抽屉原理（鸽巢原理）

将 $n + 1$ 个物体，划分为 n 组，那么有至少一组有两个（或以上）的物体。

哥德巴赫猜想

任何一个大于 5 的整数都可写成三个质数之和；任何一个大于 2 的偶数都可写成两个素数之和。

除法、取模运算的本质

有公式： $x \div i = \left\lfloor \frac{x}{i} \right\rfloor + x - i \cdot \left\lfloor \frac{x}{i} \right\rfloor$ ， $x \bmod i = x - i \cdot \left\lfloor \frac{x}{i} \right\rfloor$ 。

与、或、异或

运算	运算符、数学符号表示	解释
与	&、and	同1出1
或	\ 、or	有1出1
异或	^、⊕、xor	不同出1

一些结论：

对于给定的 X 和序列 $[a_1, a_2, \dots, a_n]$ ，有： $X = (X \& a_1) \text{ or } (X \& a_2) \text{ or } \dots \text{ or } (X \& a_n)$ 。
原理是 *and* 意味着取交集，*or* 意味着取子集。[来源 - 牛客小白月赛49C](#)

调和级数近似公式

1

$\log(n) + 0.5772156649 + 1.0 / (2 * n)$

欧拉函数常见性质

- $1 - n$ 中与 n 互质的数之和为 $n * \varphi(n) / 2$ 。
- 若 a, b 互质，则 $\varphi(a * b) = \varphi(a) * \varphi(b)$ 。实际上，所有满足这一条件的函数统称为积性函数。
- 若 f 是积性函数，且有 $n = \prod_{i=1}^m p_i^{c_i}$ ，那么 $f(n) = \prod_{i=1}^m f(p_i^{c_i})$ 。
- 若 p 为质数，且满足 $p \mid n$ ，
 - $p^2 \mid n$ ，那么 $\varphi(n) = \varphi(n/p) * p$ 。

- $p^2 \nmid n$, 那么 $\varphi(n) = \varphi(n/p) * (p - 1)$ 。
- $\sum_{d|n} \varphi(d) = n$ 。

如 $n = 10$, 则 $d = 10/5/2/1$, 那么 $10 = \varphi(10) + \varphi(5) + \varphi(2) + \varphi(1)$ 。

- $\sum_{i=1}^n \gcd(i, n) = \sum_{d|n} \left\lfloor \frac{n}{d} \right\rfloor \varphi(d)$ (欧拉反演)。

组合数学常见性质

- $k * C_n^k = n * C_{n-1}^{k-1}$;
- $C_k^n * C_m^k = C_m^n * C_{m-n}^{m-k}$;
- $C_n^k + C_n^{k+1} = C_{n+1}^{k+1}$;
- $\sum_{i=0}^n C_n^i = 2^n$;
- $\sum_{k=0}^n (-1)^k * C_n^k = 0$ 。
- 二项式反演:
$$\begin{cases} f_n = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} g_i \Leftrightarrow g_n = \sum_{i=0}^n (-1)^{n-i} \binom{n}{i} f_i \\ f_k = \sum_{i=k}^n \binom{i}{k} g_i \Leftrightarrow g_k = \sum_{i=k}^n (-1)^{i-k} \binom{i}{k} f_i \end{cases};$$
- $\sum_{i=1}^n i \binom{n}{i} = n * 2^{n-1}$;
- $\sum_{i=1}^n i^2 \binom{n}{i} = n * (n + 1) * 2^{n-2}$;
- $\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} \binom{n}{i} = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$;
- $\sum_{i=0}^n \binom{n}{i}^2 = \binom{2n}{n}$;
- 拉格朗日恒等式: $\sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n (a_i b_j - a_j b_i)^2 = (\sum_{i=1}^n a_i)^2 (\sum_{i=1}^n b_i)^2 - (\sum_{i=1}^n a_i b_i)^2$ 。

Lucas定理

Lucas 定理内容如下: 对于质数 p , 有

$$\binom{n}{m} \bmod p = \binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor m/p \rfloor} \cdot \binom{n \bmod p}{m \bmod p} \bmod p$$

观察上述表达式, 可知 $n \bmod p$ 和 $m \bmod p$ 一定是小于 p 的数, 可以直接求解, $\binom{\lfloor n/p \rfloor}{\lfloor m/p \rfloor}$ 可以继续用 Lucas 定理求解。这也就要求 p 的范围不能够太大, 一般在 10^5 左右。边界条件: 当 $m = 0$ 的时候, 返回 1。

时间复杂度为 $O(f(p) + g(n) \log n)$, 其中 $f(n)$ 为预处理组合数的复杂度, $g(n)$ 为单次求组合数的复杂度。

```

1 long long Lucas(long long n, long lm, long long p) {
2     if (m == 0) return 1;
3     return (C(n % p, m % p, p) * Lucas(n / p, m / p, p)) % p;
4 }

```

```

1 def Lucas(n, m, p):
2     if m == 0:
3         return 1
4     return (C(n % p, m % p, p) * Lucas(n // p, m // p, p)) % p

```

范德蒙德卷积公式

在数量为 $n + m$ 的堆中选 k 个元素，和分别在数量为 n 、 m 的堆中选 i 、 $k - i$ 个元素的方案数是相同的，即

$$\sum_{i=0}^k \binom{n}{i} \binom{m}{k-i} = \binom{n+m}{k};$$

变体：

- $\sum_{i=0}^k C_{i+n}^i = C_{k+n+1}^k$;
- $\sum_{i=0}^k C_n^i * C_m^i = \sum_{i=0}^k C_n^i * C_m^{m-i} = C_{n+m}^n$ 。

推论 1 及证明

$$\sum_{i=-r}^s \binom{n}{r+i} \binom{m}{s-i} = \binom{n+m}{r+s}$$

推论 2 及证明

$$\sum_{i=1}^n \binom{n}{i} \binom{n}{i-1} = \sum_{i=0}^{n-1} \binom{n}{i+1} \binom{n}{i} = \sum_{i=0}^{n-1} \binom{n}{n-1-i} \binom{n}{i} = \binom{2n}{n-1}$$

推论 3 及证明

$$\sum_{i=0}^n \binom{n}{i}^2 = \sum_{i=0}^n \binom{n}{i} \binom{n}{n-i} = \binom{2n}{n}$$

推论 4 及证明

$$\sum_{i=0}^m \binom{n}{i} \binom{m}{i} = \sum_{i=0}^m \binom{n}{i} \binom{m}{m-i} = \binom{n+m}{m}$$

其中 $\binom{n+m}{m}$ 是我们较为熟悉的网格图路径计数的方案数。所以我们可以考虑其组合意义的证明。

在一张网格图中，从 $(0, 0)$ 走到 (n, m) 共走 $n + m$ 步。规定 $(0, 0)$ 位于网格图左上角，其中向下走了 n 步，向右走了 m 步，方案数为 $\binom{n+m}{m}$ 。

换个视角，我们将 $n + m$ 步拆成两部分走，先走 n 步，再走 m 步，那么 n 步中若有 i 步向右，则 m 步中就有 $m - i$ 步向右，故得证。

卡特兰数

是一类奇特的组合数，前几项为 1, 1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862。如遇到以下问题，则直接套用即可。

- 【括号匹配问题】 n 个左括号和 n 个右括号组成的合法括号序列的数量，为 Cat_n 。
- 【进出栈问题】 $1, 2, \dots, n$ 经过一个栈，形成的合法出栈序列的数量，为 Cat_n 。
- 【二叉树生成问题】 n 个节点构成的不同二叉树的数量，为 Cat_n 。
- 【路径数量问题】在平面直角坐标系上，每一步只能向上或向右走，从 $(0, 0)$ 走到 (n, n) ，并且除两个端点外不接触直线 $y = x$ 的路线数量，为 $2Cat_{n-1}$ 。

$$\text{计算公式: } Cat_n = \frac{C_{2n}^n}{n+1}, \quad Cat_n = \frac{Cat_{n-1} * (4n-2)}{n+1}。$$

狄利克雷卷积

$$\sum_{d|n} \varphi(d) = n, \quad \sum_{d|n} \mu(d) \frac{n}{d} = \varphi(n)。$$

斐波那契数列

$$\text{通项公式: } F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} * \left[\left(\frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n \right]。$$

直接结论：

- 卡西尼性质： $F_{n-1} * F_{n+1} - F_n^2 = (-1)^n$ ；
- $F_n^2 + F_{n+1}^2 = F_{2n+1}$ ；
- $F_{n+1}^2 - F_{n-1}^2 = F_{2n}$ （由上一条写两遍相减得到）；
- 若存在序列 $a_0 = 1, a_n = a_{n-1} + a_{n-3} + a_{n-5} + \dots (n \geq 1)$ 则 $a_n = F_n (n \geq 1)$ ；
- 齐肯多夫定理：任何正整数都可以表示成若干个不连续的斐波那契数（ F_2 开始）可以用贪心实现。

求和公式结论：

- 奇数项求和： $F_1 + F_3 + F_5 + \dots + F_{2n-1} = F_{2n}$ ；
- 偶数项求和： $F_2 + F_4 + F_6 + \dots + F_{2n} = F_{2n+1} - 1$ ；
- 平方和： $F_1^2 + F_2^2 + F_3^2 + \dots + F_n^2 = F_n * F_{n+1}$ ；
- $F_1 + 2F_2 + 3F_3 + \dots + nF_n = nF_{n+2} - F_{n+3} + 2$ ；
- $-F_1 + F_2 - F_3 + \dots + (-1)^n F_n = (-1)^n (F_{n+1} - F_n) + 1$ ；
- $F_{2n-2m-2}(F_{2n} + F_{2n+2}) = F_{2m+2} + F_{4n-2m}$ 。

数论结论：

- $F_a \mid F_b \Leftrightarrow a \mid b$ ；
- $\gcd(F_a, F_b) = F_{\gcd(a,b)}$ ；
- 当 p 为 $5k \pm 1$ 型素数时，
$$\begin{cases} F_{p-1} \equiv 0 \pmod{p} \\ F_p \equiv 1 \pmod{p} \\ F_{p+1} \equiv 1 \pmod{p} \end{cases}；$$
- 当 p 为 $5k \pm 2$ 型素数时，
$$\begin{cases} F_{p-1} \equiv 1 \pmod{p} \\ F_p \equiv -1 \pmod{p} \\ F_{p+1} \equiv 0 \pmod{p} \end{cases}；$$

- $F(n) \% m$ 的周期 $\leq 6m$ ($m = 2 \times 5^k$ 时取到等号);
- 既是斐波那契数又是平方数的有且仅有 1, 144。

杂

- 负数取模得到的是负数，如果要用 0/1 判断的话请取绝对值;
- 辗转相除法原式为 $\gcd(x, y) = \gcd(x, y - x)$ ，推广到 N 项为 $\gcd(a_1, a_2, \dots, a_N) = \gcd(a_1, a_2 - a_1, \dots, a_N - a_{N-1})$ ，
 - 该推论在“四则运算后 gcd”这类题中有特殊意义，如求解 $\gcd(a_1 + X, a_2 + X, \dots, a_N + X)$ 时[See](#);
- 以下式子成立: $\gcd(a, m) = \gcd(a + x, m) \Leftrightarrow \gcd(a, m) = \gcd(x, m)$ 。求解上式满足条件的 x 的数量即为求比 $\frac{m}{\gcd(a, m)}$ 小且与其互质的数的个数，即用欧拉函数求解 $\varphi\left(\frac{m}{\gcd(a, m)}\right)$ 。
- 已知序列 a ，定义集合 $S = \{a_i \cdot a_j \mid i < j\}$ ，现在要求解 $\gcd(S)$ ，即为求解 $\gcd(a_j, \gcd(a_i \mid i < j))$ ，换句话说，即为求解后缀 gcd。
- 连续四个数互质的情况如下，当 n 为奇数时， $n, n-1, n-2$ 一定互质；而当 n 为偶数时，

$$\begin{cases} n, n-1, n-3 \text{ 互质} & \gcd(n, n-3) = 1 \text{ 时} \\ n-1, n-2, n-3 \text{ 互质} & \gcd(n, n-3) \neq 1 \text{ 时} \end{cases}$$
[See](#);
- 由 $a \bmod b = (b + a) \bmod b = (2 \cdot b + a) \bmod b = \dots = (K \cdot b + a) \bmod b$ 可以推广得到 $(a \bmod b) \bmod c = ((K \cdot bc + a) \bmod b) \bmod c$ ，由此可以得到一个 bc 的答案周期[See](#);
- 对于长度为 $2 \cdot N$ 的数列 a ，将其任意均分为两个长度为 N 的数列 p, q ，随后对 p 非递减排序、对 q 非递增排序，定义 $f(p, q) = \sum_{i=1}^n |p_i - q_i|$ ，那么答案为 a 数列前 N 大的数之和减去前 N 小的数之和[See](#)。
- 令 $\begin{cases} X = a + b \\ Y = a \oplus b \end{cases}$ ，如果该式子有解，那么存在前提条件 $\begin{cases} X \geq Y \\ X, Y \text{ 同奇偶} \end{cases}$ ；进一步，此时最小的 a 的取值为 $\frac{X - Y}{2}$ [See](#)。
 然而，上方方程并不总是有解的，只有当变量增加到三个时，才一定有解，即：在保证上方前提条件成立的情况下，求解 $\begin{cases} X = a + b + c \\ Y = a \oplus b \oplus c \end{cases}$ ，则一定存在一组解 $\{\frac{X - Y}{2}, \frac{X - Y}{2}, Y\}$ [See](#)。
- 已知序列 p 是由序列 a_1 、序列 a_2 、.....、序列 a_n 合并而成，且合并过程中各序列内元素相对顺序不变，记 $T(p)$ 是 p 序列的最大前缀和，则 $T(p) = \sum_{i=1}^n T(a_i)$ [See](#)。
- $x + y = x|y + x \& y$ ，对于两个数字 x 和 y ，如果将 x 变为 $x|y$ ，同时将 y 变为 $x \& y$ ，那么在本质上即将 x 二进制模式下的全部 1 移动到了 y 的对应的位置上 [See](#)。
- 一个正整数 x 异或、加上另一个正整数 y 后奇偶性不发生变化: $a + b \equiv a \oplus b \pmod{2}$ [See](#)。

常见例题

题意：将 1 至 N 的每个数字分组，使得每一组的数字之和均为质数。输出每一个数字所在的组别，且要求分出的组数最少 [See](#)。

考察哥德巴赫猜想，记全部数字之和为 S ，分类讨论如下：

- 为 S 质数时，只需要分入同一组；
- 当 S 为偶数时，由猜想可知一定能分成两个质数，可以证明其中较小的那个一定小于 N ，暴力枚举分组；
- 当 $S - 2$ 为质数时，特殊判断出答案；

- 其余情况一定能被分成三组，其中 3 单独成组， $S - 3$ 后成为偶数，重复讨论二的过程即可。

题意：给定一个长度为 n 的数组，定义这个数组是 BAD 的，当且仅当可以把数组分成两个子序列，这两个子序列的元素之和相等。现在你需要删除最少的元素，使得删除后的数组不是 BAD 的。

最少删除一个元素——如果原数组存在奇数，则直接删除这个奇数即可；反之，我们发现，对数列同除以一个数不影响计算，故我们只需要找到最大的满足 $2^k \mid a_i$ 成立的 2^k ，随后将全部的 a_i 变为 $\frac{a_i}{2^k}$ ，此时一定有一个奇数（换句话说，我们可以对原数列的每一个元素不断的除以 2 直到出现奇数为止），删除这个奇数即可 [See](#)。

题意：设当前有一个数字为 x ，减去、加上最少的数字使得其能被 k 整除。

最少减去 $x \bmod k$ 这个很好想；最少加上 $\left(\left\lceil \frac{x}{k} \right\rceil * k\right) \bmod k$ 也比较好想，但是更简便的方法为加上 $k - x \bmod k$ ，这个式子等价于前面这一坨。

题意：给定一个整数 n ，用恰好 k 个 2 的幂次数之和表示它。例如： $n = 9, k = 4$ ，答案为 $1 + 2 + 2 + 4$ 。

结论1： k 合法当且仅当 `__builtin_popcountll(n) <= k && k <= n`，显然。

结论2： $2^{k+1} = 2 \cdot 2^k$ ，所以我们可以将二进制位看作是数组，然后从高位向低位推，一个高位等于两个低位，直到数组之和恰好等于 k ，随后依次输出即可。举例说明， $\{1, 0, 0, 1\} \rightarrow \{0, 2, 0, 1\} \rightarrow \{0, 1, 2, 1\}$ ，即答案为 0 个 2^3 、1 个 2^2 、.....。

```

1  signed main() {
2      int n, k;
3      cin >> n >> k;
4
5      int cnt = __builtin_popcountll(n);
6
7      if (k < cnt || n < k) {
8          cout << "NO\n";
9          return 0;
10     }
11     cout << "YES\n";
12
13     vector<int> num;
14     while (n) {
15         num.push_back(n % 2);
16         n /= 2;
17     }
18
19     for (int i = num.size() - 1; i > 0; i--) {
20         int p = min(k - cnt, num[i]);
21         num[i] -= p;
22         num[i - 1] += 2 * p;
23         cnt += p;
24     }
25
26     for (int i = 0; i < num.size(); i++) {
27         for (int j = 1; j <= num[i]; j++) {
28             cout << (1LL << i) << " ";

```

```

29     }
30     }
31 }

```

题意： n 个取值在 $[0, k)$ 之间的数之和为 m 的方案数

答案为 $\sum_{i=0}^n -1^i \cdot \binom{n}{i} \cdot \binom{m - i \cdot k + n - 1}{n - 1}$ [See1](#) [See2](#)。

```

1  z clac(int n, int k, int m) {
2      z ans = 0;
3      ans += c(n, i) * c(m - i * k + n - 1, n - 1) * pow(-1, i);
4  }
5      return ans;
6  }

```

¹ 先考虑没有 k 的限制，那么即球盒模型： m 个球放入 n 个盒子，球同、盒子不同、能空。使用隔板法得到公式： $C(m + n - 1, n - 1)$ ；² 下面加上取值范围后进一步考虑：假设现在 n 个数之和为 $m - k$ ，运用上述隔板法可得公式： $C(m - k + n - 1, n - 1)$ ；³ 随后，选择任意一个数字，将其加上 k ，这样，这个数字一定不满足条件，选法为： $C(n, 1)$ ；⁴ 此时，至少有一个数字是不满足条件的，按照一般流程，到这里， $C(m + n - 1, n - 1) - C(n, 1) * C(m - k + n - 1, n - 1)$ 即是答案；但是，这样的操作会导致重复的部分，所以这里要使用容斥原理将重复部分去除（关于为什么会重复，试比较概率论中的加法公式）。

/END/