



STAJ

1. Gün

- Gözde Alp ve benimle birlikte 4 stajyer ile oluşturduğumuz ekip ile çalışmalara başlamak için ilk toplantımızı yaptık.
- Birbirimizle tanıştık.
- Projemizin amacını ve olmazsa olmazlarını Gözde Alp bizimle paylaştı.
- Üniversitemizin Eğitim Fakültesi için mobil arayüz üzerinden videolar kullanarak öğretici, test edici bir uygulama tasarlayacağız.
- Aklımızda tasarım fikri oluşması için benzer uygulama arayüzlerini inceledik.
- Visual Studio Code üzerinden Dart programlama dili üzerinden Flutter Framework'ü üzerinden projemizi yapacağız.

2.Gün

Bilgisayarıma dart , flutter ve emülatör kurulumları yapmaya çalıştım ama emülatör kurulumun Ben de uygulama üzerindeki değişiklikleri web üzerinden yönettim, Flutter kullanmanın avantajı ister mobil görünümde istersen de web görünümünde uygulamayı oluşturabiliyorsun.

Dart dilinin syntax'ını öğrenebilmem için video kaynağı aradım ve Udemy üzerinden buldum.

Haftanın geri kalanı için hangi gün hangi konuları bitirmeliyim amacıyla planlama yaptım.

3.Gün

-
- Değişkenler ve Widget Mimarisi, Koşullu Durumlar ve Döngüler konularını çalıştım.
 - Bilgisayarımda karşılaştığım emülatör sorunu için çözüm arayışlarına devam ettim ama hala çözemedim.
 - Flutter ve firebase dokümantasyonlarını araştırdım.

4.Gün

-
- Listeler, Fonksiyonlar, Hata Yakalama ve Nesne Tabanlı Programlama konularını çalıştım.
 - Flutter dokümantasyonunu okumaya devam ettim ve kendi kişisel not alma uygulamam olan Notion üzerinden kişisel dokümantasyonumu oluşturmaya başladım.
 - Bunu yaparken en çok kullanacağım Widgetler üzerinden ilerlemeye çalıştım çünkü flutter framework'ün de çok fazla widget var ve hepsini bu kadar kısa sürede kullanabilecek düzeyde öğrenebilmem çok zordu.

5.Gün

-
- Widget kullanımlarına başladım, GridView Widget, CustomScrollView, NAvigasyon Mimarisi ,TextFormField ve State yönetimi konularına çalıştım.
 - Ekip toplantı günümüzdü. Hafta boyunca neler yaptığımızı konuştuk. Ekip olarak flutter tecrübelerimiz zayıf olduğu için ilk haftamızı syntax öğrenimi ile geçirdik.
 - Proje ile ilgili aklımızda kalan veritabanı sorunsalı vardı. Elimizde bir veritabanı yoktu çünkü Üniversitemizin Eğitim Fakültesi hala veritabanını hazırlamamıştı. Bizde doğaçlama bir şekilde ilerlemeye karar verdik.
 - Pazartesi günleri ekip ile bu hafta ne yapacağız toplantısı, Cuma günleri ise Gözde Alp yöneticiliğinde neler yaptığımızın üzerine toplantılar yapmaya karar verdik.

6.Gün

- İkinci haftanın ilk toplantısını gerçekleştirdik.
- Bu hafta syntax'da ki konulardan çıkıp artık sahaya inmeye karar verdik. Örnek projeler incelemeye ve yapmaya karar verdik. Ayrıca kendi projemizin tasarımını oluşturacağız.
- Emülatör sorununu çözemediğim için bilgisayarıma format atmaya karar verdim.
- Format attıktan sonra geçen hafta syntax çalışırken yazdığım notların bulunduğu klasöre erişemedim ve bu yüzden burada klasörü paylaşamıyorum.
- Formattan sonra emülatörü rahatça kurabildim ve kendi telefonumu USB kablo aracılığıyla emülatör olarak kullanabiliyorum.

7.Gün

- Ekibimizde kurulumlar sırasında sıkıntı yaşayan arkadaşlarıma yardım ettim.
- Uygulama tasarımını kolay bir şekilde yapabilmek için Figma'yı keşfettim.
- İlk örnek projemi Threads'ın profil kısmını yaptım. Tasarıma buradaki linkten ulaşabilirsiniz:
<https://www.figma.com/file/UEexvc5JEV7L82mfwYdAV9/Threads?node-id=0%3A1&mode=dev>
- FLutter dökümantasyonunu okumaya ve Figma kullanımını öğrenmeye devam ettim.

8.Gün

- Threads profil sayfası tasarımını flutter ile koda döktüm ve istediği çıktıyı alabildim. Bu benim ilk kişisel mobil uygulama deneyimim.
- Elbette kodu yazarken bir çok hata ile karşılaştım ve çözüm olarak chatGPT'yi hata ayıklama algoritması olarak kullandım.
- Oluşturacağımız uygulamay benzer bir uygulama keşfettim. VOScreen.
- VoScreen uygulaması istediğimiz işlemlere sahip ve basit bir arayüz tasarımıyla amacına hizmet eden bir yabancı dil listening geliştirme

uygulaması.

9.Gün

- VoScreen üzerinden edindiğim notlar ve fikirlerle Figma üzerinden yapacağımız mobil uygulamnanın tasarımını yaptım. Aşağıdaki linkten inceleyebilirsiniz.
- <https://www.figma.com/file/jl62wanA1RBOmlHB12RpAi/Intern?node-id=0%3A1&mode=dev>
- Yarın ekibimize ve Gözde Alp'e yapacağım sunum için hazırlandım.

10.Gün

- Ekip ile haftanın son toplantısını yaptık. Hafta içinde neler yaptığımızı anlattık ve gösterdik.
- Tasarımım çok beğenildi ve projemizde kullanabileceğimiz tasarım fikirlerinden biri olarak seçtik.
- Gözde Alp önümüzdeki hafta izinli olacağını ve çalışmalarımıza uzaktan devam edeceğimizi söyledi.
- Flutter dokümantasyonunu incelemem bitti , notlarımı çıkardım ve artık Projemizin kodlarını yazmaya hazırım.

11.Gün

- Bugün yaptığımız toplantıda bu hafta içinde arayüz oluşturma işini bitirmeye karar verdik. Haftaya da firebase üzerinden veritabanına bağlayacağız.
- Uygulamanın Ana sayfasını bitirdim.
- İlk uzaktan çalışma deneyimimi bu hafta ediniyorum, oldukça zevkli istediğim saatte yapmam gereken işin istediğim kadarını yapıyorum.
- Agile Yazılım nedir, bunun araştırmasını yapıyorum, yaptığımız toplantılar sanırım bunun kapsadığı bir parça.

12.Gün

- Yazdığım kodları clean Code prensiblerine göre yapmayı severim. BUIu yüzden kod yazarken biraz fazladan zorlanıyorum ama bu kodumun daha efektif bir şekilde hızlı ve sonradan istediğimiz değişiklikleri hızlıca yapabilememe imkan veriyor.
- Dün oluşturduğum yazılım mimarisinde sırada kayıt ol ve giriş yap ekranları vardı ve ben de bugün bu sayfaları yaptım.
- Firebase dokümantasyonunu incelemeye başladım.

13.Gün

- Bugün kullanıcının yarışacağı sayfa olan (aynı zamanda “oynayabileceği” denebilir) Play sayfasını bitirdim.
- FirebBase kullanımı ve Flutter kodumuza entegrasyonu ile ilgili videolar izledim ama kod yazmaktan fazla vaktim kalmadığı için tüm Firebase işlerini önümüzdeki hafta yapmaya karar verdim.
- Uzaktan çalışma güzel bir şekilde devam ediyor.

14.Gün

- Menü bar ile erişebildiğimiz diğer tüm sayfaları yaptım.
- BU kadar hızlı ilerlediğim için kodumda çok fazla hata almaya başlamıştım, aynı zamanda uygulamaya açık tema- koyu tema özelliği eklemeye çalıştığım için kodum çok karmaşıklaşmıştı.
- Günümü chatGPT’den yardım alarak hatalarla uğraşarak geçirdim.

15.Gün

- Yazdığım kodun karmaşıklığı beni rahatsız etti ve tema değişikliği özelliğinin kişiselleştirme adına bir eklenti olduğunu fark ettim ve kodun temel halini bitirdikten sonra isteğe bağlı bir şekilde eklenebileceğini düşündüm ve kodumu buna göre güncelledim.
- Artık hata almıyordum ve kodum düzgün şekilde çalışıyordu fakat responsive özelliğe hala sahip değildi.

- Bugün toplantımızı Gözde Alp olmadan yaptık ve ekip olarak neler yaptığımızı anlattık ve gözlemledik.

16.Gün

- Yaptığım uygulamayı sundum ve beğenildi. BU benim mobil uygulama geliştirme adına ilk deneyimimdi. Buna rağmen çok iyi bir iş çıkardığımı düşünüyorum.
- Flutter üzerinden responsive tasarımın nasıl yapabileceğim ile ilgili araştırmalar yaptım.
- Araştırmalarım sonucunda artık emülatör yerine web üzerinden çalışmay başladım, çünkü responsive tasarım üzerinde yaptığım değişiklikleri oradan daha rahat bir şekilde görebileceğim.

17.Gün

- Responsive tasarım ile uğraşıyorum, beni beklediğimden daha çok zorladı.
- Karşılaştığım sorunları çözebilmekte zorlanıyordum ve sonrasında kodumu biraz daha güncelleyerek tam anlamıyla clean code prensiplerine uygun haşle getirdim . Böylece responsive tasarım için yaptığım değişiklikleri rahat şekilde gözlemleyebiliyordum.
- FireBase kullanımı ile ilgili projemde bir şey yapamazdım. Çünkü hala Eğitim Fakültesi bize veritabanında kullanılacak videoları vermemişti.

18.Gün

- Veritabanımız olmadığı için sahte veritabanı oluşturma fikrim oldu ama stajın bitmesine 3 gün kaldığı için ekip arkadaşlarım bu fikri reddetti, uygulama üzerinde daha sonra çalışacak kişiler veritabanıyla ilgilenmeliymiş.
- Responsive tasarımı bitirdim ve böylece uygulama artık tüm cihazlarda ve işletim sistemlerinde çalışabilir hale geldi.

19.Gün

-
- Bugün projemi Github'a yükledim ve onun için özel ReadME dosyayı oluşturdum, Kişisel pazarlamaya önem veren biri olduğum için tüm gün boyunca bununla ilgilendim ve uygulamanın sonraki döneminde yapılması gereken tüm yazılım mimarisi planlarımı deficiencies.txt dosyama not olarak ekledim.

20.Gün

- Staj dönemi boyunca yaptıklarımı, proje dosyalarımı Figma tasarımlarımı ve ekip için geri bildirimlerimi Gözde Alp'e sundum.
- Buradan github repoma ulaşabilirsiniz:
<https://github.com/EmrahFidan/educationApp>
- Aynı zamanda staj günü notlarıma türkçe bir şekilde bu kaynaktan ulaşabilirsiniz: