

2. ÖDEVLER

Bu sefer internetten bakmadan, notlardan bakarak yapmaya çalışın. Tabii ki öncesinde Perşembe günü bahsettiğim videoları izleyebilirsiniz. Aşağıda kolayca bakabilmeniz için her komutu kısaca açıkladım. // ile başlayan yerler yorumlar, koda dahil değil değiller, açıklama için yazdığım yerler. Bazılarında o satırın değeri yazıyor bazılarında açıklamalar.

EKRANA YAZI YAZDIRMAK

```
console.log() // içi boş, ekranda hiçbir şey çıkmaz
```

Yukarıdaki komut ekrana yazı yazdırmamızı sağlıyor. Parantezin içerisine ne değer verilirse, ekranda o değer çıkıyor.

```
console.log("merhaba") // ekrana merhaba yazar
```

STRING'LER

String'ler, bütün yazıları ifade eder. String dediğimizde aklınıza direkt yazı gelsin. Bir string yaratmak için ifade edilecek yazıyı tek tırnak (' ') ya da çift tırnak (" ") içine almamız. Eğer içine herhangi bir şey yazmadan tek tırnak veya çift tırnak açıp kaparsak, boş bir string oluşturmuş oluruz.

```
let myString = "Herkes Merhaba" // String
```

Yukarıdaki komut `myString` değişkenine, Herkes Merhaba yazısını ifade eden string'i atar.

STRING'LERİ TOPLAMAK

```
let selamla = "Merhaba" + " " + "memnun oldum" // Merhaba memnun oldum
```

Yukarıdaki kod `Merhaba boşluk ()` ve `memnun oldum` stringlerini birleştirip tek bir `Merhaba memnun oldum` stringi oluşturur ve bunu `selamla` değişkenine atar.

NUMBER'LAR

Number dediğimizin Türkçesi zaten sayıdır. Bunlar JavaScriptte bütün sayıları ifade eder. Ondalık sayılar da bunlara dahildir.

```
let myString = "5" // String -> yazı ifadesi olarak 5
let myNumber = 5 // Number -> sayı ifadesi olarak 5
```

Yukarıdaki ilk komut 5'i bir yazı (string) olarak `myString` değişkenine atar

NUMBER'LARI TOPLAMAK

```
let myNumber = 5 + 5; // Number, 10 -> Number'lar arası toplama
```

Yukarıdaki komutta iki tane 5 Number'ı toplanıyor ve sonuç olan 10 değeri yine number olarak `myNumber` değişkenine kaydediliyor.

```
let myString = "5" + "5"; // String, 55 -> String'ler arası toplama
```

Yukarıdaki komutta iki tane 5 String'i toplanıyor, string'ler arası toplama yapıldığında yazılar direkt yan yana koyarak birleştirildiğinden sonuç 55 oluyor. Bu sonuç yine bir string olarak `myString` değişkeni içerisine kaydediliyor.

```
let myNumber = Number("5") + Number("5") // Number, 10
```

Yukarıdaki komutta string olan 5'leri `Number()` fonksiyonu ile sayıya çevirip sonra toplama işlemine sokuyoruz. Bu sayede birleştirme değil de matematiksel toplama yapabiliyoruz.

```
let myNumber = Number("5")
let myToplam = myNumber + myNumber // myToplam -> Number, 10
```

Yukarıdaki komutta string olan bir 5'i sayıya çevirerek `myNumber` değişkeninde saklıyoruz. Ardından bu `myNumber` değişkenini kendisi ile toplayarak `myToplam` değişkeninde sonucu tutuyoruz. 5 yazısını `myNumber` değişkenin içine koymadan önce sayıya çevirdiğimiz için, alt satırdaki işlemde matematiksel toplama yapılıyor.

```
let myNumber = "5"
let myToplam = myNumber + myNumber // myToplam -> String, 55
```

Bu sefer 5 yazısını sayıya çevirmeden alt satırda toplama işlemine sokuyoruz. Bu durumda iki tane 5 yazısı toplanıp `myToplam` değişkeninde tutuluyor. Bu toplama işleminin sonucu ise 55 yazısı oluyor.

KULLANICIDAN GİRDİ ALMAK

```
const prompt = require('prompt-sync')() // Kullanıcıdan girdi almaya hazırlık
```

Yukarıda verilen komut bundan sonra `prompt()` yazdığımızda kullanıcıdan bir girdi almamızı sağlıyor.

```
let isim = prompt() // Kullanıcıdan girdi alma fonksiyonu
```

Yukarıdaki komut kullanıcıdan bir girdi aldıktan sonra, bu girdiyi `isim` değişkeninde **string olarak** saklıyor.

Yine kolay başlayacağız. Bazı sorular önceden verdiklerime benzese de direkt bakmak yerine kendiniz yapmaya çalışın. İlk dersten sonra attığım dosyalardan yardım alabilirsiniz. Her soruyu farklı dosyada cevaplayın, yeni soruya geçmeden önce cevabınızı çalıştırıp doğru mu kontrol edin. Çalıştırmakta sıkıntı yaşarsanız birbirinizi veya beni arayabilirsiniz, hızlıca çözeriz. Zorlandıklarınıza not düşün, o şekilde yollayın lütfen.

ÖDEV 2.1

- 1- Ekran **JavaScript öğreniyorum.** yazdırın.
- 2- `tree` isimli bir değişken oluşturun ve ona yazı (string) olarak **meşe** değerini atayın. Değişkeni ekrana yazdırın.
- 3- İki farklı değişken oluşturun. Değişkenlerden birinin ismi `marka` olsun. Bu değişkene telefonunuzun markasını yazı (string) olarak atayın. Diğer değişkenin ismi `model` olsun. Bu değişkene de telefonunuzun modelini yazı (string) olarak atayın. Toplama operatörünü (+) kullanarak bu iki değişkeni yan yana ekrana yazdırın.
- 4- İki farklı değişken oluşturun. İkisine de istediğiniz sayı değerlerini atayın (string olarak değil, sayı olarak). Bu iki değeri toplayıp ekrana yazdırın.
- 5- `yasim` isimli bir değişken oluşturun, bu değişkene sayı olarak yaşınızı atayın. `suankiYil` isimli bir başka değişken daha oluşturun, bu değişkene bulunduğumuz yılı atayın. Ardından bu iki değişkeni kullanarak doğum yılınızı ekrana yazdırın. (çıkartma operatörü (-) kullanmalısınız)

ÖDEV 2.2

- 1- Kullanıcıdan bir cümle girmesini isteyin. Girileni ekrana yazdırın.
- 2- Kullanıcıdan bir ağaç türü girmesini isteyin. Girileni `tree` isimli bir değişkende saklayın. Bu değişkeni ekrana yazdırın.

- 3- Kullanıcıdan telefon markasını girmesini isteyin. Cevabı `marka` isimli bir değişkende saklayın. Sonra kullanıcıdan telefon modeli girmesini isteyin. Cevabı `model` isimli bir değişkende saklayın. Toplama operatörünü kullanarak bu iki değişkeni yan yana ekrana yazdırın.
- 4- Kullanıcıdan iki kez sayı isteyin. Bu iki sayıyı toplayıp ekrana yazdırın. Bu toplama matematiksel olmalı -> örnek: 4+4=8 -> yanlış örnek: 4+4=44.

İPUCU -> `Number(sayı)` fonksiyonunu kullanmanız gerekecek

- 5- Kullanıcıdan ayrı ayrı yaşını ve bulunduğumuz yılı girmesini isteyin. Girilen değerlerden yola çıkarak kullanıcının yaşını hesaplayın ve ekrana yazdırın.

İPUCU -> çıkartma operatörü ve `Number()` gerekecek.