

## VERİ YAPILARI FİNAL ÇALIŞMA SORULARI-2

*Bu sorular tamamen çalışma amaçlı hazırlanmıştır. Herhangi bir ticari amaç gütmeyen ve önceki yıllarda çıkmış sorular değildir.*

---

1. Aşağıdakilerden hangileri dizi veri yapısını kullanmanın dezavantajları olarak verilebilir?
  - a. Bellek en iyi biçimde kullanılamaz
  - b. Programın çalışma hızı azalır
  - c. Dinamik bellek yönetimi yapılamaz
  - d. Hepsisi
2. Bir eleman sadece kendinden sonar gelen elemanın adresini tutar. Bir önceki elemanın adresini tutmaz. Buna .... denir.
  - a. Tek yönlü bağlı liste
  - b. Çift Yönlü bağlı liste
  - c. Boş liste
  - d. Hiç biri
3. Nesne yönelimli programlama prensipleri aşağıdaki şıklardan hangisinde doğru verilmiştir?
  - a. Soyutlama,Kapsülleme
  - b. Kapsülleme, Kalıtım
  - c. Soyutlama, Kapsülleme, Kalıtım
  - d. Soyutlama, Kapsülleme, Kalıtım, Çok Biçimlilik
4. Aşağıdakilerden hangisi doğrudur?
  - a. Arayüzle metod ve olayların sadece imzaları bulunur.
  - b. Ara yüzden nesne üretilemez.
  - c. C++ da ara yüz tanıımı yapabilmek için virtual metotlar kullanılır
  - d. Hepsisi
5. C++ 'da hata sınıflarını programcılar kendileri yazar.
  - a. Doğru
  - b. Yanlış

6. Aşağıdakilerden hangileri yazılımda karşılaşılabilecek hata türüdür?
- a. Yazılım hataları / derleme zamanı hataları
  - b. Çalışma zamanı hataları
  - c. Mantık hataları
  - d. Hepsi
7. Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi yanlıştır?
- a. US: Birim Ayırıcı
  - b. RS: Kayıt Ayırıcı
  - c. SOH: mesaj başı
  - d. ETX : Metin sonu
8. Aşağıdaki eşleştirmelerden hangisi yanlıştır?
- a. STX: Metin başı
  - b. RS: metin sonu
  - c. SOH: mesaj başlığının ilk karakteri
  - d. NUL: Null karakteri
9. Programlama dillerinde veri tipleri basit-temel (primitive) ve türetilmiş (user defined types) veri tipi olarak iki grupta incelenir.
- a. Doğru
  - b. Yanlış
10. Aşağıdaki eşleştirmeler için doğru şıkkı seçin?
- a. Malloc (C): new (C++)
  - b. Free (C) : delete (C++)
  - c. Her iki şık da doğru
  - d. Her iki şık da yanlış

11. Bir tip dönüşümünde bir nesne, kendi tipindeki tüm değerleri içermeyen bir tipe dönüştürülüyorsa bu tip dönüşümüne .... denir.

- a. Daralan dönüşüm
- b. Genişleyen dönüşüm
- c. Örtülü dönüşüm
- d. Hiçbiri

12. Tam sayı değişkeninin kayan noktalı tipe dönüşümü ....

- a. Daralan dönüşüm
- b. Genişleyen dönüşüm
- c. Örtülü dönüşüm
- d. Hiçbiri

13. Eğer bir değişkenin kendi tipinin tüm değerlerini içeren bir tipe dönüşümü gerçekleşiyorsa, bu dönüşüm....

- a. Daralan dönüşüm
- b. Genişleyen dönüşüm
- c. Örtülü dönüşüm
- d. Hiçbiri

14. Derleyici tarafından gerçekleştirilen ve zorunlu dönüşüm olarak adlandırılan bu tip dönüşüme....

- a. Daralan dönüşüm
- b. Genişleyen dönüşüm
- c. Örtülü (implicit) dönüşüm
- d. Hiçbiri

15. Veri yapısı, verinin ve bilginin bellekte nasıl organize edildiğini, bellekte tutulma biçimini ve sırasını gösterir.

a. Doğru

b. Yanlış

16. Eleman ekleme ve çıkarma işlemlerinin bir dizinin sadece bir ucundan yapılabildiği veri saklama sistemlerine ne denir?

a. Liste

b. Kuyruk

c. Yığın

d. Ağaç

17. LIFO kuralıyla erişimin yapıldığı, ara elemanlara erişilemeyen veri yapısıdır

a. Liste

b. Kuyruk

c. Yığın

d. Ağaç

18. Yazılım uygulamalarında Undo işlemleri hangi veri yapısına örnektir?

a. Yığın

b. Liste

c. Kuyruk

d. Ağaç

19. Web browser'lardaki Back butonu ile en son ziyaret edilen sayfayı görüntüleriz. By hangi veri yapısına örnektir?

a. Yığın

b. Liste

- c. Ağaç
- d. Kuyruk

20. Yüksek seviyeli bir dilde yazılmış matematiksel ifadelerin makine kodunda değerlendirilmesi ve işlenmesinde hangi veri yapısı kullanılır?

- a. Yığın
- b. Liste
- c. Ağaç
- d. Kuyruk

21. Yazım kontrolündeki parantezlerin kontrolünde hangi veri yapısı kullanılır?

- a. Yığın
- b. Liste
- c. Ağaç
- d. Kuyruk

22. Program içinden program çağırma işleminin bulunduğu durumlarda hangi veri yapısı kullanılır?

- a. Yığın
- b. Liste
- c. Ağaç
- d. Kuyruk

23. Alt programların çağırılmasında hangi veri yapısının kullanımı uygundur?

- a. Yığın
- b. Liste

- c. Ağaç
- d. Kuyruk

24. İşletim sistemi tarafından özellikle kullanılan veri yapısı hangisidir?

- a. Ağaç
- b. Yığın
- c. Kuyruk
- d. Liste

25. Doğrusal kuyruk yapısında bellek verimli kullanılamazken; bu sorun bir ölçüde dairesel kuyruk ile çözülmüştür.

- a. Doğru
- b. Yanlış

26. Dizi static veri yapısının kullanır ve static bellek yönetimi yapar.

- a. Doğru
- b. Yanlış

27. Bankadaki sıra işleminde, kredi kartı olanın daha hızlı işlem yapması hangi veri yapısına örnektir?

- a. Ağaç
- b. Yığın
- c. Öncelikli Kuyruk
- d. Liste

28. Dizilerin belirli sınırlamalarından dolayı bağlı listeler kullanılmaktadır.

- a. Doğru
- b. Yanlış

29. Aşağıdaki ifadelerden en doğru olanı seçin.

- a. Bağlı liste yapısı bilgiyi ve diğer bir bilgiye erişim için gerekli adresi ya da bağı içeren düğümler topluluğudur.
- b. Bağlı listeyi gerçekleştirmenin bir çok yöntemi vardır ve bunlardan en geçerli olan işaretçi (pointer) kullanmaktır.
- c. Bir çok çeşit bağlı liste bulunmaktadır.
- d. Hepsi doğrudur.

30. Tek yönlü bağlı liste, barındırdığı düğümlerin diğer düğümlere sadece tek yönden ve bir bağ ile bağlandığı listedir. Bu yapıdaki bir listenin kendine ulaşabilmesi için, özel bir işaretçiye ihtiyacı vardır.

- a. Doğru
- b. Yanlış

31. Bir kaldırımın kenarına park etmiş arabanın kaydını tutuyorsak burada kullanacağımız yapı ... dır.

- a. İşaretçi
- b. Liste
- c. Struct
- d. Yığın

32. Dairesel kuyruk birçok problemin çözümünde (Josephus Problemi) kullanılmıştır.

- a. Doğru
- b. Yanlış