

Protokoll zur ersten Sitzung

Anwesenheit

Florian Thomas (Tutor)

Astride Hugo Tchudjo

Kai Markowski

Oliver Maryschok

Michael Steffens

Christian Zöller

Bisheriger Stand

Die Gruppe hat sich darauf geeinigt, das Projekt als gameserverbasierte Web-Applikation umzusetzen. Ein öffentliches GitHub-Repository sowie ein erstes Layout-Template wurden erstellt.

Zielsetzungen bis zur nächsten Sitzung

Die Aufgaben sollen definiert und innerhalb der Gruppe verteilt werden. Jedes Gruppenmitglied sollte bis zur nächsten Sitzung mit der Dokumentation des Gameservers vertraut sein sowie mit den Spielregeln von *Railroad Ink*. Die Dateistruktur unseres GIT-Projektes soll auf den gegebenen Gameserver zugeschnitten werden. Ein erster hartkodierter Layout-Prototyp ist zu erstellen und erste Funktionen der Spiellogik können definiert werden.