

Soru-1 (Toplam 40 puan) [ÖÇ-4, ÖÇ-5, ÖÇ,8] [PÇ-1, PÇ-2, PÇ-3]

a) Alanları *marka, hiz, model, renk* ve *yil* olan bir **Araç** sınıfı yazınız? marka, model ve renk'i karakter dizini, hiz ve yil tamsayı olarak tanımlayın? marka ve hiz alanlarına sadece sınıf içerisinde ulaşılabilirsin? (7 puan)

```
class Arac
{
    private string marka;
    private int hiz;
    public string model;
    public string renk;
    public int yil;
...
}
```

b) *marka* için *Uretici* özelliği yazınız? Uretici için girilen değer “Toyota” ve “Opel” ise kabul eden, diğer markalar girildiğinde ise “Diğer” sabit değerini kabul eden kodu *switch case ifadesini* kullanarak yazınız? (7 puan)

```
public string Uretici
{
    get { return marka; }
    set
    {
        switch (value)
        {
            case "Toyota":
                marka = value;
                break;

            case "Opel":
                marka = value;
                break;

            default:
                marka = "Diğer";
                marka = value;
                break;
        }
    }
}
```

c) **Arac** sınıfı için, alanlarına ilk değer atayan 5 parametrelili bir kurucu fonksiyon yazınız? Bu fonksiyonda özellik yazılmış alanlar için bu özellikleri kullanınız? (7 puan)

```
public Arac(string marka, int hiz, string model, string renk, int yil)
{
    Uretici = marka; //this.marka = marka;
    this.hiz = hiz;
    this.model = model;
    this.renk = renk;
    this.yil = yil;
}
```

d) Arac sınıfı için Hizlan isimli, tek parametrelili, parameter tamsayı değer olan bir metod(yöntem) yazınız? Parametre olarak verilen değer hızdaki artış değeridir ve mevcut hıza eklenecektir. Fonksiyon hiz değerini de döndürmelidir? (7 puan)

```
public int Hizlan(int artis)
{
    //hiz= hiz+ artis;
    hiz += artis;
    return hiz;
}
```

e) Araç sınıfından Kamyon isimli bir sınıf türetiniz? Sınıfa *kapasite* alanı ekleyiniz?(5 puan)

```
class Kamyon : Arac
{
    public int kapasite;
}
```

f) Kamyon sınıfı için, Kamyon nesnelerinin alanlarına ilk değer atayan 6 parametrelili bir kurucu fonksiyonu yazınız? (7 puan)

```
public Kamyon(string marka, int hiz, string model, string renk, int yil, int kapasite)
    : base(marka, hiz, model, renk, yil)
{
    this.kapasite = kapasite;
}
```

Soru-2: Aşağıdaki programın, verilen çıktıyı üretebilmesi için gerekli Veri sınıfını tasarlayınız. **(25 puan)** [ÖÇ-4, ÖÇ-7, ÖÇ,8] [PÇ-1, PÇ-2, PÇ-3]

```

100 class Program
200 {
300     static void Main ( string[ ] args )
    {
        Veri d = new Veri (100);
        Veri d4 = new Veri (200 );
        Veri d5 = new Veri ();
        d5 = d + d4;
        d.yazdır();
        d4.yazdır();
        d5.yazdır();
    }
}

class Veri
{
    public int sayi { get; set; }
    public Veri()
    {
    }

    public Veri(int sayi)
    {
        this.sayi = sayi;
    }

    public static Veri operator +(Veri veri1, Veri veri2)
    {
        return new Veri(veri1.sayi + veri2.sayi);
    }

    public void yazdır()
    {
        Console.WriteLine(sayi);
    }
}

```

Soru-3: (Toplam 35 puan) [PÇ-1, PÇ-2, PÇ-3]

a) Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(7 puan)** [ÖÇ-10]

```

var liste = new List<int> {1, 6, 3, 8, 3 };
liste.RemoveAt(3);
liste.Add(7);
liste.RemoveAt(3);
foreach (var eleman in liste) { Console.Write(eleman); }

```

Cevap:

1637

b) Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(7 puan)** [ÖÇ-3]

```

class Sayi
{
    public int Deger { get; set; }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Sayi sayi1 = new Sayi();
        sayi1.Deger = 4;
        Sayi sayi2 = sayi1;
        sayi2.Deger = 5;
        int sayi3=new int();
        sayi3=6;
        int sayi4=sayi3;
        sayi4=7;
        Console.WriteLine(sayi1.Deger + " " + sayi2.Deger);
        Console.WriteLine(sayi3 +"" + sayi4);
    }
}

```

Cevap:

5 5
6 7

Soru-4. Aşağıdaki kod parçasının ekran çıktısı ne olur? **(5 puan)** [ÖÇ-1]

```

int sayi1 = 5, sayi2 = 2;
float sonuc = sayi1/sayi2;
Console.WriteLine(sonuc);

```

Cevap:

2

Soru-5 Aşağıdaki koddaki **hatalı satırın** doğrusunu yazınız? **(7puan)** [ÖÇ-7]

```

class Mesaj
{
    private void Yaz(string mesaj) {
        Console.WriteLine(mesaj);
    }
    public static void Selamla() {
        Yaz("Merhaba");
    }
}

```

Cevap:

private static void Yaz(string mesaj) {

Soru-6. Aşağıdaki interface içindeki 2,3 ve 4 nolu satırlarda hata olup olmadığı göre kenarındaki boşluklara “VAR” veya “YOK” şeklinde yazınız? **(7 puan)** [ÖÇ-6]

Satır No	Kod	Cevap
1	interface IMesaj{	YOK
2	string mesaj;	VAR
3	public void Yaz() { Console.WriteLine(mesaj); }	VAR
4	void Yaz(string mesaj);	YOK
5	}	YOK