

#### VERİ YAPILARILARI VE ALGORİTMALAR

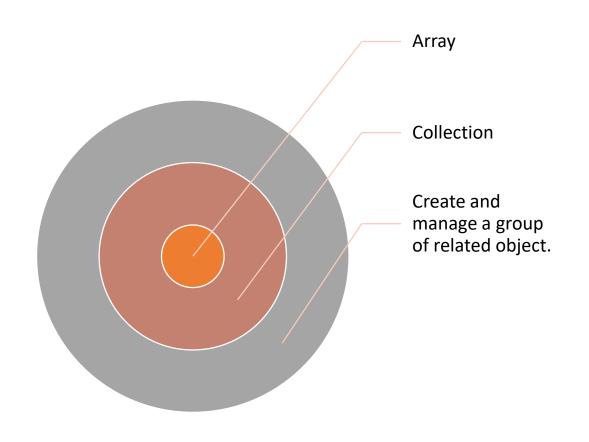
Collections

 Bir grup nesnenin organize şekilde yönetildiği yapılar Collections olarak ifade edilebilir.

 Bu yapılarda ilgili veri yapısına ekleme yapma, araya ekleme yapma, arama, sıralama ya da özel bir takım fonksiyonlar içerir.

 Collections ifadeleri generic ya da non-generic olarak tanımlanabilirler.

Collections



# Aynı türden verilerin organizasyonunu sağlamak üzere;

- Array
- Collections kullanılabilir.

 Array, en çok sabit sayıda güçlü biçimde yazılmış nesneler oluşturmak ve bunlarla çalışmak için kullanışlıdır.

Collections, nesne gruplarıyla çalışmak için daha esnek bir yol sağlar.

• Dizilerden farklı olarak, birlikte çalıştığınız nesne grubu, uygulamanın ihtiyaçları değiştikçe dinamik olarak büyüyebilir ve küçülebilir (growing and shrinking).

 Bazı koleksiyonlarda, koleksiyona eklediğiniz herhangi bir nesneye bir anahtar atayabilirsiniz, böylece anahtarı kullanarak nesneyi hızlı bir şekilde alabilirsiniz.

<TKey,TValue>

- System.Collections
  - ArrayList, Hashtable, Queue, Stack
- System.Collections.Generic
  - Dictionary<TKey, TValue>, List<T>, Queue<T>, SortedList<TKey>, Stack<T>, SortedSet<T>, HashSet<TKey, TValue>
- System.Collections.Concurrent
- System.Collections.Specialized
- System.Collections.Immutable

**Common Collections Features** 

- Koleksiyonu numaralandırma yeteneği
  - System.Collection.IEnumerable veya
     System.Collections.Generic.IEnumerable<T>
- Bir Enumerator, koleksiyondaki herhangi bir öğeye taşınabilir bir işaretçi olarak düşünülebilir.

 Bir foreach döngüsü GetEnumerator metodu kullanarak taşınabilir işaretçi yardımyla koleksiyondaki öğeler üzerinde dolaşabilir.

**Common Collections Features** 

System.Collections.Generic.IEnumerable<T>
 sorgulanabilir bir tip olarak düşünülebilir ve LINQ ifadeleriyle sorgulanabilir.

• LINQ sorguları, verilere erişim için ortak bir model sağlar.

• LINQ filtreleme, sıralama, gruplama yetenekleriyle veri erişim performansını arttırır.

**Common Collections Features** 

#### Koleksiyon içeriğini bir diziye kopyalama yeteneği

 Tüm koleksiyonlar CopyTo yöntemi kullanılarak bir diziye kopyalanabilir; ancak, yeni dizideki öğelerin sırası, numaralandırıcının onları döndürdüğü sıraya bağlıdır.

#### Capacity and Count Propert

Bir koleksiyonun kapasitesi, içerebileceği öğe sayısıdır. Bir koleksiyon için
 Count, aslında içerdiği öğelerin sayısıdır. Bazı koleksiyonlar Capacity veya
 Count veya her ikisini birden gizler.

**Common Collections Features** 

#### Tutarlı bir alt sınır

• Bir koleksiyonun alt sınırı, ilk öğesinin dizinidir. System.Collections ad alanlarındaki tüm dizinlenmiş koleksiyonların alt sınırı sıfırdır, yani 0 dizinlidir.

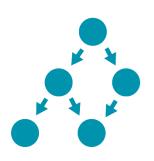
#### Birden çok iş parçacığından erişim için senkronizasyon

• System.Collections ad alanındaki genel olmayan koleksiyon türleri, senkronizasyonla birlikte bazı iş parçacığı güvenliği sağlar; genellikle SyncRoot ve IsSynchronized üyeler aracılığıyla gösterilir.

**Common Collections Features** 

Mutable	Amortized	Worst Case	Immutable	Complexity
Stack <t>.Push</t>	O(1)	O(n)	ImmutableStack <t>.Push</t>	O(1)
Queue <t>.Push</t>	O(1)	O(n)	ImmutableQueue <t>.Enqueue</t>	O(1)
List <t>.Add</t>	O(1)	O(n)	ImmutableList <t>.Add</t>	O(logn)
List <t>.ltem[Int32]</t>	O(1)	O(1)	ImmutableList <t>.Item[Int32]</t>	O(logn)
List <t>.Enumerator</t>	O(n)	O(n)	ImmutableList <t>.Enumerator</t>	O(n)
HashSet <t>.Add, lookup</t>	O(1)	O(n)	ImmutableHashSet <t>.Add</t>	O(logn)
SortedSet <t>.Add</t>	O(logn)	O(n)	ImmutableSortedSet <t>.Add</t>	O(logn)
Dictionary <t>.Add</t>	O(1)	O(n)	ImmutableDictionary <t>.Add</t>	O(logn)
Dictionary <t>.lookup</t>	O(1)	O(1) – or strictly	ImmutableDictionary <t> lookup</t>	O(logn)
SortedDictionary <t>.Add</t>	O(logn)	O(nlogn)	ImmutableSortedDictionary <t>.Add</t>	O(logn)

https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/standard/collections/



Veri Yapıları ve Algoritmalar

ZAFER CÖMERT

Öğretim Üyesi