

# INTRODUZIONE AI SYS LIN

Un'equazione lineare è un'equazione in cui le incognite compaiono con grado 1, cioè è un'equazione della forma:  
 $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$  (1.1)  
 dove  $a_1, a_2, \dots, a_n$  e  $b$  sono numeri assegnati e  $x_1, x_2, \dots, x_n$  sono le incognite. I numeri  $a_1, \dots, a_n$  si dicono coefficienti dell'equazione lineare,  $b$  si chiama termine noto. Se  $b = 0$  l'equazione si dice omogenea. Una soluzione della equazione (1.1) è una n-upla di numeri  $(s_1, s_2, \dots, s_n)$  che, sostituiti ordinatamente alle incognite, verificano l'uguaglianza, cioè tali che  
 $a_1s_1 + a_2s_2 + \dots + a_ns_n = b$   
 e.g.  $3x + 5y = 7$  retta nel piano  
 $5x - 7y + z = 4$  piano nello spazio  
 $5x_1x_2 = 7$  NON è LINEARE

Un sistema lineare di  $m$  equazioni nelle  $n$  incognite  $x_1, x_2, \dots, x_n$  è un insieme di  $m$  equazioni lineari nelle  $n$  incognite  $x_1, x_2, \dots, x_n$  che devono essere soddisfatte contemporaneamente:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad (1.2)$$

I numeri  $a_{11}, \dots, a_{1n}, \dots, a_{m1}, \dots, a_{mn}$  si chiamano coefficienti del sistema,  $b_1, \dots, b_m$  termini noti. Se  $b_i = 0$  per ogni  $i = 1, \dots, m$  il sistema si dice omogeneo. Una soluzione del sistema lineare (1.2) è una n-upla  $(s_1, s_2, \dots, s_n)$  di numeri che è soluzione di tutte le equazioni del sistema

Un sistema si dice compatibile se ammette soluzioni. e.g.  $\begin{cases} x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + x_2 = 6 \end{cases}$  No.  $\begin{cases} x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + x_2 = 7 \end{cases}$  Non compatibile

Due sistemi lineari si dicono equivalenti se hanno le stesse soluzioni.

Per indicare sys in maniera compatta si usano le matrix.  $a_{ij}$  è il coeff dell'incognita  $x_j$  nell' $i$ -esima eq

Indicheremo con  $M_{m,n}(R)$  l'insieme delle matrix  $m \times n$  a coefficienti reali e con  $M_n(R)$  l'insieme delle matrix quadrate di ordine  $n$  a coefficienti reali.

$M_n(R)$   
 $\forall A, B \in M_{m,n}(R), A=B \Leftrightarrow a_{ij}=b_{ij}$   
 $\forall A, B \in M_{m,n}(R) C=A+B \Leftrightarrow c_{ij}=a_{ij}+b_{ij}$   
 se  $A \in M_{m,n}, B \in M_{n,p} \Rightarrow C=A \cdot B \in M_{m,p} \quad c_{ij} = \sum_k a_{ik} \cdot b_{kj}$

**Definizione di trasposta**

$A \in M_{m,n}(R) \Rightarrow A^T \in M_{n,m}(R)$  righe vanno al posto delle colonne, e viceversa

$$(AB)^T = B^T A^T$$

**Matrix e sys lin**

$Ax = b$  *vettori colonna*  
*matrice incompleta associata al sys*  
 $\begin{pmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \end{pmatrix}$   
*matrice completa associata al sys*

due sys si dicono equivalenti se hanno le stesse soluzioni per risolvere un sys ci riduciamo a risolvere un sys equiv

Una matrix si dice a scala se *facile da risolvere per sostituzioni successive partendo dalle incognite consideranti ai pivot*  
 1) eventuali righe nulle si trovano in fondo alla matrix  
 2) il primo elemento non nullo di ogni riga non nulla si trova strettamente + a dx del primo elem non nullo della riga precedente

*rank*  $\text{rango righe di } A = \text{rr}(A) = \text{num righe non nulle di } A = \text{num pivot}$  (per ora definito solo per matrix) *NO A SCALA*

il sistema ammette soluzioni sse  $\text{rr}(A) = \text{rr}(A|b)$   
 se  $\text{rr}(A) = \text{rr}(A|b) = n \Rightarrow$  una sola sol  
 se  $\text{rr}(A) = \text{rr}(A|b) < n \Rightarrow$  inf sol che dipendono da  $n - \text{rr}(A)$  free vars  
 numero delle incognite

**ALGO DI GAUSS** Le seguenti ops in matrix associata

- 1) scambio righe
- 2) moltiplicazione  $\neq 0$  riga
- 3)  $i$ -esima riga =  $i$ -esima riga +  $a \cdot (j$ -esima riga) (th,  $a$  può = 0)  
 $i! = j$  poichè se  $a = -1 \Rightarrow 0 = 0$

NON alterano le sols di un sys lineare  
 e.g.  $5x_2 + x_3 = -35$   
 $x_2 = -7 - \frac{x_3}{5}$   
 posso riprendere con le sostituzioni successive e risolvere  $x_1$  come se  $x_3$  fosse un termine noto  
 sol  $\{(x_1, -7 - \frac{x_3}{5}, x_3, \dots) | x_3 \in R\}$

ops per ottenere matrix a scala (riduzione di Gauss)

- 1) Se il primo elemento di ogni riga di  $A$  è nullo, si considera la matrice ottenuta cancellando la prima colonna della matrice in esame e si ricomincia dal principio del punto 1). Altrimenti, se  $a_{11} = 0$  si scambia la prima riga di  $A$  con una riga in cui il primo elemento è non nullo. Indichiamo con  $a$  tale elemento non nullo.
- 2) Si controllano una dopo l'altra tutte le righe tranne la prima. Se il primo elemento di una riga è nullo si lascia quella riga inalterata. Se il primo elemento di una riga, diciamo la  $i$ -esima ( $i > 1$ ), è uguale a  $b \neq 0$ , si sostituisce la riga  $i$ -esima con la somma della riga  $i$ -esima e della prima riga moltiplicata per  $-\frac{b}{a}$ . ( $b \rightarrow b - \frac{b}{a}a = 0$ )
- 3) A questo punto tutti gli elementi della prima colonna, tranne eventualmente il primo, sono nulli. Si considera dunque la matrice che si ottiene cancellando la prima riga e la prima colonna della matrice ottenuta e si ricomincia dal punto 1).

tips

- togliere denom  $\Rightarrow$  moltiplicare
- portare righe belle in alto
- moltiplicare riga per ottenere 1 come pivot

(matrix risultante potrebbe avere anche altri coefficienti)

da sys a matrix, a scala  $\Rightarrow$  sostituzioni successive su sys, tupla di sol

e.g.

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 - x_3 - x_4 = -1 \\ x_1 + 2x_2 + (2k+1)x_3 + 3x_4 = 2k-1 \\ 3x_1 + 4x_2 + (3k+2)x_3 + (k+5)x_4 = 3k-1 \end{cases}$$

discutere al variare di  $k$ , l'esistenza di sds, ed eventualmente trovarle

$$\begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 2k+1 & 3 & 2k-1 & 2k-1 \\ 3 & 4 & 3k+2 & k+5 & 3k-1 & 3k-1 \end{array} \xrightarrow{\substack{R_2 \rightarrow R_2 - R_1 \\ R_3 \rightarrow R_3 - R_1 \\ R_4 \rightarrow R_4 - 3R_1}} \begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & -2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2k & 2 & 2k-1 & 2k-1 \\ 0 & 1 & 3k-1 & k+2 & 3k-1 & 3k-1 \end{array} \xrightarrow{\substack{R_3 + R_2 \\ R_4 + R_2}}$$

$$\begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & -2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 2k-2 & 0 & 2k-2 & 2k-2 \\ 0 & 0 & 3k-3 & k & 3k-2 & 3k-2 \end{array} \xrightarrow{R_3 \cdot (-1)} \begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & k-1 & 0 & k-1 & k-1 \\ 0 & 0 & 3k-3 & k & 3k-2 & 3k-2 \end{array} \xrightarrow{R_4 \rightarrow R_4 - 3R_3}$$

non sappiamo se è un pivot, ma riusciamo ugualmente a far comparire 0 nella quarta riga, infatti ...

$$\begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & k-1 & 0 & k-1 & k-1 \\ 0 & 0 & 0 & k & 0 & 0 \end{array} \xrightarrow{\substack{x_1 = -x_2 - x_3 - x_4 \\ -x_2 - 2x_3 - 2x_4 = -1 \\ (k-1)x_3 = k-1 \\ kx_4 = 1}} \begin{cases} x_1 = -x_2 - x_3 - x_4 \\ x_2 = -2 - \frac{2}{k} + 1 = -\frac{k+2}{k} \\ x_3 = \frac{k-1}{k-1} = 1 \\ x_4 = \frac{1}{k} \end{cases}$$

candidati pivot  $\Rightarrow$  se  $k \neq 0$  e  $k \neq 1 \Rightarrow \text{rr}(A) = \text{rr}(A|b) = n \Rightarrow 1$  s  
poi si studiano altri due casi:  $k=1$  o  $k=0$

se  $k=1$  otteniamo

$$\begin{array}{c|cccc|c} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 2 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \xrightarrow{\substack{x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ -x_2 - 2x_3 - 2x_4 = -1 \\ x_4 = 1}} \begin{cases} x_1 = -x_2 - x_3 - x_4 \\ x_2 = -2t - 2 + 1 \\ x_3 = t \\ x_4 = 1 \end{cases}$$

$\text{rk}(A) = 3 = \text{rk}(A|b)$   
infinito sol. da dipendono da  $k-3=1$  piv

$$\Rightarrow \text{Soln. } \{(t, -2t-1, t, 1) | t \in \mathbb{R}\}$$

$$\star \{(x_3, -2x_3-1, x_3, 1) | x_3 \in \mathbb{R}\}$$

come se  $k$  fosse un termine noto ...

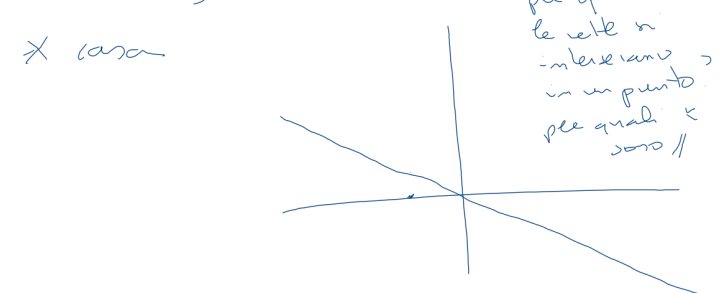
avremmo anche potuto esprimere le sol  
in funzione di  $x_2$

$$x_1 = -x_2 - x_3 - x_4 = -x_2 + \frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{2} - 1 = -\frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}$$

$$x_3 = -x_2 - 2x_4 + 1 = -x_2 - 1 \Rightarrow -\frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}$$

$$\text{Sol } \left\{ \left( -\frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}, x_2, -\frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}, 1 \right) \mid x_2 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\text{discutere } \begin{cases} x - y = 3 \\ 2x + 5y = 0 \end{cases} \rightarrow y = -\frac{2}{5}x$$



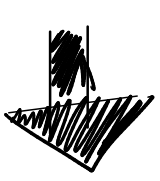
Un sys lin  $Ax=b$  si dice omogeneo se  $b \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  ed ha sempre almeno sol nulla

Discutere e R. sul-ere il seguente sistema omogeno

$$\begin{array}{ccc|c} a & 2 & 3 & 2 & a & 0 \\ b & 2+1 & 3a-2 & 2 & 0 \\ 2a & 4a & a+1 & 0 \end{array}$$

$R_2 - \frac{2+1}{2} R_1 \Rightarrow$  procedere per casi  $\begin{cases} a \neq 0 \\ a = 0 \end{cases}$

$$\begin{array}{ccc|c} 2 & 3a & a & 0 \\ 2+1 & 3a-2 & a & 0 \\ 2a & 4a & a+1 & 0 \end{array} \quad \begin{array}{ccc|c} 2 & 3a & a & 0 \\ R_2 - R_1 & 1 & -2 & 0 \\ R_3 - 2R_1 & 0 & -2a & 1-2a \end{array}$$



0 denominatori che non sono + non diviso distinguere casi

Abbiamo un pivot!

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 0 \\ a & 3a & a & 0 \\ 0 & -2a & 1-a & 0 \end{array} \quad \begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 0 \\ R_2 - aR_1 & 0 & 5a & a \\ 0 & -2a & 1-a & 0 \end{array}$$

$$R_3 + \frac{2}{5} R_2$$

$$\begin{array}{ccc|c} 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 5a & a & 0 \\ 0 & 0 & 1-\frac{3}{5}a & 0 \end{array}$$

$$R_3 + \frac{3}{5} R_2$$

tre candidati pivot  $\Rightarrow \dots$

$$\text{se } a \neq 0 \text{ e } a \neq \frac{5}{3} \quad r_2(A|b) = r_2(A) = 3 = n^0 \text{ inc}$$

1 sola soluz  $(0,0,0)$  perché il sistema è omogeneo

l'analisi dei casi dove  $a=0$  e  $a=5/3$

Un sistema lineare di 3 equazioni in 5 incognite

13 Kahoot! 2 Answers

▲ Ha sempre infinite soluzioni. ♦ Potrebbe avere una sola soluzione

● Potrebbe non avere soluzioni. ■ Ha soluzioni se e solo se è omogeneo