

# PacMan

Pacman var ett fanskap

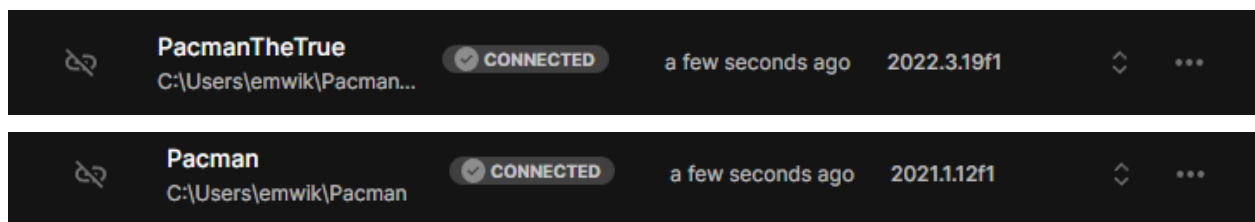
Det tog mig 3 nya försök på skapandet av spelet samt nära på alla guides det finns på nätet om skapelse av Pacman, men det ville inte fungera.

Det längsta jag kunde komma till var att det såg fint ut men nä-ä.



I första början försökte jag följa denna guide religiöst - men med egna sprites - och det verkade som om det fungerade men största hindret det finns för mig är någ att få dom där spöken att jaga mig.

Annat än att prata om mina misslyckor, så lärde jag mig dock flera positiva saker. Tillemap, sprite animation och i alla fall teorin av hur patrullerande fiender kan börja jaga en efter en stund. Alla något jag kommer ha nytta av i framtida projekt.



Började också veta samt använda nya och gamla versioner på Unity för att ha åtkomst till vissa program som kanske var lättare, eller som helt och hållet blivit borttagna.

Jag ger denna uppgift en 6.5/10