Logica per l'Informatica

Ricorsione ed Induzione strutturale

12/12/2023

Esercizio 1: Riscaldamento booleano.

Ricorda la definizione dei booleani come tipi induttivi¹:

Ricorda la funzione ricorsiva strutturale $not : Bool \rightarrow Bool$ definita da:

1. Definisci una funzione ricorsiva strutturale² and : Bool \rightarrow Bool \rightarrow Bool che presi in input b_1 : Bool e b_2 : Bool ritorna in output il booleano corrispondente alla "e" booleana delle usuali tavole di verità classiche. Per esempio, and false true = false.

Definisci una funzione ricorsiva strutturale or : Bool \to Bool \to Bool che presi in input b_1 : Bool e b_2 : Bool ritorna in output il booleano corrispondente alla "o" booleana delle usuali tavole di verità calssiche. Per esempio, or false true = true.

2. Dimostra il seguente³:

Theorem 1

$$\forall b_1 : \mathtt{Bool}. \ \forall b_2 : \mathtt{Bool}. \qquad \mathtt{not} \ (\mathtt{and} \ b_1 \ b_2) = \mathtt{or} \ (\mathtt{not} \ b_1) \ (\mathtt{not} \ b_2).$$

¹Ricorda che si intende che come assioma abbiamo sempre la formula: $true \neq false$.

²L'induzione strutturale come l'avete vista nel corso prevede che si vada per induzione solo sul primo argomento della funzione. Quindi dovete pensare a come definire la "e" di due booleani analizzando solo le forme del primo booleano. Analogo per la "o", che è richiesta nelle linee sotto.

³Questo esprime, in termini di tavole di verità (dunque di semantica classica), una delle leggi di De Morgan che abbiamo gia dimostrato in DN!

Esercizio 2: Riscaldamento aritmetico.

Ricorda la definizione dei numeri naturali come tipo induttivo:

e come sempre, diciamo che il termine $\mathbf{0}$ rappresenta il numero naturale $0 \in \mathbb{N}$, il termine $\mathbf{1} := \mathbf{S} \mathbf{0}$ rappresenta $1 \in \mathbb{N}$, il termine $\mathbf{2} := \mathbf{S} (\mathbf{S} \mathbf{0})$ rappresenta $2 \in \mathbb{N}$ ecc (si tratta della rappresentazione unaria dei naturali).

Ricorda la funzione ricorsiva strutturale $+: \mathtt{Nat} \to \mathtt{Nat} \to \mathtt{Nat}$ che avete visto in aula, che calcola il valore di tipo \mathtt{Nat} corrispondente alla somma dei numeri naturali corrispondenti ai due input di tipo \mathtt{Nat} :

$$\begin{array}{lll} \mathbf{0} + m & := & m \\ (\mathbf{S}\,n) + m & := & \mathbf{S}\,(n+m). \end{array}$$

1. Definisci una funzione ricorsiva strutturale $isZero : Nat \rightarrow Bool$ che ritorna true sse l'input è 0 e ritorna false altrimenti⁴.

Dimostra il seguente⁵.

Theorem 2

$$\forall n : \mathtt{Nat}. \quad (n \neq \mathtt{0}) \leftrightarrow (\mathtt{isZero} \, n = \mathtt{false}).$$

- 2. Definisci una funzione ricorsiva strutturale \cdot : Nat \to Nat che calcola il valore $n \cdot m$: Nat corrispondente al prodotto dei numeri naturali corrispondenti ad input n: Nat e m: Nat.
- 3. Dimostra il seguente:

Theorem 3

$$\forall n : \mathtt{Nat}. \qquad n \cdot \mathtt{0} = \mathtt{0}.$$

Esercizio 3: Il tipo delle formule.

Definiamo un nuovo tipo induttivo Formula come segue:

Formula ::= $x_1 \mid x_2 \mid x_3 \mid$ Formula \land Formula \mid Formula \lor Formula \mid ¬Formula

Per esempio,
$$\varphi_0 := x_2 \wedge (x_3 \vee \neg (x_1 \wedge x_2)) \wedge (\neg x_1 \vee x_1))$$
: Formula.

⁴Si, è banale... ma ad essere pedanti bisogna fornire una dimostrazione del fatto che la funzione che hai dato verifica davvero le condizioni richieste. Questo è proprio ciò che il Teorema 3 chiede di fare, ed in questo caso sarà banale.

 $^{^5 \}rm{Ricorda}$ che \leftrightarrow è sempre zucchero sintattico per la congiunzione delle due implicazioni opposte.

L'idea è che ad ogni valore del tipo **Formula** si può essere associare un booleano, che è il suo valore di verità, una volta che abbiamo specificato un valore di verità (un booleano) per ogni variabile x_1, x_2, x_3 .

Questo tipo rappresenta allora le formule proposizionali (senza implicazione) con tre proposizioni atomiche non specificate (le variabili x_1, x_2, x_3), dove le forme $\land, \lor e \neg$ avranno i loro soliti significati delle tavole di verità della logica classica.

Per esempio, se decido di associare **true** a x_1 , **true** a x_2 e **false** a x_3 , allora il valore di verità di φ_0 di sopra si calcola sostituendo alle variabili i loro valori di verità scelti, e poi eseguendo il calcolo booleano ottenuto: **true** \wedge ((**false** \vee \neg (**true** \wedge **true**)) \wedge (\neg **true** \vee **true**)) e poi leggendo \wedge , \vee e \neg come, rispettivamente, la "e", la "o" e la negazione booleana. Facendo il conto, vediamo che il valore di verità associato a φ_0 con quella scelta di valori di verità per le variabili, è **false**.

Formalizziamo ora questa idea:

1. Definisci la funzione ricorsiva strutturale

$$\mathtt{truth} : \mathtt{Formula} \to \mathtt{Bool} \to \mathtt{Bool} \to \mathtt{Bool} \to \mathtt{Bool}$$

tale che **truth** φ b_1 b_2 b_3 sia il valore booleano di verità associato a φ , data la assegnazione di valori di verità seguente: b_1 a x_1 , b_2 a x_2 e b_3 a x_3 .

2. Sia ${\tt GG}^{\, 6}: {\tt Formula} \to {\tt Formula}$ la funzione ricorsiva strutturale definita da:

$$\begin{array}{lll} \operatorname{GG} x_1 & := & x_1 \\ \operatorname{GG} x_2 & := & x_2 \\ \operatorname{GG} x_3 & := & x_3 \\ \operatorname{GG} \left(\neg \varphi \right) & := & \neg \operatorname{GG} \varphi \\ \operatorname{GG} \left(\varphi_1 \wedge \varphi_2 \right) & := & \operatorname{GG} \varphi_1 \wedge \operatorname{GG} \varphi_2 \\ \operatorname{GG} \left(\varphi_1 \vee \varphi_2 \right) & := & \neg \left(\neg \left(\operatorname{GG} \varphi_1 \right) \wedge \neg \left(\operatorname{GG} \varphi_2 \right) \right). \end{array}$$

2.1)

Verifica che si ha: $GG(x_1 \vee \neg x_1) = \neg(\neg x_1 \wedge \neg \neg x_1)$.

2.2)

Dimostra il seguente⁷:

Theorem 4

 $^{^6}$ "GG" sta per "Gödel-Gentzen-translation", una delle cosiddette "double-negation translations", che sono delle famose trasformazioni di formule (e più generali di quella che scrivo qui). La proprietà fondamentale di queste traduzioni è che se una formula φ è dimostrabile in DN classica, allora $GG \varphi$ è dimostrabile in DN intuizionista! Per esempio, come sapete bene, il terzo escluso $x_1 \vee \neg x_1$ è dimostrabile classicamente ma non intuizionisticamente, eppure $GG (x_1 \vee \neg x_1)$ è dimostrabile intuizionisticamente, come potete immediatemente verificare tramite un albero di DN intuizionista.

⁷Ricorda che hai a disposizione il Teorem 1, ed anche il teorema: $\forall b$: Bool. not (not b) = b.

Esercizio 4: Il tipo delle esepressioni aritmetiche.

Definiamo un nuovo tipo induttivo Expr come segue:

```
Expr ::= num Nat | add Expr Expr | mult Expr Expr
```

Per esempio, i seguenti sono valori di questo tipo:

```
num 3 : Expr.
```

```
e_0 := \mathtt{add} \, (\mathtt{mult} \, (\mathtt{num} \, \mathsf{6}) \, (\mathtt{num} \, \mathsf{1})) \, (\mathtt{add} \, (\mathtt{num} \, \mathsf{2}) \, (\mathtt{num} \, \mathsf{0})) : \mathtt{Expr} \, .
```

L'idea è che ad ogni valore del tipo Expr si può associare un valore di tipo Nat, che ne rappresenta il suo "valore numerico", interpretando in maniera ovvia ogni costruttore del tipo Expr come la rispettiva operazione aritmetica (e num indica semplicemente che abbiamo gia a che fare con un valore numerico), e poi facendo il calcolo aritmetico corrispondente.

Questo tipo rappresenta allora le espressioni aritmetiche (formate da somma e prodotto).

Per esempio, il valore numerico dell'espressione e_0 : Expr di sopra, vale 8: Nat.

1. Formalizziamo l'idea di sopra: ricordando le funzioni dell'esercizio 2, definisci una funzione ricorsiva strutturale eval : $\texttt{Expr} \to \texttt{Nat}$ che ritorna il valore di tipo Nat corrispondente al calcolo di una espressione aritmetica di tipo Expr in input, come descritto sopra.

Definisci anche una funzione if : Bool \to Expr \to Expr ricorsiva strutturale tale tale che⁸ if $b e_1 e_2 = e_1$ se b = true e if $b e_1 e_2 = e_2$ se b = false.

2. Ricordando le funzioni dell'esercizio 1 e 2, definisci una funzione ricorsiva strutturale $occZ : Expr \rightarrow Bool$ che ritorna true sse num occorrentatione : Expr occorrentatione in input, e false altrimenti.

```
Per esempio, occZ(add(mult(num 6)(num 1))(add(num 2)(num 0))) = true e occZ(add(mult(num 6)(num 1))(add(num 2)(num 1))) = false.
```

⁸Si, è banale. Anche qui, per essere pedanti, bisognerebbe fornire la dimostrazione del fatto che la funzione che hai scritto verifica davvero le equazioni richieste... ma in questo caso è banale ed allora ci permettiamo di saltarlo per un eccesso di pigrizia.

3. Considera la funzione ricorsiva strutturale semp : Expr \rightarrow Expr seguente:

```
\begin{array}{lll} \operatorname{semp} \left(\operatorname{num} n\right) & := & \operatorname{num} n \\ & := & \operatorname{if} \left(\operatorname{isZero} \left(\operatorname{eval} e_1\right)\right) \\ & & \left(\operatorname{semp} e_2\right) \\ & & \left(\operatorname{if} \left(\operatorname{isZero} \left(\operatorname{eval} e_2\right)\right) \\ & & \left(\operatorname{semp} e_1\right) \\ & & \left(\operatorname{add} \left(\operatorname{semp} e_1\right) \left(\operatorname{semp} e_2\right)\right) \\ & & \right) \\ & \operatorname{semp} \left(\operatorname{mult} e_1 e_2\right) & := & \operatorname{if} \left(\operatorname{isZero} \left(\operatorname{eval} e_1\right)\right) \\ & & \left(\operatorname{num} 0\right) \\ & \left
```

Sembra complicato, ma in realtà questa funzione fa semplicemente dei check per semplificare l'espressione togliendo ogni sotto-espressione "che fa o".

```
Per esempio, chiamando e_1 :=: \mathtt{mult} (\mathtt{num} \, \mathbf{6}) (\mathtt{num} \, \mathbf{0}) : \mathtt{Expr}, e_2 := \mathtt{num} \, \mathbf{3} : \mathtt{Expr} e e_3 := \mathtt{add} (\mathtt{num} \, \mathbf{1}) (\mathtt{num} \, \mathbf{0}) : \mathtt{Expr}, \operatorname{si} \operatorname{ha}:
```

```
\begin{array}{lll} = & \operatorname{semp}\left(\operatorname{add}\left(\operatorname{mult}\left(\operatorname{num}6\right)\left(\operatorname{num}0\right)\right)\left(\operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{add}\left(\operatorname{num}1\right)\left(\operatorname{num}0\right)\right)\right)\right) \\ = & \operatorname{semp}\left(\operatorname{add}e_1\left(\operatorname{mult}e_2e_3\right)\right) & per \ def. \ di \ e_1, e_2, e_3 \\ = & \operatorname{semp}\left(\operatorname{mult}e_2e_3\right) & perché \ \operatorname{eval}\left(e_1\right) = 0 \\ = & \operatorname{if}\left(\operatorname{isZero}\left(\operatorname{eval}e_3\right)\right)\left(\operatorname{num}0\right)\left(\operatorname{mult}\left(\operatorname{semp}e_2\right)\left(\operatorname{semp}e_3\right)\right) & perché \ \operatorname{eval}\left(e_2\right) \neq 0 \\ = & \operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{semp}\left(\operatorname{add}\left(\operatorname{num}1\right)\left(\operatorname{num}0\right)\right)\right) \\ = & \operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{semp}\left(\operatorname{add}\left(\operatorname{num}1\right)\left(\operatorname{num}0\right)\right)\right) \\ = & \operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{semp}\left(\operatorname{num}1\right)\right) & perché \ \operatorname{eval}\left(\operatorname{num}1\right) \neq 0 \\ = & \operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{semp}\left(\operatorname{num}1\right)\right) \\ = & \operatorname{mult}\left(\operatorname{num}3\right)\left(\operatorname{num}1\right) \end{array}
```

 $con e_4 := if (isZero (eval (num 0))) (semp (num 1)) (add (semp (num 1)) (semp (num 0))) : Expr. Ovvero, abbiamo cancellato le parti che si valutavano a <math>O$.

Usando la seguente formula come assioma:

$$\forall e : \mathtt{Expr}. \quad (\mathtt{eval}\, e = \mathbf{0}) \lor (\mathtt{eval}\, e \neq \mathbf{0}),$$

dimostra il seguente:

Theorem 5

$$\forall e: \mathtt{Expr}. \quad (\mathtt{eval}\, e \neq \mathtt{O}) \rightarrow (\mathtt{occZ}(\mathtt{semp}\, e) = \mathtt{false}).$$