S2-L3

Esercizio 1: Moltiplicazione di due numeri

```
c s2l3.c > ② main()
    #include <stdio.h>

int main() {
    float primo_numero, secondo_numero, risultato;

    // Chiediamo all'utente di inserire il primo numero
    printf("Inserisci il primo numero: ");
    scanf("%f", &primo_numero);

// Chiediamo all'utente di inserire il secondo numero
printf("Inserisci il secondo numero: ");
scanf("%f", &secondo_numero);

// Eseguiamo la moltiplicazione
risultato = primo_numero * secondo_numero;

// Mostriamo il risultato all'utente
printf("Il risultato della moltiplicazione è: %.2f\n", risultato);
return 0;
}
```

Esercizio 2: Media tra due numeri

S2-L3 1

```
C s2l4.c > ∅ main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4     int num1, num2;
5     float media;
6
7     // Lettura dei due valori interi
8     printf("Inserisci il primo numero intero: ");
9     scanf("%d", &num1);
10     printf("Inserisci il secondo numero intero: ");
11     scanf("%d", &num2);
12
13     // Calcolo della media aritmetica
14     media = (num1 + num2) / 2.0;
15
16     // Visualizzazione del risultato
17     printf("La media aritmetica di %d e %d è: %.2f\n", num1, num2, media);
18
19     return 0;
20
```

S2-L3 2