

1. Proje Tanımı

Bu proje, restoranların ve müşterilerin bir araya gelerek yemek siparişi verebileceği ve sipariş süreçlerini yönetebileceği bir yemek sipariş otomasyonu geliştirmeyi amaçlamaktadır. Kullanıcılar, restoran menülerini görüntüleyebilir, sipariş verebilir ve sipariş süreçlerini takip edebilir.

2. Proje Amaçları

- Kullanıcıların kolayca restoranları listeleyip yemek siparişi verebilmesi
- Restoranların kendi menülerini güncelleyebilmesi
- Sipariş sürecinin takip edilmesi ve yönetilmesi
- Kullanıcıların ödeme yaparak siparişlerini tamamlayabilmesi
- Mobil uyumlu ve kullanıcı dostu bir arayüz sunulması

3. Sistem Gereksinimleri

3.1. Kullanıcı Tipleri

Müşteriler: Restoranları görüntüleyip sipariş veren kullanıcılar.

Restoran Sahipleri: Menü ve sipariş yönetimini gerçekleştiren kullanıcılar.

Admin: Sistem yönetimini yapan yetkili kullanıcılar.

3.2. Temel Fonksiyonlar

3.2.1. Müşteri İşlemleri

- Kayıt olma ve giriş yapma
- Restoranları listeleme
- Menüleri inceleme ve sepet oluşturma
- Sipariş oluşturma ve ödeme yapma
- Sipariş durumunu takip etme
- Kullanıcı yorumları ve puanlama yapma

3.2.2. Restoran İşlemleri

- Restoran profili oluşturma
- Menü ekleme, düzenleme ve silme
- Sipariş yönetimi ve güncelleme
- Kullanıcı yorumlarını inceleme

3.2.3. Yönetici İşlemleri

- Kullanıcı ve restoran kayıtlarını yönetme

- Sistem genelinde sipariş süreçlerini izleme

4. Teknolojik Altyapı

4.1. Backend

- Programlama Dili: Java (Spring Boot Framework)
- Veritabanı: PostgreSQL
- API Geliştirme: RESTful API

4.2. Frontend

- Mobil Uygulama: Flutter
- Web Arayüzü: HTML, CSS, JavaScript (React veya Vue.js tercih edilebilir)

4.3. Ödeme Sistemi

- Kredi kartı ile online ödeme entegrasyonu
- Kapıda ödeme seçeneği

5. Veri Modelleme

Veritabanında yer alacak temel tablolar:

- Kullanıcılar (id, ad, soyad, email, şifre, rol)
- Restoranlar (id, isim, adres, kategori, puan)
- Menüler (id, restoran_id, yemek_adi, fiyat, açıklama)
- Siparişler (id, müşteri_id, restoran_id, toplam_tutar, durum)
- Sipariş Detayları (id, sipariş_id, yemek_id, adet, fiyat)
- Ödemeler (id, sipariş_id, ödeme_türü, ödeme_durumu)
- Yorumlar (id, müşteri_id, restoran_id, puan, yorum)

6. Kullanıcı Deneyimi ve Arayüz

- Basit ve kullanıcı dostu bir tasarım
- Restoran ve yemeklerin hızlıca bulunabileceği arama ve filtreleme özellikleri
- Kolay ödeme süreci
- Sipariş takibi için bildirim desteği

7. Güvenlik Önlemleri

- Kullanıcı verileri şifreli olarak saklanacaktır.
- JWT (JSON Web Token) ile kimlik doğrulama sağlanacaktır.
- Ödeme işlemleri güvenli protokollerle yapılacaktır.