

# 图论常见结论及例题

## 常见结论

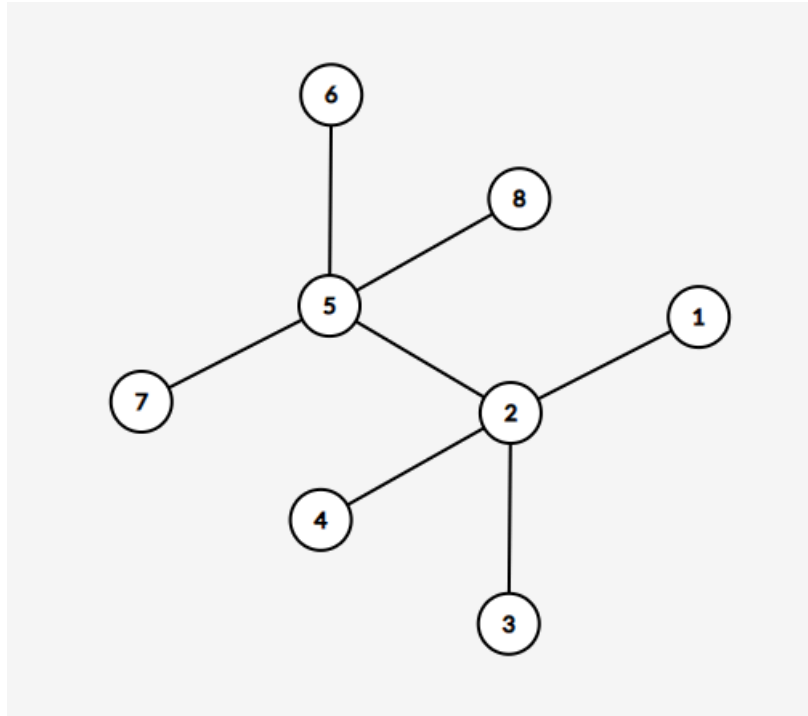
1. 要在有向图上求一个最大点集，使得任意两个点  $(i, j)$  之间至少存在一条路径（可以是  $i$  到  $j$ ，也可以反过来，这两种有一个就行），**即求解最长路**；
2. 要求出连通图上的任意一棵生成树，只需要跑一遍 **bfs**；
3. 给出一棵树，要求添加尽可能多的边，使得其是二分图：对树进行二分染色，显然，相同颜色的点之间连边不会破坏二分图的性质，故可添加的最多的边数即为  $cnt_{\text{Black}} * cnt_{\text{White}} - (n - 1)$ ；
4. 当一棵树可以被黑白染色时，所有染黑节点的度之和等于所有染白节点的度之和；
5. 在竞赛图中，入度小的点，必定能到达出度小（入度大）的点 [See](#)。
6. 在竞赛图中，将所有点按入度从小到大排序，随后依次遍历，若对于某一点  $i$  满足前  $i$  个点的入度之和恰好等于  $\left\lfloor \frac{n \cdot (n + 1)}{2} \right\rfloor$ ，那么对于上一次满足这一条件的点  $p$ ， $p + 1$  到  $i$  点构成一个新的强连通分量 [See](#)。  
 举例说明，设满足上方条件的点为  $p_1, p_2$  ( $p_1 + 1 < p_2$ )，那么点 1 到  $p_1$  构成一个强连通分量、点  $p_1 + 1$  到  $p_2$  构成一个强连通分量。
7. 选择图中最少数量的边删除，使得图不连通，即求最小割；如果是删除点，那么拆点后求最小割 [See](#)。
8. 如果一张图是**平面图**，那么其边数一定小于等于  $3n - 6$  [See](#)。
9. 若一张有向完全图存在环，则一定存在三元环。
10. 竞赛图三元环计数：[See](#)。
11. 有向图判是否存在环直接用 topsort；无向图判是否存在环直接用 dsu，也可以使用 topsort，条件变为 `deg[i] <= 1` 时入队。

## 常见例题

### 杂

题意：给出一棵节点数为  $2n$  的树，要求将点分割为  $n$  个点对，使得点对的点之间的距离和最大。

可以转化为边上问题：对于每一条边，其被利用的次数即为  $\min \{ \text{其左边的点的数量}, \text{其右边的点的数量} \}$ ，使用树形 **dp** 计算一遍即可。如下图样例，答案为 10。



```

1  vector<int> val(n + 1, 1);
2  int ans = 0;
3  function<void(int, int)> dfs = [&](int x, int fa) {
4      for (auto y : ver[x]) {
5          if (y == fa) continue;
6          dfs(y, x);
7          val[x] += val[y];
8          ans += min(val[y], k - val[y]);
9      }
10 };
11 dfs(1, 0);
12 cout << ans << endl;

```

题意：以哪些点为起点可以无限的在有向图上绕

概括一下这些点可以发现，一类是环上的点，另一类是可以到达环的点。建反图跑一遍 topsort 板子，根据容斥，未被移除的点都是答案 [See](#)。

题意：添加最少的边，使得有向图变成一个 SCC

将原图的 SCC 缩点，统计缩点后的新图上入度为 0 和出度为 0 的点的数量  $cnt_{in}$ 、 $cnt_{out}$ ，答案即为  $\max(cnt_{in}, cnt_{out})$ 。过程大致是先将一个出度为 0 的点和一个入度为 0 的点相连，剩下的点随便连 [See](#)。

题意：添加最少的边，使得无向图变成一个 E-DCC

将原图的 E-DCC 缩点，统计缩点后的新图上入度为 1 的点（叶子结点）的数量  $cnt$ ，答案即为  $\lceil \frac{cnt}{2} \rceil$ 。过程大致是每次找两个叶子结点（但是还有一些条件限制）相连，若最后余下一个点随便连 [See](#)。

题意：在树上找到一个最大的连通块，使得这个联通内点权和边权之和最大，输出这个值，数据中存在负数的情况。

使用 dfs 即可解决。

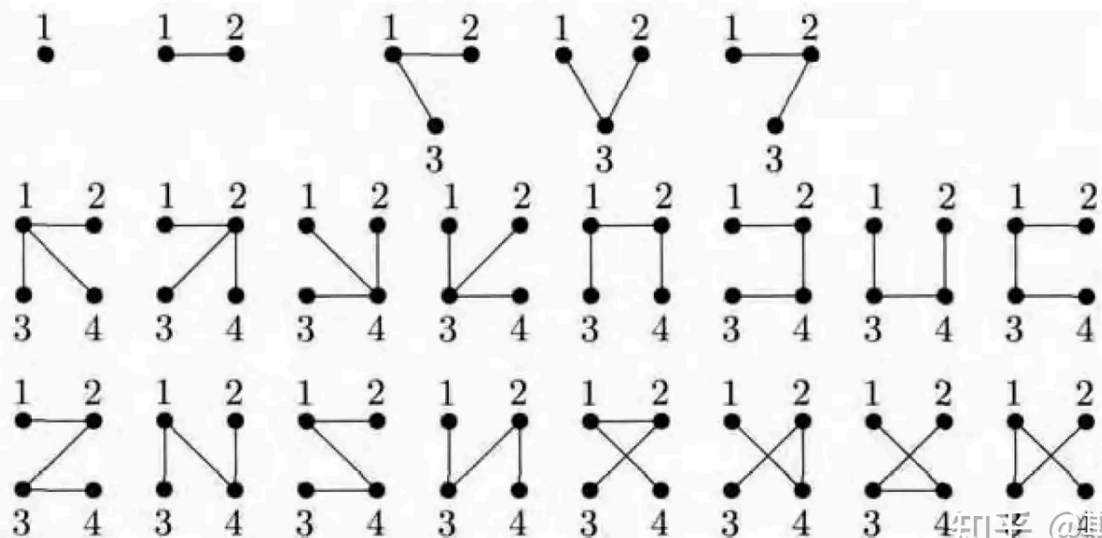
```

1 LL n, point[N];
2 LL ver[N], head[N], nex[N], tot; bool v[N];
3 map<pair<LL, LL>, LL> edge;
4 // void add(LL x, LL y) {}
5 void dfs(LL x) {
6     for (LL i = head[x]; i; i = nex[i]) {
7         LL y = ver[i];
8         if (v[y]) continue;
9         v[y] = true; dfs(y); v[y] = false;
10    }
11    for (LL i = head[x]; i; i = nex[i]) {
12        LL y = ver[i];
13        if (v[y]) continue;
14        point[x] += max(point[y] + edge[{x, y}], 0LL);
15    }
16 }
17 void solve() {
18     cin >> n;
19     FOR(i, 1, n) cin >> point[i];
20     FOR(i, 2, n) {
21         LL x, y, w; cin >> x >> y >> w;
22         edge[{x, y}] = edge[{y, x}] = w;
23         add(x, y), add(y, x);
24     }
25     v[1] = true; dfs(1); LL ans = -MAX18;
26     FOR(i, 1, n) ans = max(ans, point[i]);
27     cout << ans << endl;
28 }

```

## Prüfer 序列：凯莱公式

题意：给定  $n$  个顶点，可以构建出多少棵标记树？



知乎 @新宾王

$n \leq 4$  时的样例如上，通项公式为  $n^{n-2}$ 。

## Prüfer 序列

一个  $n$  个点  $m$  条边的带标号无向图有  $k$  个连通块。我们希望添加  $k - 1$  条边使得整个图连通，求方案数量 [See](#)。

设  $s_i$  表示每个连通块的数量，通项公式为  $n^{k-2} \cdot \prod_{i=1}^k s_i$ ，当  $k < 2$  时答案为 1。

## 单源最短/次短路计数

```

1  const int N = 2e5 + 7, M = 1e6 + 7;
2  int n, m, s, e; int d[N][2], v[N][2]; // 0 代表最短路, 1 代表次短路
3  Z num[N][2];
4
5  void clear() {
6      for (int i = 1; i <= n; ++ i) h[i] = edge[i] = 0;
7      tot = 0;
8      for (int i = 1; i <= n; ++ i) num[i][0] = num[i][1] = v[i][0] = v[i][1] = 0;
9      for (int i = 1; i <= n; ++ i) d[i][0] = d[i][1] = INF;
10 }
11
12 int ver[M], ne[M], h[N], edge[M], tot;
13 void add(int x, int y, int w) {
14     ver[++ tot] = y, ne[tot] = h[x], h[x] = tot;
15     edge[tot] = w;
16 }
17
18 void dji() {
19     priority_queue<PIII, vector<PIII>, greater<PIII> > q; q.push({0, s, 0});
20     num[s][0] = 1; d[s][0] = 0;
21     while (!q.empty()) {
22         auto [dis, x, type] = q.top(); q.pop();
23         if (v[x][type]) continue; v[x][type] = 1;
24         for (int i = h[x]; i; i = ne[i]) {
25             int y = ver[i], w = dis + edge[i];
26             if (d[y][0] > w) {
27                 d[y][1] = d[y][0], num[y][1] = num[y][0];
28                 // 如果找到新的最短路, 将原有的最短路数据转化为次短路
29                 q.push({d[y][1], y, 1});
30                 d[y][0] = w, num[y][0] = num[x][type];
31                 q.push({d[y][0], y, 0});
32             }
33             else if (d[y][0] == w) num[y][0] += num[x][type];
34             else if (d[y][1] > w) {
35                 d[y][1] = w, num[y][1] = num[x][type];
36                 q.push({d[y][1], y, 1});
37             }
38             else if (d[y][1] == w) num[y][1] += num[x][type];
39         }
40     }
41 }
42 void solve() {

```

```

43     cin >> n >> m >> s >> e;
44     clear(); //多组样例务必完全清空
45     for (int i = 1; i <= m; ++ i) {
46         int x, y, w; cin >> x >> y; w = 1;
47         add(x, y, w), add(y, x, w);
48     }
49     dji();
50     Z ans = num[e][0];
51     if (d[e][1] == d[e][0] + 1) {
52         ans += num[e][1]; // 只有在次短路满足条件时才计算（距离恰好比最短路大1）
53     }
54     cout << ans.val() << endl;
55 }

```

## 判定图中是否存在负环

使用 SPFA，复杂度为  $\mathcal{O}(KM)$ ，其中常数  $K$  相较裸的 SPFA 更高。

```

1  const int N = 1e5 + 7, M = 1e6 + 7;
2  int n, m;
3  int ver[M], ne[M], h[N], edge[M], tot;
4  int d[N], v[N], num[N];
5
6  void add(int x, int y, int w) {
7      ver[++ tot] = y, ne[tot] = h[x], h[x] = tot;
8      edge[tot] = w;
9  }
10 bool spfa() {
11     queue<int> q;
12     for (int i = 1; i <= n; ++ i) q.push(i), v[i] = 1; //全部入队
13     while(!q.empty()) {
14         int x = q.front(); q.pop();
15         v[x] = 0;
16         for (int i = h[x]; i; i = ne[i]) {
17             int y = ver[i];
18             if(d[y] > d[x] + edge[i]) {
19                 num[y] = num[x] + 1;
20                 if (num[y] >= n) return true;
21                 d[y] = d[x] + edge[i];
22                 if(!v[y]) q.push(y), v[y] = 1;
23             }
24         }
25     }
26     return false;
27 }
28 int main() {
29     cin >> n >> m;
30     for (int i = 1; i <= m; ++ i) {
31         int x, y, w; cin >> x >> y >> w;
32         add(x, y, w);
33     }
34     if(spfa() == true) cout << "Yes" << endl;
35     else cout << "No" << endl;

```

36 | }

## 输出任意一个三元环

原题：给出一张有向完全图，输出任意一个三元环上的全部元素 [See](#)。使用 dfs，复杂度  $\mathcal{O}(N + M)$ ，可以扩展到非完全图和无向图。

```

1  int n;
2  cin >> n;
3  vector<vector<int>>> a(n + 1, vector<int>(n + 1));
4  for (int i = 1; i <= n; ++i) {
5      for (int j = 1; j <= n; ++j) {
6          char x;
7          cin >> x;
8          if (x == '1') a[i][j] = 1;
9      }
10 }
11
12 vector<int> vis(n + 1);
13 function<void(int, int)> dfs = [&](int x, int fa) {
14     vis[x] = 1;
15     for (int y = 1; y <= n; ++y) {
16         if (a[x][y] == 0) continue;
17         if (a[y][fa] == 1) {
18             cout << fa << " " << x << " " << y;
19             exit(0);
20         }
21         if (!vis[y]) dfs(y, x); // 这一步的if判断很关键
22     }
23 };
24 for (int i = 1; i <= n; ++i) {
25     if (!vis[i]) dfs(i, -1);
26 }
27 cout << -1;

```

## 带权最小环大小与计数

原题：给出一张有向带权图，求解图上最小环的长度、有多少个这样的最小环 [See](#)。使用 floyd，复杂度为  $\mathcal{O}(N^3)$ ，可以扩展到无向图。

```

1  LL Min = 1e18, ans = 0;
2  for (int k = 1; k <= n; k++) {
3      for (int i = 1; i <= n; i++) {
4          for (int j = 1; j <= n; j++) {
5              if (dis[i][j] > dis[i][k] + dis[k][j]) {
6                  dis[i][j] = dis[i][k] + dis[k][j];
7                  cnt[i][j] = cnt[i][k] * cnt[k][j] % mod;
8              } else if (dis[i][j] == dis[i][k] + dis[k][j]) {
9                  cnt[i][j] = (cnt[i][j] + cnt[i][k] * cnt[k][j] % mod) % mod;
10             }
11         }
12     }

```

```

13     for (int i = 1; i < k; i++) {
14         if (a[k][i]) {
15             if (a[k][i] + dis[i][k] < Min) {
16                 Min = a[k][i] + dis[i][k];
17                 ans = cnt[i][k];
18             } else if (a[k][i] + dis[i][k] == Min) {
19                 ans = (ans + cnt[i][k]) % mod;
20             }
21         }
22     }
23 }

```

## 最小环大小

原图：给出一张无向图，求解图上最小环的长度、有多少个这样的最小环 [See](#)。使用 floyd，可以扩展到有向图。

```

1  int flody(int n) {
2      for (int i = 1; i <= n; ++ i) {
3          for (int j = 1; j <= n; ++ j) {
4              val[i][j] = dis[i][j]; // 记录最初的边权值
5          }
6      }
7      int ans = 0x3f3f3f3f;
8      for (int k = 1; k <= n; ++ k) {
9          for (int i = 1; i < k; ++ i) { // 注意这里是没有等于号的
10             for (int j = 1; j < i; ++ j) {
11                 ans = min(ans, dis[i][j] + val[i][k] + val[k][j]);
12             }
13         }
14         for (int i = 1; i <= n; ++ i) { // 往下是标准的floyd
15             for (int j = 1; j <= n; ++ j) {
16                 dis[i][j] = min(dis[i][j], dis[i][k] + dis[k][j]);
17             }
18         }
19     }
20     return ans;
21 }

```

使用 bfs，复杂度为  $\mathcal{O}(N^2)$ 。

```

1  auto bfs = [&] (int s) {
2      queue<int> q; q.push(s);
3      dis[s] = 0;
4      fa[s] = -1;
5      while (q.size()) {
6          auto x = q.front(); q.pop();
7          for (auto y : ver[x]) {
8              if (y == fa[x]) continue;
9              if (dis[y] == -1) {
10                 dis[y] = dis[x] + 1;
11                 fa[y] = x;
12                 q.push(y);

```

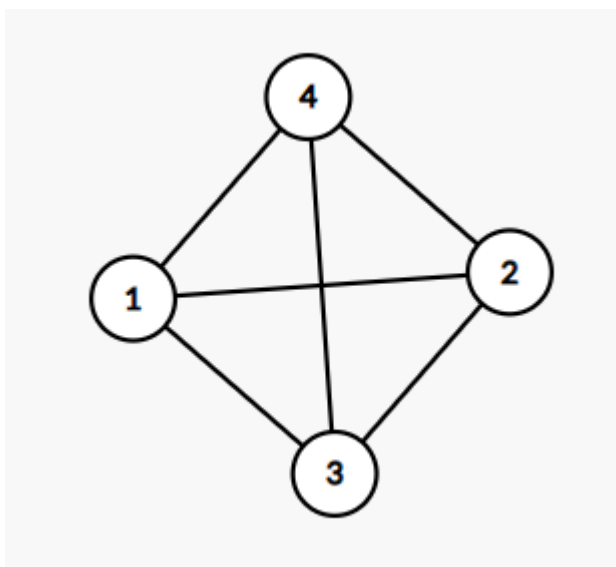
```

13         }
14         else ans = min(ans, dis[x] + dis[y] + 1);
15     }
16 }
17 };
18 for (int i = 1; i <= n; ++ i) {
19     fill(dis + 1, dis + 1 + n, -1);
20     bfs(i);
21 }
22 cout << ans;

```

## 本质不同简单环计数

原题：给出一张无向图，输出简单环的数量 [See](#)。注意这里环套环需要分别多次统计，下图答案应当为 7。使用状压 dp，复杂度为  $\mathcal{O}(M \cdot 2^N)$ ，可以扩展到有向图。



```

1  int n, m;
2  cin >> n >> m;
3  vector<vector<int>> G(n);
4  for (int i = 0; i < m; i++) {
5      int u, v;
6      cin >> u >> v;
7      u--, v--;
8      G[u].push_back(v);
9      G[v].push_back(u);
10 }
11 vector<vector<LL>> dp(1 << n, vector<LL>(n));
12 for (int i = 0; i < n; i++) dp[1 << i][i] = 1;
13 LL ans = 0;
14 for (int st = 1; st < (1 << n); st++) {
15     for (int u = 0; u < n; u++) {
16         if (!dp[st][u]) continue;
17         int start = st & -st;
18         for (auto v : G[u]) {
19             if ((1 << v) < start) continue;
20             if ((1 << v) & st) {
21                 if ((1 << v) == start) {

```



```

22         ans += dp[st][u];
23     }
24 } else {
25     dp[st | (1 << v)][v] += dp[st][u];
26 }
27 }
28 }
29 }
30 cout << (ans - m) / 2 << "\n";

```

## 输出任意一个非二元简单环

原题：给出一张无向图，不含自环与重边，输出任意一个简单环的大小以及其上面的全部元素 [See](#)。注意输出的环的大小是随机的，**不等价于最小环**。

由于不含重边与自环，所以环的大小至少为 3，使用 dfs 处理出 dfs 序，复杂度为  $\mathcal{O}(N + M)$ ，可以扩展到有向图；如果有向图中二元环也允许计入答案，则需要删除下方标注行。

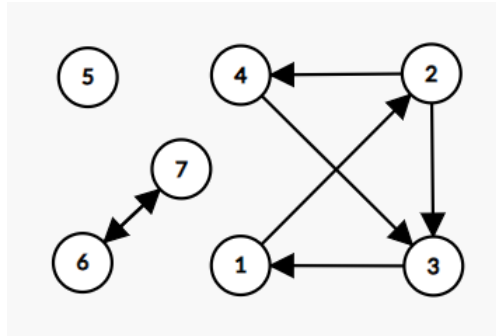
```

1  vector<int> dis(n + 1, -1), fa(n + 1);
2  auto dfs = [&](auto self, int x) -> void {
3      for (auto y : ver[x]) {
4          if (y == fa[x]) continue; // 二元环需删去该行
5          if (dis[y] == -1) {
6              dis[y] = dis[x] + 1;
7              fa[y] = x;
8              self(self, y);
9          } else if (dis[y] < dis[x]) {
10             cout << dis[x] - dis[y] + 1 << endl;
11             int pre = x;
12             cout << pre << " ";
13             while (pre != y) {
14                 pre = fa[pre];
15                 cout << pre << " ";
16             }
17             cout << endl;
18             exit(0);
19         }
20     }
21 };
22 for (int i = 1; i <= n; i++) {
23     if (dis[i] == -1) {
24         dis[i] = 0;
25         dfs(dfs, i);
26     }
27 }

```

## 有向图环计数

原题：给出一张有向图，输出环的数量。注意这里环套环仅需要计算一次，数据包括二元环和自环，下图例应当输出 3 个环。使用 dfs 染色法，复杂度为  $\mathcal{O}(N + M)$ 。



```

1  int ans = 0;
2  vector<int> vis(n + 1);
3  auto dfs = [&](auto self, int x) -> void {
4      vis[x] = 1;
5      for (auto y : ver[x]) {
6          if (vis[y] == 0) {
7              self(self, y);
8          } else if (vis[y] == 1) {
9              ans++;
10         }
11     }
12     vis[x] = 2;
13 };
14 for (int i = 1; i <= n; i++) {
15     if (!vis[i]) {
16         dfs(dfs, i);
17     }
18 }
19 cout << ans << endl;

```

## 输出有向图任意一个环

原题：给出一张有向图，输出任意一个环，数据包括二元环和自环。使用 dfs 染色法。

```

1  vector<int> dis(n + 1), vis(n + 1), fa(n + 1);
2  auto dfs = [&](auto self, int x) -> void {
3      vis[x] = 1;
4      for (auto y : ver[x]) {
5          if (vis[y] == 0) {
6              dis[y] = dis[x] + 1;
7              fa[y] = x;
8              self(self, y);
9          } else if (vis[y] == 1) {
10             cout << dis[x] - dis[y] + 1 << endl;
11             int pre = x;
12             cout << pre << " ";
13             while (pre != y) {
14                 pre = fa[pre];
15                 cout << pre << " ";
16             }
17             cout << endl;
18             exit(0);

```

```

19     }
20 }
21 vis[x] = 2;
22 };
23 for (int i = 1; i <= n; i++) {
24     if (!vis[i]) {
25         dfs(dfs, i);
26     }
27 }

```

## 判定带环图是否是平面图

原题：给定一个环以一些额外边，对于每一条额外边判定其位于环外还是环内，使得任意两条无重合顶点的额外边都不相交（即这张图构成平面图）[See1](#), [See2](#)。

使用 2-sat。考虑全部边都位于环内，那么“一条边完全包含另一条边”、“两条边完全没有交集”这两种情况都不会相交，可以直接跳过这两种情况的讨论。

```

1  signed main() {
2      int n, m;
3      cin >> n >> m;
4      vector<pair<int, int>> in(m);
5      for (int i = 0, x, y; i < m; i++) {
6          cin >> x >> y;
7          in[i] = minmax(x, y);
8      }
9      TwoSat sat(m);
10     for (int i = 0; i < m; i++) {
11         auto [s, e] = in[i];
12         for (int j = i + 1; j < m; j++) {
13             auto [S, E] = in[j];
14             if (s < S && S < e && e < E || S < s && s < E && E < e) {
15                 sat.add(i, 0, j, 0);
16                 sat.add(i, 1, j, 1);
17             }
18         }
19     }
20     if (!sat.work()) {
21         cout << "Impossible\n";
22         return 0;
23     }
24     auto ans = sat.answer();
25     for (auto it : ans) {
26         cout << (it ? "out" : "in") << " ";
27     }
28 }

```

/END/