BANKO TAHMİNLER UI/UX DESIGN

Logo

Email

Password

Login Button

Register Link

Logo

Email

Password

Register Button

Login Link

Register Login Exit Button

Coupons Button

Profile Button

Coupon Card #1

Coupon Card #2

Coupon Card #3

Coupon Card #4

Coupon Card #5

Coupon Detail Page

Coupon Name

Match Card #1

Match Card #2

Match Card #3

Coupon Total Info

Favorite Button

User Info

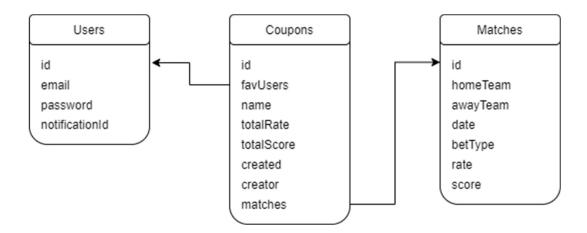
Match Card #1

Favorite Coupons

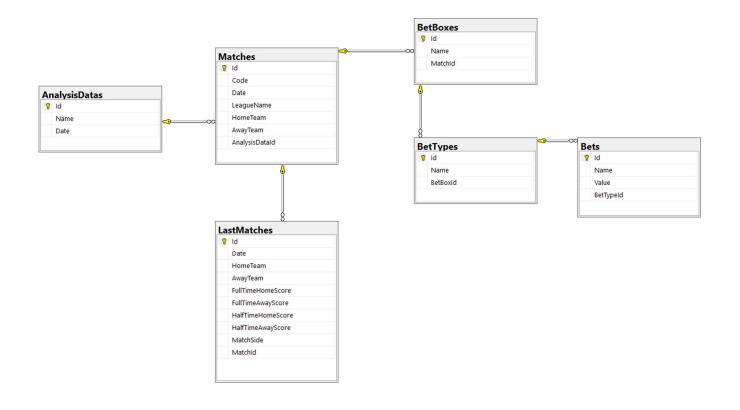
Coupon Card #1

Coupon Card #3

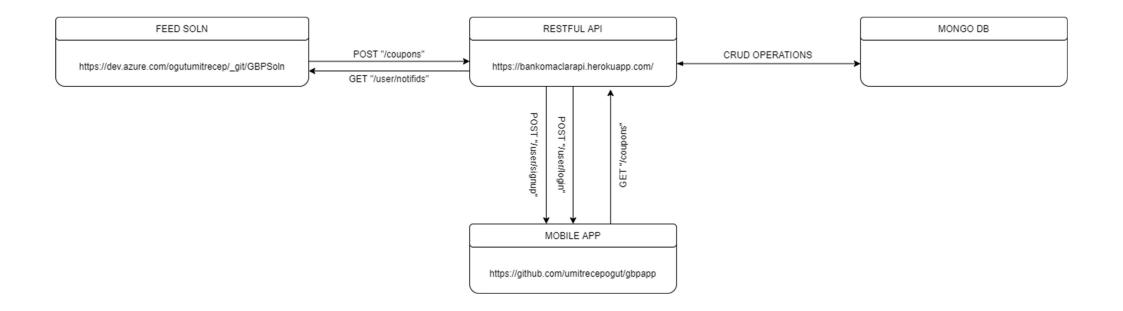
BANKO TAHMİNLER MONGO DB DIAGRAM



BANKO TAHMINLER FEED SOLN DIAGRAM



BANKO TAHMINLER UYGULAMA MIMARISI



BANKO TAHMINLER TEST SENARYOSU

Banko Tahminler uygulamasını açtığımızda eğer kullanıcı daha önceden giriş yapmadıysa giriş yap sayfasına yönlendirme yapılmaktadır. Kullanıcı daha önceden kaydolmadıysa giriş yap butonunun altından kaydol linkine tıklayarak yönlendiği sayfada kolaylıkla kaydolabilmektedir. Kaydolan kullanıcı email ve şifresi ile giriş yaptıktan sonra ana sayfaya yönlenecektir. Ana sayfada karşısına üst tarafta yeni kullanıcı oluştur, giriş yap, çıkış yap gibi seçenekler çıkacaktır. Orta kısımda ise kuponlar ve profil adında 2 buton olacaktır. Kuponlara tıkladığında karşısına GbpSoln adını verdiğimiz uygulama aracılığıyla ürettiğimiz kuponları kart halinde üzerinde isim, toplam oran ve toplam skor şeklinde sıralanmış olarak görecektir. Kart halinde görünen kuponlara tıklayarak kupon detay sayfasına yönlenecektir. Kupon detay sayfasında tıkladığı kupona ait kupon ismini, kupona ait maçları, maçların oranları ve skorları ve bunun altında toplam skor ve oranı görecektir. Kuponun altında bir de favori butonu vardır. Favori butonuna tıklayan kullanıcı ekrandaki kuponu artık beğenmiş ve profilinde görüntüleyebilecektir. Ana ekrandan profil sayfasına tıkladığımızda ise kullanıcı hangi email ile giriş yaptığını görecektir. Alt kısmında ise beğendiği kuponları listelenmiş bir şekilde görecektir. Aynı kuponlar sayfasında da olduğu gibi kuponlara tıkladığında kupon detaylarını görebilecek ve takip edebilecektir.