

SupaPac – Benutzeranleitung

Diese Anleitung richtet sich an Benutzer der fertigen Datei **SupaPac.exe**. Hier erfährst du, wie du das Spiel startest, steuerst und welche Funktionen es bietet.

Starten des Spiels

1. Lade den SupaPac-Ordner herunter oder entpacke das ZIP-Paket.
2. Öffne den Ordner, in dem sich die Datei **SupaPac.exe** befindet.
3. Doppelklicke auf **SupaPac.exe**, um das Spiel zu starten.

Hinweis: Es ist keine Installation notwendig – das Spiel läuft direkt ohne Setup.

Hauptmenü

Nach dem Start der EXE gelangst du ins Hauptmenü.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- **Spiel starten** – Beginnt das Spiel im ersten Level.
- **Einstellungen** – Schwierigkeit, Sound und Spielfeldgröße anpassen.
- **Highscore** – Zeigt den besten Spieler und dessen Punktzahl.
- **Beenden** – Schließt das Spiel.

Steuerung im Spiel

Du kannst Pacman mit Pfeiltasten oder WASD bewegen:

- Links: Pfeil links oder A
- Rechts: Pfeil rechts oder D
- Hoch: Pfeil hoch oder W
- Runter: Pfeil runter oder S

Weitere Tasten:

- **ESC** – Zum Menü zurückkehren / Spiel verlassen
- **ENTER** – Nach Game Over das Spiel neu starten

Spielprinzip

- Sammle alle Punkte (weiß) und Power-Ups (golden) auf dem Spielfeld ein.
- Weiche den Geistern aus – eine Berührung führt zum Game Over.
- Power-Ups machen Geister für kurze Zeit verwundbar.
- Wenn du alle Punkte im Level gesammelt hast, öffnet sich das nächste Level.

Funktionen und Besonderheiten

- Animierter Pacman (kaut während der Bewegung)
- Animierte Geister mit Wackelfüßchen
- Power-Up-Phasen mit veränderten Geisterfarben
- Drei Level mit steigendem Schwierigkeitsgrad
- Soundeffekte (abschaltbar im Menü)
- Einstellbare Spielfeldgröße
- Highscore mit Namenseingabe

Viel Spaß beim Spielen von SupaPac!

Bei Fragen oder Problemen wende dich an den Entwickler des Projekts.