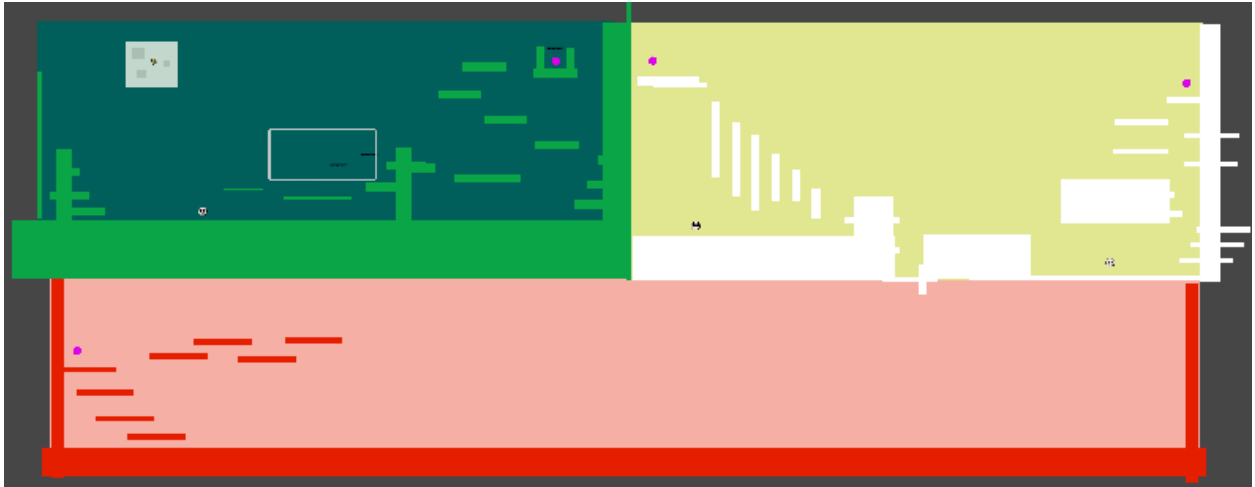


Platformer Glock ó Clock



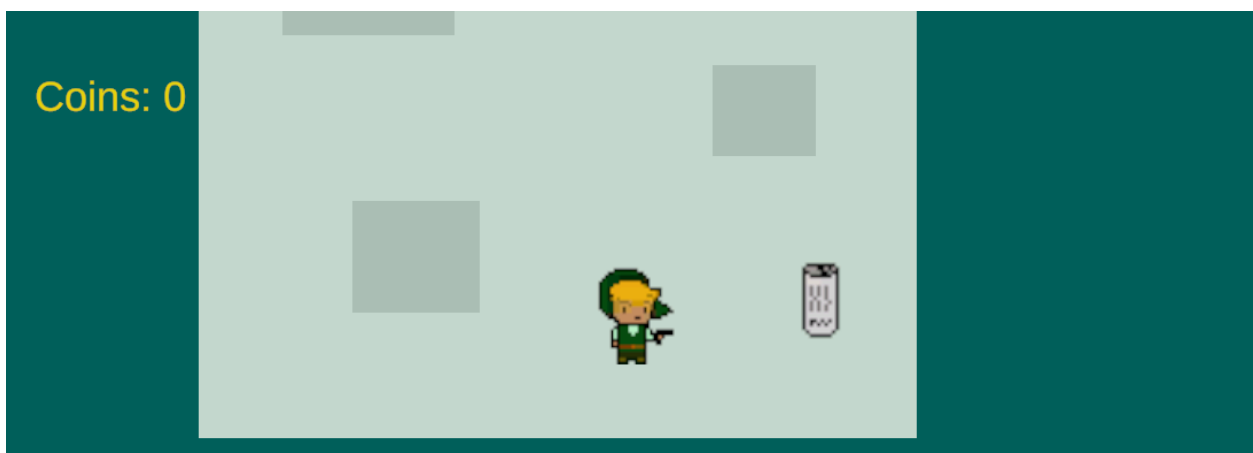
Skelett för mitt spel. En mycket simpel platformer som skall innehålla diverse krav.



Här har vi Lonk. Vårn playable character.

Lonk är en totalt ny character never before seen.

En platformer som hade vissa krav, men annars fri kontroll över hur det skulle skapas var en rolig överraskning att få.

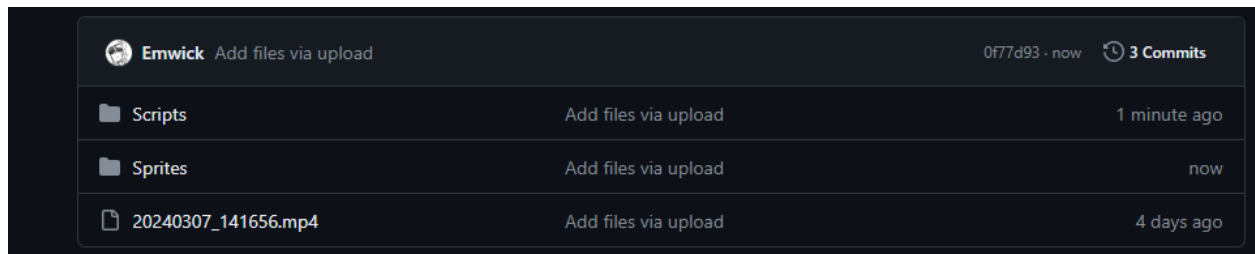







Var skall man börja?

Planen för slutprodukten av denna uppgift var först i stil liknande något Nintendo skulle ha skapat år sedan. En basic mario plattform. Men tid var inte något jag brydde mig allt för mycket i för tillfället. Andra projekt kallade på mig och mitt fokus blev endast på att få alla uppgiftskrav in i ett spel och deklarerat det som färdig asap.

To my own credit, lyckades jag väl.

När jag dock ser vad de andra i min klass har skapat, känner jag mig en gnutta besviken på hur lat och simpel min plattform ser ut i jämförelse. Någon dag kommer jag laga en ordentlig plattform som vår giba Anton kan vara riki stolt över. Men inte idag, inte denna uppgift.



 Emwick Add files via upload	0f77d93 · now	 3 Commits
 Scripts	Add files via upload	1 minute ago
 Sprites	Add files via upload	now
 20240307_141656.mp4	Add files via upload	4 days ago

Inkluderar en video snutt av världens första speedrun av denna uppgift, något att höra och häpna för.

Denna uppgift var en 10/10 som jag satt 7/10 effort på.

Kunde blivit mycket bättre men med mängden saker jag lärde mig av spel skapande samt kodande, är jag nöjd.