

Problemskiss

Tic-Tac-Toe

Komponenter och ansvar

Game

- Håller aktuell spelare
- Håller spelstatus
- Avgör när spelet är slut

Board

- Lagrar 3x3 rutor
- Vet om en ruta är upptagen
- Uppdaterar rutor

Rules

- Kontrollerar vinstkombinationer
- Kontrollerar oavgjort

Player

- Har symbol X eller O

Spel-flöde

1. Starta spelet
2. Sätt spelare
3. Spelare gör drag
4. Validera drag
5. Uppdatera bräde
6. Kontrollera vinst eller oavgjort
7. Om vinst eller oavgjort → avsluta
Annars → byt spelare och fortsätt

Centrala funktioner

createGame()
makeMove(position)
isValidMove(position)
checkWinner(board)
isDraw(board)
getCurrentPlayer()