



FootIntel Project

📌 FOOTBALL + INTELLIGENCE
✓ "VERİ ZEKASI"NI
ÇAĞRIŞTIRAN KURUMSAL VE
GÜVENİLİR BİR YAPI






FUTBOL HER ŞEYDİR

- Bu oyunun her alanına hakimiz ve futbol, bizi mutlu eden en büyük tutkularımızdan biri.
- Bu durum yalnızca bizde değil, globalde de aynı. Nijerya'dan Brezilya'ya, zenginden fakire herkes futbolu izliyor ve bu oyuna âşık.
- Futbol sektörü de bu tutkunun etkisiyle sürekli gelişiyor. Girişimler artıyor, yenilikler ortaya çıkıyor. Biz de bu dünyada güçlü bir adım atmak ve fark yaratmak için yola çıktık. Çünkü bu sektörde atılım sağlamak, bizim için hem tutkulu olduğumuz bir yol hem de en erişilebilir fırsatlardan biri.
- Futbol kitlesi genel olarak dört gruba ayrılıyor:
- Yönetici olmak isteyen profesyoneller
- Taktik ve istatistik delisi analizciler
- Takımını tutkuyla destekleyen, diğerlerini düşman gören holiganlar
- Oyunu yalnızca bahis ve para kazanma aracı olarak görenler

Öncelik hedefimiz-Kısa Vadeli Girişim

- İlk adımımız, futbolun analiz ve yorum tarafında kendimizi göstermek olacak.
Sosyal medya platformlarında futbolu derinlemesine yorumlayan, taktiksel bakış açıları sunan ve istatistikleri sade şekilde anlatan bir sayfa açıyoruz.
- Amacımız; bilgiye aç, futbola gerçekten meraklı olan bir kitleye ulaşmak, onlarla etkileşim kurmak ve bu kitleyi zamanla güçlü bir topluluğa dönüştürmek.
Bu sayede hem kendi alanımızda uzmanlığımızı kanıtlayacağız hem de ilerleyen adımlar için sağlam bir takipçi tabanı oluşturacağız.
- Bu kısa vadeli girişim, uzun vadeli vizyonumuzun temelini oluşturacak.

Sosyal Medyada Planlarımız





- Sosyal medyada öncelikli hedefimiz, futbolu yüzeysel değil, derinlemesine anlayan bir kitleyle buluşmak. Bunun için yalnızca haber paylaşan bir sayfa olmak istemiyoruz. Amacımız; futbolu analiz eden, taktiksel derinliği olan ve insanlara “futbol nasıl okunur?” sorusunun cevabını veren bir içerik platformu oluşturmak.
- Bu yolda atacağımız adımlar:
-  **Taktiksel Paylaşımlar:** Maç içi düzenler, formasyonlar, pres çeşitleri, oyuncu rollerinin detaylı açıklamaları.
-  **İstatistik Okuryazarlığı:** Futboldaki temel ve ileri düzey istatistiklerin (xG, progressive pass, heatmap vs.) ne anlama geldiğini sade bir dille anlatmak.
-  **Görsel Anlatımlar:** Kısa videolar, grafik anlatımlar ve animasyonlarla karmaşık futbol terimlerini basit hale getirmek.
-  **Futbolu Öğrenmek İsteyenler İçin Seriler:** “Futbol Taktikleri 101”, “Oyuncu İzleme Rehberi”, “Bir Maçı Nasıl Okursun?” gibi serilerle insanlara bilgi katmak.
-  **Topluluk Oluşturmak:** Anketler, soru-cevaplar, yorum analizleriyle izleyiciyi içeriğe katmak.

Mobil Uygulama – Orta Hedefli Proje



- Sosyal medya tarafında kazandığımız kitleyi bir adım ileri taşımak istiyoruz.
Bu nedenle orta vadeli hedefimiz, futbolun bir **istatistik oyunu** olduğunu kanıtlayan, bilgiyi sade ve etkili şekilde sunan bir **mobil uygulama** geliştirmek.
- Henüz tüm detayları netleşmemiş olsa da bu uygulama;
- Oyuncu istatistiklerini ve performans analizlerini sade biçimde sunacak,
- Kullanıcının maçlara ve futbolculara farklı bir gözle bakmasını sağlayacak,
- Futbolu yorumlama ve analiz etme becerisine katkı sunacak bir rehber olacak.
- Ancak şu anda odak noktamız, sosyal medya üzerinden **organik bir kitle** oluşturmak ve bu kitlenin ilgisini uygulamaya taşımak.
Uygulamanın gücünü, bu kitlenin geri bildirimleri ve ilgisiyle inşa edeceğiz.
- Proje takvimimiz net:
 - 📌 Nisan ayında geliştirmeye başlayacağız.
 - 🎯 Hedefimiz, Ağustos ayına kadar uygulamayı tamamlayıp tüm testleri geçmiş şekilde hazır hale getirmek.
 - 🕒 Çünkü futbol sezonları Ağustos'ta başlıyor ve bu tarihe yetişmek, pazara güçlü bir giriş yapmamız için büyük fırsat.
- Bu uygulama bizim sıçrama tahtamız olacak. Sosyal medyada oluşturduğumuz bilgi odaklı futbol kitlesiyle birlikte bu projeyi zirveye taşımayı hedefliyoruz.

Futbolu ve Kullanacağımız Teknolojileri Öğrenme

•Bu projede hem futbolun teknik-taktik yönünü derinlemesine öğrenmek hem de yazılım tarafında güçlü bir altyapı kurmak istiyoruz. Bunun için bireysel değil, **ekip olarak birlikte öğrenmeye ve gelişmeye** dayalı bir sistem kuracağız.

- Planımız şu şekilde:
-  **Sürekli Öğrenme Rutini Kurmak**
- Haftalık olarak "*Taktik – Teknoloji*" odaklı 2 ana öğrenme başlığı belirleyeceğiz. Örneğin bir hafta: "4-3-3 sisteminin işleyişi" ve "Flutter'da API ile veri çekme".
- Her ekip üyesi bu konuyu araştırarak, ardından kısa bir sunumla öğrendiğini paylaşacak.
- Böylece hem bilgiyi içselleştirmiş olacağız hem de birbirimize öğretme pratiği kazanacağız.
-  **Kaynak Havuzu Oluşturmak**
- Futbol taktikleri, scouting, maç analizi için PDF dökümanlar, YouTube kanalları ve örnek analiz içerikleri toplanacak.
- Yazılım tarafında kullanacağımız teknolojiler (örneğin: Flutter, Supabase, Figma, Firebase) için dokümantasyonlar, video dersleri ve örnek proje linkleri bir araya getirilecek.
- Tüm kaynakları Notion ya da Trello gibi ortak bir platformda kategorize edeceğiz.
-  **Mini Uygulamalar ve Denemeler Yapmak**
- Öğrendiğimiz her yeni teknolojiyi küçük demo projelerde test edeceğiz.
- Aynı şekilde öğrendiğimiz her futbol taktiğini görsel anlatımla bir sosyal medya içeriğine dönüştüreceğiz.
- Bu sayede öğrenmeyi doğrudan projeye katkıya çevireceğiz.
-  **Takım İçi Rol Dağılımı ve Sorumluluk**
- Herkesin güçlü olduğu alanlara göre öğrenme liderliği yapılacak. Örneğin biri yazılım mimarisiyle ilgilenirken, diğeri futbol analizine odaklanacak.
- Ama herkesin her alandan temel bilgisi olacak şekilde çapraz öğrenme sağlanacak.

Scouting Uygulaması -Uzun Vadeli Proje

- Projede nihai hedefimiz; **veriye dayalı bir scouting (oyuncu izleme) uygulaması** geliştirmek.
Bu uygulama, yapay zeka ve veri bilimi ile oyuncu istatistiklerini analiz ederek kulüplere anlamlı içgörüler sunacak.
-  Amacımız yalnızca veri göstermek değil, bu veriler üzerinden oyuncu potansiyelini, gelişim eğilimlerini ve oyun içi katkılarını **otomatik olarak yorumlayan** bir sistem kurmak.
Bu sistem, scouting süreçlerini kolaylaştıracak ve doğru oyunculara daha hızlı ulaşmayı sağlayacak.
-  Hedef pazarımız başta **amatör ve alt lig kulüpleri**.
Çünkü bu kulüpler genellikle yüksek bütçelerle profesyonel scout ekipleri kuramazken, bizim sistemimiz düşük maliyetle yüksek verim sunacak.
Böylece kulüpler, genç yetenekleri keşfetmekte daha güçlü hale gelecek.
- Bu uzun vadeli vizyonumuzun temelini oluşturan fikir şudur:
- “Geleceğin futbolunda fark yaratan kulüpler, veriyi doğru kullanan kulüpler olacak.”

Yol Haritası

AY	Futbol Eğitimi	Teknoloji Eğitimi
Nisan	Temel Futbol 101	Uygulama Frontend Tasarımı
Mayıs	İstatistik Ve Sistem	UI/UX + Figma prototipleme
Haziran	Maç Formasyon Analiz	Backend & Uygulama mimarisi & veri çekme
Temmuz	Scouting ve Oyun	Detaylı Güncellemeler
Ağustos	İleri Futbol konuları	Uygulama testleri + optimizasyon
Eylül-Aralık	Futbol Veri Setleri Analizi	Python + ML + Veri Bilimi modülleri
Şubat	Pazarlama	Lansman geri dönüş ve güncellemeler

1. AŞAMA: Kitle Oluşturma ve Bilgi Paylaşımı (Mart – Mayıs)

- **Amaç:** Sosyal medya üzerinden futbol bilgisi sunmak, sadık ve ilgili bir kitle oluşturmak.
- **◆ Yapılacaklar:**
 - Futbol analizi sayfasının açılması
 - Taktiksel paylaşım serileri (örnek: “Formasyonlar 101”, “Modern Futbol Trendleri”)
 - İstatistik anlatımları, veri okuryazarlığı içerikleri
 - Mini videolar, görseller, infografikler
 - Topluluk etkileşimleri (yorum analizleri, anketler, soru-cevap)
- **◆ Ekip Gelişimi:**
 - Haftalık “Futbol Konsepti + Teknik Eğitim” oturumları
 - Kaynak havuzu oluşturulması (YouTube, kitap, belge)
 - Flutter / Supabase / Firebase temel eğitimi başlangıcı

2. AŞAMA: Mobil Uygulama Geliştirme (Nisan – Ağustos)

- **Amaç:** Sosyal medya kitlesini uygulamaya yönlendirmek ve kullanıcı tabanı oluşturmak.
- **◆ Yapılacaklar:**
 - Nisan'da mobil uygulama tasarımı ve altyapısı başlatılacak
 - Temel özellikler: Oyuncu verileri, analiz panelleri, maç bazlı içerikler
 - Beta test süreci: Sosyal medya topluluğundan seçilen test kullanıcıları
 - Ağustos'ta uygulamanın tamamlanması ve lansmanı (lig başlangıcıyla eş zamanlı)
- **◆ Ekip Gelişimi:**
 - React Native/Flutter ileri düzey dersleri
 - Supabase ile kullanıcı yönetimi ve veri tabanı pratikleri
 - Figma ile UI/UX prototip geliştirme
 - Kullanıcı geri bildirimlerine göre iterasyon

3. AŞAMA: Scouting & Yapay Zeka Tabanlı Uygulama (Eylül – Şubat)

- **Amaç:** Uzun vadeli ürünümüz olan, veri ile çalışan scouting sisteminin temellerini atmak.
- **◆ Yapılacaklar:**
 - Oyuncu verileriyle çalışan yapay zeka modeli geliştirme
 - Performans tahminleri, gelişim analizleri sunan sistem
 - Kulüplere özel dashboard ve öneri sistemleri
 - Alt lig kulüplerle iş birlikleri / demo sunumlar
- **◆ Ekip Gelişimi:**
 - Python + Veri Bilimi (Pandas, Numpy, scikit-learn) eğitimleri
 - Futbol verisi analizi ve modelleme üzerine case study çalışmaları
 - Google Colab / Jupyter Notebook pratikleri
 - MLOps ve API üzerinden modelleri uygulamaya entegre etme çalışmaları



Ekibimize Katıl, Geleceği Birlikte Yazalım!

- Futbolu seviyoruz.

Teknolojiyi kullanarak bu oyunu daha anlamlı hale getiriyoruz.

Ve bu yolculukta **yalnız yürümek istemiyoruz.**

- Eğer sen de:
- Futbola farklı bir gözle bakmak istiyorsan,
- Analiz etmeyi, üretmeyi, öğrenmeyi seviyorsan,
- Girişim ruhuna ve tutkulu bir vizyona inanıyorsan...
- 🚩 **Aramıza katıl!**
Birlikte büyüyelim, birlikte üretelim.
Belki bir fikrin, belki bir satır kodun, belki sadece futbol tutkusu...
Bu projeye değer katabilir.
- 📧 Bize ulaş:
Emremert.developer@gmail.com