

**Esercizi**  
Algebra e Geometria  
Corso di Laurea in Informatica  
21 Aprile 2016

**Esercizio 1.** Sia  $\mu \in \mathbb{R}$ . Si consideri l'applicazione lineare  $f_\mu : \mathbb{R}^5 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che:

- $f_\mu(\mathbf{e}_1) = (\mu - 2)\mathbf{e}_1 + (\mu - 1)(\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3),$
- $f_\mu(\mathbf{e}_2) = \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3,$
- $f_\mu(\mathbf{e}_3) = (\mu - 2)\mathbf{e}_1 + 2(\mu - 1)(\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3) + \mathbf{e}_3,$
- $f_\mu(\mathbf{e}_4) = \mu\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3,$
- $f_\mu(\mathbf{e}_5) = -\mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3.$

Stabilire per quali valori di  $\mu$ , se esistono, l'applicazione  $f_\mu$  è iniettiva e/o suriettiva.

**Esercizio 2.** Si consideri la funzione  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$  definita da:

$$f(x, y, z) = (x + 2y + 3z, x + y + z, y + 2z, x - z).$$

- a) Verificare che  $f$  è un'applicazione lineare.
- b) Scrivere la matrice associata a  $f$  rispetto alle basi canoniche di  $\mathbb{R}^3$  e  $\mathbb{R}^4$ .
- c) Stabilire se  $f$  è iniettiva e/o suriettiva.
- d) Determinare, se possibile, due vettori linearmente dipendenti di  $\mathbb{R}^3$  che hanno la stessa immagine tramite  $f$ , e due vettori linearmente indipendenti di  $\mathbb{R}^4$  che non appartengono a  $\text{Im} f$ .
- e) Calcolare l'immagine del vettore  $\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_3$  tramite  $f$ .
- f) Calcolare la controimmagine dei vettori  $\mathbf{e}_4$  e  $(4, 2, 2, 0)$  tramite  $f$ .
- g) Esiste (senza costruirla) una applicazione lineare  $g : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$  tale che  $\text{Ker} g = \text{Im} f$  e  $\text{Im} g = \text{Ker} f$ ?
- h) Esiste (senza costruirla) una applicazione lineare  $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  non suriettiva tale che  $\text{Ker} h = \text{Ker} f$ ?

**Esercizio 3.** Sia  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Sia  $f_\alpha : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'applicazione lineare associata alla matrice

$$A_\alpha = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \alpha & \alpha & 0 \\ -1 & \alpha & \alpha \end{pmatrix}$$

rispetto alla base canonica di  $\mathbb{R}^3$ .

- a) Determinare per quali valori di  $\alpha$  l'applicazione  $f_\alpha$  non è suriettiva.
- b) Determinare al variare di  $\alpha$  le dimensioni dei sottospazi  $\text{Ker } f_\alpha$  e  $\text{Im } f_\alpha$ .
- c) Stabilire se il vettore  $(1, \alpha, 1)$  appartiene a  $\text{Ker } f_\alpha$  e calcolare la sua immagine tramite  $f_\alpha$ .
- d) Determinare per quali valori di  $\alpha$  il vettore  $(1, \alpha, 1)$  appartiene a  $\text{Im } f_\alpha$ .  
Per i valori di  $\alpha$  trovati, calcolarne la controimmagine tramite  $f_\alpha$ .

**Esercizio 4.** Costruire, se possibile, una applicazione lineare  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che:

- a)  $\text{Ker } f = \langle \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 \rangle$ ;
- b)  $\text{Im } f = \langle \mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2 \rangle$ .

Tale applicazione è unica? In caso negativo, costruire un'altra applicazione lineare  $g$  che soddisfi le condizioni precedenti.