Rapport de Projet: Application de Gestion Bancaire en PHP:

Sommaire:

- 1. Introduction
- 2. Fonctionnalités Principales
- 3. Modélisation UML
- 4. Infrastructure Technique
- 5. Alimentation de la Base de Données
- 6. Affichage des Données
- 7. Conclusion

1. Introduction:

L'objectif de ce projet était de créer une application de gestion bancaire en PHP destinée aux débutants. L'application devait permettre la gestion des clients, des comptes et des transactions.



2. Fonctionnalités Principales:

Gestion des Clients:

- Ajout d'un client avec les informations suivantes : id, nom, prénom, date de naissance, nationalité, genre.
- Affichage des informations d'un client.

E-BANKING					CLIENTS	S COMPTES	TRANSACTIONS	
	ID	Nom	Prénom	Date de naissance	Nationalité	genre	Comptes	
	77	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
066	78	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
	79	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
i U	80	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
18	81	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
168	82	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
+1/24	83	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
1 1	84	imane	souaouti	1995-11-23	marocaine	female	Afficher les comptes	
To State	illens I mag		(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	M Market Control Contr			制 開機制を調用製造器 毎月制度 ムルタン 8 倍 *****	7

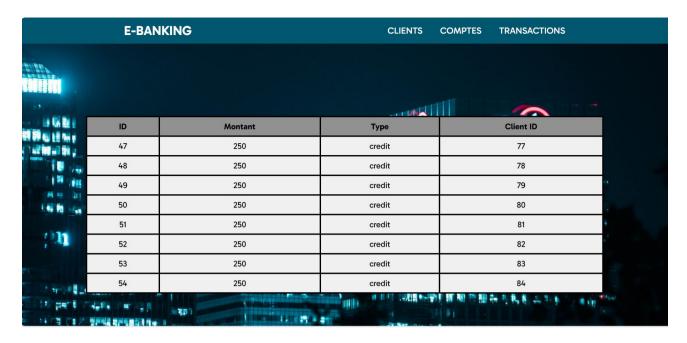
Gestion des Comptes:

- Ajout d'un compte avec les informations suivantes : id, balance, devise, et une liste de transactions associées.
- Affichage des informations d'un compte, y compris la liste de transactions associées.



Gestion des Transactions:

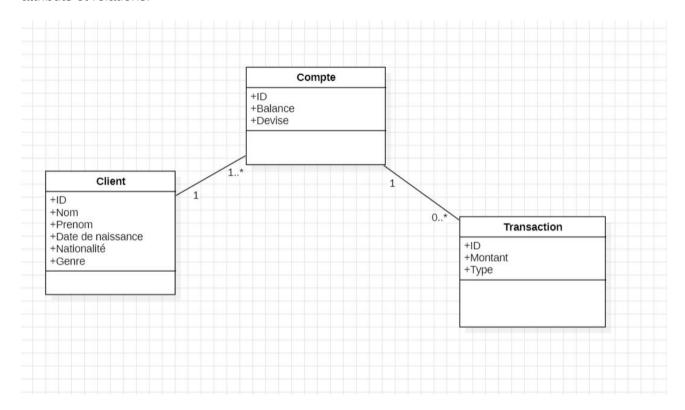
- Ajout d'une transaction avec les informations suivantes : id, montant, type (débit ou crédit).
- Association d'une transaction à un compte.
- Affichage des transactions associées à un compte.



3. Modélisation UML:

La modélisation UML a été réalisée pour représenter le système de la manière suivante :

<u>Diagramme de Classe:</u> Représentation des classes Client, Compte, et Transaction avec leurs attributs et relations.



<u>Diagramme de Cas d'Utilisation:</u> Illustration des interactions entre les acteurs (utilisateur) et le système.

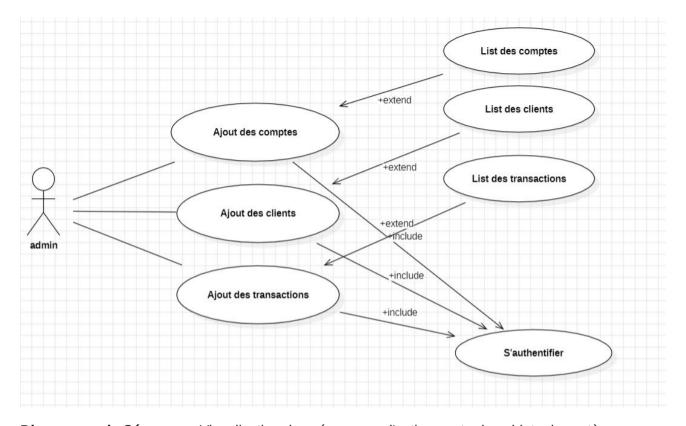
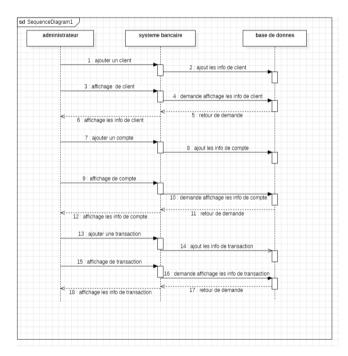


Diagramme de Séquence: Visualisation des séquences d'actions entre les objets du système.



4. Infrastructure Technique:

Pour l'infrastructure technique, MySQL a été utilisé comme serveur de gestion de base de données. XAMPP a été choisi comme serveur local pour faciliter le développement. La connexion à la base de données a été établie en utilisant PHP.

5. Alimentation de la Base de Données:

SQL et PHP ont été utilisés pour peupler la base de données avec des données de test. Cela a été réalisé sans utiliser l'interface utilisateur de phpMyAdmin fournie par XAMPP, pour assurer un processus automatisé et reproductible.

6. Affichage des Données:

Des pages en PHP ont été créées pour afficher les données des clients, des comptes et des transactions. Ces pages offrent une interface conviviale pour visualiser les informations stockées dans la base de données.

7. Conclusion:

Ce projet a permis de mettre en pratique les concepts de PHP, MySQL et UML pour créer une application de gestion bancaire fonctionnelle. Les fonctionnalités de base ainsi que des fonctionnalités avancées ont été mises en œuvre avec succès, fournissant une expérience complète pour les utilisateurs débutants. Ce projet a également permis d'acquérir des compétences importantes en matière de modélisation, de développement web et de gestion de base de données.