

# Resonemang kring val, förenklingar och förbättringar

## Val jag gjort

- Ren JavaScript utan ramverk för att hålla fokus på spel-logik och struktur
- Tydlig ansvarsfördelning mellan Game, Board och Rules

## Förenklingar

- Fast 3x3-bräde
- Ingen UI
- Ingen AI-spelare

## Förbättringar om jag hade haft mer tid

- Stöd för NxN-bräde
- Enhetstester
- UI