**Görsel Programlama Nedir?**

Yazılım geliştirirken grafiksel bileşenler, bloklar veya diyagramlar kullanarak program oluşturma yöntemidir. Kullanıcılar, akış şemaları, sürükle-bırak bileşenler ve blok tabanlı yapılar aracılığıyla kodlama yapar. Teknik bilgisi daha az olan kişiler için öğrenim açısından kolaylık sağlar.

**Metin Tabanlı Programlamadan Farkları Şunlardır;**

|  |  |
| --- | --- |
| **GÖRSEL PROGRAMLAMA** | **METİN TABANLI PROGRAMLAMA** |
| Grafiksel arayüz ve bloklar kullanılır. | Metin tabanlı komutlar ve sözdizimi kullanılır. |
| Daha sezgisel, başlangıç seviyesinde kolay. | Teknik ve söz dizimi bilgisi gerekir. |
| Daha az esnek, belirli bir amaca yöneliktir. | Daha esnek ve karmaşık projeler içindir. |
| Genellikle daha düşük performans. | Daha optimize edilmiş ve hızlıdır. |
| Grafiksel arayüz ile hata bulmak daha kolay. | Manuel hata ayıklama gerektirir. |

**Görsel Programlamanın Avantaj ve Dezavantajları:**

**Avantajlar:**

* Teknik bilgi gerektirmediğinden kolay öğrenilebilir.
* Karmaşık kod yazmaya gerek kalmadan hızlıca prototip oluşturulabilir.
* Hata oranı daha düşüktür.

**Dezavantajlar:**

* Optimizasyon eksikliğinden dolayı düşük performans verebilir.
* Detaylı projeler için güçsüz kalabilir.
* Sınırlı sayıda seçenek sunduğu için esnek bir programlama tarzı değildir.